



fast campus

Chapter 01.코틀린 소개 - 01.오리엔테이션



강사소개

반갑습니다! 저는 10년 차 백엔드 개발자로 근무하고 있는 이상훈입니다. 지난 10년간 솔루션, 스타트업, 레진코믹스, 카카오페이 등에서 근무했으며 최근 몇년간 코틀린을 주력 언어로 개발을 하고 있습니다. 그동안 코틀린을 사용해보며 느낀 장점과 문제를 해결했던 방법들을 개인 블로그와 커뮤니티에 공유하고 있습니다.



강의에서 같이 공부할 내용

1. 코틀린 이해하기

이번 강의의 메인 주제인 코틀린은 왜 만들어졌고 어떤 상황에서 좋은 언어인지 알아보고 최근 인기가 높은 코틀린의 현재와 앞으로의 미래에 대해서 알아보는 시간을 가집니다.

2. 코틀린 문법 학습하기

먼저 코틀린 기초 섹션에서는 코틀린을 처음 사용해 보는 개발자의 시선으로 언어의 일반적인 특징을 설명하여 코틀린을 빠르게 배울 수 있도록 합니다.

그다음 코틀린 고급 섹션에서는 기존 자바에 익숙한 개발자들이 코틀린이 제공하는 다양한 기능을 통해 어떻게 자바보다 더 높은 생산성과 효율성을 내는지 그 이유에 대해 살펴봅니다.

3. 스프링 부트 스타트

스프링 기반의 애플리케이션을 개발할 때 기본이 되는 스프링 부트에 대해 알아보고 스프링 부트는 어떻게 최소한의 초기 설정만으로 운영 레벨의 애플리케이션을 구동시킬 수 있는지 스프링 부트의 핵심 기능 중 하나인 자동 설정에 대해 알아봅니다.

4. 실제 예제를 기반으로 자바 프로젝트에 코틀린 도입해보기

자바 프로젝트에 코틀린 도입해 보기 섹션에서는 자바 프로젝트에 코틀린을 도입했을 때 생기는 몇 가지 문제점과 해결 방법에 대해서 알아봅니다.

그다음 자바 프로젝트 코틀린으로 리팩토링하기 섹션에선 이미 자바로 개발된 프로젝트를 코틀린으로 리팩토링해보며 실무에서 도움이 될 몇 가지 기법들을 소개합니다.

5. 이슈 관리 프로젝트로 코틀린&스프링 MVC 완벽 학습

이슈 관리 서비스를 코틀린과 스프링 MVC를 사용해 개발해 보면서 실무에 가까운 기능들을 직접 구현하면서 서버사이드 코틀린에 익숙해지도록 합니다.

6. 스프링 WebFlux 기반의 리액티브 프로그래밍 이해하기

최신 트렌드인 스프링 WebFlux을 알아보면서 비동기-논블로킹 개념에 대해 익숙해지고 더 나아가 스프링 WebFlux의 근간인 리액티브 프로그래밍과 코틀린 코루틴도 같이 살펴보도록 합니다.

7. 이슈 관리 프로젝트로 코틀린&스프링 WebFlux 완벽 학습

스프링 WebFlux 기반의 회원 인증 서비스 프로젝트를 진행하며 토큰 기반 인증 방식과 회원 기능을 구현합니다. 최종엔 미리 개발한 이슈 관리 서비스 그리고 프론트 페이지와 연동해서 프로젝트를 마무리합니다.
