Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи №3 з дисципліни «Проектування алгоритмів»

Варіант 11

"Проектування структур даних"

виконав(ла)	<u> III-15 Кондрацької Соні</u>	
	(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)	
Перевірив	Головченко М.Н	
• •	(прізвище, ім'я, по батькові)	

3MICT

1	МЕТА ЛАБОРАТОРНОІ РОБОТИ	3
2	ЗАВДАННЯ	4
3	ВИКОНАННЯ	7
	3.1 ПСЕВДОКОД АЛГОРИТМІВ	7
	3.2 Часова складність пошуку	9
	3.3 ПРОГРАМНА РЕАЛІЗАЦІЯ	10
	3.3.1 Вихідний код	10
	3.3.2 Приклади роботи	15
	3.4 ТЕСТУВАННЯ АЛГОРИТМУ	19
	3.4.1 Часові характеристики оцінювання	19
ви	СНОВОК	20
КРІ	ИТЕРІЇ ОШНЮВАННЯ	21

1 МЕТА ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ

Мета роботи – вивчити основні підходи проектування та обробки складних структур даних.

2 ЗАВДАННЯ

Відповідно до варіанту (таблиця 2.1), записати алгоритми пошуку, додавання, видалення і редагування запису в структурі даних за допомогою псевдокоду (чи іншого способу по вибору).

Записати часову складність пошуку в структурі в асимптотичних оцінках.

Виконати програмну реалізацію невеликої СУБД з графічним (не консольним) інтерфейсом користувача (дані БД мають зберігатися на ПЗП), з функціями пошуку (алгоритм пошуку у вузлі структури згідно варіанту таблиця 2.1, за необхідності), додавання, видалення та редагування записів (запис складається із ключа і даних, ключі унікальні і цілочисельні, даних може бути декілька полів для одного ключа, але достатньо одного рядка фіксованої довжини). Для зберігання даних використовувати структуру даних згідно варіанту (таблиця 2.1).

Заповнити базу випадковими значеннями до 10000 і зафіксувати середнє (із 10-15 пошуків) число порівнянь для знаходження запису по ключу.

Зробити висновок з лабораторної роботи.

Таблиця 2.1 – Варіанти алгоритмів

№	Структура даних
1	Файли з щільним індексом з перебудовою індексної області,
	бінарний пошук
2	Файли з щільним індексом з областю переповнення, бінарний
	пошук
3	Файли з не щільним індексом з перебудовою індексної області,
	бінарний пошук
4	Файли з не щільним індексом з областю переповнення, бінарний
	пошук
5	АВЛ-дерево
6	Червоно-чорне дерево

7	В-дерево t=10, бінарний пошук	
8	В-дерево t=25, бінарний пошук	
9	В-дерево t=50, бінарний пошук	
10	В-дерево t=100, бінарний пошук	
11	Файли з щільним індексом з перебудовою індексної області,	
	однорідний бінарний пошук	
12	Файли з щільним індексом з областю переповнення, однорідний	
	бінарний пошук	
13	Файли з не щільним індексом з перебудовою індексної області,	
	однорідний бінарний пошук	
14	Файли з не щільним індексом з областю переповнення, однорідний	
	бінарний пошук	
15	АВЛ-дерево	
16	Червоно-чорне дерево	
17	В-дерево t=10, однорідний бінарний пошук	
18	В-дерево t=25, однорідний бінарний пошук	
19	В-дерево t=50, однорідний бінарний пошук	
20	В-дерево t=100, однорідний бінарний пошук	
21	Файли з щільним індексом з перебудовою індексної області, метод	
	Шарра	
22	Файли з щільним індексом з областю переповнення, метод Шарра	
23	Файли з не щільним індексом з перебудовою індексної області,	
	метод Шарра	
24	Файли з не щільним індексом з областю переповнення, метод	
	Шарра	
25	АВЛ-дерево	
26	Червоно-чорне дерево	
27	В-дерево t=10, метод Шарра	
28	В-дерево t=25, метод Шарра	

