#### 2023 한이음 프로젝트



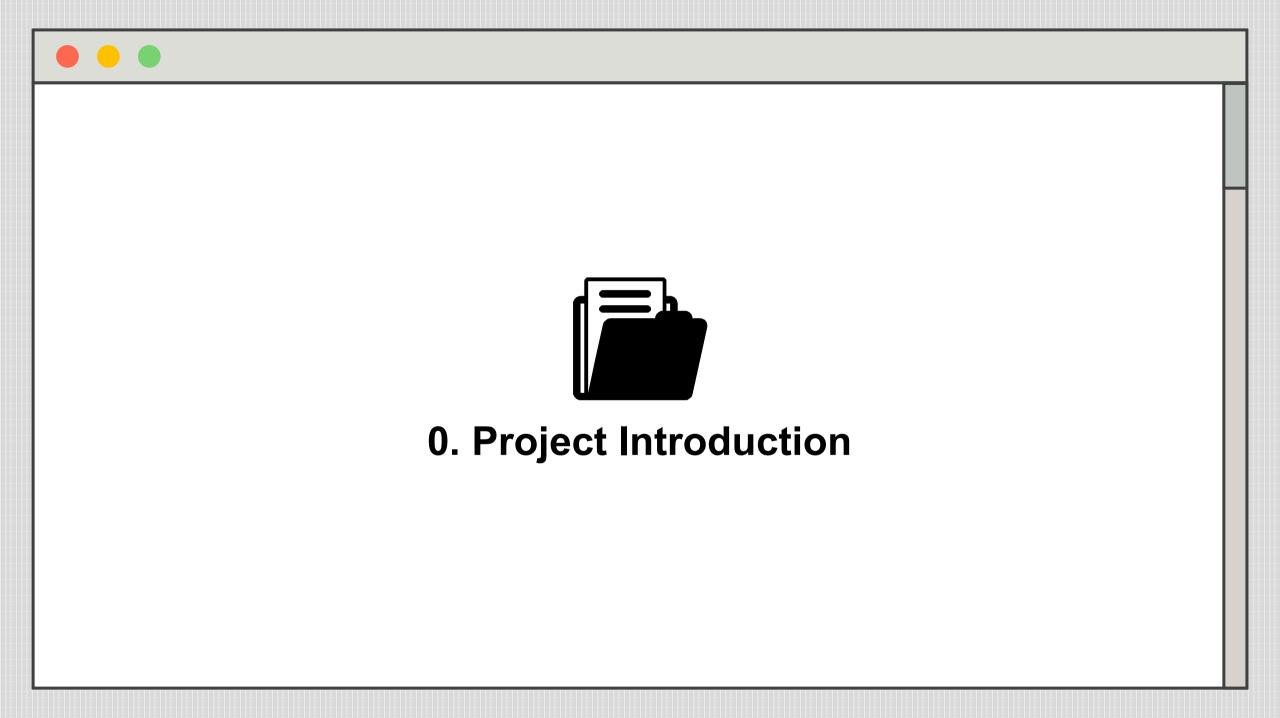
PMP



# Team CMD Project Management Plan

FRONT END: 임유빈, 안재현

BACK END : 전용현, 서장준, 박규현



### 프로젝트 정보

"재난대응 가이드 챗봇 개발"은 재난 상황 시 시민 대응 지원을 위한 공공서비스 지원이 필 요함을 해소시킬 수 있도록 한다.

#### 프로젝트 명

• 재난대응 가이드 챗봇 \_\_\_\_\_개발

개요

- 주제 영역 및 기술 분야 공공/교통, 모바일
- 성과목표 실용화/ 공모전(한이음 공모전)

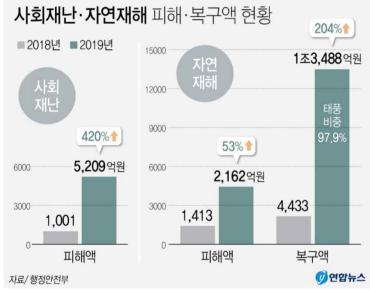
#### 기간

23. 05.01 ~ 23.11.30

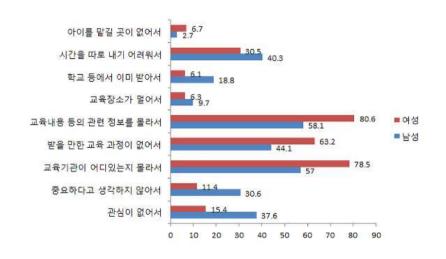


### 프로젝트 소개 및 제안배경

시민들이 사회 재난 및 자연재해로 입는 피해가 기하급수적으로 증가 하고 있다. 대처법을 몰라서 더 큰 피해를 입는 경우도 적지 않기에 이를 해소 할 수 있는 프로젝트가 필요하다 고 생각하게 되었다.



김영은 기자 / 20200812 트위터 @yonhap graphics 페이스북 tuney,kr/LeYN1





#### Theme

### 타겟 사용자

안전불감증으로 인한 재난 상황 시 대피 및 대처법을 모르는 사람이 증가

> 정보가 통일되지 않고 방대하기 때문에 직접 찾아보지 않으면 알기 힘듦

> > 빠르고 간결하게 원하는 대처법을 제공 받고 싶다.



