第一章 操作系统引论

1.操作系统是一种\_\_，在操作系统中采用**多道程序设计**方式能**提高CPU**和**外部设备**的\_\_。一般来说，为了实现多道程序设计，计算机需要有\_\_。

A: (1)通用软件； (2)**系统软件**； (3)应用软件; (4)软件包。

B: (1)**利用效率**； (2)可靠性； (3)稳定性； (4)兼容性。

C：(1)**更大的内存**； (2)更快的外部设备； (3)更快的CPU； (4)更先进的终端；

2.分时系统中，为使多个用户能够同时与系统交互，最关键的问题是\_\_，当用户数目为100时，为保证响应不超过2秒；此时 的时间片最大应为\_\_。

A： (1)计算机具有足够的运行速度； (2)内存容量应足够大；

**(3)系统能及时地接收多个用户输入**；

**(4)能在一短的时间内，使所有用户程序都能运行**； (5)能快速进行内外存对换。

B： (1)10ms； **(2)20ms**； (3)50ms； (4)100ms； (5)200ms。

3.下列哪个观点不是描述操作系统的典型观点\_\_\_\_\_。

**A. 操作系统是众多软件的集合** B. 操作系统是用户和计算机之间的接口

C. 操作系统是资源的管理者 D. 操作系统是虚拟机

4．\_\_\_\_不是分时系统的特点。

**A．多个用户是经过网络连接，同时使用计算机系统** B．各用户可同时请求系统服务

C．各用户的请求彼此独立，互不干扰 D．用户以会话方式控制自己的程序运行

5．**分时操作系统**的主要目的是\_\_\_\_\_\_。

A．**计算机系统的交互性** **B．计算机系统的实时性**

C．计算机系统的可靠性 D．提高软件的运行速度

6．以下描述与操作系统无关的是

A. 方便用户的程序集合 B. 控制和管理计算机系统的硬件和软件资源

**C. 计算机系统的硬件和软件资源的集合** D. 合理地组织计算机工作流程

7.**分时操作系统的特点**\_\_\_\_\_。

**A. 交互性**、**同时性**、**独立性**、**及时性** B. 可靠性、**交互性**、**独立性**、**及时性**

C. 可靠性、实时性、**独立性**、**及时性** D. **交互性**、同时性、**独立性**、实时性

8．下列各项中，\_\_\_\_\_不是操作系统的主要特征。

A. 并发性 B. 共享性 **C. 确定性** D. 虚拟性

9．在下列操作系统中，对响应时间要求最高的是\_\_\_\_\_

A．批处理系统B. 分时系统 **C.实时系统** D. 网络操作系统

10．多道批处理系统的主要缺点是\_\_\_\_

A. CPU利用率低B. 不能并发执行**C. 缺少交互性D. 以上都不是**

11．实时操作系统必须在\_\_\_\_内处理完来自外部的事件。

**A．一个机器周期B．被控对象规定时间** C．周转时间 D．时间片

12．操作系统的不确定性是指\_\_\_\_

A．程序运行结果的不确定性 B．程序运行次序的不确定性

C．程序**多次运行时间**的不确定性  **D．B和C**

13. 下列关于操作系统的论述中，正确的是\_\_\_\_

A．对于分时系统，不一定全部提供人机交互功能

**B．对于批处理作业，必须提供相应的作业控制信息**

**C．从响应时间看，分时系统和实时系统的要求相似**

D．在采用分时系统的计算机系统中，用户可独占计算机操作系统中的文件系统

14. UNIX操作系统是一种**多用户**的、**人机交互**的\_\_\_\_

A.多道批处理系统B. 实时系统 **C. 分时系统** D. 分布式系统

15.在一段时间内，只允许一个进程访问的资源称为\_\_\_\_

**A．临界资源**B．共享资源C．临界区D．共享区

16．操作系统提供给用户程序的接口是\_\_\_\_

A．命令解释程序**B．系统调用**C．P、V操作D．对话框

17．单处理机系统中，多道程序的执行是在\_\_\_\_\_进行的。

A.同一时刻**B. 同一时间间隔内** C. 某一固定时刻D. 某一固定时间间隔内

18.引入多道程序技术后，处理机的利用率\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A．降低了B. 有所改善 **C.大大提高**D. 没有变化，只是程序的执行方便了

19. 提高单机资源利用率的关键技术是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

**A．脱机技术**B. 虚拟技术 C.交换技术**D. 多道程序设计技术**

20．对于单CPU单通道工作过程，可以完全并行工作的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A．程序和程序之间B．程序和通道之间 **C．程序和设备之间**D．设备和设备之间

