

Internetes evolúció

Éves munka, 8.osztály

Tasnádi Márton

2013. szeptember - 2014. június

team4world.hu

@team4world

fb.com/tasi.kistasi

marton.tasnadi@gmail.com

Miért választottam ezt a témát

Számomra a számítástechnika világa mindig is közel volt, így már viszonylag fiatalon elkezdtem használni a számítógépet, ám hosszú évekig csak felületesen foglalkoztam vele, nem gondoltam bele, hogy talán el kellene merülnöm a dolog rejtelseibe. 2010 elején azonban valami megmagyarázhatatlan oknál fogva elkezdett komolyan érdekelni a téma. Azóta is folyamatosan tanulok, újabb, és újabb dolgokat értek meg. 2011 elején megvásároltam első saját számítógépemet, ami számomra egy komoly fordulópontnak számít.

Fogalomismertetés

Mi az Internet?

Az Internet, mint szó, az angol interentwork szóból ered, ami nagyjából azt jelenti, hogy hálózatok hálózata. Az internet összeköti a kisebb számítógépes hálózatokat, így egy hatalmas, globális hálózat jön létre, ahol minden arra felcsatlakozott kliens kapcsolatot teremthet a másikkal. Pontos neve Internet Protocol (IP). Minden, a hálózaton lévő gépnek van egy egyedi azonosítója, ezt nevezzük IP címnek.

Internet Society

Az Interent Society (ISAC) egy 1992-ben létrejött non-profit szervezet, amely a az internet gondmentes működéséért felel.

Kibertér

A kibertér egy (angol nevén cyberspace) egy olyan virtuális tér, amelyet elektronikus adatok sokasága alkot, adatforgalom és kommunikáció folyik rajta. A Sci-fi alkotta a kibertér fogalmát, ám a köztudat részévé vált.

Hogyan jutunk hozzá az internethez?

Érdekes kérdés, mivel az internetet a felhasználói alkotják, azonban valahogy mégis kapcsolatot kell teremtetünk a hálózattal, hogy aztán mi is

hozzáadhassunk valamit. Ehhez egy internet előfizetés szükséges, amely elhozza otthonunkba az internetet. Magyarországon több internet szolgáltató vállalat is van, mint például a T-Home vagy az Invitel. A szolgáltató havi díj ellenében beköti és konfigurálja a hálózatot otthonunkba, majd a nap 24 órájában biztosítja annak működtetését.

Más a helyzet azonban, ha okostelefonunkon szeretnék internetezni. Ez esetben a mobilszolgáltatóunktól (Vodafone, Telenor, stb.) kell igényelnünk mobilinternetet, és a havi telefonszámlánkkal együtt van lehetőségünk befizetni.

Webböngésző

A webböngésző egy olyan szoftver, amellyel meg tudjuk nyitni számítógépünkön az interneten fellelhető weboldalakat. Minden operációs rendszernek van saját böngésző szoftvere, ám ezeknek sok alternatívája létezik (Firefox, Chrome, stb.) amelyeket szabadon lecserélhetünk. Ez azonban nem jelent egyet az internettel. Nem csak a böngésző tudja használni az internetet, például egy otthoni hálózat létesítéséhez sem szükséges.

WiFi

A WiFi egy olyan eszköz, melynek segítségével nem szükséges kábel az internet eléréséhez. A terjedése nagyon gyors, a legújabb számítógépekbe már csak WiFi modult szerelnek, a kábeles internethez (Ethernet) már nem tudnak csatlakozni. Az összes okostelefon és tablet el van látva WiFi modullal.

Router

A router egy olyan eszköz, amely a magán hálózatok kezeléséért felelős. Az internet közvetlenül a routerbe érkezik, majd ő szétosztja a háztartásban

fellelhető eszközök között. A WiFi hálózatok kezelése is a router segítségével történik.

Mit nevezünk kiszolgálónak?

A kiszolgáló (más néven szerver, angolul server) az, amely egy hálózaton belül bizonyos feladatot / feladatokat lát el. Ilyen például a levelezés kezelése, a nyomtatómegosztás, vagy a weboldalak elérhetővé tétele.

