```
重复执行一件事情
重复执行一段代码
循环:
1 while循环
2 do while循环
3 for 循环
4 foreach循环
```

while循环:

先判断再执行

语法:

```
while(循环条件)
{
//循环语句
}
```

每次判断循环条件 条件为真 执行循环语句循环语句执行结束 继续判断循环条件循环条件不满足时 退出循环

当条件永远为真循环一直执行下去 ---死循环

```
1 while(true)
2 {
3    Console.WriteLine("我在循环");
4 }
```

## 打印0-100的偶数

```
int a=0;
while(a<=100)
{
    if(a%2==0)
        Console.WriteLine(a);
    a++;
}</pre>
```

#### 循环输入一个数 如果是3的倍数就退出循环

```
int x=2;
while(x%3!=0)

{
    Console.WriteLine("你好 请输入一个数");
    x = int.Parse(Console.ReadLine());
    Console.WriteLine("您输入的是" + x);
}
```

### break的使用

在循环体中 执行到break 不管循环条件如何 立即退出循环

```
string x="是";
1
2
3
    while(true)
4
    {
        Console.WriteLine("绕着操场跑一圈,还能坚持吗?");
5
       x = Console.ReadLine();
6
        if (!x.Equals("是"))
7
8
        {
9
             //退出死循环
              break;
10
```

```
11 }
12 }
```

# continue 继续

退出本次循环 继续下一次循环

```
1
     int a = 1;
    while(a<=10)</pre>
2
3
4
         if (a == 4)
5
         {
               //a++;
6
7
               continue;
8
          }
9
           Console.WriteLine(a++);
10
11 }
```

#### do while循环

适用于需要先执行一次循环语句 再进行判断的情况

while循环 先判断再执行 有可能一次循环都不执行 do while循环 先执行再判断 至少会执行一次循环

```
for 循环
```

```
语法:
```

```
for(定义循环变量;循环的判断条件;更新循环变量)
```

```
{
//代码块
}
```

在for循环中代码执行到continue更新变量也一定会执行i++

for循环也是先判断后执行

和while不同的是 for一般适用于固定个数的循环

while循环一般适用于死循环或循环条件很复杂的情况

```
for (int i = 0; i < 10;i++)
{
    if (i == 4)
        continue;
    Console.WriteLine(i);
}</pre>
```

for while dowhile 三种循环 遇到break关键字 一定会退出循环

# 求0-100之间所有的偶数

```
int num=0;
for (int i = 0; i <= 100;i++)

{
    if (i % 2 == 0)
    {
        Console.WriteLine(i);
        num += i;
}</pre>
```

```
8 }
9 }
10 Console.WriteLine("0-100所有偶数的和是" + num);
```

#### 变量作用域

```
int b = 100;//b的作用域 是整个main方法 main方法执行完成 b被释放
1
2
3
    //a 在{}里声明和定义 那么作用域就在{}里
    //当出了{} a被释放
4
5
     {
          int a = 0;
6
7
          Console.WriteLine(a);
          Console.WriteLine(b);
8
9
      }
      Console.WriteLine(a);//a已经被释放 报错
10
11
12
     //i的作用域在for内部 当for执行结束 i被释放
13
14
     for (int i = 0; i <= 100; i++)
     {
15
16
17
      }
      Console.WriteLine(i);//i被释放 报错
18
19
     Console.WriteLine(b);
20
```

## 用for循环计算8+88+88+...前10项之和

```
int sum = 0;
int num = 8;
for (int i = 0; i < 10;i++)
{
    sum = sum + num;
    num = num * 10 + 8;</pre>
```

```
7 }
8 Console.WriteLine("总和是" + sum);
```

有若干只鸡兔同在一个笼子里,从上面数,有**35**个头,从下面数,有**94**只脚。问笼中各有多少只鸡和兔

```
int chicken = 0;//鸡的个数
1
2
               int rabbit = 0;//兔子的个数
3
               for (; chicken <= 35; chicken++)</pre>
4
5
6
                   rabbit = 35 - chicken;
                   if (chicken * 2 + rabbit * 4 == 94)
7
8
                   {
                       Console.WriteLine("兔子的个数是" + rabbit);
9
                       Console.WriteLine("鸡的个数是" + chicken);
10
                       break;
11
12
                   }
13
               }
```

1 输入一个<=100的正整数x 并计算 1+1/2+1/3...+1/x的结果

2 一辆卡车肇事逃逸。现场有三个目击证人,但是都没有记住车牌号 只记录了车的一些特征

甲说: 牌照前两位数字是相同的;

乙说:牌照的后两位数字是相同的,但是前两位不同;

丙是数学家, 丙说: 四位数的车牌号 刚好是一个整数的平方。

根据以上线索求出车牌号

3 算经 提出的"百钱买百鸡"

鸡翁一,值钱五,鸡母一,值钱三,三鸡雏,值钱一;

百钱买百鸡问:翁,母,雏各几何?

# 4 打印出所有的"水仙花数"

水仙花数:一个三位数 其各位数字的立方和等于该数自身

例如:153 1 (3)+5(3)+3(3)=153

## 5 9\*9乘法表

# 6 打印等腰三角形 菱形 空心菱形

\* \*

\* \* \*

\* \* \* \*

\* \* \* \* \*