### 주요 기능

- 재난 종류 실시간 파악 및 알림(재난 문자 같은 역할)→원하는 종류의 재난 문자만 받을 수 있도록 필터링
- 대피시설 정보제공(이용자 GPS정보 기반, 지정한 지역 기반)
- 대피, 대처 방법 안내 (정적인 정보)
- 재난 예측 서비스 제공(기상정보 바탕으로 산사태나 홍수 정도)

## UX(사용자 경험 전략)

- 너무 길지 않은 문단을 이용한 가독성 향상
- 잘 정리된 카테고리
- 난잡하지 않은 UI
- 시각적인 자료(사진, 영상)와 같은 예제를 통한 습득
- 사용자 친화적 로직 구성 (ex. 입력 완료시 다음 입력칸에 커서 이동)



### 적용 기술

#### Spring 서버 개발

- Spring을 통한 빠른 통신이 가능한 서버 구현

#### AI챗봇

- Pytorch를 이용한 개발
- Chatter-bot / langchain을 통한 ai 챗봇 모델 구현

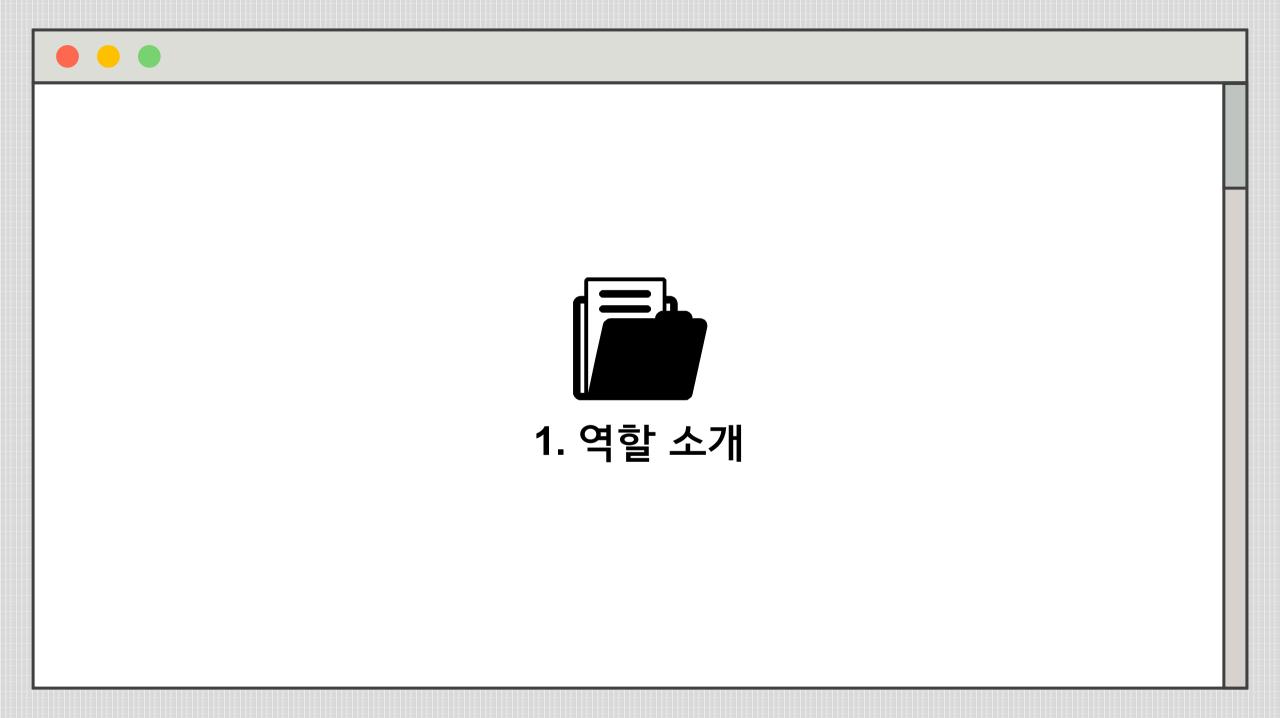
#### React 프론트 개발

React를 이용하여 웹앱 형식으로 구현, 가장 중요한 기능인 푸시 알람은 웹푸시 알람을 이용하여서 구현.