21. 分时操作系统适用于\_\_\_\_\_。

A. 控制生产流水线 **B. 调试运行程序** C. 大量的数据处理**D. 多个计算机资源共享**

22．在分时批处理系统中，“前台”作业往往是指\_\_\_\_\_\_\_\_。

A．由批量单道系统控制的作业 **B. 由批量多道系统控制的作业**

**C. 由分时系统控制的作业** D. 由实时系统控制的作业

23.引入多道程序的目的在于\_\_\_\_\_ 。

A．有利于代码共享，减少主存和辅存的信息交换量 B．充分利用存储器

**C．充分利用CPU，减少CPU等待时间** D．提高实时响应速度

24. 所谓\_\_\_\_，是指将一个以上的作业放入内存，并且同时处于运行状态，这些作业共享处理器的时间和外设等其它资源。

**A．多重处理B．多道程序设计** C．实时处理D．并行执行

25．在单处理机系统中，可并行的是\_\_\_\_。

I 进程与进程 II **处理机与设备** III **处理机与通道**IV **设备和设备**

A．I、II和III B. I、II和IV C．I、III和IV **D．II、III和IV**

26. 根据服务对象不同，常用的处理机操作系统主要分为如下3 种类型：允许多个用户在其终端上同时交互地使用计算机的操作 系统称为\_\_\_\_，它通常采用\_\_\_\_\_\_策略为用户服务，设计这种系统时，要首先考虑\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_；允许用户把若干个作业提 交计算机系统集中处理的操作系统称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_，设计这种系统时，要首先考虑\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_；在\_\_\_\_\_的控制下，计算机系统能及时处理由过程控制反馈的数据并作出响应。设计这种系统时，应首先考虑系统的\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_。

27. 从资源管理的角度来看，操作系统具有的四大功能是\_\_\_\_\_、 \_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_；而为了方便用户，操作系统还必须提供 \_\_\_\_\_\_.

28.操作系统提供给编程人员的唯一接口是\_\_\_\_\_.

29.操作系统的基本类型是\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_\_.

30. 为了使实时系统高度可靠和安全，通常不强求\_\_\_\_\_.

31.在单处理环境下的多道程序设计具有多道、\_\_\_和\_\_\_特点。

32.用户程序中，要将一个字符送到显示器上显示，需使用操作系统提供的\_\_\_\_接口。

33.所谓\_\_\_\_，是一块能控制一台或多台外围设备与CPU并行工作的硬件。

34. 操作系统的基本特征\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_。

35. 操作系统是系统软件的一种，在进行系统安装时可以先安装其他软件，然后再装操作系统。（）

36. 实时系统在响应时间、可靠性及交互作用能力等方面一般都

比分时系统要求高。（）

37. 在主存容量为M的多用户分时系统中，当注册用户数为N个 时，每个用户拥有的主存空间为M/N。（）

答案：

1.（2）、（1）、（1） 2.（4）、（2）

3-5.AAA 6-10.CACCC 11-16.BDBCA 16-20.BBCDC 21-25.BCCBD

第二章 进程管理

1. 操作系统中进程的状态有许多种，但基本的代表其生命周期的三种状态为\_\_\_\_\_**执行、就绪、阻塞**\_\_\_\_\_\_。

2.一**作业进入内存后**，则所属该作业的进程初始时处于( )

A、运行状态 B、等待状 **C、就绪状态** D、收容状态

3.进程所请求的一次打印输出结束后，将使进程( )

A、运行状态变为就绪状态 B、运行状态变为等待状态

C、就绪状态变为运行状态 **D、等待状态变为就绪状态**

4. 若当前进程因**时间片用完而让出处理机**时，该进程应转变为 ( ) 状态。

**A.就绪** B.等待 C.运行 D.完成

5.进程有多个状态，他们之间可以相互转化，但**不会发生**以下哪个转化( )

A、就绪态到运行态B、运行态到阻塞态C、阻塞态到就绪态**D、就绪态到阻塞态**

6. 当一个进程完成了特定的任务后，系统收回这个进程所占的 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和取消该进程的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_就撤消了该进程。

