Surviz öffnen

- Neues Projekt anlegen
 - "Neues Projekt"
- Vorhandenes Projekt laden
 - "Projekt laden"
- Dateiformat:
 - Excel und Csv sind möglich
 - Format der Tabelle muss so wie der Output aus Ngene aufgebaut sein
 - Achtung: eindeutige und einzigartige Benennung der Verkehrsmittel ist wichtig
 - Bsp.: pt.TTpt & ptbike.TTptbike können bei der automatischen Erkennung der Alternativen in Surviz zu Problemen führen

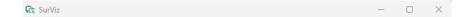




Abb. 1: Programmöffnung

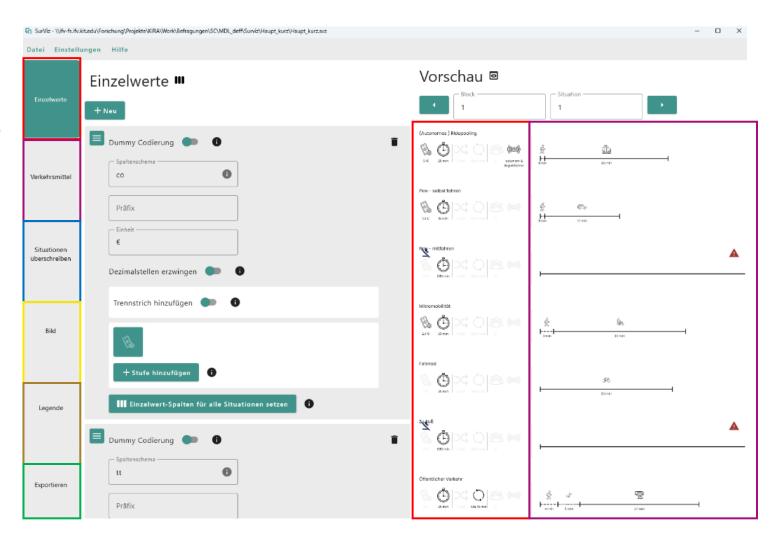
Choice		av.coav	av.ttav	card.cocard	card.ttcard
situation					
	1	2	28	1.3	17
	2	2	7	2.1	8
	3	7.6	20	2.9	26
	4	7.6	28	2.9	26
	5	3	28	2.1	26

Abb. 2: Dateiformat



Überblick

- Hier werden die Attribute definiert.
- Hier werden Ausnahmen für jede Alternative verändert und der Zeitstrahl wird definiert.
- Wenn eine Bildlänge nicht ausreicht (zB. aufgrund eines zu langen Zeitstrahls, kann die Bildlänge für <u>bestimmte Bilder</u> verändert werden.
- Hier kann die Bildlänge für <u>alle Bilder</u> gleichzeitig vereinheitlicht werden.
- Hier wird die Legende erstellt.
- Export.





Einzelwerte definieren.

Datei Einstellungen Hilfe

Einzelwerte

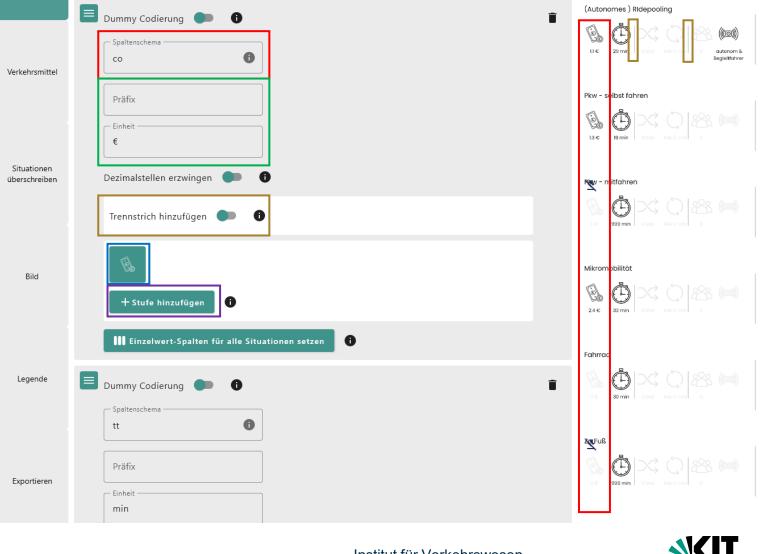
Einzelwerte III

Erklärungen erfolgen basierend auf der Tabelle auf Seite 1 (Abb. 2)