## 프로젝트 상세개발 내용

No	구분	서비스	기능
1		로그인	일반 로그인 / sns 로그인
2		회원가입	일반 로그인
3	프 <u>론</u> 트 엔드	내 위치정보 가져오기	사용자의 위치정보 가져오기
4	_	주변 대피시설 보기	정해진 반경의 사용자 주변 대피 시설 정보 제공
5		경고 push기능	경고 메시지 push
6		로그인	일반 로그인 및 sns로그인 구현
7	HH OII ⊏	재난 정보 알림	재난 정보 받아오기 / 원하는 알림 필터링
8	백엔드	대피시설 정보 api	사용자 위치 기반으로 최단거리 순 대피시설 정보 제공
9		재난 예측 서비스	일기예보 등 날씨정보 기반으로 재난 예측
10	챗 <del>봇</del>	재난 대응 매뉴얼 제공	원하는 상황에 따른 대응 및 대피 매뉴얼 제공



### CMD 팀 소개



FE / 안재현 Role / 코드 품질 관리



FE / 임유빈 Role / 코드 품질 학습 관리자



팀장 / BE / 전용현



BE / 박규현

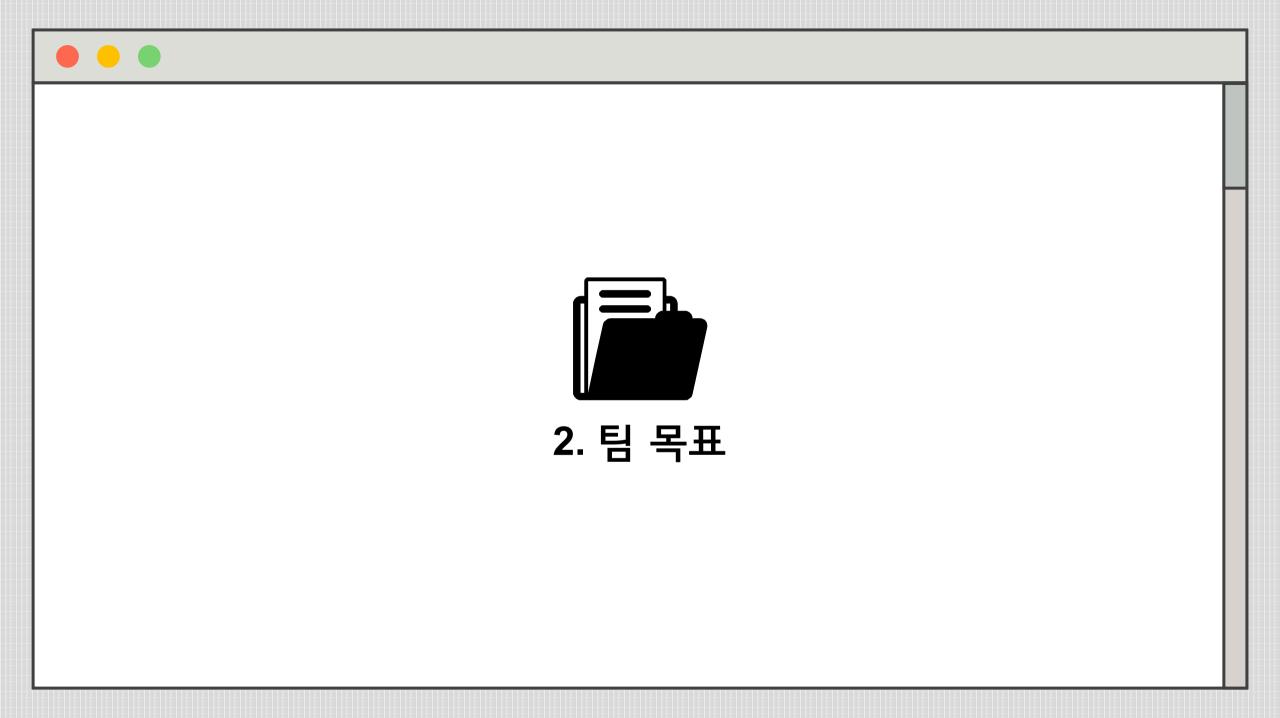


BE / 서장준

Role / 프로세스 품질 관리 Role / 프로젝트 관리 학습 관리자 Role / 스크럼 마스터

### CMD 팀 업무 분장표

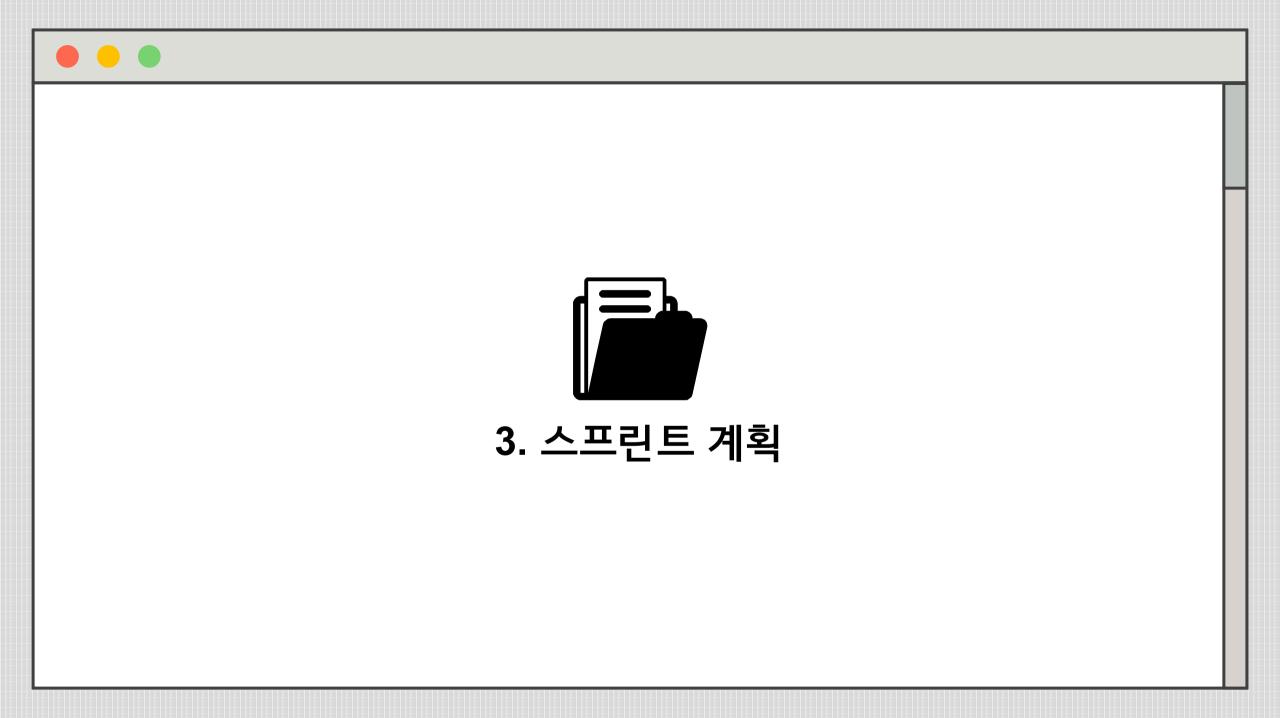
이름	개발	역할
전용현	백엔드	프로젝트 품질관리
박규현	백엔드	학습 리드(전반적인 스터디)
서장준	AI 챗봇	스크럼 마스터
임유빈	프론트엔드	학습 리드 (코드 부분)
안재현	프론트엔드	코드 품질관리







- 1. 성장에 초점을 두기!
  - 진행 기간 동안 중도탈락 없이 성장에 초점을 맞춰 최대한 얻어가기
- 2. 기억보단 기록을 ...
  - 문서화 할 수 있는 것은 기록으로 남겨두기
- 3. 기회가 생겼을 때 도전!
  - 경험이 없는 아키텍처, 디자인 패턴에 대해서 이해하고 적용하기



#### 스프린트 계획

### Step. 1

#### 1차 스프린트 🖂

✓ 유저 기능(로그인 & 회원가입)

