

Travel Manager



Készítette:

Kiss Tünde Tímea Zolyomi Hunor Zsolt

Szoftverrendszerek tervezése Sapientia EMTE, 2020



1 Tartalom

1. Bevezető	3
1.1.A Projekt célja	
1.2.Célkitűzések	
2. Követelmény specifikációk	
2.1. Felhasználói követelmények	
2.2. Rendszerkövetelmények	
3. Tervezés	
3.1. Use case diagram	
3.2. Activity Diagram	5
3.3. Database Diagram	
3.4.A Rendszer Architektúrája	
4.A weboldal használata	
4.1. Felhasználói felület	
4.2. Háttérben történő folyamatok	
5. Kivitelezés	
6. Összegzés	
7. Továbbfejlesztési lehetőségek	
8. Irodalomjegyzék	



1. Bevezető

1.1.A Projekt célja

A technikában nagyon nagy fejlődést ért el az emberiség a 21. századra. Rohanó világunkban észre se vesszük, hogy elrohan melletünk az idő, mi pedig csak arra összpontosítunk, hogy minél több anyagi javakra tegyünk szert és legtöbbször elfelejtjük élni az életet. Egyes emberek tartanak az ilyen weboldalaktól, mivel azok átláthatatlanok, esetleg nehéz kezelni őket.

Mi szerettünk volna egy olyan webes felületet létrehozni, aminek a segítségével a felhasználó ki tud szabadulni a mókuskerékből, könnyedén tud utazásokat foglalni önmagának, az egész családjának vagy baráti körének.

1.2. Célkitűzések

- ✓ Egy egyszerű weboldal létrehozása, amely könnyen kezelhető, átlátható.
- ✓ A felhasználó számára hozzáférést nyújtani egy adatbázishoz, amelyből ő ki tudja választani a kívánt útitervét, ezek mentését ugyancsak az adatbázisban, majd a felhasználó szeme elé tárni a lefoglalt utazást.
- ✓ Mindezek mellett, szeretnénk olyan helyzeteket elkerülni, melyek során kavarodás történhet két vagy akár több személy foglalása között, illetve ha az adott személy regisztráció nélkül szeretne foglalni.

2. Követelmény specifikációk

2.1. Felhasználói követelmények

A weboldalon "nézelődni lehet", viszont nem lehet foglalni regisztráció/bejelentkezés nélkül. Ezért a felhasználónak muszáj regisztrálnia, majd belépnie. Regisztráció illetve bejelentkezés során meg kell adni néhány személyes adatot:

• Regisztráció:

- ✓ Teljes név
- ✓ E-mail cím
- ✓ Jelszó
- ✓ Lakcím (opcionális)
- ✓ Telefonszám (opcionális)

Belépés:

- ✓ Teljes név (Username)
- ✓ Jelszó



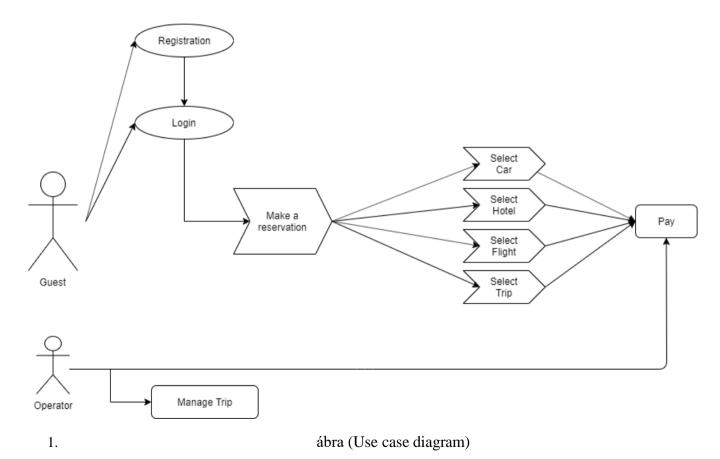
2.2. Rendszerkövetelmények

Ahhoz, hogy a weboldalt elindítsuk, először is szükségünk van egy számítógépre, amin Windows 7/8/10 32/64 bites operációs rendszer fut. Mivel lokálisan lehet csak futtatni a weboldalt, szükséges internet elérhetőség, hogy le tudjuk tölteni az XAMPP v3.2.4 alkalmazást. Telepítés során létrejön az alkalmazás lokális mappája, ahova elhelyezhető a weboldalunk szerkesztői környezete. Böngésző segítségével elérhető a weboldal.

