Kishan Vithlani

Adresse: Dellplatz 7, 47051 Duisburg
Telefon: +49 (0) 176 - 40441148
E-mail: kishankanaiyo95@gmail.com

Geburtsdatum: 11.02.1995

Portfolio: https://krishnasjourney.com/



KURZPROFIL

Ich bin ein talentierter UI/UX-Designer mit bewährtem Know-how. Durch meinen kreativen Ansatz gelingt es mir, benutzerfreundliche Gesichtspunkte zu kombinieren, was zu effektiven Web- und Mobilanwendungen führt. Meine Design-Erfahrung erstreckt sich über mehr als 4 Jahre, was mir Expertise in der Erstellung von Wireframes und Prototypen, Storyboards, und Typografie verleiht. Zu meinen Kernkompetenzen gehören neben der Programmierung auch die Liebe zum Detail, das Verständnis für die Bedürfnisse der Nutzer und ausgeprägte Kommunikationsfähigkeiten.

BERUFSERFAHRUNG

01.2022 - 10.2022

Masterarbeit: Gamification in der nachhaltigen Mobilität IMERO GmbH & Walter Schottky Institut Technische Universität München <u>Aufgaben:</u>

- Entwurf und Umsetzung von Gamification-Konzepten für eine Prototypentwicklung einer mobilen App mit XD und Figma, gefolgt von einer Auswertung der Erfahrungen vor und nach der Nutzung durch Nutzerinterviews und quantitative Analysen.
- Die Ergebnisse der Nutzerforschung, der Wireframes, der Feedback-Evaluierung und der Gamification-Konzepte führen dazu, dass die Nutzer motiviert werden, ihren mobilitätsbedingten CO2-Fußabdruck zu reduzieren.

01.2021 - 11.2021

Werkstudent, UX/UI design im Online Marketing Circulania Services GmbH, Düsseldorf Aufgaben:

- Entwicklung und Umsetzung von Marketingkonzepten, Erstellung von Infografiken für B2B Social Media, Präsentationsdesign und andere Medien.
- Beitrag zur Neugestaltung der Website aus der UX-Perspektive, und wurde Hüter der glücklichen und nahtlosen Customer Journey.

06.2020 - 09.2020

Werkstudent, Grafik und Webdesigner für den Bereich Digital marketing NetCo professional services GmbH, Blankenburg Aufgaben:

- Erstellung von Grafiken für den LinkedIn-Feed, Design für Fallstudien und andere Inhaltsoptimierungen für die Unternehmenswebsite.
- Förderung der Produkte des Unternehmens auf Online- und Offline-Ebene in enger Zusammenarbeit mit dem Designteam.

03.2018 - 04.2018

Werkstudent, Front-end developer Blocklink GmbH, Koblenz

Aufgaben:

- Implementierte visuelle und interaktive Elemente für die Website, bewandert in UX/UI Design.
- Zusammenarbeit mit Entwicklern zur Bereitstellung einer besseren Benutzeroberfläche in der agilen Team mit Photoshop und GIMP.

AKADEMISCHE PROJEKTE

seit 10.2017 Master of Science – Web Science

Universität koblenz-landau, Deutschland

10.2018 – 04.2019 Gamification of Agility

Universität Koblenz und die CompuGroup Medical SE (CGM)

Aufgaben:

 Entwicklung eines fundierten Konzepts für einen Gamification-basierten Ansatz und Entwurf eines vollständigen Prototyps, der Entwicklern das Erlernen der agilen Methodik erleichtern soll.

 Literaturübersicht und Bericht im Bereich E-Learning, Gamification oder Game-based Learning: Suche nach der besten Lösung für das Unternehmen.

08.2012 – 06.2016 Bachelor of Engineering – Informationstechnologie Ingenieurwesen

Gujarat Technological University - Gujarat, Indien

10.2015 – 04.2016 Bachelorarbeit: Projekt: "Hostel Management System"

Aufgaben:

- Pflege der Studentenliste (getrennt als Gast- und Warteliste) mit CRUD-Operationen.
- Der Administrator kann die Genehmigungsbenachrichtigung an jeden genehmigten Schüler senden.

SPRACHKOMPETENZ

Hindi: Muttersprache Englisch: Fließend

UI/UX-Fähigkeiten:

Deutsch: Intermediär (B1)

INFORMATIKKENNTNISSE

Skriptsprachen: ASP.NET, PHP, JavaScript

Auszeichnungssprachen und Stylesheet: HTML, HTML5, XHTML, XML, CSS, CSS3

Framework: Bootstrap (3 und 4.5)

Applikation / Tools: Adobe Creative Suite (Photoshop, Illustrator, Flash,

XD, InDesign), Figma, CorelDRAW, Canva, Balsamiq, Sketch, MS Office, WordPress, Eclipse IDE, Confluence Web Information Retrieval, Agile Methodologie,

Konzeptuelles Wissen: Web Information Retrieval, Agile Methodologie,
Business Process Management, Online

Konsumentenverhalten, Benutzerzentriertes Design Skizze, Wireframing, Prototyping, UI-Elemente, visuelle Mockups, Typografie, Konzepttests, A/B-Tests,

User Journeys, User Research, Storyboarding

AKADEMISCHE LEISTUNGEN

- Erfolgreicher Abschluss des Udemy-Zertifikatskurses "User Experience Design Essentials Adobe XD UI UX Design" von Daniel Walter Scott.
- Zertifikatskurs , UX Research for Apps: User-centric from Concept to Launch' von Todd Greenwood auf Udemy.
- Abschluss des Kurses "Diplom in Grafik und Semantik Web Design" am Envision Institute, Pune.