재난 정보 제공

- ✓ 지역별 재난 정보 제 공
- ✓ 위치 기반 재난 대피 소 정보 제공
- ✓ 사용자 커스텀 알림

### Step. 2

#### 2차 스프린트 🖂

- ✓ 채봇 기능
- ✓ 재난 예측 서비스 제 공
- ✓ 유저 긴급 연락망 기능
- ✓ 위치 기반 재난 대피소 네비게이션
- ✓ 코드 리팩토링

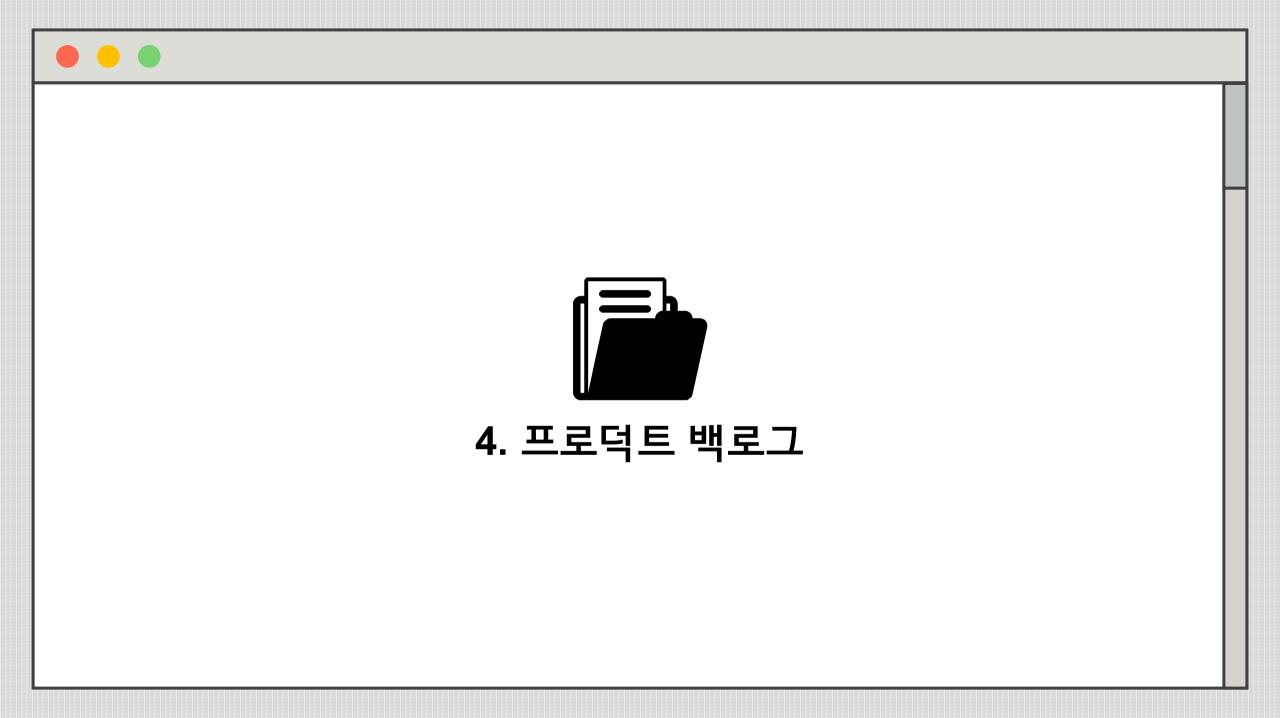
### Step. 3

#### 3차 스프린트 🖂

- ✓ 재난 관련 뉴스 및 업 데이트 정보 제공
- ✓ 재난 복구 정보 제공
- ✓ 재난 피해 보상 정보 제공
- ✓ 성능 최적화

잰상위 업	무		산출물	5월 3주차								5월 4주차								5월 5주차								월 1주	차				6월 2주차		
				15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	6/1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
계획	프로젝트 계획 수립, 필요능력 학습		프로젝트 수 행 계획서																																
분석	요구사항 분석 및 도출, 기능 결정		스프린트 백 로그																																
		데이터베이스 설 계	ERD																																
		회원가입 API 개 발																																	
		로그인 API 개발																																	
	서버 (백엔드)	일기예보 및 위 치정보 기반 재 난 예측 API																																	
	( 12—)	재난 알림 필터 링 API	API 설계서																																
		위치기반 주변 대피시설 정보 API																																	
		회원정보 바탕 대피시설 정보제 공API																																	
서비스 설계 및		한글 코퍼스 셋 수집, 매뉴얼 텍 스트 스크래핑	수집 레퍼런 스																																
설계 및 개발	챗봇	데이터 전처리	전처리 가이 드 레퍼런스																																
	~~	Chatter-bot 학 습 및 인퍼런스																																	
		Chatter-bot response time 측정 및 최적화	측정 기록 비 교 자료 및 API 설계서																																
		UI 디자인	전체 UI																																
		재난상황 별 대 응법 안내 페이 지	정적 안내페 이지																																
	프론트 엔드	웹push기능 구현	웹 push 레퍼 런스																																
		대피시설 정보제 공 서비스	근처 대피시 설 페이지																																
		재난 예측 페이 지 제작	제난 예측 페 이지																																
	호스팅 (AWS)	서버 환경 구축 및 통신 테스트	서버 환경 구 축 가이드																																
미팅 계획	주 1회	세미나 (월 4회)	회의록																																

잰상위 업			u * ¤		6월 2	2주차				6월 :	3주차					6월	4주차					7	월 1주치	ŀ				7월 2	주차	
무	,	세부 업무	산출물	15	16	17	18	19	20	21 2	2 23	24	25	26	27	28	29 3	0 7	7/1 2	3	4	5	6	7	8 9	10	11	12	13 1	14 15
계획	필요능력		프로젝트 수 행 계획서																											
분석	요구사항 기능 결정	· 분석 및 도출, 덩	스프린트 백 로그																											
		데이터베이스 설 계	ERD																											
		회원가입 API 개 발																												
		로그인 API 개발																												
	서버 (백엔드)	일기예보 및 위 치정보 기반 재 난 예측 API																												
	(12-)	재난 알림 필터 링 API	API 설계서																											
		위치기반 주변 대피시설 정보 API																												
		회원정보 바탕 대피시설 정보제 공API																												
서비스		한글 코퍼스 셋 수집, 매뉴얼 텍 스트 스크래핑	수집 레퍼런 스								フ	'   [	랄	_	ر ٦	٨ŀ						2	차	_	人	П	2	<u> </u>		
설계 및 개발	챗봇	데이터 전처리	전처리 가이 드 레퍼런스								•		=		_ `	T						<b>~</b> `		_			- L			
	次大	Chatter-bot 학 습 및 인퍼런스																												
		Chatter-bot response time 측정 및 최적화	측정 기록 비 교 자료 및 API 설계서																											
		UI 디자인	전체 UI																											
		재난상황 별 대 응법 안내 페이 지	정적 안내페 이지																											
	프론트 엔드	웹push기능 구현	웹 push 레퍼 런스																											
		대피시설 정보제 공 서비스	근처 대피시 설 페이지																											
		재난 예측 페이 지 제작																												
	호스팅 (AWS)	서버 환경 구축 및 통신 테스트	서버 환경 구 축 가이드																											
미팅 계획		세미나 (월 4회)	회의록																											



#### 프로덕트 백로그

#### 1차 스프린트 백로그

1. 유저 기능

- 2. 재난 통보 기능 개발
- 3. 실시간 재난 정보 제
- 공 기능 개발
- 4. 안전 지침 제공 기
- 능 개발
- 5. 재난 대피소 정보 제
- 공 기능 개발
- 6. 사용자 귀스텀 알림
- 설정 기능 개발
- 7. 챗봇
- 8. 재난 예측 정보 기능