29	В-дерево t=50, метод Шарра	
30	В-дерево t=100, метод Шарра	
31	АВЛ-дерево	
32	Червоно-чорне дерево	
33	В-дерево t=250, бінарний пошук	
34	В-дерево t=250, однорідний бінарний пошук	
35	В-дерево t=250, метод Шарра	

3 ВИКОНАННЯ

3.1 Псевдокод алгоритмів

FUNCTION binary search(search key): OPEN index file in read mode and assign it to i file SEEK to the beginning of i file and read the first line SET left boundary to 0 SET right boundary to the number of lines in i file - 1 WHILE left boundary <= right boundary CALCULATE middle index as (left boundary + right boundary) / 2 SEEK to middle index in i file and read the next line SPLIT the current line into key and offset CONVERT key to integer and assign it to key CONVERT offset to integer and assign it to offset IF key is equal to search key **RETURN offset** ELSE IF key is greater than search key SET right boundary to middle index - 1 **ELSE** SET left boundary to middle index + 1**RETURN** None

FUNCTION insert(record):

```
SPLIT the record into search_key and data by ', '
CONVERT search_key to integer
ASSIGN the result of binary_search(search_key) to offset
IF offset is None
OPEN data_file in read mode and assign it to d_file
SEEK to the end of d_file
```

ASSIGN the current position of d_file to offset

OPEN data_file in append mode and assign it to d_file_w

OPEN index_file in append mode and assign it to i_file_w

WRITE a new line and record to d_file_w

SEEK to the end of i_file_w

CREATE index_entry as search_key + ', ' + offset

WRITE index_entry to i_file_w

FLUSH the buffer of i file w

FUNCTION delete(search_key):

ASSIGN the result of binary search(search key) to offset

IF offset is not None:

OPEN data_file in write mode and assign it to d_file

OPEN index file in read mode and assign it to i file

SEEK to the offset in d file

OPEN data_file in read mode and assign it to d_file_r

WRITE '*' with the length of the first line of d_file_r to d_file

SEEK to the beginning of i file

READ ALL lines of i_file and assign it to index_data

SEEK to the beginning of i_file

OPEN index file in write mode and assign it to i file w

TRUNCATE i file w

FOR EACH line in index_data

IF search key is not in line

OPEN index_file in write mode and assign it to i_file_w

WRITE line to i_file_w

FLUSH the buffer of i file

FUNCTION update(search_key, new_data):

ASSIGN the result of binary_search(search_key) to offset

OPEN data_file in read and write mode and assign it to d_file IF offset is not None:

SEEK to the offset in d_file

READ the first line of d file and assign it to current line

SPLIT current line into key and data by ', '

CREATE new line as key + ', ' + new data + '\n'

SEEK to the offset in d_file

OPEN data_file in read and write mode and assign it to d_file

FOR EACH line in fileinput.input(data_file)

WRITE line.replace(current line, new line) to d file

3.2 Часова складність пошуку

Часова складність наданого алгоритму бінарного пошуку становить O(log n). Його називають бінарним пошуком, оскільки він багаторазово ділить вхідні дані навпіл і перевіряє середній елемент. У кожній ітерації він порівнює середній елемент із ключем пошуку. Якщо ключ дорівнює середньому елементу, він повертає індекс середнього елемента. Якщо ключ менший за середній елемент, він повторює процес у лівій половині вхідних даних, інакше він повторює процес у правій половині. Він продовжує цей процес, доки ключ не буде знайдено або пошуковий простір не стане порожнім. Оскільки вхідні дані зменшуються вдвічі під час кожної ітерації, максимальна кількість ітерацій, необхідних для пошуку ключа, становить log n, де n — розмір вхідних даних. Таким чином, часова складність алгоритму бінарного пошуку становить O(log n). Варто зазначити, що ця складність передбачає, що дані сортуються, а операція порівняння між середнім елементом і ключем пошуку є операцією постійного часу O(1).

