

# Chapter 01.코틀린 소개 - 02.코틀린 의 현재와 미래

## 코틀린의 현재와 미래

#### 1. 코틀린을 배워야하는 이유

- 코틀린은 IntelliJ로 유명한 젯브레인사에서 만든 언어이기 때문에 IntelliJ에서 자동완성, 자바-코틀린 변환, 코루틴 등 코틀린 관련 편의 기능을 완벽하게 지원
- 자바는 발표된지 20년이 넘었지만 코틀린, C#, 스위프트와 같은 현대적 언어에 비해 기능이 부족함
- 자바에서 Best-Practice로 불리는 기법들을 언어적 차원에서 기본 제공
  - 。 e.g. 이펙티브 자바, 디자인 패턴 등
- 자바에 비해 문법이 간결하기 때문에 가독성과 생산성이 높고 오류 가능성이 적어진다

```
data class Person(
val name: String,
val age: Int,
val email: String
) // equals(), hashCode(), toString()등 유용한 함수를 자동 생성

object MyCompany { // 싱글턴 객체
const val name: String = "MyCompany"
}

// 탑-레벨 함수로 클래스 외부에서 함수 작성 가능
fun main() {
// `new` 키워드 없이 객체 생성
val person = Person("이상훈", 35, "digimon1740@gmail.com")
```

```
println(person)
}
```

- 자바에 익숙하다면 쉽게 익힐 수 있다. 설령 자바를 모르더라도 분명 학습하기 쉬운 언어이다
- 자바와 상호 운용이 가능하기 때문에 기존 자바 프로젝트에 쉽게 적용할 수 있고 자바로 작성된 오픈소스를 그대로 사용할 수 있다

```
// 자바로 작성된 스프링 부트를 코틀린에서 사용
@SpringBootApplication
class MyApplication

fun main(args: Array<String>) {
    runApplication

@RestController
class MyController {

    @GetMapping("/hello")
    fun sayHello() = "Hello"

}
```

• 멀티 플랫폼 언어로써 서버, 모바일앱(Android, IOS), 프론트(JS) 등 모든 분야에서 사용이 가능

```
// 아래 코틀린으로 작성된 코드는 자바스크립트로 컴파일되어 브라우저에서 작동한다 import kotlinx.browser.window

fun main() {
  val body = window.document.body

  body?.innerHTML += "<b>Hello, <i>Kotlin</i></b>"

  window.setInterval({
    body?.innerHTML += "!"
  }, 1000)
}
```

• Google Home팀에서는 코틀린 도입 후 비정상 종료의 #1 원인인 NullPointerException 33% 절감

• https://developer.android.com/stories/apps/google-home

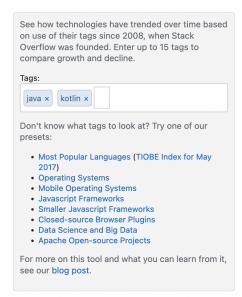
Kotlin을 사용하여 새로운 기능을 개발하기 시작한 후 NullPointerException이 33% 감소 했습니다. 이는 Google Play Console에서 가장 일반적인 비정상 종료 유형이므로 이를 줄임으로써 사용자 환경이 크게 향상되었습니다.

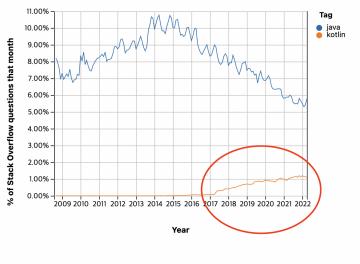
### 2. 코틀린 타임라인

- 2016년 2월 코틀린 1.0 릴리즈
- 2017년 1월 스프링 프레임워크 5.0 부터 코틀린 공식 지원 발표
- 2017년 5월 구글 IO에서 안드로이드 공식 지원 언어로 발표
- 2019년 5월 구글 IO에서 안드로이드 개발시 최우선 언어(Kotlin-First) 발표
- 2022년 5월 현재 코틀린 1.7 베타 릴리즈
- 스택 오버플로우 트렌드 (Kotlin vs JAVA)

Stack Overflow Insights > Trends

#### Stack Overflow Trends





#### 3. 유명 오픈 소스 프로젝트의 코틀린 지원 현황

- 스프링 프레임워크 (https://spring.io)
  - 。 자바 엔터프라이즈 개발을 위한 오픈 소스 프레임워크
  - 。 공식 문서 예제에 자바와 코틀린 2가지 탭이 나뉘어 있음

```
class MyWebApplicationInitializer : WebApplicationInitializer {
    override fun onStartup(servletContext: ServletContext) {
        // Load Spring web application configuration
        val context = AnnotationConfigWebApplicationContext()
        context.register(AppConfig::class.java)

        // Create and register the DispatcherServlet
        val servlet = DispatcherServlet(context)
        val registration = servletContext.addServlet("app", servlet)
        registration.setLoadOnStartup(1)
        registration.addMapping("/app/*")
    }
}
```

- Gradle (https://docs.gradle.org/current/userguide/kotlin\_dsl.html)
  - 。 오픈 소스 빌드 자동화 도구
  - Kotlin DSL을 지원하기 때문에 IntelliJ의 지원(자동 완성, 컴파일 검사)을 받을 수 있음

```
build.gradle.kts

apply(plugin = "java-library")

dependencies {
    "api"("junit:junit:4.13")
    "implementation"("junit:junit:4.13")
    "testImplementation"("junit:junit:4.13")
}

configure<JavaPluginConvention> {
    sourceCompatibility = JavaVersion.VERSION_11
    targetCompatibility = JavaVersion.VERSION_11
```

```
tasks {
    named<Test>("test") {
       testLogging.showExceptions = true
    }
}
```

- Ktor (https://github.com/ktorio/ktor)
  - 。 젯브레인사에서 코틀린으로 만든 서버 프레임워크
  - 100% Kotlin으로 작성
- Exposed (https://github.com/JetBrains/Exposed)
  - 。 젯브레인사에서 코틀린으로 만든 ORM 프레임워크
  - 100% Kotlin으로 작성
- 기타
  - Quarkus (https://quarkus.io/guides/kotlin)
  - Micronaut (<u>https://micronaut.io</u>)
  - Javalin (https://javalin.io)