#### 2차 스프린트 백로그

- 1, 다국어 지원 기능 개 발
- 2. SOS 신호 기능 개
- 3. 긴급 연락망 기능 개 발

#### 3차 스프린트 백로그

- 1. 재난 관련 뉴스 및 업데이트 제공 기능 개 박
- 2. 재난 복구 정보 제공 기능 개발
- 3. 재난 피해 보상에 대 한 정보 제공

1차 스프린트: 마일스톤 1단계로서 최소 필수 기능을 기반으로 작성

2차 스프린트: 마일스톤 2단계로서 배포 전 사용자 경험을 기반으로 코드 리팩 토링과 함께 이후 추가할 기능

3차 스프린트: 마일스폰 3단계로서 추가적으로 업데이트 할 내용 으로 크롤링과 같은 있으면 좋은 기능

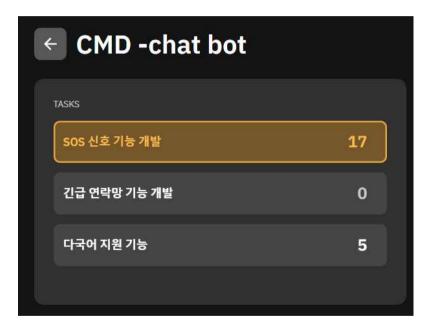


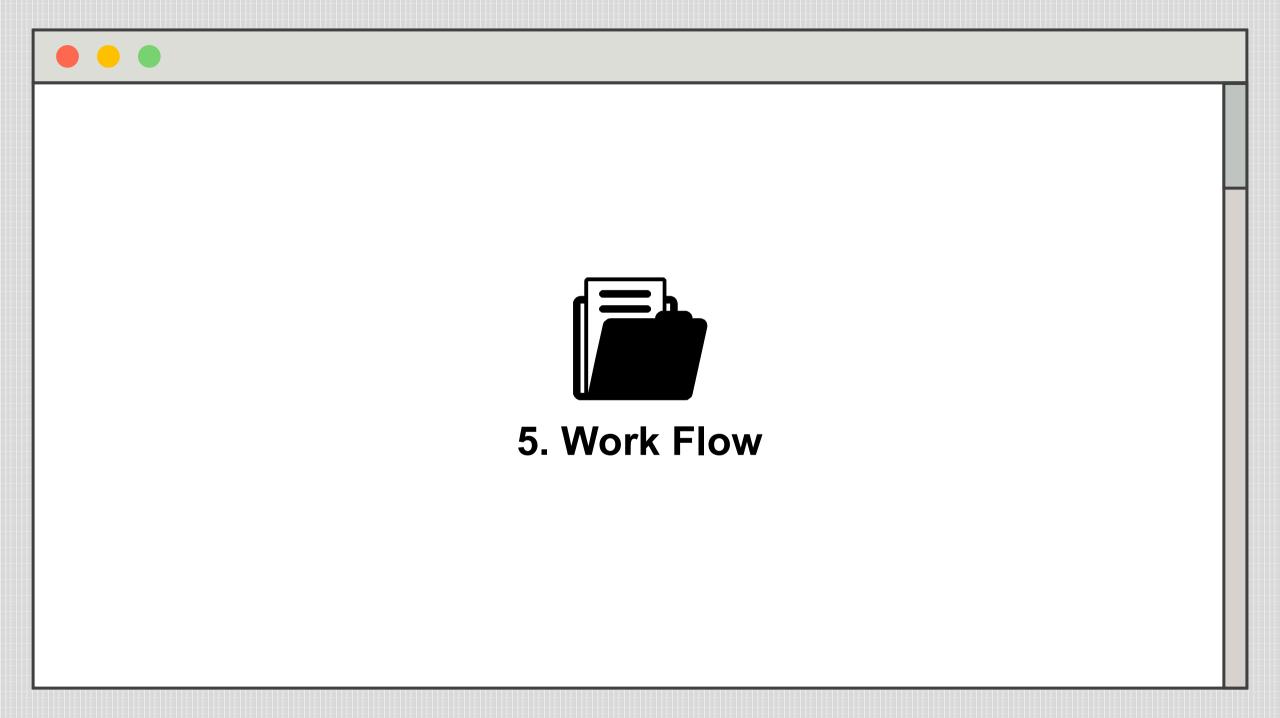
#### **Planning Poker**

#### Planning game중 planning poker 진행









#### **Work Flow**

# Meeting Weekly Planning

- 일요일 1시 ~ 3시 정기세미나
- 일주일 간 공부한 내용, 결과물 공유 & 발표
- 다음 세미나까지 공부할 내용 계획



#### **Work Flow**



**Daily Planning** 

- Discord Bot을 활용한 데일리 스크럼
- 평일 11시까지 스크럼 보고 완료
- 팀원들의 일간 작업 진행 정도 파악 가능
- 팀원들의 현재 상태(멘탈, 코드 등) 파악 가능