7. 在单处理机系统中，如果系统中有N个进程，运行的进程最多几个，少几个；就绪进程最多几个最少几个；等待进程最多几个，最少几个？

8. 有没有这样的状态转换，为什么？

（1）就绪—阻塞；

（2）静止阻塞—执行

9. 一个进程被唤醒意味着\_\_\_\_\_。

**A. 该进程可以重新占有CPU** B. 它的优先级变为大

C. 其PCB移至就绪队列队首 D. 进程变为运行状态

10．N个进程共享某一个临界资源，则**控制N个进程不能同时访问临界资源**的信号量的初值的取值范围\_\_\_\_\_。

A.0-1 B.-1-0 **C.1-（N-1）** D. 1-N

11. 在支持多线程的系统中，进程P创建的若干个线程不能共享的是\_\_\_\_\_。

A. 进程P的代码段 B. 进程P中打开的文件

C. 进程P的全局变量 **D. 进程P中某线程的栈指针**

12．下列选项中，导致新进程创建的操作是\_\_\_\_。

**I 用户登录** II 设备分配 **III 启动应用程序**

A．仅I和II B．仅II和III **C．仅I和III** D．I、II、III

13. 在引入线程的操作系统中，资源分配的基本单位是\_\_**进程**\_\_， CPU分配的基本单位是\_\_**线程**\_\_\_。

A. 程序 B. 作业 C. 进程D. 线程

14．建立多线程的主要目的是提高\_\_\_\_的利用率。

A．文件**B．CPU** C．内存D．I/O设备

15．下面叙述中，正确的是\_\_\_\_。

A．引入线程后，处理机只在线程切换 B．引入线程后，处理机仍在进程切换

C．线程的切换，不会引起进程的切换 **D．线程的切换，可能引起进程的切换**

16. 下面叙述中，正确的是\_\_\_\_。

A. 同一进程的线程可并发执行，不同进程的线程只能串行执行

B. 同一进程的线程只能串行执行，不同进程的线程可并发执行

C. 同一进程或不同进程内的线程都只能串行执行

**D. 同一进程或不同进程内的线程都可以并发执行**

17．进程由运行态到阻塞态，可能是\_\_\_\_。

**A．运行进程执行P操作** B．进程调度程序的调度

C．运行进程的时间片用完 D．运行进程执行了V操作

18. 进程间的同步与互斥，分别表示了各进程间的\_\_\_ 。

A.相互独立与相互制约B.协调与竞争**C.不同状态**D. 动态性与独立性

19．通常用户进程被建立后\_\_\_\_。

A．便一直处于系统中，直到被操作人员撤销 B．随着时间片轮转而撤销与建立

**C．随着作业运行正常或不正常结束而撤销** D．随着进程的阻塞或唤醒而撤销与建立

20. ．用PV操作可以解决\_\_\_\_互斥问题。

A．某些 B．一个 **C．一切** D．大多少

21．设与某资源相关联的信号量初值为3，当前值为1，若M表示

该资源的可用个数，N表示等待该资源的进程数，则M、N分

别为\_\_\_\_。

A．0,1 **B．1,0** C．1,2 D．2，0

22. 所谓临界区，是指\_\_\_\_\_。

A. 一个缓冲区 B. 一段数据区 C. 同步机制**D. 一段程序**

23. 同步机制应遵循的4条原则为：\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_、 \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 、\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

24. 对信号量S每执行一次P操作，则信号量S的值就\_\_\_\_\_\_。当S的值 \_\_\_\_\_\_\_ 时，执行P操作的进程的状态就置为阻塞态，并且该进程 \_\_\_\_\_\_\_ 处理机。

25.若一个信号量的初值为3，经过多次P、V操作之后，当前值为-1，则表 示等待进入临界区的进程数为\_\_\_\_\_\_\_。

**A. 1** B. 2 C. 3 D. 4

26. 设有n个进程共用一个相同的程序段，如果每次多允许m个进程 （ m≤n）同时进入临界区，则信号量的初值为\_\_\_\_\_。

A. n **B. m** C. m-n D. -m

27. 进程A和进程B通过共享缓冲区协作完成数据处理，进程A负责产生数据 并放入缓冲区，进程B负责从缓冲区中取出数据并处理，两个进程的制 约关系为\_\_\_\_。