Mit nevezünk kliensnek?

A kliens nem más, mint az eszköz, amely eljut a felhasználóhoz. Ez lehet asztali számítógép, laptop, netbook, okostelefon, stb. Ezek az eszközök csatlakoznak az internethez, majd azon keresztül a kiszolgálókhoz.

Web 2.0

A Web 2.0, vagy más néven webkettő, az olyan szolgáltatások gyűjtőneve, amelyeken a felhasználók hozzák létre a tartalmakat, és megosszák egymással. Ilyen például a Facebook.

Eszközök

Többféle eszköz van, amelyet arra használhatunk, hogy böngésszük rajta a világhálót.

Asztali számítógép

Az asztali számítógép volt az első olyan számítástechnikai eszköz, amelyet az átlag felhasználók is használhattak saját otthonukban. A nevéből is sejthetjük, hogy jellemzően asztalon használatos. Ma már egyre inkább háttérbe szorultak, mivel rengetek más eszköz van, amelyek sokkal kevesebb megkötés nélkül használhatóak. Irodákban, közintézményekben és gyárakban még a mai napig ezek uralják az eszköz arzenál csúcsát.

Az asztali számítógépek többsége rendkívül könnyen szerelhető és bővíthető, éppen ezért kedvelik annyira a "gamerek", azaz játékosok, akik a

számítógépen játszanak. Sőt, nem kevés esetben a témában picit jártasabb emberek maguknak állítják össze a saját konfigurációjukat. (A komolyabb játékok nagyon igénylik a számítógép teljesítményét.)



Lenovo J100



Apple Mac mini

Laptop és notebook

A laptop egy hordozható, ám ugyanakkor teljes értékű számítógép. Ugyan olyan komponensekből áll, mint az asztali társa, ám itt minden sokkal kisebb, kevesebb hőt termelnek, és az energiahasználat terén is sokkal jobban áll a helyzet. Sokakat megzavarja, hogy nem tud különbséget tenni a laptop és a notebook között. Férfiasan bevallom, ezzel én is így voltam ezidáig. A laptopok jóval régebbi eszközök, mint a notebook, amelyek sokkal kevésbé voltak hordozhatóak. Ezeket jellemzően otthonukban használták az emberek, ám nem asztalnál, hanem inkább az ölkben. Idővel azonban egyre nagyobb volt az igény egy kisebb és könnyebb hordozható számítógépre, mivel egyre több helyen volt szükség az informatikára (megbeszélések, munkahely és otthon közti kapcsolat, stb). A gyártók sorra álltak át az ilyen pici és könnyű gépezetek forgalmazására, amelynek a notebook nevet kapták. A notebook magyar jegyzefüzetet jelent, amely szintén kicsi és könnyű. Ezek a gépek is bővíthetőek, de kevésbé mint asztali társaik.



Lenovo ThinkPad T430



Apple MacBook Pro

Netbook

A netbookok valójában laptopok, amelyek jóval kisebb (egy notebook átlagos mérete 13-15”), 9-11”-os képtáblával rendelkeznek, könnyebbek (kb. 1kg) és lényegesen gyengébb paraméterekkel rendelkeznek. Az ilyen eszközök valójában csak a világháló böngészésére alkalmasak, komolyabb feladatok elvégzéséhez egy erősebb számítógép után kell néznünk. Az ilyen gépek beférnek egy női táskába, amely sok hölgynek vonzó tényező lehet. Az első modellek 2006 körül jelentek meg a piacon, és körülbelül 2010 elejéig voltak magasak az eladások, mivel akkor jelent meg az első iPad, amely hozta egy netbook teljesítményét, sőt, sok tekintetben jobbnak mondható volt már akkor is. Ami csábító lehet benne, hogy a legolcsóbb modellek már 70 ezer forint körüli áron is elérhetőek (2013 november vége - december eleje).

