**Отчёт по лабораторной работе 6**

**Лытня Кирилл**

**2 курс 12 группа**

Программа демонстрирует букву ‘Л’ в трёхмерном пространстве и позволяет:

* скалировать её в зависимости от введённых данных
* менять её цвет
* отобразить её проекции на каждой паре осей
* повернуть её относительно осей
* переместить её