3.3 Програмна реалізація

3.3.1 Вихідний код

main.py

```
mport tkinter
rom DenseIndexes import *
customtkinter.set_appearance_mode("System")
customtkinter.set default color theme("dark-blue")
class App(customtkinter.CTk):
    super().__init__()
    self.title("Algo | Lab 3")
    self.geometry(f''{300}x{500}")
    self.resizable(False, False)
    self.action = tkinter.StringVar(value="")
    self.pack_widgets()
    self.di = DenseIndex("data.txt", "index.txt")
    self.di.build_index()
  def pack_widgets(self):
    self.key_value_frame = customtkinter.CTkFrame(self, corner_radius=50)
    self.key_value_frame.grid(row=0, column=0, columnspan=2, sticky="ew")
    self.key label = customtkinter.CTkLabel(self.key value frame, text="Your KEY")
    self.key_label.grid(row=0, column=0, padx=40)
    self.value_label = customtkinter.CTkLabel(self.key_value_frame, text="Your VALUE")
    self.value_label.grid(row=0, column=1, padx=40)
    self.key_value_entry_frame = customtkinter.CTkFrame(self, corner_radius=50)
    self.key_value_entry_frame.grid(row=1, column=0, columnspan=2, sticky="ew")
    self.key_entry = customtkinter.CTkEntry(self.key_value_entry_frame, placeholder_text="input your key here...")
    self.key_entry.grid(row=1, column=0)
    self.value_entry = customtkinter.CTkEntry(self.key_value_entry_frame,
    self.value_entry.grid(row=1, column=1)
    self.action_frame = customtkinter.CTkFrame(self)
    self.action_frame.grid(row=2, column=0, padx=10, pady=5, columnspan=2, sticky="nsew")
    self.radio_insert = customtkinter.CTkRadioButton(self.action_frame, variable=self.action,
                                  value="insert", text="insert")
    self.radio_insert.grid(row=0, column=0, columnspan=2, pady=10, padx=20, sticky="we")
    self.radio_delete = customtkinter.CTkRadioButton(self.action_frame, variable=self.action,
    self.radio_delete.grid(row=1, column=0, columnspan=2, pady=10, padx=20, sticky="we")
    self.radio_update = customtkinter.CTkRadioButton(self.action_frame, variable=self.action,
                                  value="update", text="update")
```

```
self.radio_update.grid(row=2, column=0, columnspan=2, pady=10, padx=20, sticky="we")
  self.radio_find = customtkinter.CTkRadioButton(self.action_frame, variable=self.action,
  self.radio_find.grid(row=3, column=0, columnspan=2, pady=10, padx=20, sticky="we")
  self.execute_button = customtkinter.CTkButton(self, text="Execute", command=self.execute)
  self.execute_button.grid(row=3, column=0, columnspan=2, sticky="we")
  self.info_area = customtkinter.CTkTextbox(self)
  self.info_area.insert("0.0", "Loading...")
  self.info_area.configure(state="disabled")
  self.info_area.grid(row=4, column=0, columnspan=2, padx=5, pady=5, sticky="snwe")
@staticmethod
def clear area(area):
  area.configure(state="normal")
  area.delete("1.0", customtkinter.END)
  area.configure(state="disabled")
def insert_area(self, area, to_insert):
  self.clear_area(area)
  area.configure(state="normal")
  area.insert("0.0", to_insert)
  area.configure(state="disabled")
def execute(self):
  action_value = self.action.get()
  self.clear area(self.info area)
  if action value:
     if action_value == "insert":
       key_to_insert = self.key_entry.get()
       value_to_insert = self.value_entry.get()
       record_to_insert = f"{key_to_insert}, {value_to_insert}"
       res=self.di.insert(record_to_insert)
       self.di.build_index()
       if res ==1:
         self.insert_area(self.info_area,
                  f"Record with key {key_to_insert} was inserted with value {value_to_insert}")
         self.insert_area(self.info_area,
                  f"Record with key {key_to_insert} is already exist")
     elif action value == "delete":
       key_to_delete = int(self.key_entry.get())
       res=self.di.delete(key_to_delete)
       self.di.build_index()
       if res ==1:
         self.insert_area(self.info_area,
                  f"Founded record with key {key_to_delete} was deleted")
          self.insert_area(self.info_area,
                  f"Not founded record with key {key_to_delete}")
     elif action_value == "update":
       key_to_update = int(self.key_entry.get())
       value_to_update = self.value_entry.get()
       res=self.di.update(key_to_update, value_to_update)
       self.di.build_index()
       if res ==1:
         self.insert_area(self.info_area,
                  f"The value with {key_to_update} was updated by new value {value_to_update}")
```

