# 基础学习笔记

[基础学习笔记 1](#_Toc463202922)

[1 网络 2](#_Toc463202923)

[1.1. Socket 2](#_Toc463202924)

1. 网络
   1. Socket
2. Socket本质是一个编程接口，是对TCP/IP网络模型的封装。对低层的数据链路层和物理层，以及上层的应用层并没有实现。也就是说Socket提供了对下和对上的接口，供相应的层调用。
3. 根据1的描述，因为socket只到传输层，所以对socket进行编程的时候，拿到的数据都是二进制数据，TCP是流数据，UDP是packet，packet里面也是流数据。
4. 传输层实现了数据流量的控制，接收端如果接收速度较慢以至于接收端缓存将要被充满，此时传输层会控制发送端的数据发送速度。