- Windows operációs rendszer
- XAMPP v3.2.4
- Web böngésző.

3. Tervezés

3.1. Use case diagram



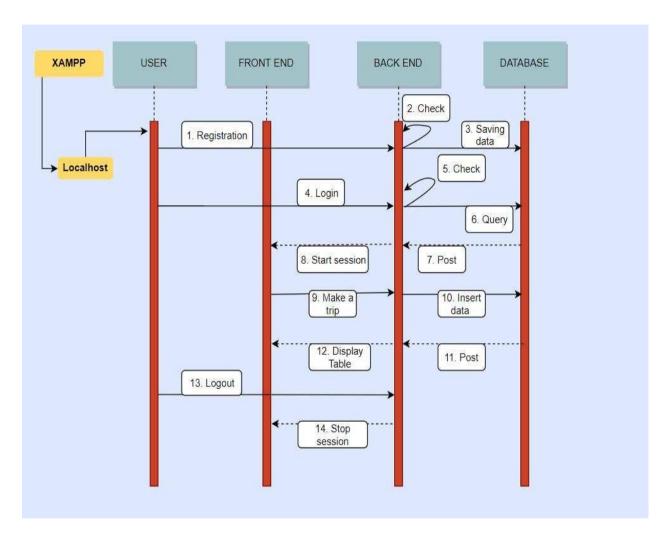
Az 1.ábra szemlélteti egy egyszerű módon, hogy miképp működik egy esetleges foglalás. Ha a vendégnek már van fiókja, akkor nem szükséges a regisztráció, de viszont be kell jelentkeznie. Ezután



2.

tud majd foglalni, majd fizetni. Ha a fizetés sikeres volt, a weboldal egyik munkatársa(lásd Operátor) fogja elbírálni az igényelt foglalást.

3.2. Activity Diagram



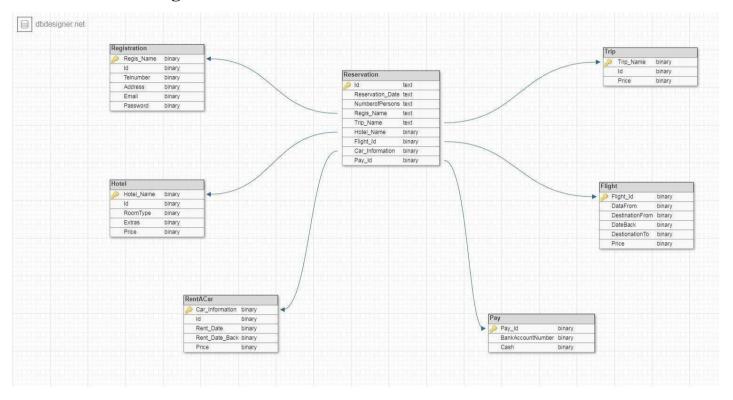
ábra (Activity Diagram)

A 2.ábra szemlélteti azokat a folyamatokat, amit a felhasználó nem lát. Ahhoz, hogy a vendég valamit is lásson a weboldalból, legelőször el kell indítsa az XAMPP-ot amin keresztül eléri a lokális felületet. Ezután lehetősége van regisztrálni, illetve bejelentkezni. A regisztráció során leellenőrizzük, hogy a mezők helyesen vannak kitöltve, majd az adatok elmentésre kerülnek az adatbázisba. A belépés során is ellenőrizzük, hogy létezik-e már a megadott felhasználónév, illetve, hogy helyes jelszót adott meg. Mindezek után kezdődhet a foglalás folyamata. Foglalás alatt figyeljük, hogy a felhasználó be vane jelentkezve, ha igen, akkor a foglalás adatai elmentődnek az adatbázisba, ellentkező esetben kérjük, hogy jelentkezzen be. Ezek után megjelenítjük a felhasználó által foglalt adatokat egy táblázat formájában. Ha a felhasználó kijelentkezik, akkor már nem láthatja a foglalásait és a folyamatok lezárulnak.