Okostelefon

Manapság rohamosan nő azok száma, akik mobiltelefonjukon interneteznek. Okostelefonok már 2000 körül is voltak, de az igazi áttörést Steve Jobs hozta 2007-ben, amikor bemutatta az első Apple iPhone-t. Ez volt az az eszköz, amely elindította a telefonok folyamatos fejlődését. Persze nem sokkal az iPhone megjelenése után megérkezett az Android is, amely hosszú ideig csak árnyéka volt az Apple telefonjának. Az iPhone nem csak az informatikát, hanem az egész világot megreformálta, bár ezt sokan nem akarják elfogadni. A mobiltelefon picac napról napra nő, a

fejlesztések folyamatosak, így ma már egyáltalán nem kizárt, hogy az átlag felhasználók körében teljesen kiváltja a számítógépet. A legújabb terndnek megfelelően egyre több a nagy méretű telefon, amelynek gúnyneve a tepsifon. (Egy “normális” telefon kijelzője 3.5”, míg egy tepsifoné 5.0”).)



Apple iPhone 5S

Tablet

A táblagép nem más, mint egy nagyra nőtt telefon, amelyet nem lehet telefonálásra használni. Ez nem csak a látszat, valóban így van. Szinte teljesen megegyező akatrészekből áll, és ugyan az a operációs rendszer fut rajtuk. 2001-ben jelentette be először Bill Gates, amely akkor még nem egy nagyra nőtt telefon volt, hanem egy lekicsinyített és érintőpanellel ellátott számítógép volt. Ez a bejelentés bukásunk bizonyult, senki nem akart egy otromba műanyagdarabot, amelyen Windows fut. Azonban 2010 januárjában, amikor Steve Jobs bemutatta az első iPad-et, amelyen szintét egy forradalmat, a tabletek forradalmát indította el.



Bögészőháborúk

A webböngésző fejlesztő cégek között már a kezdetektől dúl egy soha véget nem érő harc, a böngészőháború. A cégek azon harcolnak, hogy minél többen használják az általuk fejlesztett böngészőszoftvert. Vannak fantatikus felhasználók, akik internetes fórumokon a kedvenc böngészőjüket próbálják ráerőltetni társaikra, és mélységes sajnálattal tekintenek azokra, akik egy másik alternatívát használnak. Sok felhasználó kitűzőkkel és matricákkal népszerűsítik kedvenc böngészőprogramjukat.

Én e tekintetben igen érdekesen cselekszem. A laptopomon, a hűtőszekrényen, a kulcstartómon, és a táskámon is fellelhető a Mozilla által fejlesztett Firefox logója, ám valójában az esetek nagy részében a Google által fejlesztett Chrome-ot használom, amelyre több okom is van, amit most nem sorolnék fel. (Ettől függetlenül természetesen a Firefox is telepítve van a gépemre, és időnként elő is veszem néhány feladat megoldására.)

Pár szó arról, hogy miként alakult a böngészők piaci részesedése a kezdetektől napjainkig.

Az első webböngésző az első weblap születésével egy időben jött létre, 1990-ben, amely érthető, mivel nem sok értelme lett volna egy olyan dolgot megalkotni, amelyet aztán nem tudunk használni. Ennek neve WordWideWeb, majd később Nexus lett. Két év elteltével megjelentek alternatív szoftverek is. Az első komoly fejlesztés a Mosaic volt 1993-ban. Ez volt az első böngésző, amelynek már volt grafikus felülete, tehát - ha minimálisan is, de hasonlított a mai példányokhoz. Sokáig meghatározó szereplő volt, neki sikerült a legtöbb felhasználót megszereznie, ő volt a böngészők ura. Megjelent azonban a minden platformra elérhető Netspace, amely hosszú időre átvette az uralmat. Fő újdonsága az volt, hogy már a letöltés közben meg tudta jeleníteni a weblapot, ami akkoriban még nagyon fontos volt, mivel az internetkapcsolat a legtöbb esetben nem volt a leggyorsabb. 1995-ben megjelent a Microsoft Internet Explorer, amelyet ugyan az a cég gyártotta, amelyet az akkor (és most is) legnépszerűbb operációs rendszert, a Windowst is. Ez azért lehetett csábító a felhasználóknak, mivel a Windows 95-be már be volt építve, tehát nem kellett külön letölteni és telepíteni. Az Internet Explorer azonban sokkal kisebb tudású volt, mint ellenfele, a Netspace. Körülbelül az 3.0-ás kiadásra érte be, ám még akkor is komoly problémák voltak vele. Az Internet Explorer és a Netspace harca nagy volt ugyan, de sikerült kvázi teljesen kiszorítani a többi böngészőprogramot. Az IE azonban egyre inkább kezdett növekedni, a felhasználók sorban álltak át, mivel otthoni és üzleti célokra is egyaránt ingyenes volt, valamint előtelepítve volt minden Windows példányon. A Netspace elbukott.

