第一章

1. 关于Dalvik虚拟机，说法错误的是（）
2. 基于寄存器架构
3. 基于栈的架构
4. 加载的是.dex格式的数据
5. 在Linux操作系统上运行
6. 在下列选项中，关于DDMS中Emulator Control功能的说法错误的是（）
7. 模拟拨打电话
8. 模拟发送短信
9. 模拟发送经纬度信息
10. 模拟电话信号
11. 不属于ADT Bundle三个重要组成部分的是（）
12. Eclipse
13. SDK
14. SDK Manager.exe
15. ADB
16. Android 安装包文件简称APK,其后缀名是（）
17. .apk
18. .exe
19. .txt
20. .app
21. 创建程序时，填写的Theme是（）
22. 应用名称
23. 程序UI使用的主题
24. 项目的包名
25. 项目名称
26. 在下列选项中，关于Android工程中的assets目录的说法正确的是（）
27. 存放使用到的图片资源
28. 主要存放一些文件资源，这些文件会被原封不动的打包到APK文件中
29. 存放字符串、颜色、数组等常量数据
30. 存放与UI相应的布局文件
31. Android 项目中的布局文件放在哪个目录下（）
32. res/layout
33. res/value
34. assets
35. rea/drawable
36. 在创建Android工程时，填写的Minimum Required SDK是（）
37. 匹配的目标版本
38. 程序最低兼容的版本
39. 使用哪个SDK版本编译程序
40. SDK的主题
41. Android工程中存放各种程序资源的目录是（）
42. src
43. gen
44. res
45. bin

第二章

1. Activity通过（）方法可以设置它的布局文件，并把视图显示在桌面上。
2. setLayoutView()
3. setContentView()
4. setLayoutViews()
5. setContentViews()
6. Activity的布局文件放在哪个目录下（）
7. res/layout
8. res/layouts
9. res/xml
10. res/values
11. Activity销毁时执行的执行方法是（）
12. onStart()
13. onResume()
14. onPause()
15. onDestroy()
16. 在下列选项中，最小化Activity的界面时执行的方法是（）
17. onRestart、onResume、onDestroy
18. onCreate、onStart、onResume
19. onRestart、onStart、onResume
20. onPause、onStop
21. 下列关于LogCat输出级别描述错误的是（）
22. Verbose(V):显示全部信息，黑色
23. Debug(D):显示调试信息，蓝色
24. Error(E):显示错误信息，红色
25. Warming(W):显示警告信息，绿色
26. Activity获取焦点时执行方法是（）
27. onStart()
28. onResume()
29. onPause()
30. onDestroy()
31. Android使用（）的方式来管理Activity的实例
32. 任务栈
33. 任务堆
34. 队列
35. 任务列
36. 在下列选项中，重新打开最小化的Activity界面时执行的方法是（）
37. onRestart,onStart,onResume
38. onCreate,onStart
39. onRestart,onStart
40. onPause,onDestroy
41. 在下列选项中，关于LogCat输出级别从低到高的是（）
42. Debug(D),Verbose(V),Warning(W),Error(E),Info(I)
43. Verbose(V),Debug(D),Warning(W),Error(E),Info(I)
44. Verbose(V),Debug(D),Info(I),Warning(W),Eror(E)
45. Warning(W),Debug(D),Verbose(V),Error(E),Info(I)

第三章

1. 绝对布局的标签名称是（）
2. FrameLayout
3. LinearLayout
4. RelativeLayout
5. AbsoluteLayout
6. 在网格布局中，设置列数的属性是（）
7. column
8. columnCount
9. layout\_columnCount
10. stretchColumns
11. Android UI开发中，设置线性布局为垂直显示需修改的属性的（）
12. android:orientation=”vertical”
13. android:orientation=”horizontal”
14. android:layout\_centerHorizontal=”true”
15. android:layout\_centerVertical=”true”
16. Android UI 开发中，如何设置GridLayout列数为4（）
17. android:columnCount=”4”
18. android:layout\_columnCount=”4”
19. android:column=”4”
20. android:stretchColumns=”4”
21. Android UI开发中，（）控件通常用于响应用户的点击事件
22. EditText
23. TextView
24. Button
25. RadioButton
26. 在布局文件中，给Button指定单击事件响应方法的属性是（）
27. onClick
28. hint
29. enabled
30. focusable
31. 下列表示Toast较长时间显示的是（）
32. Toast.LENGTH\_LONG
33. Toast.LONG
34. Toast.LENGTH\_SHORT
35. Toast.SHORT
36. 在TableLayout中，stretchColumns属性表示（）
37. TableLayout的列数
38. TableLayout的行数
39. TableLayout最多能加入的列数
40. 拉伸指定列填充满TableLayout
41. 在下列选项中，设置线性布局方向的属性是（）
42. orientation
43. gravity
44. layout\_gravity
45. padding
46. 放入绝对布局中的控件需要通过\_\_\_\_两个属性指定其准确地坐标值
47. android:width和android:height
48. android:layout\_width和android:layout\_height
49. android:x和android:y
50. android:layout\_x和android:layout\_y
51. 在线性布局文件中，把方向设置为水平方向的属性是（）
52. vertical
53. horizontal
54. fill\_vertical
55. fill\_horizontal
56. 在下列选项中，表示Toast较短时间显示信息的是（）
57. Toast.LENGTH\_LONG
58. Toast.LONG
59. Toast.LENGTH\_SHORT
60. Toast.SHORT