DenseIndex.py

```
mport fileinput
class DenseIndex:
 def __init__(self, data_file, index_file):
    self.data_file = data_file
    self.index_file = index_file
 def build_index(self):
    mas=[]
    with open(self.index_file, 'w') as i_file:
       with open(self.data_file, 'r') as d_file:
         d_file.seek(0)
         i_file.seek(0)
         i_file.truncate()
         current_offset = 0
         for line in d file:
            search_key, data = line.strip().split(',')
            search_key = int(search_key)
            index_entry = f"{search_key}, {current_offset}\n"
            current_offset += len(line) + 1
            mas.append(index_entry)
            key = index_entry.split(',')[0]
          mas.sort(key=lambda x: x.split(',')[0])
          for i in mas: i_file.write(i)
         i_file.flush()
 def binary_search(self, search_key):
    with open(self.index_file, 'r') as i_file:
       i file.seek(0)
       mas=i_file.readlines()
       left = 0
       right = len(mas)-1
    while left <= right:
       mid = (right + left)// 2
       current_line = mas[mid]
       key, offset = current_line.split(',')
       key = int(key)
       offset = int(offset)
       print(f"current pointer at", offset)
```

```
if key == search_key:
       return offset
     elif key > search_key:
        right = mid-1
       left = mid+1
def search(self, search_key):
  offset = self.binary_search(search_key)
  with open(self.data_file, 'r') as d_file:
     if offset is not None:
       d_file.seek(offset)
       return d_file.readline()
def insert(self, record):
  search_key, data = record.strip().split(',')
  search_key = int(search_key)
  offset = self.binary_search(search_key)
  if offset is None:
     with open(self.data_file, 'r') as d_file:
       d_{\text{file.seek}}(0, 2)
       offset = d_file.tell()
     with open(self.data_file, 'a') as d_file_w:
        with open(self.index_file, 'a') as i_file_w:
          d_file_w.write(record+'\n')
          i_file_w.seek(0, 2)
          index_entry = f"{search_key},{offset}\n"
          i_file_w.write(index_entry)
          i_file_w.flush()
     print(f"Record with key {search_key} is exist.")
def delete(self, search_key):
  offset = self.binary_search(search_key)
  if offset is not None:
     with open(self.data_file, 'r+') as d_file:
       d_file.seek(offset)
       del_line = d_file.readline()
     with fileinput.FileInput(self.data_file, inplace=True, backup='.bak') as d_file:
        for line in d_file:
          if line != del_line:
            print(line, end=")
     os.unlink(self.data_file + '.bak')
     print(f"Record with key {search_key} not found.")
     return 0
def update(self, search_key, new_data):
  offset = self.binary_search(search_key)
  if offset is not None:
     with open(self.data_file, 'r+') as d_file:
       d_file.seek(offset)
       old_line = d_file.readline()
       key, data = old_line.strip().split(',')
        new_line = f''\{key\}, \{new_data\}\n''
     with fileinput.FileInput(self.data_file, inplace=True, backup='.bak') as d_file:
       for line in d file:
```

3.3.2 Приклади роботи

На рисунках 3.1 - 3.4 показані приклади роботи програми для додавання і пошуку запису.

