



Кондратюк Кирилл

Мужчина, 19 лет, родился 5 марта 2002

+7 (921) 8946550

kirkondratiuk@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Санкт-Петербург, м. Проспект Большевиков

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Программист-разработчик

Начало карьеры, студенты

- Производство, Технологии
- Другое

Занятость: проектная работа, частичная занятость

График работы: удаленная работа, гибкий график

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 10 месяцев

Октябрь 2020 —
настоящее время
7 месяцев

239game

Санкт-Петербург

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Технический специалист

Это игра-стартап на движке UE4. В техотделе нас двое и начальника мы назначить не можем.

В арт отделе рисуют анимацию, концепт арты персонажей и т.п., а я это должен был встроить это в игру и показать как это будет выглядеть в разных проявлениях.

В стори-теллинг отделе создавалась цепь событий и сюжет игры, которые мы должны были отобразить в игре. Также в этом отделе описывалась механика игры, в которой мы тоже иногда принимали участие(выстроение движений камеры и математической модели параметров игрока).

Июль 2019 —
Сентябрь 2019
3 месяца

GoodBoy

Санкт-Петербург, play.google.com/store/apps/details?id=com.brightwave.goodboy

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Flutter разработчик

Выполнение поставленных задач по улучшению и написанию приложения GoodBoy

Образование

Среднее

2024

СПБГУ

2020

Президентский физико-математический лицей №239

Ключевые навыки

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

flutter remote work ООП Android C++ Python Git firebase services
UE4 Atlassian Jira kotlin Linux C

Дополнительная информация

Обо мне

Я учусь на факультете математики и компьютерных наук, где нам дают солидное количество практики, поэтому я бы хотел углубить свои знания в языке C++, узнать как работают в большой постоянно взаимодействующей команде(не просто, что существует Git и т.п., а именно в социальном плане) и еще хочу выяснить какие умения мне стоит подтянуть в первую очередь.

Я люблю изучать новое и достигать в этом успеха.

Мне очень нравятся графические движки, такие как UE4 и Unity. Если представится возможность, то мне было бы интересно написать свой движок(стараюсь сейчас сам написать простенький).

У меня есть достаточно большой опыт в спортивном программировании, например, вот мой аккаунт с рейтингом КАНДИДАТ В МАСТЕРА на одной из известнейших платформ по этой тематике:
<https://codeforces.com/profile/Kondor>

Пока что я студент 1 курса бакалавриата, поэтому могу похвастаться своими школьными достижениями:

диплом 1 степени олимпиады СПбГУ по информатике в 11 классе.

диплом 1 степени олимпиады "Высшая проба" по информатике

диплом олимпиады Ломоносов по математике 3 степени

Несколько раз был на границе прохода на VCoШ по информатике

диплом олимпиады ФизТех по математике 1 степени

диплом олимпиады ФизТех по физике 1 степени