A bukást követően a fejlesztő cég elérhetővé tette a szoftver forráskódját, és az akkor alapult Mozilla Alapítványra bízta. Hosszú évekig keményen folyt a fejlesztés, ám az emberek nem igazán akarták kipróbálni és megszeretni az új böngészőprogramot, amelynek végleges neve Firefox lett. Az első, 1.0-ás kiadás 2004-ben jelent meg, és onnantól egészen 2010-ig (!) folyamatosan nőtt a népszerűsége.

A Google Chrome első kiadása még 2008-ban jelent meg. Nevével ellentétben rendkívül letisztult és gyors böngészőnek számított anno, ezért lassan, de biztosan letaszította a trónról a Mozilla Firefox-ot.

Fontos még megemlíteni az Opera böngészőt is, amely szinte végig jelen volt a háborúban, jelentős piaci részesedést azonban soha nem tudott megszerezni, csupán mobil eszközökön. Különlegessége, hogy nem csupán webböngésző, hanem egyben levelző kliens, IRC (chat) kliens, BitTorrent letöltéskezelő, hírolvasó, címjegyzék, és még sok más dolog is egyben.

A Safari az Apple által gyártott és forgalmazott Mac számítógépeken futó, OS X operációs rendszer alapértelmezett webböngészője. A Mac felhasználók nagy része ezt használja. Egy ideig elérhető volt Microsoft Windowra is, ám a fejlesztést leállították.

Felhasználói szokások

Az Internet és az informatika egy olyan eszköz, amelyben rengeteg lehetőség rejlik, és csak rajtunk múlik, hogy mire használjuk. Elősegíthetjük a világ romlását, de akár tehetünk is ellene. Okosabbá, de butábbá is tehetjük vele magunkat. És, bár ezt sokszor nem hisszük el, de a mi kezünkben van az irányítás.

Az informatikus

Az informatikus számítógépes rendszerekkel foglalkozó szakember. Ez a szakma több részre oszlik, külön szakterületek vannak. Van, aki hardvareket tart karban, vagy éppen fejlesztéseket hajt rajta végre, és van, aki szoftvereket készít, üzemel be, és tart karban. A Microsoft felmérése szerint az informatikusok többsége kifejezetten szereti a munkáját.

A geek

Magyarul kocka, vagy kockafej, de nem ritka a gyík fordítás sem. Eredeti jelentése stréber. Leginkább olyan emberekre mondja a nagyérdemű, akik mániákus rajongását tanúsít valamilyen informatikai tevékenységgel.

szemben. Rosszabb esetben az ilyen embereknél a személyes emberi kapcsolatokat váltja ki az informatika. Sokszor megesik, hogy az informatikus is geek, de sok olyan geek is van, akinek nem hivatása az informatika, vagy csak a későbbiekben tervezi azzá tenni (fiatal korban leginkább). Én is geek vagyok.

Irodai munkás

Az irodai munkásnak az informatika csak egy eszköz, amely megkönnyebbíti a munkáját. Olyan munkaeszköz számára, mint a kőművesnek a kalapács. Nem foglalkozik a dolog hátterével, jellemzően ismétlődő feladatokat végez, amelyet már a munka megkezdése előtt betanítottak neki.

Számítógépes grafikus

Más néven grafikus dizájnér, angolul graphical designer. Ez egy szakba, amely képek manipulációját, fényképezést, tipográfiát, animációt. Grafikusok és művészet az informatika előtt is volt, ám a számítógépes grafikusok modern technológiával dolgoznak.

