

# 목차

## 1. 게임소개

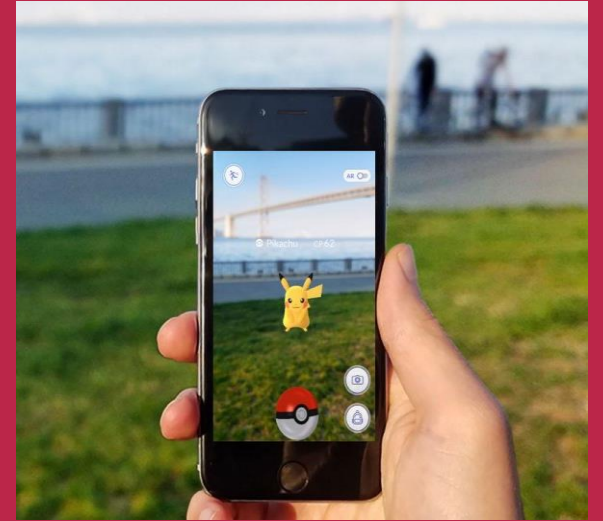
## 2. 개발정보

## 3. 개발진행

## 4. 구현요소

# Find Arc

- AR 카드수집 게임의 등장!
- 세계를 돌아다니며 상자를 열고 카드를 모아라!



# 목차

1. 게임소개
- 2. 개발정보**
3. 개발진행
4. 구현요소

## 개발정보 – Find Arc

---

제작 기간 : 10일 (23.06.12 ~ 23.06.21)

인원 : 2명

개발환경 :



JavaScript



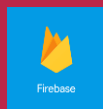
Unity



Visual Studio 2022



Git hub



Firebase

# 목차

1. 게임소개
2. 개발정보
- 3. 개발진행**
4. 구현요소

## 개발진행 – Find Arc

---

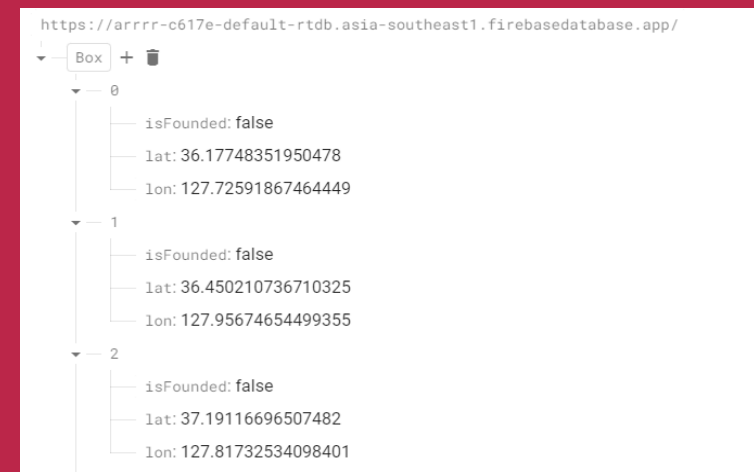
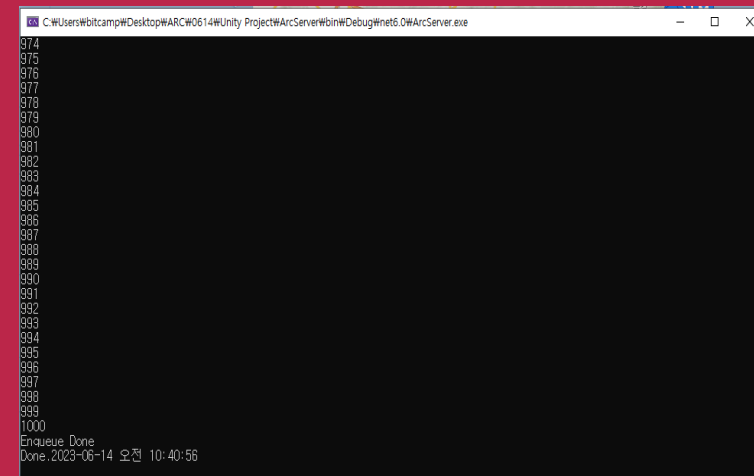
1. Firebase DB / 정보를 보낼 서버구현
2. 지도에 카드상자 위치 표시
3. 일정 거리 내에 상자가 있으면 표시
4. 상자를 열어서 자신만의 카드를 수집

# 목차

1. 게임소개
2. 개발정보
3. 개발진행
4. 구현요소

## #1. Firebase DB / 정보를 보낼 서버구현

- Firebase의 실시간 데이터베이스 구축
- 일정 시간 마다 서버에서 DB로 랜덤한 좌표를 추출해서 전송하도록 구현



# 목차

1. 게임소개
2. 개발정보
3. 개발진행
4. 구현요소

## #2. 지도에 카드상자 위치 표시

- 웹사이트에 카카오맵을 연결해서 지도를 띄울 수 있도록 구현
- DB에 저장된 좌표값을 추출해서 지도에 마커로 표시되도록 제작
- 마커로 표시된 지점에 카드상자가 생성되도록 구현



33.043248563380544 129.35316708117253  
37.69252944737379 130.51936100700252  
37.20754531992694 130.83349649598398  
36.75425399867231 127.53453742794434  
35.861403061291256 128.5655589099749  
36.95702655159824 125.1269940467292  
35.208979077352645 129.95733540237526  
33.98891872538583 129.22042376708407  
34.5042310357909 130.25427940992776  
33.32608252191059 130.56497010668795  
33.116109825546225 129.65571549256447  
36.428896417606424 127.89128199795648

# 목차

1. 게임소개
2. 개발정보
3. 개발진행
4. 구현요소

## #3. 일정 거리 내에 상자가 있으면 표시

- 현재 자신의 좌표가 표시가 되도록 제작
- 보물의 방향과 거리를 알려주는 마커를 제작
- 20M부터 상자가 작게 보이기 시작하고 가까이 갈수록 점점 커지게 구현



# 목차

1. 게임소개
2. 개발정보
3. 개발진행
4. 구현요소

## #4. 상자를 열어서 자신만의 카드 수집

- 상자를 터치하게 되면 해당 상자가 사라지도록 구현
- 상자가 사라지면 카드가 카드 인벤토리에 추가 되도록 제작