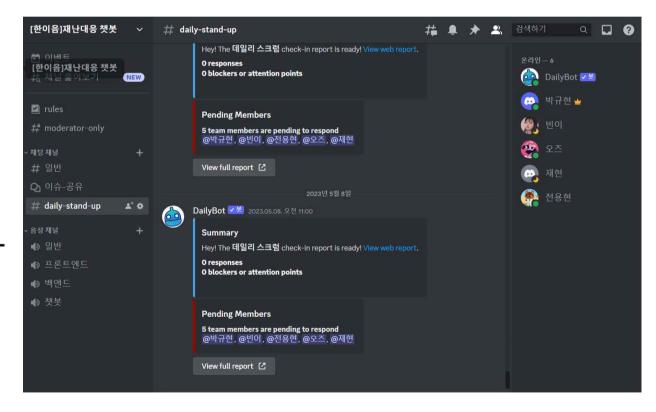
#### Question

- 오늘 기분은 어떠시나요?
- 오늘 할 일 적기
- 어제 하던 일 중 남은 일 적기
- 팀원과 공유하고 싶은 내용이 있다면?
- 현재 가장 직면한 큰 문제는 무엇인가요?
- 팀원들에게 하고 싶은 말

#### **Work Flow**

# **Trouble Shooting**

- 데일리 스크럼에 지속적으로 이슈 공유
- 디스코드 폼을 통해 이슈 공유
- 이슈 있으면 팀원들과의 미팅







• Commit convention 통일

Feat
Fix
Docs
Style
Refactor

새로운 기능 추가 버그 수정 문서 관련 스타일 변경 코드 리팩토링 <클린 코드 작성 원칙>

1. 가독성

이해하기 쉬운 용어를 사용, 코드 작성 시 들여쓰기 기능을 사용

2. 단위성

한 번에 한 가지 처리만 수행, 클래스/메소드/함수를 최소 단위로 분리

3. 의존성

영향도를 최소화, 코드의 변경이 다른 부분에 영향이 없게 작성

4. 중복성

중복된 코드를 제거, 공통된 코드를 사용

5. 추상화

클래스/메소드/함수에 대해 동일한 수준의 추상화 구현, 상세 내용은 하위 클래스/메소드/함수에서 구현 <소스 코드 최적화 기법>

- 1. 변수나 클래스, 메서드 명을 의도가 분명한 이름(사용용도, 작업명)으로 사용한다.
- 2. 클래스는 행위의 주체로 명사나 명사구로 표현하고 함수 이름은 클래스가 행하는 행위로 동사 또는 동사구로 사용한다.
- 3. 클래스는 하나의 역할, 책임만 수행할 수 있도록 응집도를 높이고, 크기를 작게 작성한다.
- 4. 클래스의 자료 구조, 메소드를 추상화할 수 있는 인터페이스 클래스를 이용하여, 클래스 간의 의존성을 최소화해야 한다.

