

## 字符串中的转义符

\n 换行符

\t 水平制表符 tab 注意不是空格

\r 回车 光标移动到行首

\' 显示单引号

\" 显示双引号

\a 警告音频

\\ \字符

如果不需要识别转义符 在字符串前加上@

## 数学运算符

```
1 Console.WriteLine(4 + 2); //加
2 Console.WriteLine(4 - 1); //减
3 Console.WriteLine(4 * 2); //乘
4 Console.WriteLine(4 / 2); //除
5 Console.WriteLine(5 % 2); //模 求余数
```

## 自加自减运算 ++ --

++在前 先加后用

++在后 先用后加

--同理

```
1 int a = 1;
2 a++; //自身+1
3 Console.WriteLine(a);
4 Console.WriteLine(a++); //先打印 后计算
5 Console.WriteLine(++a); //先计算 后打印
```

## 手动输入三个值 求得平均数

```
1 Console.WriteLine("请输入三个值");
2 double a = double.Parse(Console.ReadLine());
3 double b = double.Parse(Console.ReadLine());
4 double c = double.Parse(Console.ReadLine());
5 double x = (a + b + c) / 3;
6 Console.WriteLine(x);
```

练习：

## 根据天数计算周数和剩余天数

```
1 int days = 14;
2 int week = days / 7;
3 int leftDay = days % 7 ;
4 Console.WriteLine("共"+week+"周");
5 Console.WriteLine("剩余" + leftDay + "天");
```

## 把一个4位数的每一位拆分输出

例 4096

```
1 int data = 5487;
2 Console.WriteLine(data/1000);
3 Console.WriteLine(data%1000/100);
4 Console.WriteLine(data % 100 / 10);
5 Console.WriteLine(data % 10);
```

## 二进制和十六进制

常用转换：十进制转二进制 二进制转十六进制 十六进制转二进制

进制表示：

--	--	--

十进制	二进制	十六进制
1	1	1
2	10	2
3	11	3
4	100	4
5	101	5
6	110	6
7	111	7
8	1000	8
9	1001	9

10	1010	A
11	1011	B
12	1100	C
13	1101	D
14	1110	E
15	1111	F

十进制：逢十进位

二进制：逢二进位

十六进制：逢十六进位

int=4byte 1个int 4个字节

1byte=8bit 1个字节 8位二进制

所以1个int值的二进制 要用32位来表示

1的二进制：

00000000 00000000 00000000 00000001

十进制和二进制的转换规则

规律 找最近的2的N次幂 然后逐个转化为二进制

例 100

$$64=2(6)=1000000$$

$$32=2(5)=100000$$

$$4=2(2)=100$$

1000000

100000

100

1100100

例 176

$$176=128+48=128+32+16=2(7)+2(5)+2(4)$$

$$1000000 \quad 2(7)$$

$$100000 \quad 2(5)$$

$$10000 \quad 2(4)$$

10110000

## 二进制转十进制

1001001110

$$=2(9)+2(6)+2(3)+2(2)+2(1)$$

$$=512+64+8+4+2=590$$

## 十六进制转二进制

二进制的1111 是十六进制的F

所以满足规律

二进制和十六进制 互转 遵循8421法则

二进制转十六进制 4转1

## 十六进制转二进制 1转4

例：

1001011011101111 转十六进制 4转1

1001 0110 1110 1111

=0x96EF

例：

0x1FA5 转二进制 1转4

0001 1111 1010 0101

## 负数的二进制问题

在计算机的二进制存储过程中 把最高位(最左边)的0或1 代表正负

当最高位是0 表示正数

当最高位是1 表示负数

负数的二进制计算方式：正数二进制取反加一

-1的二进制：

00000000 00000000 00000000 00000001 正1二进制

11111111 11111111 11111111 11111110 取反

11111111 11111111 11111111 11111111 加一

## int的最大值写法

01111111 11111111 11111111 11111111 2的31次方-1

1000000 0000000 00000000 0000000

## int的最小值写法

1000000 0000000 00000000 0000000 -2的31次方

```
1 int a = 2147483647;
```

```
2  a++;  
3  Console.WriteLine(int.MaxValue);//最大值 2147483647  
4  Console.WriteLine(int.MinValue);//最小值 -2147483648
```

## 位运算

位运算是计算机最基础的运算 一般都是对二进制进行操作

位与运算 & 运算规则 都为1则为1

例

$10 \& 5 = 0$

1010

0101

0000

$3 \& 10 = 2$

0011

1010

0010

位或运算 | 运算规则：有1则为1

例

$9 | 5 = 13$

1001

0101

1101

异或运算 ^ 运算规则 01为1 10为1

$9 \wedge 5 = 12$

1001

0101

1100

按位取反 ~ 1为0 0为1 单目运算符

~9 结果是-10

00000000 00000000 00000000 00001001

11111111 11111111 11111111 11110110

按位左右移

左移 << 左移一位 相当于乘以2的1次方，左移N位相当于乘以2的N次方

9<<1 结果是18

0000 1001

0001 0010

高位丢弃 低位补0

右移 >> 右移一位 相当于除2 右移N位相当于除以2的N次方

9>>1 结果是4

0000 1001

0000 0100

低位丢弃 高位补0

位运算的实际运用

1 判断1个数的奇偶 要求不能使用算数运算符

运算规律 判断最低位是不是0

使用a&1 结果是1 则是奇数 结果是0 则是偶数

```
1 Console.WriteLine(3 & 1);  
2 Console.WriteLine(4 & 1);
```

## 2 不使用第三方变量 交换两个变量的值

两个数的异或结果 异或其中一个数得另一个数

1110

0101

1011

0101

1110

```
1 int a = 3;
2 int b = 4;
3 a = a ^ b; //a=7 b=4
4 b = a ^ b; //a=7 b=3
5 a = a ^ b; //a=4 b=3
6 Console.WriteLine(a);
7 Console.WriteLine(b);
```

## 3 使用左移运算得int最大值

```
1 Console.WriteLine(int.MaxValue);
2 int a = 1 << 31; //最小值 10000000 00000000 00000000 00000000
  -2147483648
3 a--; //01111111 11111111 11111111 11111111 2147483647
4 Console.WriteLine(a);
5 int b = ~(1 << 31);
6 Console.WriteLine(b);
```

练习：

求输出结果

15&7= ?



$9|25 = ?$

$15 \& 7 \& 9|25 = ?$

int a=8;

int b=3;

Console.WriteLine(a<<(a>>b))