3.

3.3.Database Diagram

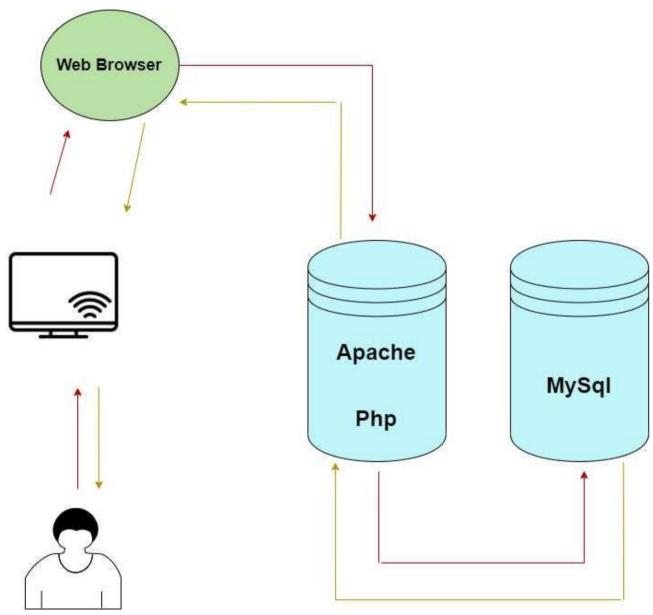


ábra (Database Diagram)

A 3.ábra szemlélteti az adatbázisunk felépítését, valamint a táblák kapcsolódását. Ez által tudtunk olyan információkat is visszaadni a felhasználónak, ami önmagában lehetetlen lett volna kötés nélkül. A Foglalás táblánk volt az alap, amelyhez adott foreign-key segítségével csatoltuk a többi táblát. A Hotel, RentCar, Trip valamint Flight táblák adatait mi töltöttük fel. Egyszóval a felhasználó csak az adott adatok alapján tud magának foglalni. A Registration tábla adatai a regisztráció során töltődnek fel, illetve a Pay tábla majd csak az után tud feltöltődni, ha a foglalás már megtörtént. Ezeket az adatokat a Reservation táblával kötöttük össze és ennek segítségével tudjuk kiíratni a megfelelő adatokat.



3.4.A Rendszer Architektúrája



4. ábra(Rendszer Architektúrája)

Az ábránk jól szemlélteti, hogy ahhoz, hogy adatot tudjunk küldeni az adatbázisba, szükségünk van egy felhasználóra. A felhasznaló egy számítógép segítségével eléri a weboldalt. A weboldalon történő adatfeldolgozás az apache által támogatott fejlesztői környezet teszi lehetővé.



4. A weboldal használata

4.1. Felhasználói felület

Regisztráció/Bejelentkezés:

Vame	E-mail	Password	Username:	Password;
Name	E-mail	Password	Username	Password
Address	Tele	phone Number		
Address	Te	lephone Number	Log in!	Log out!
Submit registr	1		You are NOT log	gged in!

5. ábra

Name	E-mail	Passwor	d	PLEASE REC	312 I EK!	
Name	E-mail	Passw	ord	Name	E-mail	Password
Address		Telephone Number		Name	E-mail	Password
Address		Telephone Numb	er	Address	Tele	phone Number
You have the fo	llowing ERRORS!			Address	Te	elephone Number
Please add you Please add you	r e-mail!			Your registratio	n was succesful!	
Please add you	r password!			Submit registr	ation!	

6. ábra

A regisztráció során a vendég meg kell adja a felhasználó nevét, email címét, jelszavát, lakcímét és telefonszámát. Lekezelünk olyan hibákat, mint például a telefonszámhoz nem lehet betűt írni, a @-ot nem lehet elhagyni az email címből, illetve az első három mező kitöltése kötelező, a lakcím és a telefonszám mező nem kötelező. Ilyen esetekben NULL adat mentődik el az adatbázisban.

