

HÁTULTESZTELŐ CIKLUSOK

GYAKORLÓ FELADATOK C#-BAN

HÁTULTESZTELŐ CIKLUS

MINTAFELADAT

1. POZITÍV SZÁM BEKÉRÉSE

Kérjünk be egy pozitív számot, majd írassuk ki annak dupláját! Fontos, hogy ha nem pozitív számot adunk meg (vagy a nullát), akkor újra és újra kérje be az adatot mindaddig, amíg pozitív számot nem adunk meg.

2. SZÖVEG KIÍRATÁSA ADOTT SZÁMSZOR (1)

Írassuk ki 10x a „Jó reggelt!” szöveget, mely elé írjuk ki azt is, hányadik kiíratásnál tartunk.

3. SZÖVEG KIÍRATÁSA ADOTT SZÁMSZOR (2)

Írassuk ki 10x a „Jó reggelt!” szöveget, mely elé írjuk ki azt is, hány kiírás van még hátra.

4. ADATBEKÉRÉS VÉGJELIG

Kérjünk be egész számokat egészen addig, amíg a végjelet le nem ütjük (0-át).

5. VOLT-E PÁROS

Egészítsük ki a fenti feladatot azzal, hogy a bekérés végén írja ki a program, hogy a beírt számok között volt-e páros szám, vagy sem!

6. KILÉPÉSI JELSZÓ

A program írja ki, hogy: „Kérem a kilépési jelszót!”, majd várja meg, míg a felhasználó beírja a jelszót (vége). Amennyiben nem a jelszót írja be, újra és újra kérje be a jelszót. Ha a jelszót írja be, akkor írja ki, hogy: „Rendben!”.

```
Kérem a kilépési jelszót: valami
Kérem a kilépési jelszót: 4
Kérem a kilépési jelszót: vége
Rendben!
```

7. EGÉSZ SZÁM BEKÉRÉSE

A kérjen be egy egész számot. Ha nem egészet ír be, akkor a program kérje be újra és újra az adatot egészen addig, míg egyszer helyes számot kap. Amikor nem megfelelő értéket írt be a felhasználó, írja ki a program, hogy mi volt a hiba.

8. ADOTT INTERVALLUMBA ESŐ EGÉSZ SZÁM BEKÉRÉSE

Az előző feladatot egészítsd ki úgy, hogy 0-100 közötti egész számot kérjen be (lehet nulla és száz is a beírt érték).

Eltérő legyen a hibaüzenet akkor, ha azért nem fogadja el a beírt számot, mert nem Int típusú, illetve akkor, ha jó a típusa, de nem esik 0 és 100 közé.