

ИГРА «ОГОНЬ И ВОДА»

Исполнитель:

Киселев Илья Дмитриевич

Постановка задачи

Цель работы: разработка интересной расслабляющей игры для двоих на одном устройстве.

Программа должна реализовывать следующие функции:

- Создание игрового мира
- Считывание нажатий на клавиатуру и соответствующие изменения картинки
- Расчет взаимодействий персонажей с блоками
- Завершение игры

Ожидаемые результаты: Игра должна исправно работать и не быть требовательной к мощности ПК.

Аннотация

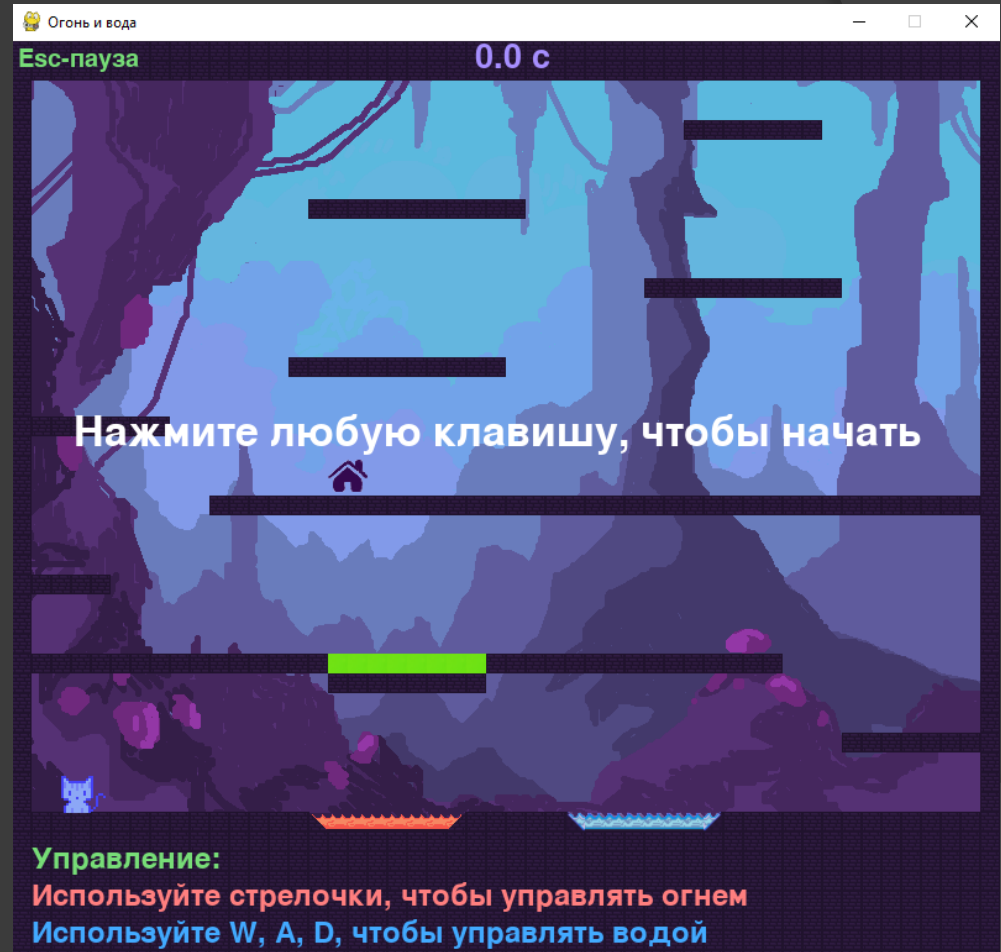
- ⦿ Игра рассчитана на двух игроков.
- ⦿ Не требует мощного компьютера.
- ⦿ Есть обучающий интерфейс и возможность поставить на паузу.
- ⦿ Особенность игры - представление персонажей игры в виде кошек.

Описание сценария

- Огненный кот и водяная кошка пытаются преодолеть все препятствия на своем пути и добраться до выхода – домика.
- На пути к спасению их поджидает куча смертельных препятствий, поэтому надо быть очень осторожным. Ведь при неудачной попытке прохождения уровня придется начать прохождение с начальной точки.
- Игра продолжается до тех пор, пока все уровни не будут пройдены. Также предусмотрена пауза, которая доступна в любой момент.