A. 互斥关系**B. 同步关系**C. 互斥与同步 D. 无制约关系

28. 一个正在访问临界资源的进程由于申请等待I/O操作而被中断时，它是 \_\_\_\_\_。

A.允许其他进程进入与该进程相关的临界区 B. 不允许其他进程进入临界区

**C.允许其他进程抢占处理机，但不能进入该进程的临界区** D.不允许任何进程抢占处理机

29. 可以被多个进程在任意时刻共享的代码必须是\_\_\_\_。

A.顺序代码 B. 机器语言代码 **C. 不能自身修改的代码** D. 无转移指令代码

**答案：**

**1.执行、就绪、阻塞 2-5.CDAD 6.资源、PCB**

**7. 处于运行状态的进程最多为1个，最少为0个；处于就绪进程最多为N-1个，最少为0个；处于阻塞的进程最多为N个，最少为0个。**

**8.略 9-10.AC 11-12.DC 13.CD 14-15.BD 16-20.DABCC 21-22.BD**

**23.空闲让进、忙则等待、有限等待、让权等待 24.减1、小于0、放弃 25-29.ABBCC**

第三章 处理机调度与死锁

1.下列各项中，不是进程调度时机的是

A.现运行的进程正常结束或异常结束 B. 现运行的进程从运行态进入就绪态

C. 现运行的进程从运行态进入等待态 D. 现运行的进程从等待态进入就绪态

2．采用时间片轮转调度算法主要是为了

A. 多个终端都能得到系统的及时响应 B. 先来先服务

C. 优先权高的进程及时得到调度 D. 需要CPU时间最短的进程先做

3.在单处理器的多进程系统中，进程什么时候占用处理器和能占 用多长时间，取决于\_\_\_\_ 。

A.进程相应的程序段的长度 B.进程总共需要运行时间多少

C.进程自身和进程调度策略 D.进程完成什么功能

4．一种既利于短小作业又兼顾到长作业的作业调度算法是\_\_\_\_\_。

A.先来先服务 B. 轮转 C.最高响应比 D.均衡调度

5.下列因素中，\_\_\_\_\_不一定是引起进程调度的因素。

A．一个进程运行完毕 B．运行进程被阻塞

C．一个高优先级进程被创建 D．实时调度中，一个紧迫的任务到来

6．若进程P一旦被唤醒就能投入运行，则系统可能是

A．分时系统，进程P的优先级最高

B．抢占式调度方式，就绪队列上的所有进程的优先级皆比P低

C．就绪队列为空队列

D．抢占式调度方式，P的优先级高于当前运行的进程

7．在分时系统中，若当前运行的进程连续获得了两个时间片， 原因可能是

A．该进程的优先级最高 B．就绪队列为空

C．该进程最早进入就绪队列 D．该进程是一个短进程

8．下列进程调度算法中，\_\_\_\_\_可能会出现进程长期得不到调 度的情况。

A．静态优先权法 B．抢占式调度中采用动态优先权算法

C．分时处理中的时间片轮转调度算法 D．非抢占式调度中采用FCFS算法

9．在采用动态优先权的调度算法中，如果所有进程都具有相 同优先权初值，则此时的优先权调度算法实际上和\_\_\_\_调度算法相同。

A．先来先服务 B．短作业优先 C．时间片轮转 D．长作业优先

10.进程调度算法中，可以设计成可抢占式的算法有\_\_\_\_\_.

A.先来先服务调度算法 B.最高响应比优先调度算法

C.最短作业优先调度算法 D.时间片轮转调度算法

11．在以下关于进程的描述中，正确的是\_\_\_\_。

A．进程获得CPU的运行是通过调度得到的

B．优先级是进程调度的重要依据，一旦确定就不能改变

C．单CPU的系统中，任意时刻都有一个进程处于运行状态

D．进程申请CPU得不到满足时，其状态变为阻塞

12.下列选项中，降低进程优先级的合理时机是\_\_\_\_\_.

A.进程的时间片用完 B.进程刚完成I/O，进入就绪队列

C. 进程长期处于就绪队列 D. 进程从就绪状态转为执行状态

13.采用资源剥夺法可以解除死锁，还可以采用\_\_\_方法解除死锁

A.执行并行操作 B.撤销进程 C.拒绝分配新资源 D.修改信号量

14. 3个进程共享4个同种类型的资源，每个进程最大需要2个资 源，请问该系统是否会因为竞争该资源而死锁？

15. 某计算机系统中有8台打印机，有K个进程竞争使用，每个进程最多需要3台，该系统可能会发生死锁的K的最小值\_\_\_\_。

A．2 B．3 C．4 D．5

16.某系统中有11台打印机，N个进程共享打印机资源，每个进 程需要3台，当N的取值不超过\_\_\_\_时，系统不会出现死锁。

A.4 B. 5 C. 3 D. 4

答案：

1-5.DACCC 6-10.DBAAD 11-13.AAB

14. 解：该系统不会因为竞争该资源而死锁。因为必有1个进程可 获得2个资源，顺利完成其任务，其后可释放出占用的2个资源 给其他进程使用，使他们顺利完成。

15-16.CB

第四章

1. 在段页式存储管理系统中，内存等分成（ ），程序按逻辑模块划分成若干（ ）

A.块 B.基址 C. 分区 D.段 E. 页号 F. 段长

2.在段页式存储管理系统中，每道程序都有一个（ ）表和一组（ ）表。

3.在分段管理中( )

A .以段为单位分配,每段是一个连续存储区 B.段与段之间必定不连续

C .段与段之间必定连续 D.每段是等长的

4. ( )存储管理方式提供一维地址结构.

A 固定分区 B.分段 C.分页 D.分段和段页式

5.分段管理提供( )维的地址结构.