A Submit registration! gombra kattintva be tud regisztrálni, ami azt jelenti, hogy az adatai elmentődnek az adatbázisba. Ha a regisztráció sikeres, ennek megfelelő üzenetet iratunk ki, ellenkező esetben egy hibaüzenetet. (5.ábra,6.ábra)



PLEASE LOG IN!		PLEASE LOG IN!	
Username:	Password:	Username:	Password:
abc	•••	Liszt Ferenc	•••••
Log in! User doesn't exist!	Log out!	Log in! Login succesful!	Log out!

7. ábra

A belépés során a felhasználó csak a nevét és a jelszavát kell beírja. A Log in! gombra kattintva ellenőrizzük, hogy a beírt felhasználó név megjelenik e már az adatbázisban, illetve azt is, hogy helyes jelszót adott meg. Ha igen, akkor megengedjük, hogy belépjen, ellenkező esetben egy megfelelő hibaüzenetet írunk ki. A Log out! Gombra kattintva a felhasználó ki tud jelentkezni.(7.ábra)

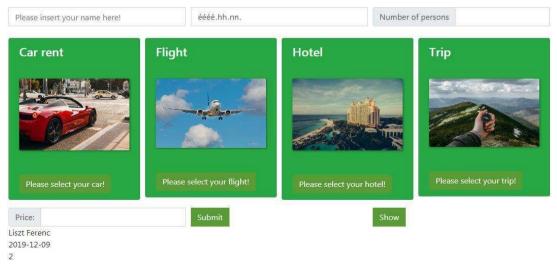
Foglalás:

A foglalás során a felhasználó meg kell adja a nevét, személyek számát (hány személyre szeretne foglalni). Ahhoz, hogy foglalni tudjon, be kell legyen jelentkezve.

Ha nincs bejelentkezve, a foglalás nem történik meg és a felhasználó hibaüzenetet kap a rendszertől. Ezt követően 4 lehetőség közül tud választani, hogy mit szeretne foglalni. Ezek a lehetőségek az alábbiak: jármű, szállás, repülő és trip. Nem kötelező mind a négyet kiválasztani, de legalább egy szükséges ahhoz, hogy foglalni tudjon.

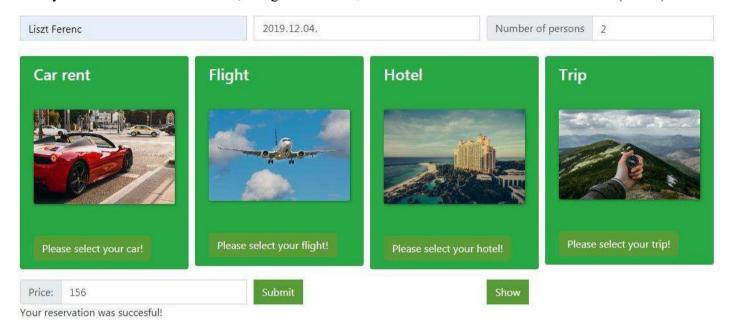
Ha a Please select your car/flight/hotel/trip mezőre kattint, akkor megjelenik a lista, ahol fel vannak tűntetve a weboldal által kínált opciók.

Mindezek után pedig be kell írja az adott összeget, amit fizetnie kell, ellentkező esetben hibaüzenetet kap vissza és a foglalás sikertelen. A Submit gombra kattintva az adatok bekerülnek az adatbázisba a megfelelő személy neve mellé. A Show gombra kattintva a felhasználó megtekintheti a kiválasztott opcióit mielőtt lefoglalná azokat és ha valami nem tetszik, vagy valamiben meggondolná magát még van lehetősége azt módosítani. (8.ábra)





Ha helyesen lettek kitöltve a mezők, a foglalás sikeres, az adatok elmentődnek az adatbázisba. (9.ábra)



