

Politechnika Śląska
Wydział Matematyk Stosowanej
Kierunek Informatyka

Gliwice, 31.12.2021

Programowanie I

Założenia do projektu zaliczeniowego

"*Chińczyk*"

Konrad Kisiała gr. lab. 3/5

1. Opis projektu.

Chińczyk to gra dla od dwóch do czterech osób, w której każdy gracz wybiera 4 pionki jednego koloru, następnie kolejno rzucają kostką i przesuwiają pionki w kierunku mety. Celem gry jest umieszczenie wszystkich pionków w bazie.

Wygrywa ten, który zrobi to jako pierwszy. Uwaga! Gracze mogą zbijać pionki, aby uniemożliwić przeciwnikom wygraną!

2. Funkcjonalności

- *Menu nawigacyjne po programie*
- *Wybór liczby graczy (2-4)*
- *Wpisywanie nicków graczy*
- *Podgląd planszy z aktualnym rozmieszczeniem pionów po każdym rzucie*
- *Możliwość wyboru pionka, którym chcemy wykonać ruch*
- *Kończenie rozgrywki w momencie ustawienia wszystkich pionów na mecie*
- *Wyświetlanie kolorów w konsoli, by ułatwić rozgrywkę*
- *Efekty dźwiękowe*
- *Tabela wyników*
- *Zasady gry + instrukcja w menu*