Термины и Метрики

Данная страница посвящена основным терминам и метрикам, с которыми чаще всего встречается и работает отдел Промо Маркетинга.

Маркетинговые метрики

- 1. **GGR (Gross Gaming Revenue)** Разница между суммой выигрыша игрока и внесенными им средствами. Сумма которая остается в казино в процессе игры игрока. GGR может быть отрицательным это означает игрок заработал, а мы потеряли. GGR показывает "грязный" доход, то есть до вычета расходов
- 2. NGR (Net Gaming Revenue) Чистый заработок с учетом расходов
- 3. DAU (Day Ative Users) кол-во уникальных пользователей в день
- 4. MAU (Monthly Active Users) кол-во уникальных пользователей в месяц
- 5. RR (Retention Rate) коэффициент удержания клиентов, бывает разных дней: 3,5,7,14,28, также есть средний RR
- 6. FD (First Deposit) Первый депозит. Можно смотреть кол-во, можно смотреть общую сумму в определенный период
- 7. RD (Retention Deposit) повторный депозит
- 8. LTV (Live Time Value) Показатель прибыльности игрока, за всю его жизнь
- 9. **RTP (Return to player)** процентное соотношение выигрышей игрока к доходам казино Пример: если RTP = 96% то казино оставляет себе 4% поэтому игроки выбирают слоты с высоким RTP
- 10. Reg2Dep конверсия из регистрации в депозит в %
- 11. Count Reg кол-во регистраций
- 12. **Dep2Dep** конверсия из депозита в последующий депозит в %

Термины:

1. **Вейджер** - сумма ставок которые должен совершить игрок в слотах казино для вывода бонусных средств на реальный баланс.

Пример:

Номинал бонуса 100 руб , вейджер x40 - это означает что игроку нужно заключить ставок в казино на сумму 100x40=4000 рублей только после этого игрок сможет полученные бонусные средства перевести на реальный баланс.

Стандартные значения вейджеров: x30 x40 x50 x60. Чем выше вейджер, тем ниже стоимость награды.

2. **Пейаут** - множитель показывающий во сколько раз можно приумножить изначальный номинал бонусного счета для вывода на реальный баланс

Пример:

Номинал бонуса 100 руб - пэйаут 2 это означает что после отыгрыша бонуса с указанным вейджером игрок может вывести на реальный счет не более чем 100х2=200 рублей. Стандартное значение пэйаута - 1 это означает, что игрок может вывести на реальный счет не более чем первоначальный номинал начисленного бонуса.

- 3. Max Win максимальная сумма выигрыша с бонуса. У бонусных счетов MaxWin = Пейаут х Номинал бс
- 4. **Максимальная сумма бонуса** (в условиях акции) начисленного бонуса в основном указывается где есть процентная зависимость бонуса от целевого действия, пример на платежку: 100% от суммы депозита, но не более 1000 рублей здесь максимальная сумма бонуса, 1000 рублей
- 5. Бонусный счет казино дополнительный, отличный от реального счета игрока счет, на котором находятся денежные средства, с которых можно осуществлять ставки. Обладает вейджером, пэйаутом, номиналом. Для вывода на реальный баланс необходимо соблюсти условия вейджеринга (отыгрыша бонуса). С данного счета доступны ставки в казино.
- 6. Бонусный счет спорта дополнительный, отличный от реального счета игрока счет, на котором находятся денежные средства, с которых можно осуществлять ставки. Обладает вейджером, пэйаутом, номиналом. Для вывода на реальный баланс необходимо соблюсти условия вейджеринга (отыгрыша бонуса). С данного счета доступны ставки на спорт.
- 7. Фриспины Бесплатные вращения в слотах казино.
- 8. **Фрибеты в краш игры -** Бесплатные ставки в краш играх казино. **Краш игры** игры казино в которых игроки вместо вращений осуществляют ставки определенного номинала. Игроки могут забрать выигрыш со ставки на определенном коэффициенте по собственному желанию, чем дольше длится ставка тем выше коэффициент, однако в какой момент оборвется ставка никто не знает
- 9. Фрибеты на спорт бесплатная ставка на спортивное событие, выигрыш с которых переходит на реальный счет.
- 10. **Фрибеты с вейджером на спорт -** бесплатные ставки на спортивное событие, выигрыш с которых переходит сначала на бонусный баланс спорта.
- 11. Комбинированная награда возможность объединить несколько наград, для разового начисления
- 12. Контрибуция процент учета суммы ставок в определенного раздела игр казино, которые учитываются в отыгрыше бонусного счета спорта (ссылка на таблицу)

Пример: Вы получили бонус с номиналом 200 RUB и коэффициентом вейджера 30.