9. ábra

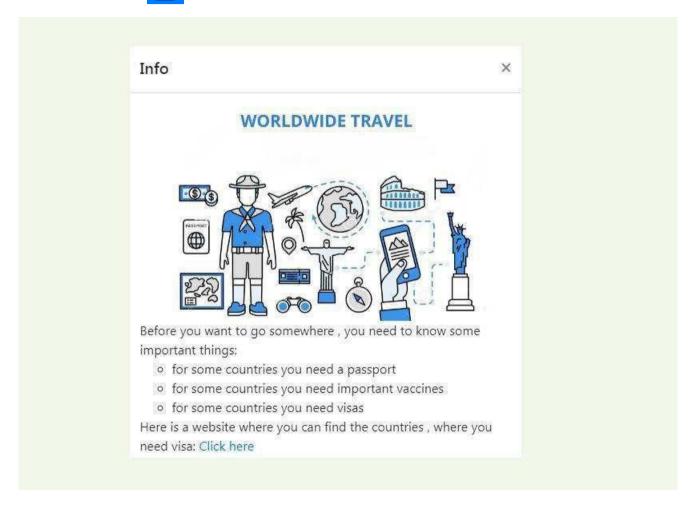
A My reservations! gomb megnyomása során a megfelelő személy adatait kiolvassuk az adatbázisból, ezt a felhasználó táblázat formályában kapja vissza. Ebben a táblázatban nyomon követheti az utazásának időpontját, szállása nevét, ennek árát, ha foglalt járművet, akkor annak adatait illetve az extra kirándulást, amit az adott helyen fog csinálni. Mindezek mellett, a táblázat utolsó oszlopában összefoglaltuk az átutalt összeget. (10.ábra)

Name	Reservation Date	Nr. of persons	Booked trip	Booked hotel	Booked flight	Rented car	Summary of trip
Liszt Ferenc	2019-12-09	1	Please select your t	Hotel Gogggle Doub	0	Car type: Toyota Available from: 2019-12- 21 to: 2019-12-30 Price: 2900€	1234
Liszt Ferenc	2019-12-09	1	City breaks Pric	Please select your h	0	Please select your car.	50
Liszt Ferenc	2019-12-13	2	Museum Visit Price: 35€	Hotel Kekeg Three beds room Extras: All Inclusive Price: 2050€	Rowosari » Elbing From: 2019-11-28 To: 2019-12-06 Price: 1900€	Car type: Volkswagen Available from: 2019-05- 20 to: 2019-05-30 Price: 300€	1020
Liszt Ferenc	2019-12-28	6	Please select your trip.	Please select your hotel.	Please select your flight.	Please select your car.	1010

10. ábra



Az utazás során olykor a foglalás a legkönnyebb, de akadnak lényeges problémák, mint például a vízum vagy az útlevél, amik szükségesek bizonyos országok meglátogatásához. Könnyítésképpen, elhelyeztünk egy ja gombot, amely megnyomásával a felhasználó fontos információkat kap. (11.ábra)



11. ábra

Ugyan itt elhelyeztünk egy linket is, ami segítségével a felhasználó könnyedén megtudja, hogy az adott országba való belépéskor szükséges vízum vagy útlevél.



4.2. Háttérben történő folyamatok Regisztráció:

```
if(!isset($error))
{
    // Here you get the input from the form through variables.
    $name = $_POST["name"];
    $email = $_POST["email"];
    $passw = $_POST["passw"];
    $addr = $_POST["address"];
    $telnum = $_POST["telnum"];

    // SQL query
    $query="INSERT INTO `registration` (`Regis_Name`, `Telnumber`, `Address`,
    `Email`, `Password`) VALUES ('$name', '$telnum', '$addr', '$email', '$passw');";
    mysqli_query($db,$query);

    //Checking if the Name and Email are UNIQUE!
    if(mysqli_errno($db) == 1062)
    {
        echo "Name/E-mail not available!";
    }
    elseif(mysqli_errno($db) == 0)
    {
        echo "Your registration was succesful!";
    }
}
```