A.1 B.2 C.3 D.4

6.段页式存储管理汲取了页式管理和段式管理的长处,其实现原理结 合了页式和段式管理的基本思想,即( ).

A 用分段方法来分配和管理物理存储空间,用分页方法来管理用户地址空间.

B 用分段方法来分配和管理用户地址空间,用分页方法来管理物理存储空间.

C 用分段方法来分配和管理主存空间,用分页方法来管理辅存空间.

D 用分段方法来分配和管理辅存空间,用分页方法来管理主存空间.

7.存储保护的工作通常由（ ）实现。

A.软件 B.硬件 C.文件 D.硬件和软件配合

8．段页式存储管理中，访问快表失败时，每访问一条指令 或存取一个操作数都要( )次访问主存。

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

9.采用段页式存储管理，在CPU中应设置\_\_\_\_\_\_寄存器。

A.段表和页表控制B.段表控制 C.页表控制 D.界地址

10. 采用段页式存储管理时，内存地址分成段号、段内页号和页内地址三部分，\_\_\_\_地址。 A．但仍是线性B．但仍是二维 C．故是三维D．从而成为四维

11．用户程序的逻辑地址可以不连续的存储管理方式是

A．固定分区 B．可变分区 C．页式D．段页

12．段式和页式存储管理的地址结构很类似，但是它们之间有 实质上的不同，表现为

A ．页式的逻辑地址是连续的，段式的逻辑地址可以不连续

B ．页式的地址是一维的，段式的地址是二维的

C ．分页是操作系统进行的，分段是用户确定的

D ．各页可以分散存放在主存，每段必须占用连续主存空间

E ．页式采用静态重定位方式，段式采用动态重定位方式

13. 采用页式存储管理使处理器执行指令的速度

A.提高 B.降低 C.有时提高有时降低 D.不受影响

14. 要求存储分配时具有连续性的管理是\_\_\_\_\_。

Ａ.固定分区存储管理 Ｂ.页式存储管理 Ｃ.段式存储管理 Ｄ.段页式存储管理

15.采用动态重定位方式装入的作业，执行中允许\_\_\_\_\_将其移动。

A．用户有条件地B．用户无条件地 C．操作系统有条件地D．操作系统无条件地

16．分页式存储管理中，地址转换是由­­­­­­­­­\_\_\_\_\_完成的。

A. 硬件 B. 操作系统 C. 用户程序 D. 装入程序

17．采用段页式存储管理的系统中，若地址用32位表示，其中 10位表示段号，页的大小为4KB，则允许每段的最大页号是\_\_\_\_。

A.1024 B.1023 C.4096 D.4095

18、分页系统中的页面是为\_\_\_\_\_的。

A. 用户所感知 B. 操作系统所感知 C. 编译系统所感知 D. 连续装配程序所感知

19、段式管理中，以段为单位\_\_\_\_\_\_\_\_\_，每段分配一个\_\_\_\_\_\_区。由于各段长度\_\_\_\_\_\_ ，所以这些存储区的大小不一，而且同一进程的各段之间不要求\_\_\_\_\_\_\_\_。

20、在段页式存储管理系统中，面向\_\_\_\_\_\_\_\_\_的地址空间是段 式划分，面向\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的地址空间是页式划分。

