

(2) 랜덤 모듈 사용법에 대하여

송기태 (kitae040522@gmail.com)
Soongsil Univ. (Computer Science and Engineering)

Content

Random 모듈의 사용법

과제: 필수 과제 설명

과제: 선택 과제 설명

파이썬에서 난수를 생성하고, 다양한 무작위 작업을 수행하는데 유용한 모듈

파이썬에 내장된 모듈이므로, 별도의 설치가 필요하지 않다.

1. 난수 생성하기

- `random.random()`: 0.0과 1.0 사이의 부동소수점(float) 난수를 생성한다.
- `random.randint(a, b)`: a와 b 사이의 정수 난수를 생성한다. (a와 b 포함)

2. 시퀀스에서 임의의 항목 선택하기

- `random.choice(sequence)`: 주어진 시퀀스(sequence)에서 임의의 항목을 선택한다.

3. 시퀀스의 항목 순서 섞기

- `random.shuffle(sequence)`: 주어진 시퀀스의 항목들을 무작위로 섞는다.

음식 추천 프로그램

- 랜덤 모듈을 이용해서 음식을 추천하는 프로그램을 작성한다. 이때, 우리는 리스트나 튜플을 배우지 않았기 때문에, `random.choice()`는 사용하면 안된다.
- 음식의 개수는 최소 10개로 한정한다.

승부차기

- 축구에서 승부차기란, 최종적으로 승자를 가리기 위해 추가로 부여되는 일종의 미니게임이다.
- 컴퓨터가 사용자를 상대로 페널티 킥을 한다고 생각하자. 만약 내가 골키퍼라면, 어디를 수비해야 페널티킥을 막을 수 있을까? 다음 5가지 영역 중에서 하나를 골라 수비해보자.
(1을 입력하면 왼쪽 상단, 2를 입력하면 왼쪽 하단, 3을 입력하면 중앙, 4를 입력하면 오른쪽 상단, 5를 입력하면 오른쪽 하단을 수비한다.)