

1) feladat – Aktuális szöveghossz

Készítsen egy beviteli mezőt, mellette egy egyszerű bekezdéssel, amihez rendelje a „karakterszam” azonosítót, oldja meg, hogy a beviteli mezőben bevitt karakterek mennyiségét, interaktívan, azonnal jelenítse meg a beviteli mező mellett, függvény segítségével.

2) feladat - Kirajzoló

Készítsen 2 beviteli mezőt x és y koordinátákkal, és egy kirajzol gombot. (A weboldal szélére)

Oldja meg hogy a beviteli mezők alapján, ha az alatta lévő kirajzol gombra kattintunk a képernyő egy tetszőleges pontján rajzoljon ki, az input adatoknak megfelelő négyzetet.

Alapértelmezett X és Y érték is alapértelmezetten 100-100 legyen!

3) feladat – „Bújócska”

Készíts egy gombot, illetve egy képet valahova a weboldaladra (*használd a mellékelt: „**hidingCat.jpg**” képet*), old meg, hogy a gombra való kattintáskor, a képed elhalványodjon (5mp alatt, egyszerű animációval), ha ismételten rákattintunk a gombra akkor pedig fordítva történjen ez és a kép fokozatosan jelenjen meg...

4) feladat - Hibaüzenetek

Készíts két beviteli mezőt, e-mail cím és e-mail megerősítése címkével, illetve egy ellenőrzés gombot. Valamint egy dobozt az oldal tetején, ami alapnak nem látszódik, ide fogunk hibaüzeneteket írni.

Ha az ellenőrzés gombra kattintunk az alábbi esetekre figyelmeztessen az oldal tetején levő üzenő rész (a mező háttérszíne, az üzenetnek megfelelő színű legyen).

- Nincs kitöltve egyik mező sem!
- Nincs kitöltve az e-mail mező!
- Nincs kitöltve az e-mail megerősítése mező!
- Nem megfelelő az e-mail cím formátuma!
validációs regex a következő: `/^[0-9a-z\.-]+@[0-9a-z\.-]+\.[a-z]{2,4}$/i`
- Illetve A két mező tartalma nem egyezik!
- Adatok rögzítése sikeres!

Az elkészítésre ajánlott idő 60-90 perc, bármiféle jegyzet használható, a feladat beküldése kötelező!