21、以下说法正确的是\_\_\_\_。

A.若采用动态重定位技术，则在主存中的任何一个作业在任何时刻都是可移动的

B.在分区管理中，作业的大小受分区大小的限制

C.可变分区存储管理的主要缺点是易产生许多碎片，采用最坏适应主存分配算法时这一缺点尤为突出

D.在分区存储管理方案中，作业的大小只受主存和辅存之和大小的限制，可以实现虚拟存储器

22. 对重定位存储管理方式，应

A.在整个系统设置一个重定位寄存器 B.为每个程序设置一个重定位寄存器

C.为每个程序设置两个重定位寄存器 D.为每个程序和数据都设置一个重定位寄存器

23.以下说法正确的是

A.页式存储管理中，作业装入主存中一定要在一个连续主存区域

B.页式存储管理中，逻辑地址是不连续的

C.页式存储管理中，作业装入主存中，可以是不连续的主存区域

D.在动态重定位情况下，作业在装入的时候不再将指令地址和数 据地址装换成绝对地址

答案：

1.AD 2.段、页 3.A 4-5.CB 6-11.BDCBBD 12.ABCD 13-18.BACABB

19.分配内存 连续的内存 不等 连续 20.用户 系统

21-23.BAC

第五章

1.若用户进程访问内存时产生缺页，则下列选项中，操作系统可能执行的是\_\_\_\_\_。

I.处理越界错 II.置换页 III.分配内存

A.仅 I、II B.仅 II 、III C.仅 I、III D.I、II 和 III

2.在页式虚拟存储管理中，为实现地址变换，应建立\_\_\_\_\_。

A.空闲区表 B.分区分配表 C.页表 D.段表 B C

3.在缺页处理过程中，操作系统执行的操作可能是\_\_\_\_\_\_。

Ⅰ.修改页表 Ⅱ.磁盘I/O Ⅲ.分配页框

A.仅Ⅰ、Ⅱ B.仅Ⅱ C.仅Ⅲ D.Ⅰ、Ⅱ和Ⅲ

4．在一虚拟存储系统中，设主存的容量为32MB，辅存（硬盘）的容 量为2GB，而地址寄存器的位数是32位，在这样的系统中，虚存的 最大容量是\_\_\_\_\_\_。

A.1GB B.16MB C.2GB+32MB D.4GB

5.在虚拟内存管理中，地址变换机构将逻辑地址变换为物理地址，形 成该逻辑地址的阶段是\_\_\_\_\_\_。

A. 编辑 B.编译 C.连接 D.装载

6.以下\_\_\_\_\_\_不是影响缺页中断率的因素。

A.页面置换算法 B.分配给作业的主存块数 C.程序的编制方法 D.存储管理方式

7.考虑页面置换算法，系统有m个物理块供调度，初始时全空，页面引用串长度为P，包含了n个不同的页号，无论用什么算法，缺页次数不会少于\_\_\_\_\_\_。

A.m B.n C.P D.min(m，n)

8.在操作系统中，\_\_\_\_\_\_是以时间换取空间的技术。

A. 假脱机技术 B. 虚拟存储器 C. 中断技术 D. 通道技术

9.作业在执行中发生缺页中断，经操作系统处理之后，应让其执行\_\_\_\_\_\_指令。

A.被中断的前一条 B.被中断的那一条 C.被中断的后一条 D.启动时的第一条

10.为使虚拟系统有效发挥其预期的作用，所运行的程序应具有的特性是\_\_\_\_\_\_。

A.该程序不应含有过多的I/O操作 B.该程序的大小不应超过实际的内存容量

C.该程序应具有较好的局部性 D.该程序的指令相关不应过多

11.请求分页存储管理的主要特点是\_\_\_\_\_\_。

A.消除了内部碎片 B.扩充了内存 C.便于动态链接 D.便于信息共享

12.下列关于虚拟存储的叙述中，正确的是\_\_\_\_\_。

A.虚拟存储只能基于连续分配技术 B.虚拟存储只能基于非连续分配技术

C.虚拟存储容量只受外存容量的限制 D.虚拟存储容量只受内存容量的限制

13. 当系统发生抖动时，可以采取的有效措施是\_\_\_\_\_\_。

I.撤销部分进程 II.增加磁盘交换区的容量 III.提高用户进程的优先级

A.仅I B.仅II C.仅III D.仅I和II

14.一个页式虚拟存储系统，其并发进程数固定为4个，最近测试了其 CPU利用率和用于页面交换的利用率，假设得到的结果为下列选项， \_\_\_\_说明系统需增加进程并发数.

I.CPU利用率13% ，磁盘利用率97%

II.CPU利用率97% ，磁盘利用率3%

III.CPU利用率13% ，磁盘利用率3%

A.I B.II C.III D.I、III

15.\_\_\_\_\_\_是一种动态存储分配方式。

A.固定分区分配 B.可变式分区 C.简单分页管理 D.请求分页管理

16.假定一个请求分页存储管理系统，测得系统各相关设备的利 用率：CPU为10%，磁盘交换区为99.7%，其他I/O设备5%，以下 \_\_\_\_措施可改进CPU的利用率？.

