

# メタ認知トレーニングゲーム「modeme」

ver1.0.0

## ●要件

- ・ランダムで問題出題
- ・判定 &コメント表示

## ●テーブル

modeテーブル

列名	型(桁)	制約	格納する情報
NO	INT	PRIMARY KEY	NO
QUESTION	VARCHAR(20)	NOT NULL	問題
ANSWER	VARCHAR(10)	NOT NULL	答え
COMMENT	VARCHAR(50)	NOT NULL	コメント

## ●クラス・メソッド等

java

クラス	メソッド	処理
MainServlet		Logic、mainJSPへ。
Mode		mode情報
Logic	trining()	DAOへ.. ランダムしてテーブル検索。判定処理。
	check()	押されたボタンとANSWERで正解・不正解判定
DAO	select()	テーブル検索

jsp

ファイル	表示	処理
index	トップ画面	
main	メイン画面	問題表示し、ボタン押されたらサーブレットへ。
result	結果・問題画面	結果と次の問題を表示し、"