Természetesen az informatikai eszközöket is dizájnálni kell, mint mindent. A hardvereket és a szoftvereket is. Egy szép szoftver motiválhatja az embereket a munkára. A web grafikus a weboldalak kinézetét tervezi meg, majd valósítja meg. Sokszor egy weboldal megjelenése győzi meg az embereket, hogy igénybevegyék az adott szolgáltatást.

Az otthoni felhasználók

Az informatikát könnyen becsempészhetjük a hétköznapijainkba, könnyen a háztartásunk része lehet. Akár annyira egyértelművé is válhat, mint egy mosógép, vagy egy mosogató. Ha főzni akarunk például, ám elbizonytalanodtunk meg megvalósítás tekintetében, legegyszerűbb megoldás, ha rákeresünk az interneten. Vagy, ha pénzügyeink közt rendet szeretnénk teremteni, a legjobb megoldás valamilyen speciális szoftver

használata, amely könnyebb áttekintést biztosít. Ugyan ez a helyzet a teendőinkkel is, sokszor már egy erre készült szolgáltatás váltja fel a kockás füzetet.

A számítógépes művész

A számítógépes művészet hasonlít a grafikára, ám itt nem a produktív termék teremtése a cél, hanem egy olyan alkotás elkészítése, amely valamilyen üzenetet juttat el az emberek részre. Ez a modern művészet egyre gyakoribb, bár az elismerésével még akadnak időnként problémák.

Emberiség rombolói

A világban időnként előkerülnek olyan emberek, vagy ember csoportok, akik az emberiség romlását aktívan elősegítik. Természetesen az ilyen embercsoportok az interneten is megjelentek. A hackerek célja bizonyos szervezetek számítógépes rendszerének feltörése, majd az onnan megszerzett adatok publikálása, vagy eladása, ezzel pedig komoly károkat okoznak az adott szervezetnek.

Ám nem kell ilyen messzire mennünk, ha rombolást akarunk látni. Elég csak megnézni, milyen emberek terjesztik a közösségi oldalakon (ha magyarországi viszonylaton maradunk, akkor elég csak a Facebook-ra gondolnunk) a szuperszemétet. A szuperszemét fantasztikus, vicces, érdekes, esetenként meghatóan eladott, ám valós pozitív tartalom nélküli szemét, amely a nép józan ítélőképességét teljesen tönkreteszi. Az ilyen iszonyos gyorsan kerül át a tehetségkutató műsorokból az internetre, vagy épp pont fordítva.

Az emberiség megszólítása, és a pozitív ige terjesztése

Természetesen az internet sem csupa romboló dologból áll, csodálatos kezdeményezések színhelye is egyben. Magyar viszonylatban elég csak a Járókelő.hu-ra gondolnunk, amely segítségével jelentősen leegyszerűsíthetjük (de szigorúbb értelemben véve lehetővé tehetjük) az

önkormányzatokkal való kommunikációt. Jó példa lehet még a BKV-Figyelő, amely a közlekedési vállalaton belüli problémák felderítését segíti.

A Web technikai szemmel

Az utóbbi években, amióta megjelentek a mobil eszközök (mobiltelefon, táblagép) jelentősen átalakult a web mind felhasználó, mind fejlesztői szempontból. Régen egy weboldalt úgy kellett megtervezni és kivitelezni, hogy az egy számítógépen jól mutasson és használható legyen. Ma már olyan weboldalak készülnek (jó esetben), amelyek nem csak számítógépen, hanem táblagépen és mobilon is jól mutatnak.

Reszponzív (responsive) oldalnak mondjuk azt, amelyek a kijelző méretétől függően úgy tudnak “átrendeződni”, hogy minden tartalom és funkció továbbra is elérhető maradjon. Minden eszközön ugyan olyan arányban kell tesztelni. Ezt hívjuk “mobile first” szemléletmódnak. Ezen új szemlétmódokhoz megújult technológiák is tartoznak (HTML5, CSS3), de ezeket nem ismertetem részletesen. Manapság leginkább letisztult weboldalak készülnek, amelyeken a tipográfia a legmeghatározóbb grafikai elem.