Чтобы обкатать данный бонус, необходимо в общей сложности заключить пари на сумму 6000 RUB (200 * 30).

Если выбирать игру с контрибуцией 100%, то расчет необходимого оборота будет рассчитываться как (200* 30)/1=6000 RUB, если же делать ставки с контрибуцией 10%, то расчет будет следующий: (200*30)/0,1=60 000 RUB

Ознакомиться с контрибуцией можно по ссылке.

- 13. **Коины** внутриигровая валюта сайта Mostbet которую можно обменять в разделе мой статус на бонусный баланс казино или на бонусный баланс спорта, на выбор игрока. Коэффициент обмена зависит от уровня игрока в программе лояльности
- 14. Промокод буквенный числовой код, который игрок вводит в форме регистрации. Промокоды могут давать бонус на первый депозит и как правило привязаны к партнеру
- 15. Ваучеры буквенный числовой код, который игрок вводит в разделе бонусы в поле "есть ваучер?" Ваучер дает игроку любую награду из описанных на странице (ссылка на страницу наград) А так же может давать любой бонус на следующий депозит, тогда ваучер называется депозитным
- 16. Турнир механика в которой игроки распределяются в турнирой таблице между собой согласно количеству полученных баллов, чем выше игрок в турнирной таблице тем больше его приз
- 17. **Лидерборд** это турнирная таблица, которая располагается на странице турнира, максимальное количество строк в лидерборде соответсвует количеству призовых мест
- 18. **Лотерея** Механика в которой игроки накапливают билеты, чем больше билетов у игрока тем больше его шанс на выигрыш в розыгрыше призов
- 19. Тригтер целевое действие, которое должен выполнить игрок для получения награды

Типы триггеров:

- 1. На депозит
- 2. На ставку спорта
- 3. На регистрацию
- 4. На авторизацию
- 5. На заполнение контактных данных (телефон, e-mail)
- 20. Награда бонус который получит игрок за выполнение целевого действия

Подробнее про награды и триггеры в документе: Триггерные кампании

21. Тригтерная компания - сущность которая объединяет в себе настройки триггера, награды, а так же параметры отработки триггерной компании.

Параметры триггерной компании:

- Наименование на латинице соответсвует наименованию лендинга для акции, конечное наименование присваивает отдел ручных настроек
- Дата и время начала публикации время с которого игрок может выполнить целевое действие и получить награду
- Дата и время окончания публикации время после которого игрок не может получить награду за целевое действие
- Доступность триггерной компании:
 - 1) доступно всем
 - 2) доступно новым пользователям = зарегистрировавшимся в период действия триггерной компании
 - 3) список пользователей в формате CSV которым будет доступна получение награды за выполнение целевого действия
 - 4) триггеры описанные выше важно в рамках одной триггерной компании нельзя использовать несколько триггеров одного типа
 - 5) награда описанные выше
 - 6) кнопка подтверждения участия кнопка при нажатии на которую игрок становится участником триггерной компании
 - 7) лендинги это лендинг который необходимо привязать к ТК в случае если есть кнопка подтверждения участия

Конструкторный лендинг - одностраничный шаблонный сайт, который можно создать без привлечения отдела разработки

Кастомный лендинг - одностраничный сайт, для которого отрисовывается макет со стороны отдела Дизайна и который верстается через отдел Разработки

VIP игроки - игроки, которые совершают крупные ставки или депозиты, а так же имеют признак VIP в базе данных. Критерии VIP игроков:

- лайфтайм депозитов от 25.000 \$
- за последние 60 дней депозитов от 1000 \$ (инстант вип)

Событийные акции - Акции, которые имеют срок проведения ограниченный по времени и привязаны к определенному событию, например, Новый год.

Постоянные акции - Акции, которые действуют на протяжении долго периода времени или не ограничены по окончательному сроку. Не имеют привязки к событию.

Подробная информация о всех типах бонусов на странице.