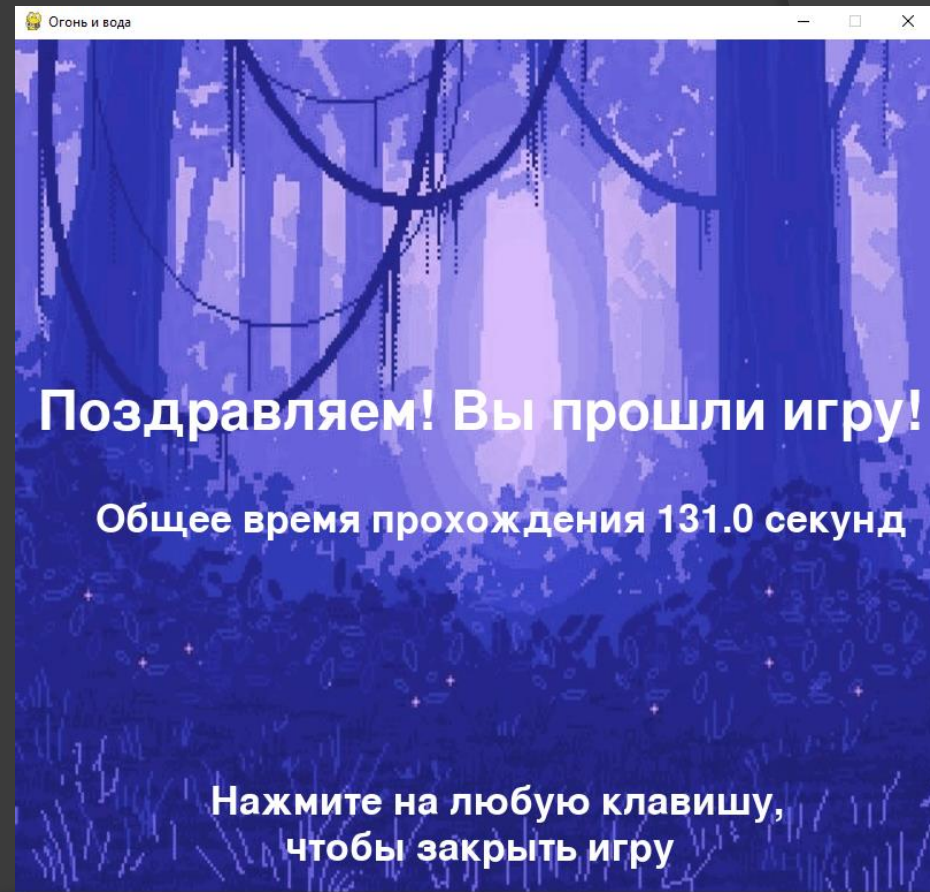
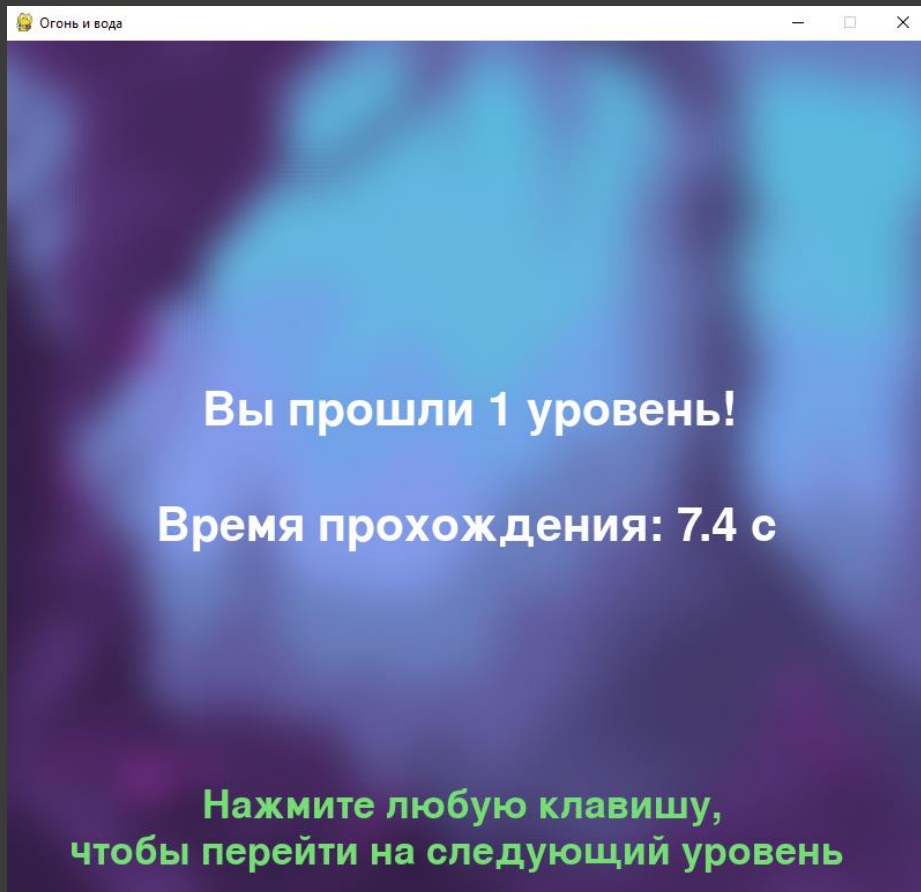
Спецификация интерфейса

- При запуске программы открывается окно интерфейса. Чтобы начать игру, нужно нажать любую клавишу.
- На экране есть подсказки для пользователя по управлению, инструкция, как поставить паузу, и секундомер, который показывает время прохождения уровня.



Спецификация интерфейса

После успешного прохождения уровня или игры целиком на экране появляется надпись с поздравлением и статистикой прохождения.