Open Source

A szabad szoftver, vagy más néven free software nem más, mint olyan szoftver, amely szabadon (ingyenesen) használható, terjeszthető és módosítható. Ez tehát azt jelenti, hogy egy szabad szoftvert kedvünkre módosíthatunk, és terjeszthetünk anélkül, hogy jogi problémákba ütköznénk. Az ilyen szoftverek forráskódja fent van az internet, így bárki, függetlenül attól, hogy ért-e hozzá, vagy sem, megnézheti azt, illetve módosítási javaslatokat küldhet.

Az open source térhódítása egyre nagyobb, az IT vállalatok és egyéb cégek sorra állnak át erre az alternatívára.

A szabat szoftver foglamát 1983-ban vitte be a köztudatba Richard Matthew Stallman.

Drupal

A Drupal egy open source webes tartalamkezelő és keretrendszer, amelyet weboldalak és webes alkalmazások készítéséhez hoztak létre. Előnye, hogy nagyon gyorsan lehet a segítségével dolgozni, mivel rengeteg modul (alkotóelem) már készen várja, hogy használni kezdjük. A Drupal lelke nem más, mint a közösség. A közösségi fejleszti, mindenki hozzáad valamit, és ettől lesz fantasztikus. A közössége nagyon jó, nem csak nemzetközileg, de Magyarországon is. Rendszeresen megrendezésre kerül a Budapest Drupal User Group (BDUG), amelyen időnként magam is megjelenek, illetve az egyik ilyen alkalomnak én voltam a szervezője (2013. október). A Drupallal 2010 elején ismerkedtem meg, és azóta is használom (különböző intenzitással).

Adobe Flash

Az Adobe Flash egy multimédiafejlesztő-alkalmazás, amellyel számítógépes grafikákat (animációkat) készíthetünk, de régebben a webfejlesztésnek is meghatározó szereplője volt. A Flash segítségével könnyedén létre lehetett hozni olyan oldalakat, amelyekben sok kliensoldali interakció van. (pl.: zenél, csillog, villog, pattan az egér kattintásra, elszédülsz ha sokáig nézed (ez utóbbi erőteljesen szubjektív)). Az első verzió még 1996-ban jelent meg, de a weben 2003 körül kezdett terjedni egészen 2009-2010-ig, amikor elkezdtek megjelenni a mobil eszközök, amelyeken már nem, vagy csak korlátozottan működnek a Flash elemei.

A legtöbb weboldal nem 100%-ban készült Flash-ben, hanem csak bizonyos részei, jellemzően a menü (vagy az egész fejléc), képgaléria, stb. Ezeket hibrid oldalaknak nevezzük. (példa: <http://kiwi.hu/en/>)

Vannak azonban teljes Flash weboldalak is, amelyeknek minden részük Flash-ban készült.) (példa: <http://www.sensisoft.com/>)

A Flash nem csupán multimédiás eszköz, lehetőségünk van alkalmazások fejlesztésére is Flash alapon, az ActionScript segítségével.

A Flash tartalma megjelenítéséhez (lejátszásához) szükségünk van a Flash Player programra, amely böngészőnkön belül fut. (A Google Chrome-ba be van építve, ám a többi böngészőhöz külön kell letöltenünk is telepítenünk.) Egy 2003-as (a Flash fénykora) felmérés szerint a személyi számítógépek 93%-án telepítve volt. Ez nagy szám.

A Flash fejlesztése jelenleg is tart, de a piaci részesedése egyre csökken, így vélhetően belátható időn belül leállítják a fejlesztését.

Keresőmarketing

Az interneten fellelhető tartalmakat keresők segítségével megtalálhatjuk. (A legnépszerűbb kereső a Google, de létezik például a Microsoft Bing és a DuckDuckGo is.) Ha például rákeresünk arra, hogy “waldorf”, akkor akkor elének tárunk a Magyarországi Waldorf iskolák weboldalainak többsége, és a Waldorf-pedagógia Wikipedia oldala.

Ha mondjuk arra keresünk rá, hogy “pszichológus budapesten”, akkor egyből láthatjuk, hogy van néhány (ez esetben jelen pillanatban 3) kiemelt találat. Ezekért, az oldalak tulajdonosai fizettet a Google-nak, hogy az első helyen jelenjenek meg.

