

콘솔 미니게임 모음

개발 인원	4명	본인 역할	팀장	개발 기간	1주
개발 언어	C#				
사용 툴	Visual Studio 2022				

1. 개발 목적

C#을 처음 접하게 되어 다양한 기능을 구현하고 싶었습니다.

4가지 미니 게임을 개발하며 많은 시행착오를 거쳐 C#에 익숙해 질 수 있었습니다.

만들어진 게임에는

- 포커 게임
- 배틀쉽
- 구성 어셈블리어
- 미로 탈출

이 있습니다.

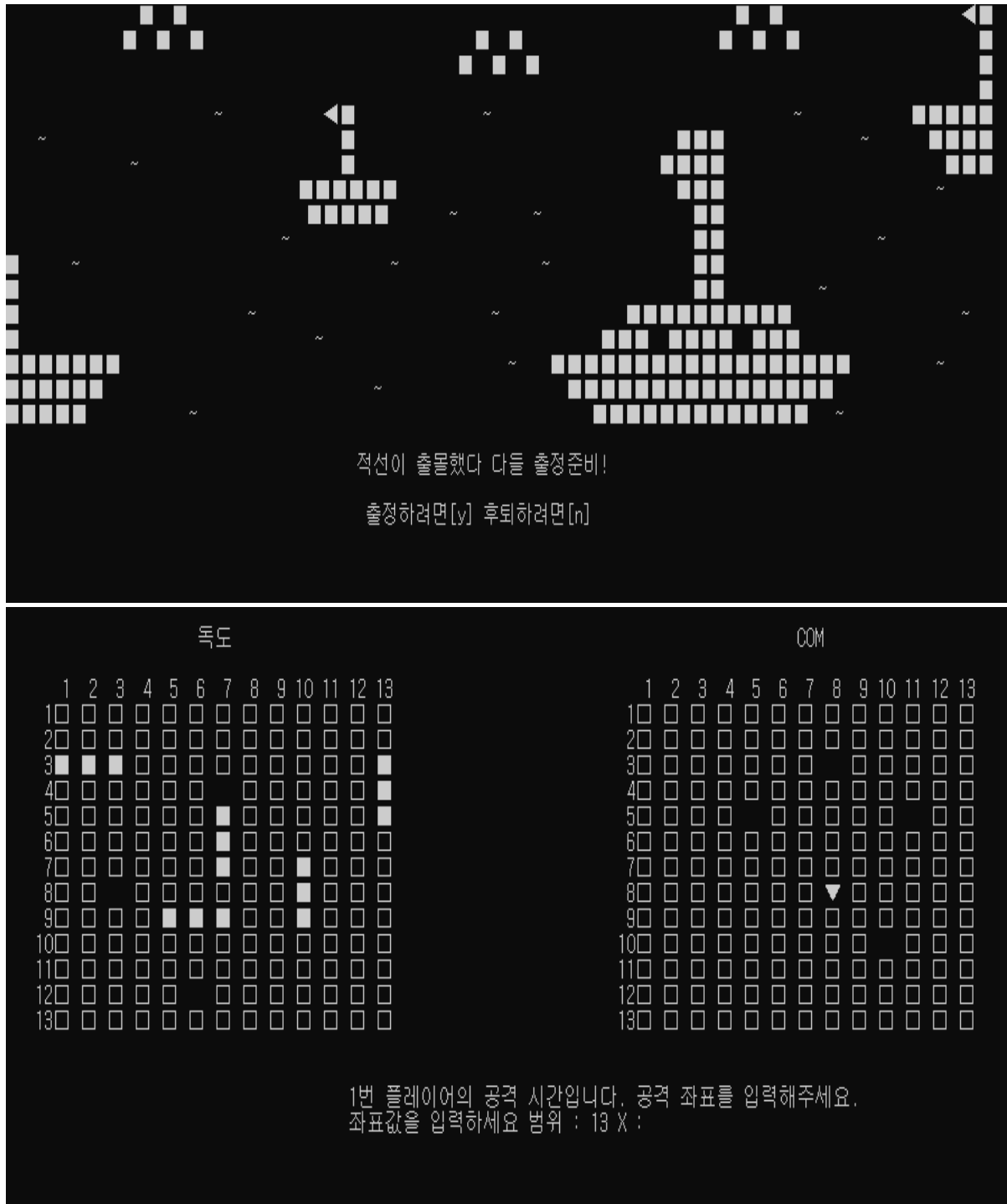
2. 게임 내용

2.1. 포커게임



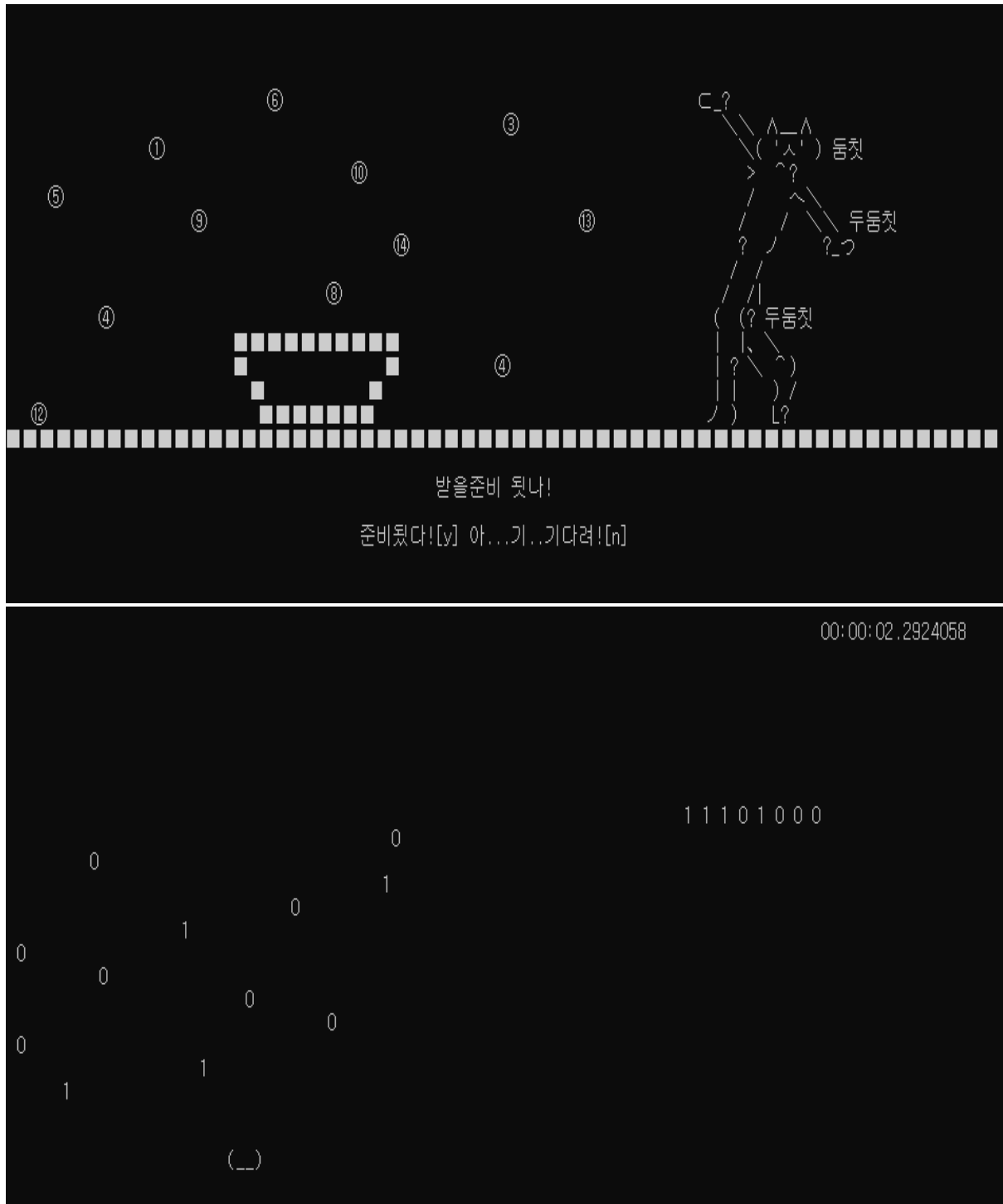
포커 카드를 컴퓨터가 랜덤으로 선택하게 만들었습니다. 그 카드를 가진 사람은 탈락하게 되며, 7턴동안 생존자가 남으면 승리 모두 탈락했으면 실패하는 게임입니다.

2.2. 배틀쉽



배틀쉽 보드게임을 C#으로 구현해보았습니다. 플레이어 수 만큼 배를 만들 수 있으며 컴퓨터가 플레이어팀의 배를 모두 침몰시키기 전에 컴퓨터의 배를 모두 침몰시키면 이기는 게임입니다.

2.3. 구성 어셈블리어



랜덤으로 떨어지는 숫자들을 모아 주어진 0과 1로 이루어진 문자를 만드는 게임입니다. 떨어지는 숫자들은 정해진 갯수를 넘어가지 않도록 풀을 만들어 랜덤으로 떨어지도록 구현하였습니다. 멀티 쓰레드를 사용하여 바구니가 떨어지는 동안에도 움직일 수 있도록 만들었습니다.

2.4. 미로탈출



백트래킹 알고리즘을 사용하여 랜덤한 미로를 생성하였습니다.

이동속도가 점점 빨라지게 만들었습니다.

플레이어는 타이밍을 맞춰 방향을 바꿔주어야 합니다.