EVALUACIÓN DE PROYECTOS

	Nombre del evaluador:				
Nombre del proyecto	90% a 100% (Buen proyecto)				
	79% a 89% (Aceptable)	Porcentaje de cumplimiento [%]			
Elaborador (es) del proyecto	Menor a 79% (Muy malo)	Fecha / /			
		1 GG114			

Sección	Proceso a medir	Evidencia	Cumple		Comentarios/ Puntos de acción	
		ATRIBUTOS	SI	NO		
Contiene la idea clara y precisa de lo que quiere lograr con el						
	Alcance	proyecto. Tiene en cuenta la satisfaccion del cliente.				
		Tiene una relacion de tiempos especificos respecto a cuando inicia y				
Objetivo Program Costo	Programa	termina cada actividad establecida para completar el alcance (fecha				
	l rograma	especifica para la terminacion del proyecto).				
	Costo	Esta basado en un presupuesto que incluye un estimado de los costos				
		de todos los recursos que se usaran para realizar el proyecto.				
	T	Contiene un numero de tareas especificas y con cierto orden para el				
Tareas independientes	Tareas no repetitivas	cumplimiento del objetivo				
Varios recursos Lista de r	Liota da maguraga	Incluye todos los recursos necesarios para realizar las tareas				
	Lista de recursos	establecidas (personas, equipo, material, etc.)				
Managada dianana anno siti a a	Fachas	Cuenta con una fecha de inicio y una fecha en la cual se se cumple				
Marco de tiempo especifico Feci	Fechas	con el objetivo.				
Intento unico	Nuevo	El proyecto nunca se se habia intentado realizar antes.				
Oli 4 -	Identificada	Tiene un cliente bien definido el cual podria ser una persona u				
Cliente	Identificado	organización.				
)	Supuestos	Establece supuestos del proyecto para tener una visión más completa				
Grado de incertidumbre	Supuestos	del proyecto.				
	Estimados	Define un estimado de las posibles fallas.				
		FASES				
		Identificacion, Necesidad			Comentarios/ Puntos de acción	
	Definicion del problema					
	Objetivo:		Si	NΦ		
	Anterioridad:		Si□	ΝФ		
FASE I	Tareas:					
	Tiempo:					
	Fondos:	Formais de final.				
		Enunciado final:	S□	Nd□		
	Propuesto					
	Propuesta					
	Salusian de problems / N	loopsidad				
	Solucion de problema / N Tiempo de diseño:	lecesidad	c 🗖	Nd		
FASE II	Esquema de la solucion:		S S S S S S	Nd		
I ASL II	Costos:		ა <u></u> _	Nd		
	Alcance:		S D	Nd		
	Programa del proyecto:		S.	NG		
	l rograma dei proyecto.		O.	110		
	Implementacion					
D	Puesta en marcha					
EACE III		Digramas, Pertt, Gantt etc.)				
FASE III		3 • • • • • • • • • • • • • • • • • • •				
	Cumplimiento:		Si□	Nd□		
	Satisfaccion:		S₽	Nd□		
	Terminacion					
	Cierre del proyecto.					
			_			
	Evaluacion:		S₽			
	Retroalimentacion:		S□	Νď□		