Использование утилиты дсоу для оценки полноты тестовых данных

Версия 0.8

Утилита gcov используется (в том числе) для анализа покрытия кода тестами. Информация, которая получается в результате работы этой утилиты, позволяет ответить на следующие вопросы:

- как часто выполняется каждая строка кода;
- какие строки кода не выполняются;
- какой процент строк кода покрыт тестами (для каждого файла);
- какой процент ветвлений покрыт тестами (для каждого файла).

gcov обрабатывает программы, которые были получены только с помощью компилятора *gcc*. При сборке программы желательно выключить оптимизацию с помощью ключа "-OO" и добавить следующие ключи "-fprofile-arcs" и "-ftest-coverage".

Замечание

В современных версиях компиляторов ключи "-fprofile-arcs" и "-ftest-coverage" могут быть заменены ключом "--coverage"

Два последних ключа вынуждают компилятор добавить в исполняемый файл программы дополнительный код, который во время ее выполнения собирает статистическую информацию и сохраняется ее в служебные файлы. *gcov* использует эти файлы для создания «аннотированного» листинга исходного кода программы, который содержит информацию о частоте выполнения каждой строки.

Рассмотрим шаги использования утилиты gcov на примере исследования тестовых данных для следующей программы.

Пример 1. Файл sq.c

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main(void)
    float a, b, c, d;
    printf("Enter a, b, c: ");
    if (scanf("%f%f%f", &a, &b, &c) == 3)
        if (a != 0.0)
            d = b * b - 4 * a * c;
            if (d < 0.0)
                printf("There are no real roots\n");
            }
            else if (d > 0)
                printf("x1 = %f, x2 = %f\n", (-b - sqrt(d)) / (2 * a),
                                                (-b + sqrt(d)) / (2 * a));
            }
            else
            {
                printf("x1 = x2 = f\n", -b / (2 * a));
```

Для компиляции программы нужно выполнить следующую команду

```
$ gcc -std=c99 -Wall -Werror -O0 -fprofile-arcs -ftest-coverage sq.c -o sq.exe
```

В случае успешного выполнения компиляции в папке появится не только исполняемый файл sq.exe, но и файл sq.gcno. Этот файл содержит информацию необходимую для работы утилиты gcov (например, граф базовых блоков и др.).

Программа запускается как обычно. Например, с такими входными данными

```
$ ./sq.exe
Enter a, b, c: 1 2 1
x1 = x2 = -1.000000
```

После запуска программы в папке, в которой расположен исполняемый файл, должен появится файл с расширение "gcda" (в нашем случае это sq.gcda). В этом файле «накапливается» статистика выполнения кода для каждого файла.

После выполнения программы хотя бы раз можно поучить «аннотированный» листинг. Делается это с помощью утилиты gcov следующим образом

```
$ gcov sq.c

File 'sq.c'

Lines executed:64.29% of 14

Creating 'sq.c.gcov'
```

Замечание

Если программа состоит из нескольких файл, «аннотированный» листинг нужно получить для каждого.

Утилита gcov выдаст на экран указанную информацию и создаст «аннотированный» листинг sq.c.gcov. Возможно, что «аннотированный» листинг будет включать в себя несколько файлов.

Аннотированный листинг для файла sc.c

```
-:
      0:Source:sq.c
      0:Graph:sq.gcno
-:
-:
      0:Data:sq.gcda
-:
      0:Runs:1
      0:Programs:1
-:
      1:#include <stdio.h>
      2:#include <math.h>
-:
      4:int main(void)
1:
      5:{
```

```
6:
            float a, b, c, d;
-:
-:
      7:
1:
      8:
            printf("Enter a, b, c: ");
      9:
            if (scanf("%f%f%f", &a, &b, &c) == 3)
     10:
-:
1:
     11:
                 if (a != 0.0)
     12:
                     d = b * b - 4 * a * c;
1:
     13:
     14:
-:
1:
     15:
                     if (d < 0.0)
     16:
-:
                         printf("There are no real roots\n");
     17:
     18:
1:
     19:
                     else if (d > 0)
     20:
                         printf("x1 = %f, x2 = %f\n", (-b - sqrt(d)) / (2 * a),
     21:
     22:
                                                           (-b + sqrt(d)) / (2 * a));
     23:
                     }
     24:
                     else
-:
     25:
                     {
1:
     26:
                         printf("x1 = x2 = %f\n", -b / (2 * a));
     27:
-:
                     }
     28:
-:
                 }
     29:
                 else
-:
     30:
                 {
     31:
                     printf("Equation is not square\n");
     32:
-:
     33:
            1
     34:
            else
     35:
            {
                 printf("I/O error\n");
     36:
     37:
     38:
-:
     39:
            return 0;
1:
     40:}
```

Изучим содержание «аннотированного» листинга. Он начинается «преамбулой», каждая строка которой имеет вид:

```
-:0:<tag>:<value>
```

Из «преамбулы» нас будет интересовать количество запусков программы:

```
-: 0:Runs:1
```

У остальных строк «аннотированного» листинга формат следующий:

```
<количество выполнений строки>:<номер строки>:<строка исходного кода>
```

Для строк, которые не содержат код, количество выполнений обозначается символом "-", а для строк, которые не выполнялись ни разу, - "#####".

Повторяя запуск программы с различными входными данными и анализируя «аннотированный» листинг после каждого запуска, можно добиться полного покрытия кода тестами.

Замечание

Следует помнить, что даже 100% покрытие кода тестами не означает, что в программе нет ошибок!

Полезные ключи утилиты gcov

-a	Дополнит «аннотированный» листинг информацией о выполнении всех базовых
	блоков каждой строки программы, а не только основного.
-b	Дополнит «аннотированный» листинг информацией статистикой о выполнении
	условных операторов.
-f	Выведет суммарную статистику по каждой функции программы.

Вопросы для самопроверки

- 1. Напишите небольшую программу, которая содержит ошибку. Подготовьте для нее такие тестовые данные, которые с одной стороны обеспечивают полное покрытие кода, с другой стороны не выявляют ошибку, которая есть в программе. В отчете необходимо привести прокомментированную программу, тестовые данные и описание ошибки.
- 2. Изучите дополнительные ключи утилиты gcov.
 - а. Придумайте пример, когда может быть полезен ключ "-а". Пример поместите в отчет.
 - b. Какая дополнительная информация появляется в «аннотированном» листинге при использовании ключа "-b"? Можно ли ее каким-то образом использовать для облегчения работы над тестовыми данными? Если да, опишите как.