

メタ認知トレーニングゲーム「modeme」

ver3.0.0

追加

●要件

- ・ランダムで問題出題
- ・判定 &コメント表示
- ・一覧表示
- ・問題 & 答え & コメントの追加
- ・1分経ったら終了 & ランク表示
- ・不正解の場合、背景が薄オレンジに変化
- ・問題 & 答え & コメントの変更
- ・トレーニング時間選択 集中モード: 1分 時短モード: 20秒
- ・苦手問題集中トレーニング
- ・瞬発力トレーニング 1問制限時間: 2秒

●テーブル

modeテーブル

列名	型(桁)	制約	格納する情報
ID	INT	PRIMARY KEY	ID
QUESTION	VARCHAR(20)	NOT NULL	問題
ANSWER	VARCHAR(10)	NOT NULL	答え
COMMENT	VARCHAR(50)	NOT NULL	コメント
MISS	INT		ID

●クラス・メソッド等

java

クラス	メソッド	処理
MainServlet		Logic、mainJSPへ。
Mode		mode情報
Logic	trining()	DAOへ。ランダムしてテーブル検索。判定処理。
	check()	押されたボタンとANSWERで正解・不正解判定
	list()	DAOへ。テーブル検索。Listに格納
	insert()	DAOへ。テーブルに追加。
	rank()	ランク判定。S: 50問以上正解。A: 40問以上正解。B: 40問未満
	rankshort()	ランク判定。S: 15問以上正解。A: 12問以上正解。B: 12問未満
	rankEx()	ランク判定。S: 5問以上正解。A: 3問以上正解。B: 3問未満
	update()	DAOへ。変更する行を検索。Listに格納
	updateform()	DAOへ。行を変更。
	miss()	DAOへ。MISSが1を超えるものをランダムで検索。
	missupdate()	DAOへ。正解の場合-1、不正解の場合+1にMISSを変更。
DAO	select()	テーブル検索 (IDをもとに)
	list()	テーブル検索 (すべて)
	insert()	テーブルに追加 (IDは最大値+1)
	update()	テーブル検索検索 (選択されたIDをもとに)
	updateform()	テーブルの行を変更
	miss()	テーブル検索検索 (MISSが1を超えるものをランダムで)
	missupdate()	テーブルのMISSを変更

jsp

ファイル	表示	処理
index	トップ画面	
main	メイン画面	問題表示し、ボタン押されたらサーブレットへ。
result	結果・問題画面	結果と次の問題を表示し、"
list	一覧画面	テーブル内容の一覧を表示。
form	追加画面	テーブル内容追加の入力フォーム表示。入力内容をサーブレットへ。
rank	ランク画面	ランクを表示
update	変更選択画面	変更する行を選択しボタンが押されたらサーブレットへ
updateForm	変更編集画面	テーブル内容変更の入力フォーム表示(内容表示済)。サーブレットへ
explosive	瞬発力トレ画面	問題表示、2秒以内に回答したら次へ。経過したら終了
explosiveResult	" 結果・問題	結果と次の問題を表示し、"
miss	苦手集中トレ画面	間違いが多い問題をランダム表示。時間制限はナシ。
missResult	" 結果・問題	結果と次の問題を表示し、"

JavaScript

ファイル	メソッド	処理
action		1秒ごとに現在時刻チェック、終了時刻になったらサーブレットへ