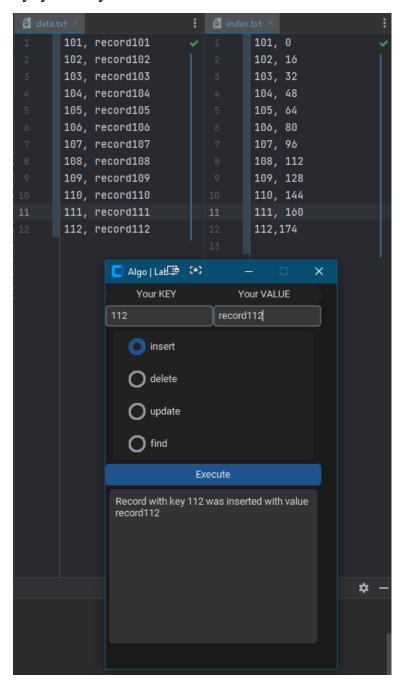


Рисунок 3.1 – Додавання запису

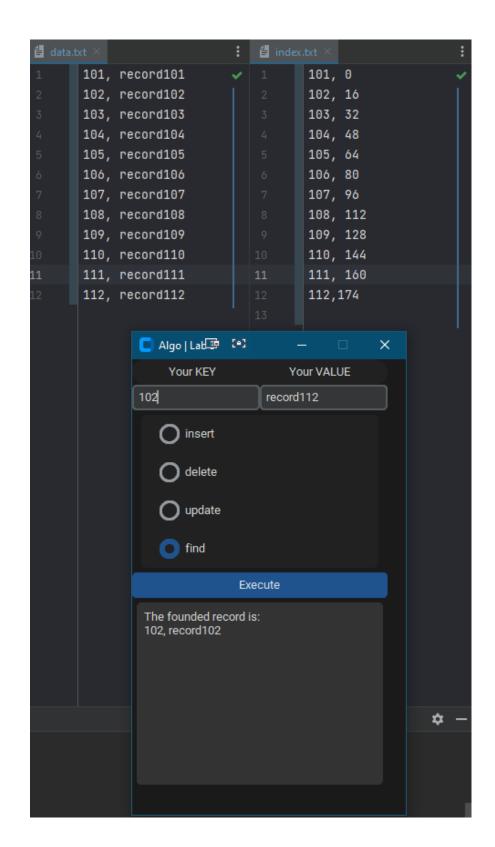


Рисунок 3.2 – Пошук запису

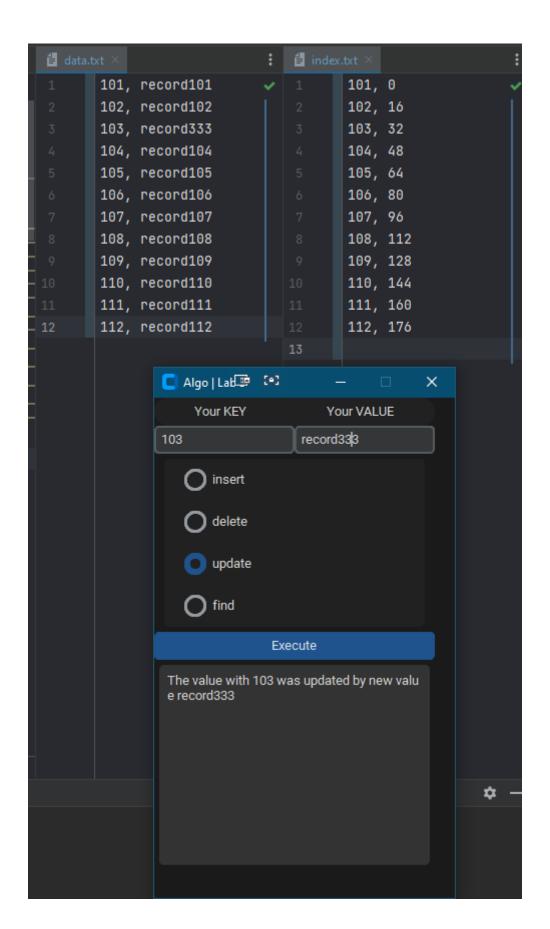


Рисунок 3.3 – Оновлення запису

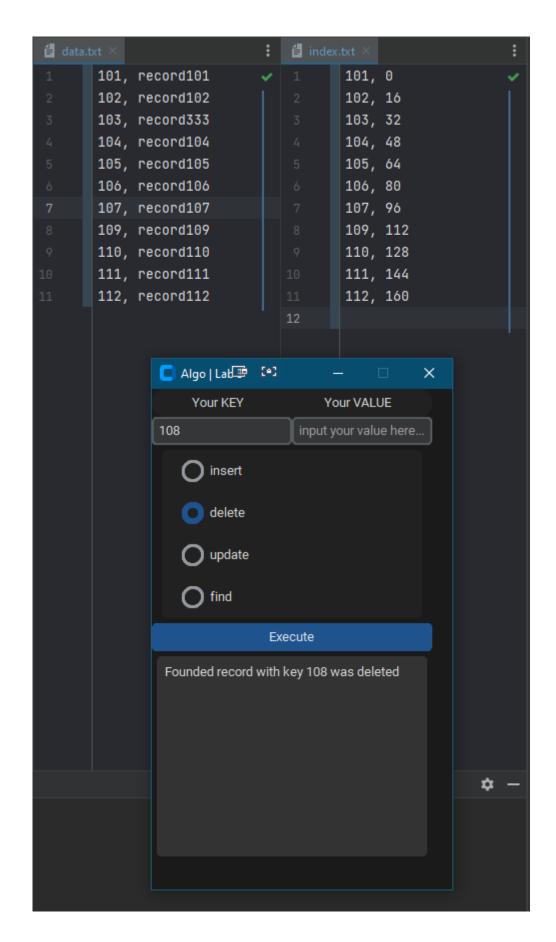


Рисунок 3.4 – Видалення запису

3.4 Тестування алгоритму

3.4.1 Часові характеристики оцінювання

Максимальна кількість порівнянь може бути представлена як степінь двійки, але так як даних в межах роботи мало знаходиться, то макс $2^3 = 8$.

В таблиці 3.1 наведено кількість порівнянь для 15 спроб пошуку запису по ключу.

Таблиця 3.1 – Число порівнянь при спробі пошуку запису по ключу

Номер спроби пошуку	Число порівнянь
1	7
2	4
3	3
4	8
5	3
6	6
7	6
8	8
9	4
10	8
11	4
12	6
13	5
14	6
15	7

ВИСНОВОК

В рамках лабораторної роботи було реалізовано структуру даних файли зі щільним індексом.

Підсумовуючи, метод файлу щільного індексування ϵ ефективним способом пошуку даних у великих файлах даних. Завдяки створенню файлу індексу, який містить запис для кожного значення ключа пошуку у файлі даних, пошук даних ста ϵ швидшим.

Індексний файл містить ключ пошуку та вказівник на фактичний запис у файлі даних. Однак цей метод вимагає більше місця для зберігання записів індексу. У цій лабораторній роботі ми реалізували метод файлу щільного індексування в Python, створивши клас DenseIndex, який включає такі функції, як пошук, вставка, оновлення та видалення. Усі ці функції використовують бінарний алгоритм пошуку для ефективного пошуку записів у файлі даних.

Часова складність алгоритму бінарного пошуку становить $O(\log n)$, що ϵ ефективним при роботі з великими файлами даних.

КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ

За умови здачі лабораторної роботи до 13.11.2022 включно максимальний бал дорівнює — 5. Після 13.11.2022 максимальний бал дорівнює

-1.

Критерії оцінювання у відсотках від максимального балу:

- псевдокод алгоритму 15%;
- аналіз часової складності -5%;
- програмна реалізація алгоритму 65%;
- тестування алгоритму 10%;
- висновок -5%.
- +1 додатковий бал можна отримати за реалізацію графічного зображення структури ключів.