

# PUTU AGISNA FRANCISCO SARA

Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi

## CONTACT

### PHONE

+62 822 368 18999

### E-MAIL

putuagisna@gmail.com

### WEBSITE

www.agisna.xyz

## TECHNICAL SKILLS

### Programming Language

Dart, Java, JavaScript

### Front-End

Flutter, Vue.js, Bootstrap, HTML/CSS

### Graphic Design

Adobe Photoshop

## PROJECTS

### Wukong Game - 2021

Sebuah game petualangan melawan monster

dan meraih Pisang menggunakan **Java** dan

Greenfoot.

### Nasi Kulit Yummy - 2021

Sebuah website yang dibuat untuk UMKM

bernama Nasi Kulit Yummy yang memungk-

inkan pengguna melihat menu dan me-

measan melalui website menggunakan **HTML**

dan **PHP**.

### AyoBugar - 2022

Sebuah aplikasi kebugaran berbasis mobile

yang memungkinkan pengguna melakukan

gerakan kebugaran dirumah. Dibuat meng-

gunakan **Flutter** dan **Dart**.

## PROFILE

Saya adalah seorang mahasiswa jurusan Teknik Informatika, program studi Sistem Informasi semester empat di Universitas Pendidikan Ganesha. Saya memiliki minat dan bakat pada bidang Teknologi Informasi. Saya telah mengikuti perkembangan Teknologi khusnya pada bidang Front - End selama beberapa bulan terakhir.

## EDUCATION

### JURUSAN MIPA

2017-2020

### SMAN 4 SINGARAJA

Mengambil jurusan MIPA pada jenjang SMA dan mempelajari Biologi, Fisika, Kimia dan Matematika.

### PRODI SISTEM INFORMASI

2020-2024

### UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

Mengambil program studi Sistem Informasi. Selama 4 semester sudah belajar mengenai C, HTML, PHP, JAVA OOP. Dan aktif dalam organisasi.

## WORK EXPERIENCES

### GRAPHIC DESIGNER

2020-2020

### WGG Esports

- Membuat desain untuk postingan sosial media.
- Mengelola sosial media ( Instagram, Discord Server)

### GRAPHIC DESIGNER

2020-2021

### TEAM FFPS APEX LEGEND

- Membuat desain untuk postingan sosial media.
- Mengelola sosial media ( Instagram, Discord Server)
- Membuat desain banner untuk para pemain

### FREELANCE

2020-2021

### FIVERR

- Membuat desain stream overlay untuk streamer video game
- Membuat desain kebutuhan streaming menggunakan Photoshop dan After Effect

## ORGANIZATION EXPERIENCES

### HIMPUNAN MAHASISWA JURUSAN TI

2021-2022

- Menjadi koordinator Bidang Minat Bakat Bola Basket pada organisasi Himpuan Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika.
- Menjadi koordinator dan anggota pada berbagai kegiatan yang diselenggarakan seperti IT Educare, IT Cup

### GANESHA MUDA UNDIKSHA

2020-2022

- Menjadi atlet bola basket pada tim Universitas Pendidikan Ganesha
- Menjadi bagian organisasi Bola Basket Universitas Pendidikan Ganesha
- Mengikuti pertandingan mewakili Universitas bersama dengan tim