12. ábra

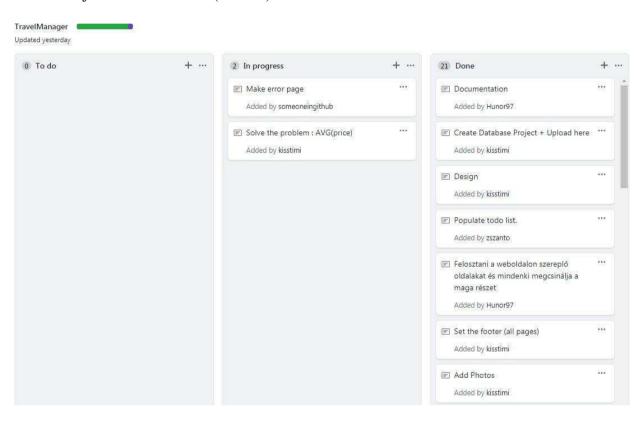
A 12.ábra szemlélteti a PHP kódot, mely során megvalósítjuk a regisztrált személy adatainak beillesztését az adatbázisba. Illetve lekezeljük, hogy az adott név/email cím nem szerepel az adatbázisban.

Ha ez a folyamat sikeres volt akkor létrejöhet a regisztráció. Ha a megadott név és email cím már egyszer szerepel a rendszerünkben, akkor megfelelő hibaüzenetet írunk ki, valamint tudatjuk a felhasználóval sikeres regisztrálását.



5. Kivitelezés

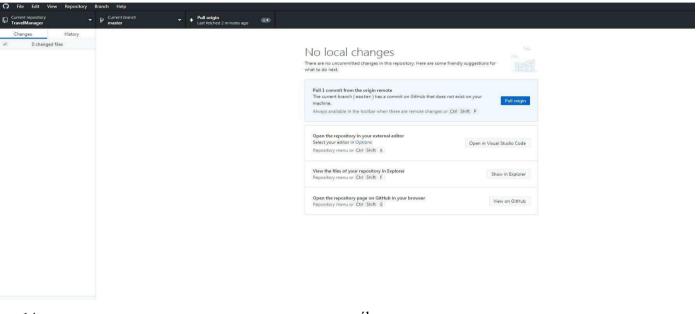
Mielőtt belekezdtünk volna a weboldal létrehozásába, létrehoztunk GitHub - on belül egy projektet, amihez hozzáadtuk a projektben résztvevő személyeket, ezáltal mindenki napra kész volt a módosításokkal. A GitHub-os felületen nyomon tudtuk követni az elvégezendő, a folyamatban lévő, illetve a befejezett feladatainkat. (13.ábra)



13. ábra

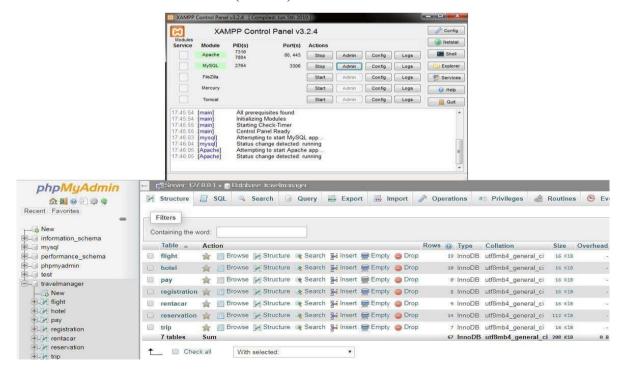


Ahhoz, hogy mindenkinek a módosításait nyomon tudjuk követni a kódrészletben, letöltöttük a GitHub Desktop alkalmazást, ennek segítségével midenki egyszerre tudott dolgozni a saját kis feladatával, majd ezeket összegeztük. (14.ábra)



14. ábra

Az adatbázis létrehozásakor, XAMPP v3.2.4-et indítottunk el, amely keretein belül hozzáférést kaptunk a phpMyAdmin felhasználói környezethez, ahol létre tudtuk hozni az adatbázist. Ezen a felületen módosítani tudtuk a táblák adatait.(15.ábra)





Php segítségével kötöttük össze a weboldalunkat az adatbázissal. Ez megtekinthető a 16.ábrán.

```
<!-- PHP CONNECT TO DATABASE START -->
<?php
$db=mysqli_connect('localhost','root','','travelmanager');
if(!$db)
{
    die("Connection failed:" . mysqli_connect_error());
}
session_start();
?>
<!-- PHP CONNECT TO DATABASE END -->
```

16.ábra

6. Összegzés

A projekt végén elmondhatjuk, hogy sikerült eredményeket elérni, mivel a weboldal működőképes.