A keresőoptimalizálás (Search Engine Optimization, SEO) célja, hogy egy adott weboldal minél előkelőbb helyet kapjon a Google keresési találatai

között. Ez az online marketing egyik legmaghatározóbb része. Vannak SEO szakemberek, akik csak a weboldalak optimalizálásával foglalkoznak.

Személyese véleményem: Rossz meglátás az, hogy egy weboldal elkészülete után (amelyet egy webfejlesztő szakember végez) egy másik szakemberre bízunk, hogy ugyan kezdjen már vele valamit, hogy találja meg a gugli. A jó weboldal a kezdetektől úgy épül fel, hogy az SEO szempontból megfelelő legyen, például azzal, hogy szemantikusan íródik a HTML kód, ugyanis ezeket előrébb veszi a google a keresési találatok között.

Közösségi oldalak

Manapság egyre elterjedtebbek a közösségi oldalak, gyakorlatilag már az internet központját képezik néhány felhasználó számára.

Facebook

A Facebook (ejts: fészbuk) jelenleg a leggyakrabban használt közösségi oldal az egész Földön. Mark Zuckerber indította 2004-ben, amely akkor még csak egy egyetemi kommunikációs platform volt, amelyet kizárólag a Harvard hallgatói használhattak. Hatalmas szervertermekkel rendelkezik a világ több pontján. Jellemzője a Like gomb, amely segítségével tetszésünket fejezhetjük ki egy adott bejegyzés vagy fotó irányába.

Felhasználók száma: 1.23 milliárd fő (2013 december)

Dolgozók száma: 6337 fő (2013 december)

Twitter

A Twitter egy olyan közösségi oldal, ahol maximum 140 karakter hosszúságú üzeneteket tehetünk közzé, vagy írhatunk más felhasználóknak. Lehet embereket követni, hogy az üzenőfalunkon megjelenjenek írásaik, ám ez a követés egyoldalú, tehát attól, hogy mi követünk egy felhasználót, ő még nem látja a mi dolgainkat, csak abban az esetben, ha ő is követ minket. Jack Dorsey és Noah Glass alapította 2006-ban. Magyarországon kevésbé, ám Amerikában igen elterjedt.

Felhasználók száma: 200 millió (2013)

Dolgozók száma: 2700 (2013)

Instagram

Az Instagram arra hivatott, hogy a mobiltelefonunkkal készített fotókat kissé átformáljuk (efektezzük) és megosszuk. Kizárólag képeket és rövidebb videókat tölthetünk fel, az okostelefonunk segítségével. Asztali számítógépről csak nézni és kommentálni tudjuk a képeket, feltölteni nem. 2010 végén alapította Kevin Systrom és Mike Krieger. 2012 áprilisában megvette a Facebook.

Felhasználók száma: több mint 100 millió

Dolgozók száma: Facebook alkalmazottak

Cégek

Van néhány cég (2), amelyekről kiemeltem szeretnék írni, mert úgy gondolom, meghatározó szereplői a hazai webfejlesztésnek.

Integral Vision

Az Integral Vision Kft.-t 2009-ben alapította Palócz István és Kulcsár Zsolt. Drupal alapú weboldalak és webalkalmazások fejlesztésével foglalkoznak. A Drupal User Group jellemzően az náluk kerül megrendezésére, ezért már többször is jártam az irodájukban, ami rendkívül tetszik. Az ott dolgozó emberek mind közvetlenk és jófejek.

Arkon

Az Arkon Zrt.-t 1998-ban alapította Mészáros Dávid azzal a céllal, hogy egy olyan internetes adatbázist hozzanak létre, amelyben az összes magyarországi eladó ingatlan fellelhető. Az oldal neve ingatlan.com lett, amely jelenleg is piacvezető ingatlanportál Magyarországon. Néhány évvel

később elkezdtek a Köpönyeg fejlesztését is, amely egy időjárás előrejelző portál. Magyarország egyik legmeghatározóbb webes cége.

Szakmai és emberi szempontból is szimpatikus számomra, remélem egyszer dolgozhatok velük.

