**Отчёт по лабораторной работе 1**

**Лытня Кирилл**

**2 курс 12 группа**

**Пользовательский интерфейс**

Программа содержащее элементы управления:

Сверху слева

* находиться окно выбора цвета.

Справа от выбора цвета

* находится окно отображения выбранного цвета
* его кодировкой в hex-формате
* выпадающее меню наборов конвертаций.

Ниже расположены ползунки выбора значений кодировок.

Внизу расположено поле для вывода ошибок.

**Расчет цветов**

Расчёт происходит в классе Models, он содержит:

* Структуры всех представленных цветовых моделей
* Функции получения и установки значений элементов моделей.
* Функции пересчёта цветовых моделей при изменении значений
* Организация вывода ошибок при неверном переходе в иную модель

**Конвертация моделей**

Для упрощения все значения сводятся в формат XYZ и из него в остальные. Это обусловлено тем что формат XYZ имеет наиболее широкое поле определения это и способствует корректно конвертировать из любого формата в иной формат с минимальным шансом на некорректный перевод