I.增大内存容量 II.增大磁盘交换区的容量 III.减少多道程序的度数 IV.增加多道程序的度数 V.使用更快速的磁盘交换区 VI.使用更快速的CPU

A.I、II、III、IV B.I、III C.II、III、V D.II、VI D

17.通道是一种\_\_\_\_\_。

(A)保存I/O信息的部件 (B)传输信息的电子线路

(C)通用处理机 **(D)专用处理机**

18.在配有操作系统的计算机中，用户程序通过\_\_\_\_\_\_\_问操作系统指出使用外部设备的要求。

(A)作业申请 (B)原语

**(C)系统调用** (D) I/O指令

19.CPU与通道可以并行执行，并通过\_\_\_\_\_实现彼此之间的通讯和同步。

(A) I/O指令 (B)I/O中断**(C) I/O指令和I/ O中断**  (D)操作员

20.\_\_\_\_\_是直接存取设备。

**(A)磁盘** (B)磁带 (C)打印机 (D)键盘显示终端

21.在I/O设备控制的发展过程中，最主要的推动力是( )。

A提高资源利用率 B提高系统的吞吐量

**C减少主机对I/O控制的干预.** D提高CPU与I/O设备的并行操作程度

22.系统利用SPOOLING技术实现\_\_\_\_

(A)对换手段 **(B)虚拟设备**(C)磁带概念 (D)虚拟存储

23.在配有操作系统的计算机中，用户程序通过\_\_\_\_\_向操作系统指出使用外部设备的要求。

(A)作业申请 (B)原语 **(C)系统调用** (D)I/O指令

24. 在操作系统中，用户在使用I/O设备时，通常采用（ ）。

A.物理设备名 B.逻辑设备名

C.虚拟设备名 D.设备牌号

25.操作系统中采用缓冲技术目的是为了增强系统（ ）的能力。

A.串行操作 B.控制操作

C.重执操作 D.并行操作

26.操作系统采用缓冲技术，能够减少对CPU的（ ）次数，从而提高

资源的利用率。

A. 中断 B.访问 C. 控制 D.依赖

27. CPU输出数据的速度远远高于打印机的打印速度，为了解决这一矛盾，可采用（ ）。 A.并行技术 B.通道技术 C.缓冲技术 D.虚存技术

28.缓冲技术用于（ ）。

A.提高主机和设备交换信息的速度 B.提供主、辅存接口

C.提高设备利用率 D.扩充相对地址空间

29.在操作系统中，（ ）指的是一种硬件机制。

A 通道技术 B 缓冲池 C SPOOLing技术 D 内存覆盖技术

30.通道是一种（ ）。

A.I/O端口 B.数据通道 C.I/O专用处理机 D.软件工具

31.当进程请求在内存和外设之间传送信息时，设备分配程序分配设备 的过程通常是（ ）。 A、先分配设备，再分配控制器，最后分配通道

B、先分配控制器，再分配设备，最后分配通道

C、先分配通道，再分配设备，最后分配控制器

D、先分配通道，再分配控制器，最后分配设备

32.一个计算机系统配置了2台绘图机和3台打印机。为了正确驱动这些 设备，系统应该提供（ ）个设备驱动程序。

A.5 B.3 C.2 D.1

33.用户编制的程序与实际使用的物理设备无关是由（ ）功能实现

A．设备分配 B．设备驱动 C．虚拟设备 D．设备独立性

34.在OS中，SPOOLing技术是一种并行机制，可以使（ ）。

A、不同进程同时运行 B、应用程序和系统软件同时进行

C、不同的系统软件同时运行 D、程序的执行与打印同时进行

35.I/O中断是CPU与通道协调工作的一种手段，所以在（ ）时便产生中断。

A CPU执行“启动I/O”指令而被通道拒绝接收 B 通道接收了CPU的启动请求

C 通道完成了通道程序的执行 D 通道在执行通道程序的过程中

36.采用SPOOLing技术的目的是（ ）。

A.提高独占设备的利用率 B.提高主机效率

C.减轻用户编程负担 D.提高程序的运行速度

37.本地用户通过键盘登陆系统时，首先获得键盘输入信息的程序是（ ）。

A.命令解释程序 B.中断处理程序 C.系统调用程序 D.用户登陆程序

38.在中断处理中，输入/输出中断是指（ ）。

I 设备出错 II 数据传输结束

A.I B.II C.I和II D.都不是

39.在一般大型计算机系统中，主机对外围设备的控制可通过通道、控制器和设备三个层次来实现，从下述中选择一条正确的叙述（ ）。

A.控制器可控制通道，设备在通道控制下工作

B.通道控制控制器，设备在控制器控制下工作

C.通道和控制器分别控制设备

D.控制器控制通道和设备的工作

40.磁盘调度的目的是为了缩短（ ）时间。

A 寻道 B 延迟 C 传送 D 启动

41. 从下面关于设备属性的论述中，选择一条正确的叙述（ ）。

A.字符设备的一个基本特征是可寻址的，即能指定输入时的源地址和输 出时的目标地址

B.共享设备必须是可寻址和随机访问的设备

C.共享设备是指在同一时刻，允许多个进程同时访问的设备

D.在分配共享设备和独占设备时，都可能引起进程死锁

42.为了使多个进程能有效实时处理输入和输出，最好使用（ ）。

A.缓冲池 B.单缓冲 C.双缓冲 D.循环缓冲

43.磁盘是可共享设备，因此每一时刻（ ）作业启动它。

A.可以由任意多个 B.能限定多个 C.至少能由一个 D.至多能由一个

44. CPU对通道的请求形式是（ ）。

A.自陷 B.中断 C.通道命令 D.转移指令

45.通道对CPU的请求形式是（ ）。

A.自陷 B.中断 C.通道命令 D.转移指令

46.在下列叙述中，正确的一条是（ ）。

A. 在设备I／O中引入缓冲技术的目的是为了节省内存

B. 指令中的地址结构和外存容量是决定虚存作业地址空间的两个因素

C. 处于阻塞状态的进程被唤醒后，可直接进入运行状态

D. 在请求页式管理中，FIFO置换算法的内存利用率是较高的

