

พร้อมรับมือ กับความเสี่ยง จากอุบัติเหตุ ที่คาดไม่ถึง ประกันภัยอุบัติเหตุส่วนบุคคล แผนรายปี "ใจถึง"

> เบี้ยประกัน 699 _{บาท*}

คุ้มครองอุบัติเหตุ เจ็บป่วย หรือเสียชีวิตสูงสุด

2แสน บาก*



ลงทะเบียนผ่าน NOW แอปฯ เพื่อรับบัตร e-Card ยื่นใช้สิทธิฯ ที่โรงพยาบาล



ความคุ้มครอง	จำนวนเงินเอาประกันภัย (บาท)
1. พลประโยชน์การเสียชีวิต การสูญเสียอวัยวะ สายตา หรือทุพพลภาพกาวรสิ้นเชิง (อบ.1)	200,000
2. การเสียชีวิต การสูญเสียอวัยวะ สายตา หรือทุพพลภาพถาวรสิ้นเชิงจากการ ถูกฆาตรกรรมหรือถูกทำร้ายร่างกาย	100,000
3. การเสียชีวิต การสูญเสียอวัยวะ สายตา หรือทุพพลภาพถาวรสิ้นเชิงจากการ ขับขี่หรือโดยสารรถจักรยานยนต์	50,000
4. การเสียชีวิต การสูญเสียอวัยวะ สายตา หรือทุพพลภาพถาวรสิ้นเชิงจาก อุบัติเหตุที่เกิดขึ้นในวันหยุดราชการประจำปี	100,000
5. การเสียชีวิต การสูญเสียอวัยวะ สายตา หรือทุพพลภาพถาวรสิ้นเชิงจาก อุบัติเหตุที่เกิดขึ้นในวันหยุดราชการประจำปี อันเนื่องมากจากการถูกฆาตกรรม หรือทำถูกทำร้ายร่างกาย	50,000
6. ผลประโยชน์อุบัติเหตุสาธารณะ	200,000
7. ค่ารักษาพยาบาลทั่วไป เนื่องจากอุบัติเหตุ (ต่ออุบัติเหตุแต่ละครั้ง) รวมถึง การขับขี่หรือโดยสารรถจักรยานยนต์	10,000
8. ผลปรโยหน์กรณีเข้าพักรักษาตัวเป็นผู้ป่วยใน อันเนื่องมาจากอุบัติเหตุแบบ ต่อเนื่องติดต่อกัน (ติดต่อกัน 5 วันขึ้นไป) (ไม่รวมการขับขี่หรือโดยสารรถจักรยานยนต์)	10,000
เบี้ยประกันกัยรวมอากรแสตมป์ (ต่อปี)	699

เงื่อนไขการรับประกันภัย

- รับประกันภัยช่วงอายุ 15 65 ปี ต่ออายุได้ถึง 70 ปี
- รับประกันภัยขั้นอาชีพ 1 3 :
 - อาชีพขั้น 1 หมายถึง เจ้าของผู้ปฏิบัติงานค้านการบริการ หรือการจัดการ งานเสมียน หรืองานขาย ในธุรกิจหรือการค้า ซึ่งส่วนใหญ่ทำงานประจำในสำนักงาน และรวมถึงการทำงานฝีมือที่ไม่ใช้เครื่องจักร
 - อาชีพขั้น 2 หมายถึง เจ้าของผู้ปฏิบัติงานค้านการจัดการ หรือพนักงานในธุรกิจหรือการค้า ซึ่งทำงานนอกสำนักงานเป็นครั้งคราว หรือเป็นผู้ปฏิบัติงาน ทางค้านอุตสาหกรรม ซึ่งส่วนใหญ่เป็นอาชีพเฉพาะ และบางครั้งอาจจะมีการใช้เครื่องจักร หรือเป็นผู้ปฏิบัติงานที่ใช้วิชาชีพ
 - อาชีพขั้น 3 หมายถึง ผู้ปฏิบัติงานในค้านการช่าง หรือกระบวนการผลิต หรือการบริการ ซึ่งส่วนใหญ่มีการใช้เครื่องจักรกลหนัก หรือเป็นผู้ใช้แรงงาน ตลอคจนเป็นผู้ปฏิบัติงานเกี่ยวกับการขนส่งที่มีการเดินทาง หรือทำงานนอกสำนักงานเป็นประจำ