

# BACKEND

LOGRO: gestiona las versiones del código con GIT según el lenguaje utilizado

---

(semana 1, Reto)

## "Sé colaborador en Github"

Llegó el momento de demostrar lo aprendido durante esta semana, para esto deberás cumplir un reto:

**Crea un proyecto simple donde se tengan carpetas (como lo que vimos en la sesión 3) y súbelo a Github (el proyecto puede ser de elección).**





# Insumos para resolver el Reto

- Materiales de clase de la semana 1
- Git book <https://git-scm.com/book/es/v2/Inicio---Sobre-el-Control-de-Versiones-Acerca-del-Control-de-Versiones>
- Github pull request <https://help.github.com/en/articles/about-pull-requests>



## Pasos a seguir para resolver el Reto

1. Realiza una estructura básica por carpeta.
2. Sube tus cambios a tu repositorio local.
3. Crea un repositorio en github.
4. Asocia tu repositorio local al compartido (remoto) y sube tus cambios.
5. Envía la url de sus repositorios al docente para poder revisarla.



## Solución del Reto

- El proyecto debe tener un README.md con el nombre del colaborador y el nombre de su primer proyecto
- El repositorio deberá contar con commits y su push en la rama principal (master)



## Reto cumplido

Para que el reto esté cumplido al 100% deberás tener cubierto los requisitos básicos expuestos:

- Que se tenga en el github 3 carpetas, controller, model y view. Dentro de ellos, se agregarán archivos referentes a un proyecto que el docente mencione.
- Revisar que el proyecto (repositorio) tenga un README.md con el nombre del colaborador y del proyecto.
- Revisar que contengan commits y el push en la rama principal.



# Presentación del Reto





FEEDBACK