- Kosten sind in der Tabelle als "co" definiert.
- Eingabe von "co" in "Spaltenschema" → Surviz erkennt automatisch das Attribute Kosten über alle Alternativen hinweg und fügt diese hinzu.
- Dabei können Präfixe und Einheiten definiert werden.
- Der Trennstrich kann optional zwischen den Attributen hinzugefügt werden.
- Die lcons können gewählt (und auch selbst hochgeladen) werden.
- Besonderheit "Stufe hinzufügen": Möchte man, dass ab einem bestimmten Wert die Icons wechseln, kann dies dort definiert werden:

3.0

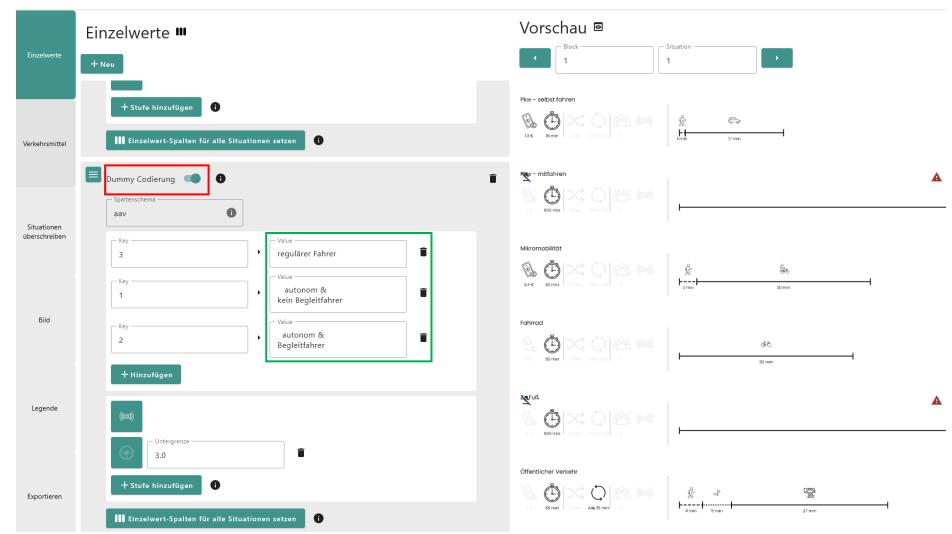
+ Stufe hinzufügen





Einzelwerte definieren: Dummy Codierungen

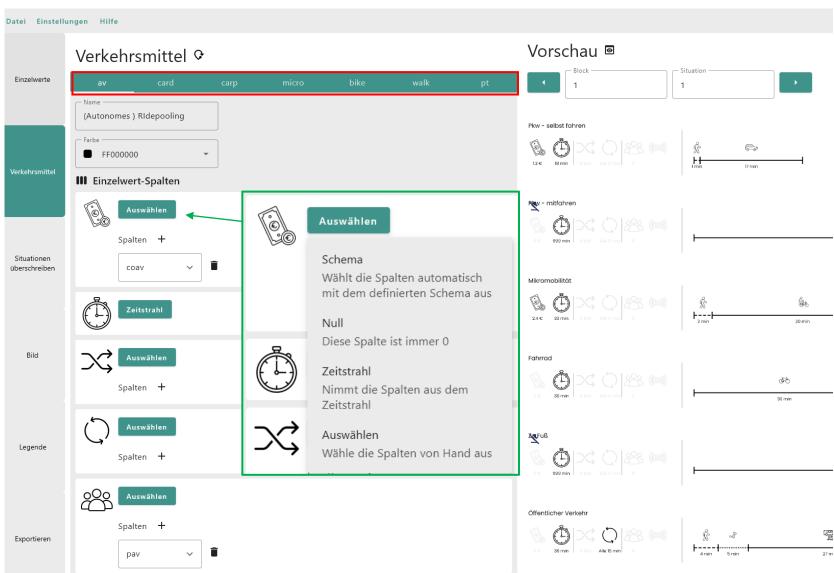
- Dummy Codierungen können optional verwendet werden.
- Die Übersetzungen der Werte in Text können hier erfolgen.