Helyem az IT világában

Az elmúlt 4 évben folyamatosan tanultam, és egyre erősödött bennem az érzés, hogy igenis van helyem az IT világában. Szinte végig úgy gondoltam, hogy majd később, felnőtt koromban informatikus leszek. Persze voltak kisebb kitérők, amikor az újságírás, és a közlekedés jobban vonzott, de idővel rájöttem, hogy csak ez az, amivel tényleg komolyan és kitartóan tudok foglalkozni, valamint erőt adott, hogy viszonylag könnyen lehet sikerélménye az embernek, ha komolyan bánik a dologgal. 2012 elején már nem bírtam tovább a várakozást, úgy döntöttem, hogy nem várok felnőtt koromig, hanem már most informaikusnak nyilvánítom magam, és dolgozni kezdek. Ezt úgy próbáltam megvalósítani, hogy egy fantázianévvel ellátott *semmit* "alapítottam", amelyben weboldalakat készítettem. Vagyis, csak készítettem volna, de igazából abból állt az egész, hogy kisebb szervezeteknek és alapítványoknak írtam levelet, miszerint én (vagyis mi) szívesen készítenénk új weboldalt a számukra. Csalódottan tapasztaltam, hogy a legtöbb esetben még válasz sem érkezett a levélre, vagy ha mégis, elutasító volt.

Egyetlen kivételre volt példa, a hbweb.hu esetén, amikor írtam egy levelet Hajtó Bálintnak, az oldal üzemeltetőjének, hogy szívesen segítenék az oldal újjáépítésében, valamint megemlítettem neki, hogy hozzám is nagyon közel áll a tömegközlekedés. 2 nap elteltével érkezett válasz, miszerint *rendben, erre vártam, stb.* Volt egy személyes találkozási pont, amikor átbeszéltük, hogy milyen fejlesztésekre lesz szükség, de végül nem valósult meg az együttműködés, amit így utolag egyáltalán nem is bánok.

Valamivel ezután, 2013 márciusában voltam először, a Budapesti Drupal találkozón, ahol nagyjából sikerült megismerkednem a hazai közösséggel.

Ezzel egy időben regisztráltam (egész pontosan kezdtem el használni) a Twitter közösségi szolgáltatást, ahol megismertem néhány jófej embert, akikkel beszélgetvén rájöttem, hogy igen, ez az én utam.

Hogyan tovább?

Az internet elindult a maga útján, és ezzel megváltoztatta világunkat. Vannak, akik szerint csak rombolt, mások szerint épített, megint mások úgy vélik, ez is csak egy történelmi esemény, amelynek ugyan úgy be kellett következnie, mint az ipari forradalomnak, vagy a második világhábrúnak. Én is így vélem. Nem tudom, mi lesz 10 év múlva, de az biztos, hogy az internet egészen más lesz, nem arra fogjuk használni, mint most, és másként fogunk rá gondolni. Az már kiderült, hogy igenis képes befolyásolni az emberek gondolkodást, meglátásait, most már csak annak kell bekövetkeznie, hogy jobbra tegye a világot, egész pontosan, hogy mi jobbra tegyük az internet által.

A utolsó szó jogán

Köszönöm mindenkinek, aki valamivel hozzájárult ahhoz, hogy a web(fejlesztés) olyan lett, amilyennek én szeretem. Köszönöm @timberners_lee-nek, hogy létrehozta a HTML-t, majd a CSS-t, @dries-nek, hogy útjára indította a Drupalt, @rastasizsolt-nak, hogy megmutatta nekem a web csodálatos világát, @csakiistvan-nak és @tamasmarton-nak, a rengeteg segítségért, @wycim-nek, hogy motivált, @hron84-nek, hogy választat adott a főként Linuxszal kapcsolatos kérdéseimre, és persze @tanarurkerem-nek a Drupalos tudásom alapjaiért, és hogy megértette velem, miért fantasztikus dolog a közösség. De ami talán még ennél is fontosabb, köszönöm azoknak az embereknek, akik megtiszteltek bizalmukkal, és és szép szavakkal segítettek engem a

munkámban. Fontosnak tartom megemlíteni a családomat is, akik mindig meghallgatták, hogy épp min mesterkedem.