Заключение

- В ходе курсовой работы была написана игра “Огонь и вода”. Игра создана для двух игроков, играющих с одного устройства. В ней реализована оригинальная концепция игры со множеством уровней и препятствий. Игра обладает привлекательным интерфейсом и простым геймплеем, тем самым обеспечивая интересное времяпрепровождение. Игра демонстрирует стабильность работы и потребляет мало ресурсов.
- По результатам проведённой разработки можно заключить, что поставленные цели достигнуты, а все запланированные задачи выполнены. Стоит отметить, что существуют возможности для дальнейшего улучшения игр, такие как: добавление новых уровней, обновление графического дизайна и добавление новых механик.

Esc-пауза

8.9 с

Уровень 1



Управление:

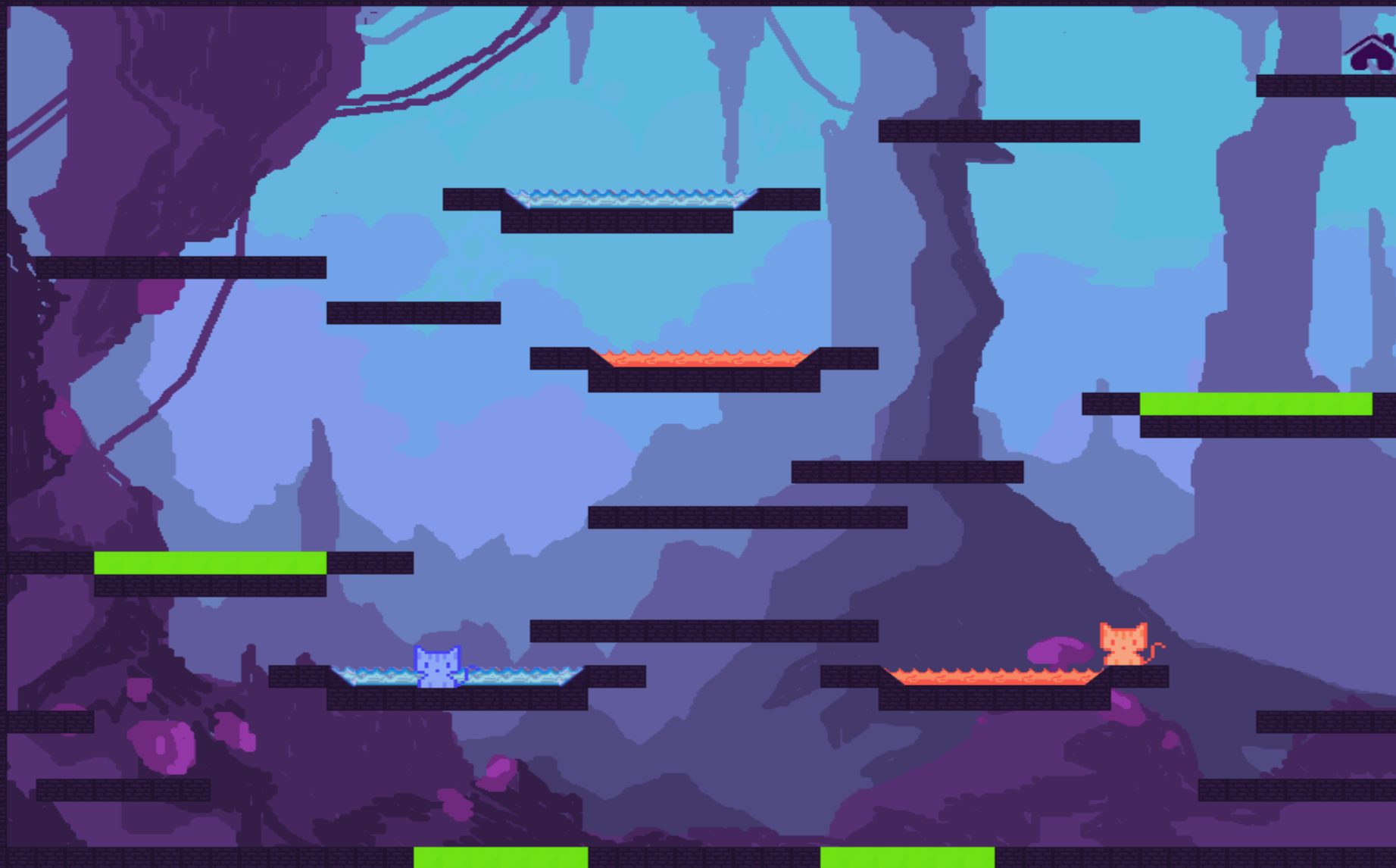
Используйте стрелочки, чтобы управлять огнем

Используйте W, A, D, чтобы управлять водой

Esc-пауза

12.0 с

Уровень 2



Управление:

Используйте стрелочки, чтобы управлять огнем

Используйте W, A, D, чтобы управлять водой

Esc-пауза

23.0 с

Уровень 3



Управление:

Используйте стрелочки, чтобы управлять огнем

Используйте W, A, D, чтобы управлять водой

Esc-пауза

6.4 с

Уровень 4



Управление:

Используйте стрелочки, чтобы управлять огнем

Используйте W, A, D, чтобы управлять водой

Спасибо за внимание!