第一章

1. 关于Dalvik虚拟机，说法错误的是（）
2. 基于寄存器架构
3. 基于栈的架构
4. 加载的是.dex格式的数据
5. 在Linux操作系统上运行
6. 在下列选项中，关于DDMS中Emulator Control功能的说法错误的是（）
7. 模拟拨打电话
8. 模拟发送短信
9. 模拟发送经纬度信息
10. 模拟电话信号
11. 不属于ADT Bundle三个重要组成部分的是（）
12. Eclipse
13. SDK
14. SDK Manager.exe
15. ADB
16. Android 安装包文件简称APK,其后缀名是（）
17. .apk
18. .exe
19. .txt
20. .app
21. 创建程序时，填写的Theme是（）
22. 应用名称
23. 程序UI使用的主题
24. 项目的包名
25. 项目名称
26. 在下列选项中，关于Android工程中的assets目录的说法正确的是（）
27. 存放使用到的图片资源
28. 主要存放一些文件资源，这些文件会被原封不动的打包到APK文件中
29. 存放字符串、颜色、数组等常量数据
30. 存放与UI相应的布局文件
31. Android 项目中的布局文件放在哪个目录下（）
32. res/layout
33. res/value
34. assets
35. rea/drawable
36. 在创建Android工程时，填写的Minimum Required SDK是（）
37. 匹配的目标版本
38. 程序最低兼容的版本
39. 使用哪个SDK版本编译程序
40. SDK的主题
41. Android工程中存放各种程序资源的目录是（）
42. src
43. gen
44. res
45. bin

第二章

1. Activity通过（）方法可以设置它的布局文件，并把视图显示在桌面上。
2. setLayoutView()
3. setContentView()
4. setLayoutViews()
5. setContentViews()
6. Activity的布局文件放在哪个目录下（）
7. res/layout
8. res/layouts
9. res/xml
10. res/values
11. Activity销毁时执行的执行方法是（）
12. onStart()
13. onResume()
14. onPause()
15. onDestroy()
16. 在下列选项中，最小化Activity的界面时执行的方法是（）
17. onRestart、onResume、onDestroy
18. onCreate、onStart、onResume
19. onRestart、onStart、onResume
20. onPause、onStop
21. 下列关于LogCat输出级别描述错误的是（）
22. Verbose(V):显示全部信息，黑色
23. Debug(D):显示调试信息，蓝色
24. Error(E):显示错误信息，红色
25. Warming(W):显示警告信息，绿色
26. Activity获取焦点时执行方法是（）
27. onStart()
28. onResume()
29. onPause()
30. onDestroy()
31. Android使用（）的方式来管理Activity的实例
32. 任务栈