• 클린 코드 작성 원칙 적용

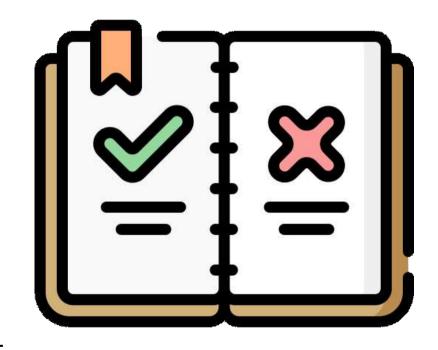
• 소스 코드 최적화 적용

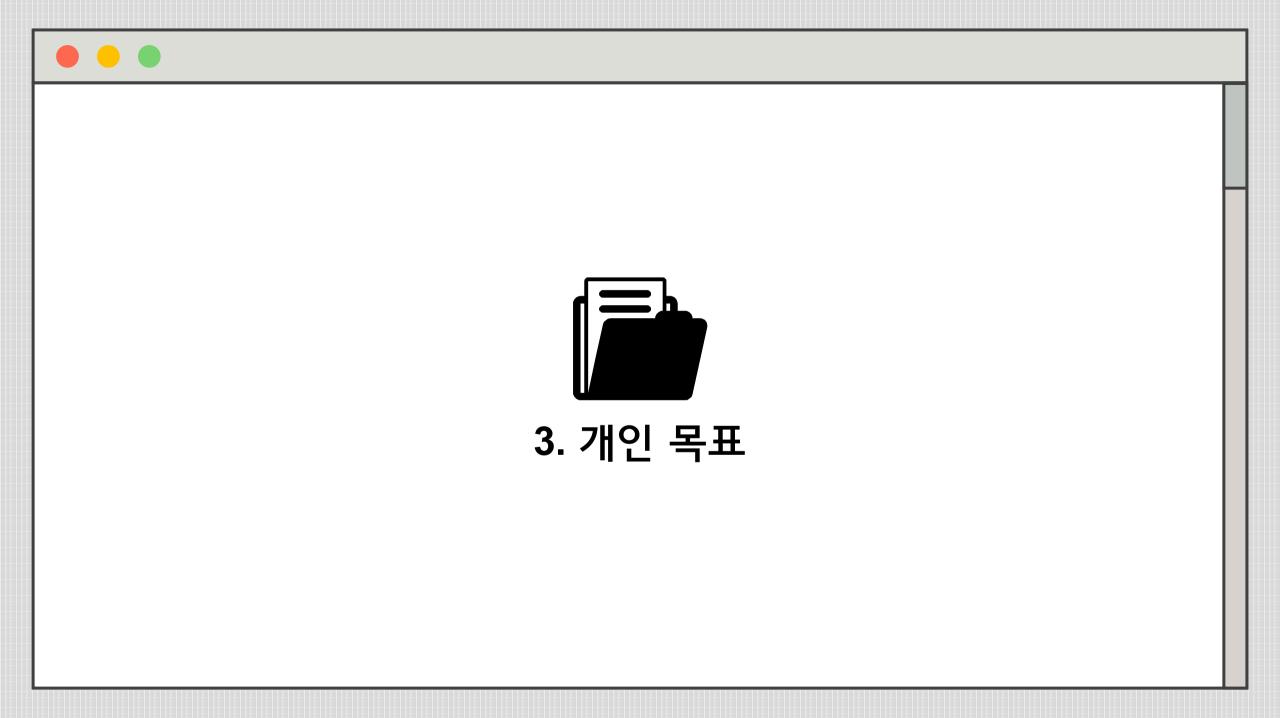


## Ground Rules Anip A

- 일정을 지속적으로 공유하기
- 노션에 회의록 작성 (전체, 트랙별 동일)

- 데일리 스크럼을 통해 본인의 상태 알리기
- 눈치 보지 말고 본인의 생각(조언, 비평 등) 말 하기







#### **Current**

- Readct의 기초단계
- Hook에 대한 이해도 부족
- 상태 관리 라이브러리에 대한 이해 부족
- Docker와 github action을 이용한 ci/cd 아주 간단한 구현
- Docker-compose에 대한 지식이 없음



#### GOAL

- React with TypeScript
- React Hook에 대한 자세한 이해, custom hook를 만들고 활용
- Javascript의 심화, 동기 / 비동기처리등의 이해
- Zustand, react-redux와 같은 상태관리 라이브러리
- Docker와 github action을 이용한 CI/CD
- Docker, Docker-compose등 docker에 관련한 사용법



### 개인목표 - 안재현

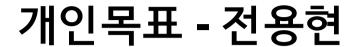
#### **Current**

- Readct의 기초단계
- CI/CD 구현해 본적 X
- 구현 로직과 UI 로직 분리 등 효율적인 코드 관리 미흡



#### GOAL

- TS를 사용하여 React코드 작성
- Github actions를 사용하여 CI/CD 경험
- 코드 분리 신경써서 컴포넌트 효율적으로 관리
- Github 사용법 익히기
- Emotion 학습해서 적용하기



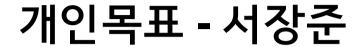
#### **Current**

- Django, JDBC 사용 경험
- 자바와 spring을 공부 중
- 다양한 디비를 사용한 경험이 없음



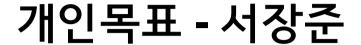
#### GOAL

- 자바 & Spring을 이용하여 구현하기
- 데이터와 DB와의 관계를 좀 더 생각하고 관리하기(데이터 정규화)
- 작성된 기능 단위 개발 및 테스트 코드 시도해보기
- 배포에 대해 정확하게 익히고 활용하기(Docker / Kubernetes등..)
- 문제가 발생했을 때 고민하고 회고록 작성 -> 구글링을 하는 것에서 그치는 것이 아닌 문서화 시켜, 복습, 정리 능력까지 갖추는 것이 목표
- 내가 아는 것과 모르는 것에 대한 확실한 구분을 두고 이슈 / 활동 문서화하는 습관 형성



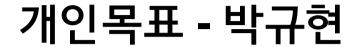
**Current** 

- Django, Fast-API 사용 경험
- NLP 학습 경험은 google-mT5



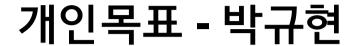
#### GOAL

- 애자일 방식 이해 및 숙련
- BentoML 을 이용하여 model serving 해보기
- Docker 공부 및 활용
- 판단의 근거를 기록하여, Feed-back 받기



#### **Current**

- Node.js와 express 경험만 있음
- 자바와 spring을 공부 중
- 다양한 디비를 사용한 경험이 없음



#### GOAL

- 자바 & Spring을 이용하여 구현하기
- 다양한 DB 를 사용해서 판단해보기(noe4j, MongoDB, Redis와 같은 NoSQL도 고려)
- 데이터와 DB와의 관계를 좀 더 생각하고 관리하기(데이터 정규화)
- DDD 아키텍처를 바탕으로 생각하기
- 작성된 기능 단위 개발 및 테스트 코드 시도해보기
- 문제가 발생했을 때 고민하고 회고록 작성 -> 구글링을 하는 것에서 그치는 것이 아닌 문서화 시켜, 복습, 정리 능력까지 갖추는 것이 목표

