

メタ認知トレーニングゲーム「modeme」

ver2.0.0

追加

●要件

- ・ランダムで問題出題
- ・判定 &コメント表示
- ・一覧表示
- ・問題 & 答え & コメントの追加
- ・1分経ったら終了 & ランク表示

●テーブル

modeテーブル

列名	型(桁)	制約	格納する情報
NO	INT	PRIMARY KEY	NO
QUESTION	VARCHAR(20)	NOT NULL	問題
ANSWER	VARCHAR(10)	NOT NULL	答え
COMMENT	VARCHAR(50)	NOT NULL	コメント

●クラス・メソッド等

java

クラス	メソッド	処理
MainServlet		Logic、mainJSPへ。
Mode		mode情報
Logic	trining()	DAOへ。ランダムしてテーブル検索。判定処理。
	check()	押されたボタンとANSWERで正解・不正解判定
	list()	DAOへ。テーブル検索。Listに格納
	insert()	DAOへ。テーブルに追加。
	rank()	ランク判定。S: 50問以上正解。A: 40問以上正解。B: 40問未満
DAO	select()	テーブル検索 (IDをもとに)
	list()	テーブル検索 (すべて)
	insert()	テーブルに追加 (IDは最大値 + 1)

jsp

ファイル	表示	処理
index	トップ画面	
main	メイン画面	問題表示し、ボタン押されたらサーブレットへ。
result	結果・問題画面	結果と次の問題を表示し、"
list	一覧画面	テーブル内容の一覧を表示。
form	追加画面	テーブル内容追加の入力フォーム表示。入力内容をサーブレットへ。
rank	ランク画面	ランクを表示

JavaScript

ファイル	メソッド	処理
action		1秒ごとに現在時刻チェック、終了時刻になったらサーブレットへ