Einzelwerte anpassen I.

- Die vorhandenen Alternativen erkennt Surviz automatisch.
- Wenn Surviz aus dem ersten Reiter "Einzelwerte" manche Attribute falsch erkennt, können sie hier manuell angepasst werden.
- Schema: nimmt das Attribut aus dem Reiter "Einzelwerte"
- Null: wenn ein Attribut auf 0 gesetzt werden soll
- Zeitstrahl: sinnvoll, um die Gesamtzeit anzuzeigen (zB. Wartezeit + Reisezeit)
- Auswählen: aus allen möglichen Attributen des Verkehrsmittels manuell auswählen.



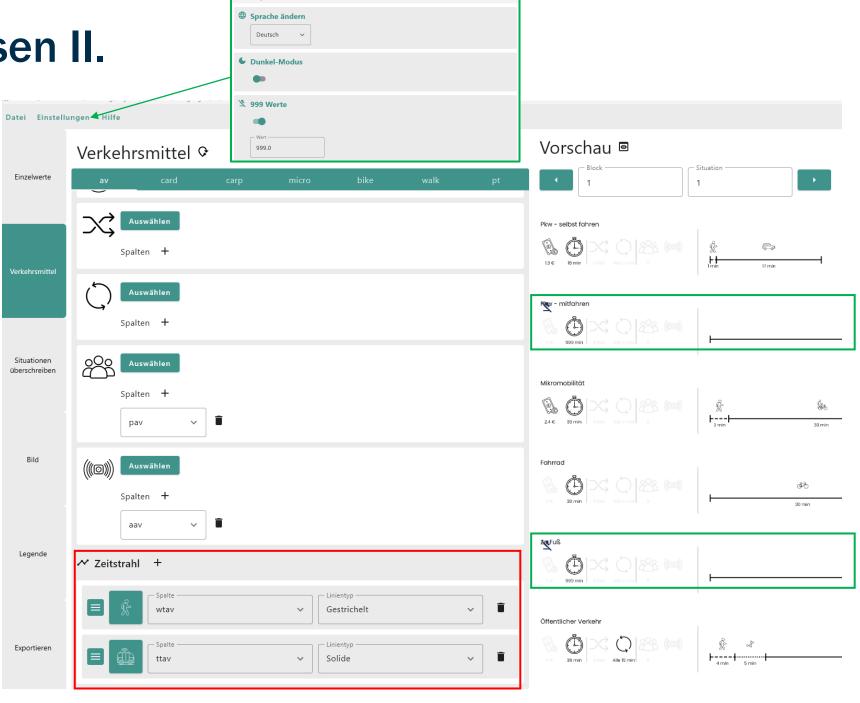


Einzelwerte anpassen II.