答案：1-5.BCDCC 6-10.DBBBC 11-16.BBACDB 17-23.略 24-30.BDACAAC 31-35.ACDDC

36-40.ABCBA 41-46.BADCBB

第六章 文件管理

1.根据文件的逻辑结构，文件可以分为\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_两类。( )

(A)字符串文件/页面文件 (B)记录式文件/流式文件

(C)索引文件/串联文件 (D)顺序文件/索引文件

2.如果按文件的用途来分类，可将文件分为\_\_\_\_\_\_

(A)系统文件 (B)永久文件(C)用户文件 (D)逻辑文件(E)库文件

3.逻辑文件可以有\_\_\_\_\_这几种形式。

(A)目录文件 (B)永久文件(C)流式文件 (D)文本文件 (F)记录式文件

4.在文件系统中可命名的最小数据单位是\_\_\_\_\_。

(A)字符串 (B)数据项(C)记录. (D)文件

5.在文件系统中，用于以\_\_\_\_\_为单位对文件进行存取、检索等。

(A)字符串 (B)数据项(C)记录 (D)文件

6. 文件系统主要管理计算机系统的软件资源，即对于各种 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的管理。

7.从用户的角度看，文件系统的功能是要实现\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。为了达到这一目的，一般要建立\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

8.单级（一级）文件目录不能解决\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_的问题。多用户系统所用的文件目录结构至少应是二级文件目录。

9.文件按逻辑结构可划分为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_两种类型，现代操作系统（如UNIX）普遍采用的是其中的 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_结构。

10.记录式文件把数据的组织分成\_\_\_\_\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_\_\_\_\_和 \_\_\_\_\_\_\_\_\_。

11.数据项是描述一个实体的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;记录用来描述一个实体的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_；文件用于描述\_\_\_\_\_\_\_的某方面的属性。

12.在文件系统中，用户以\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方式直接使用外存。

（A）逻辑地址 （B）物理地址

（C）名字空间 （D）虚拟地址.

13. 文件系统在创建一个文件时，为它建立一个\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

（A）文件目录项 （B）目录文件 （C）逻辑结构 （D）逻辑空间

14.操作系统中，通常将输入输出设备看做\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

（A）特殊文件 （B）普通文件 （C）目录文件 （D）索引文件

15.文件系统中，文件访问控制信息存储的合理位置。

（A）文件控制块 （B）文件分配表 （C）用户口令表 （D）系统注册表

16. 设置当前工作目录的主要目的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

（A）节省外存空间 （B）节省内存空间 （C）加快文件的检索速度（D）加快文件读写速度

17.根据文件的逻辑结构，文件可以分为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_两类。

（A）字符串文件/页面文件 （B）记录式文件/流式文件

（C）索引文件/串联文件 （D）顺序文件/索引文件

18. 在文件系统中可命名的最小数据单位是\_\_\_\_\_，用户以 \_\_\_\_\_\_为单位对文件进行存取、检索等，对文件存储空间的分配 则以\_\_\_\_\_为单位。

(A) 字符串 (B)数据项 (C) 记录 (D) 文件

19. 文件目录是由\_\_\_\_\_\_\_\_\_组成的，文件系统利用\_\_\_\_\_\_\_\_\_完 成“按名存取”和对文件信息的共享和保护。

20. 计算机组织、存取和保存信息是通过文件系统实现的。（ ）

21.文件的透明存取，使用户既可以看到文件的逻辑结构，又可 以知道它的物理结构和查找方法。（ ）

22.删除文件就意味着需删除文件在内存中的有关说明信息。 （ ）

23. 索引文件结构是既可以满足文件动态增长的要求，又可以较为方便和迅速地实现随机存取的文件结构。（ ）

24.一般来说，在一级文件目录结构中，目录表是存放在内存中的。（ ）

25.UNIX、DOS、Windows操作系统都是采用树型目录结构。 （ ）

26.文件系统可视为用户和外存之间的接口。 （ ）

答案：

1-5.略 6.文件 7.按名存取、文件目录 8.文件重名 9.记录式文件、流式文件、流式文件 10.数据项、记录、文件 11.某个属性、某方面的属性、群体

12-17.CAAACB 18.BCD 19.文件说明、文件目录 20-26.√××√×√√