Ezt bizonyítja az, hogy működik a Regisztráció és a Belépés, a felhasználó a belépés után tud foglalásokat elvégezni, többet is, ha szeretne, meg is tudja tekinteni az összes foglalását egy helyen összegezve, illetve bizonyos fontos információkat is tudatunk a felhasználókkal.

Mindezek mellett az alábbi fontos tudnivalókat szereztük és sajátítottuk el: weboldal készítése HTML nyelvben, Bootstrep nyílt forráskódú eszközkészlet használata, phpMyAdmin adatbázis használata XAMPP segítségével, illetve a GitHub felhasználása.



7. Továbbfejlesztési lehetőségek

Welcome Liszt Ferenc

Name	Reservation Date	Nr. of persons	Booked trip	Booked hotel	Booked flight	Rented car	Summary of trip
Liszt Ferenc	2019-12-09	1	Please select your t	Hotel Gogggle Doub	0	Car type: Toyota Available from: 2019-12-21 to: 2019- 12-30 Price: 2900€	1234
Liszt Ferenc	2019-12-09	1	City breaks Pric	Please select your h	0	Please select your car.	50
Liszt Ferenc	2019-12-13	2	Museum Visit Price: 35€	Hotel Kekeg Three beds room Extras: All Inclusive Price: 2050€	Rowosari » Elbing From: 2019-11-28 To: 2019-12-06 Price: 1900€	Car type: Volkswagen Available from: 2019-05-20 to: 2019-05-30 Price: 300€	1020
Liszt Ferenc	2019-12-28	6	Please select your trip.	Please select your hotel.	Please select your flight.	Please select your car.	1010

Log out

17.ábra

- A 17.ábra egy olyan problémát szemléltet, amire még nem kaptunk megoldást, de viszont meg lehet oldani. Amint fent láthatjuk, a felhasználó utalt át összeget, de viszont nem a teljes összeget, így az alábbi problémákat kell megoldjuk a jövőben :
 - Lekezelni és ellenőrizni, hogy a felhasználó fizetett-e, és ha igen, akkor a teljes összeget utalta.
 - Összeszámolni a teljes összeget, amit a felhasználó kell fizessen a szolgáltatásokért.
 - Mindezek mellett, majd egy olyan designot létrehozni, amit a nagyközönség előtt is fel lehet vállalni.
- Létrehozni a felhasználónak egy olyan kis ablakocskát, amiben tudja módosítani az adatait vagy épp szerkeszteni a már lefoglalt utazásait, vagy ezeket lemondani.
- Amikor a write gombra kattintunk, újratöltődik a weboldal, így a beírt adatok elvesztődnek.
- Egy számlálót indítani, ami alapján a felhasználó nyomon tudja követni, hogy hány nap múlva utazik.



8. Irodalomjegyzék

- https://www.tutorialspoint.com/php/php_mysql_login.htm?fbclid=IwAR1_Pk1r2-ZHZSszfh6bs07gHCWiFjGqY_A-LM2drTmFELv7Wr0rcKbSbIA
- https://codewithawa.com/posts/complete-user-registration-system-using-php-and-mysql-database?fbclid=IwAR23RKbDQFOw_Llge3-YdwnbazlloLKvUBuLbMWx9RERfnYsDGxpSMaXBDs
- https://dbdesigner.page.link/ACKs
- https://dbdesigner.page.link/ACKs
- https://css-tricks.com/ https://unsplash.com/
- https://getbootstrap.com/docs/4.1/getting-started/introduction/?fbclid=IwAR2iCYQiiQd1-vFs4Gs7EFUwj2ifapL6lfxpzMh2DoSNoBNMPFLrnJnL_4E
- https://www.flaticon.com