 Hier wird der Zeitstrahl definiert: Icons, Attribut und Linientyp

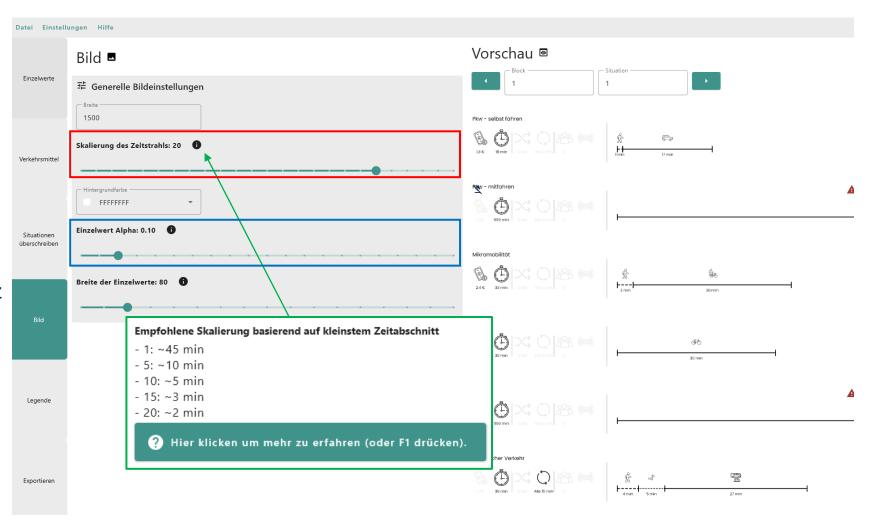
Weiterer Hinweis zu 999:

Manchmal sollen bestimmte
 Alternativen im Choice-Exp.
 Ausgeblendet werden. Dazu kann
 man die 999-Option aktiveren. So
 werden Alternativen, die in der
 vorliegenden Situation (hier Block 1,
 Situation 1) in der CSV 999-Werte
 haben, ausgeblendet und nicht mit
 exportiert!



Bildgröße definieren I.

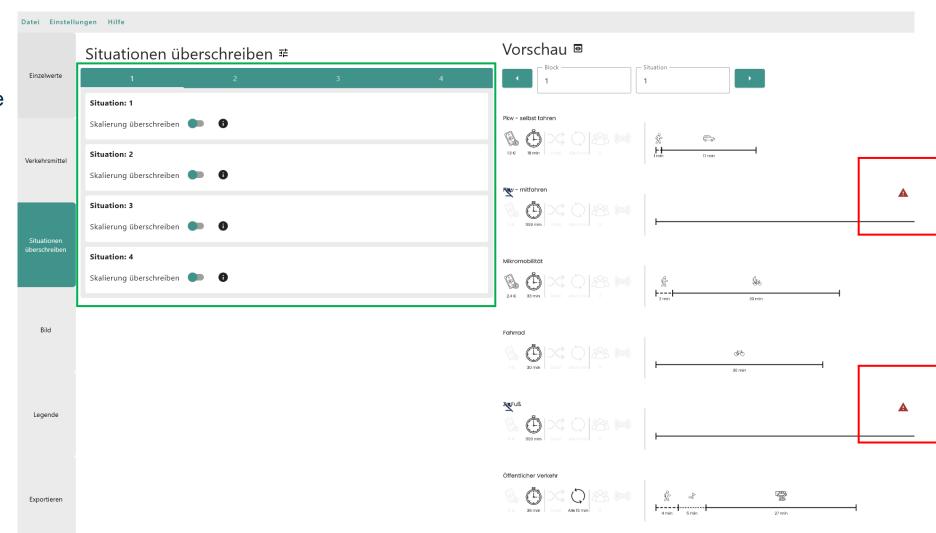
- Je nachdem wie lang der Zeitstrahl für jede Alternative ist, kann es sein, dass die Bildlänge vergrößert oder verkleinert werden muss.
- Über das "i" können Empfehlungen bzgl der Bildgröße nachgeschaut werden.
- Über "Alpha" kann die Transparenz der ausgeblendeten Icons verändert werden.





Bildgröße definieren II.

 Wenn einzelne Situationen dennoch nicht auf die Bildlänge passen, kann diese Bildlänge manuell verändert werden.





Export und Projekt speichern.

- Jede einzelne Situation kann einzeln abgespeichert werden.
- Wenn jedoch alle Alternativen pro Block und Situation als Übersicht abgespeichert werden sollen, Häkchen entfernen.
- Wichtig zum Speichern:
 manchmal werden beim
 Speicherpfadkopieren
 Leerzeichen mit kopiert. Dann
 funktioniert das Speichern nicht!
 Deshalb immer vor und am
 hinter dem Speicherpfad die
 "Entf"-Taste drücken, damit
 falsche Leerzeichen gelöscht
 werden.
- Je nach Wunsch, kann hier die Bilderbenennung verändert werden.

