

Kishan Vithlani

Adresse: Dellplatz 7, 47051 Duisburg
Telefon: +49 (0) 176 - 40441148
E-mail: kishankanaio95@gmail.com
Geburtsdatum: 11.02.1995
Portfolio: <https://krishnasjourney.com/>



BERUFSERFAHRUNG

- seit 12.2021** **Masterarbeit: Gamification in der nachhaltigen Mobilität**
IMERO GmbH & Walter Schottky Institut Technische Universität München
- Aufgaben:**
- Ich arbeite an der Entwicklung einer Gamified Mobile App, um die Nutzer nicht nur zu motivieren, ihren mobilitätsbedingten CO2-Fußabdruck zu verringern, sondern sie auch zu glücklichen, engagierten "Gesundheitsnutzern" zu machen.
- 01.2021 – 11.2021** **Werkstudent, UX/UI design im Online Marketing**
Circulania Services GmbH, Düsseldorf
- Aufgaben:**
- Entwicklung und Umsetzung von Marketingkonzepten, Erstellung von Infografiken für B2B Social Media, Präsentationsdesign und andere Medien.
 - Mitwirkung bei der Neugestaltung der Website aus der UX-Perspektive, Wächter über die glückliche und nahtlose Customer Journey.
- 06.2020 – 09.2020** **Werkstudent, Grafik und Webdesigner für den Bereich Digital marketing**
NetCo professional services GmbH, Blankenburg
- Aufgaben:**
- Erstellung von Grafiken für den LinkedIn-Feed, Design für Fallstudien und andere Inhaltsoptimierungen für die Unternehmenswebsite.
 - Werbung für das Produkt des Unternehmens auf Online- und Offline-Ebene.
- 03.2018 – 04.2018** **Werkstudent, Front-end developer**
Blocklink GmbH, Koblenz
- Aufgaben:**
- Implementierte visuelle und interaktive Elemente für die Website.
 - Zusammenarbeit mit Entwicklern zur Bereitstellung einer besseren Benutzeroberfläche in der agilen Team mit Photoshop und GIMP.

AKADEMISCHE PROJEKTE

- seit 10.2017** **Master of Science – Web Science**
Universität koblenz-landau, Deutschland
- 10.2018 – 04.2019** **Gamification of Agility**
Universität Koblenz und die CompuGroup Medical SE (CGM)

Aufgaben:

- Entwicklung eines fundierten Konzepts für einen Gamification-basierten Ansatz und Entwurf eines vollständigen Prototyps, der Entwicklern das Erlernen der agilen Methodik erleichtern soll.
- Literaturübersicht und Bericht im Bereich E-Learning, Gamification oder Game-based Learning: Suche nach der besten Lösung für das Unternehmen.

**08.2012 – 06.2016 Bachelor of Engineering – Informationstechnologie Ingenieurwesen
Gujarat Technological University - Gujarat, Indien**

10.2015 – 04.2016 Bachelorarbeit: Projekt: "Hostel Management System"

Aufgaben:

- Pflege der Studentenliste (getrennt als Gast- und Warteliste) mit CRUD-Operationen.
- Der Administrator kann die Genehmigungsbenachrichtigung an jeden genehmigten Schüler senden.

SPRACHKOMPETENZ

Gujarati: Muttersprache

Hindi: Fließend

Englisch: Fließend

Deutsch: Intermediär

INFORMATIKKENNTNISSE

Programmiersprachen:	Python, C, C++
Database:	MYSQL, MS-Access
Skriptsprachen:	ASP.NET, PHP, JavaScript
Auszeichnungssprachen und Stylesheet:	HTML, HTML5, XHTML, XML, CSS, CSS3
Framework:	Bootstrap (3 und 4.5)
Applikation / Werkzeug:	Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator, Flash, XD, InDesign), Figma, CorelDRAW, Canva, Balsamiq, Sketch, MS Office, WordPress, Eclipse IDE, Confluence
konzeptionelles Wissen:	Network theory, Design thinking, Typography, Agile methodology, Business software, jQuery, DOM manipulation, Online consumer behaviour
UI/UX-Fähigkeiten:	Skizze, Typografie, Wireframing, Prototyping, UI-Elemente, Visuelle Mockups, User Journey, User-Research, Storyboarding

AKADEMISCHE LEISTUNGEN

- Erfolgreicher Abschluss des UdeMy-Zertifikatskurses 'The Web Developer Bootcamp' von Colt Steele.
- Zertifikatskurs 'Digital Design Masterclass für Grafikdesigner' von Lindsay Marsh auf UdeMy.
- Abschluss des Kurses 'Einführung in das User Experience Design', der von der Georgia Tech University auf Coursera veranstaltet wurde.
- Abschluss des Kurses "Diplom in Grafik und Semantik Web Design" am Envision Institute, Pune.
- Erfolgreich abgeschlossener externer Kurs in "Grafik und Webdesign" von Arena Animation, Rajkot, Indien.
- Teilnahme an einer Schulung für Graphics und UI Designer bei "BoonBug Creation".