

클래스의 이해 - 1

송기태 (kitae040522@gmail.com)
Soongsil Univ. (Computer Science and Engineering)

Content

클래스 정의하기

클래스 생성자

실습: 일기장 프로그램에 클래스 적용하기

클래스는 어떻게 만들까?

```
class Cookie:
    pass

if __name__ == '__main__':
    def main():
        a = Cookie()
        b = Cookie()
        print(type(a)) # 출력 결과 : <class '__main__.Cookie'>

    main()
```

} 인스턴스 생성

클래스는 어떻게 만들까?

```
class Dog:
    name = ""
    age = 0
    breed = ""
    fur_color = ""

    def run(self):
        print(self.name + ": 헉헉")

    def bark(self):
        print(self.name + ": 멍멍")
```

Initial values

Class Attributes

Class Methods

클래스의 속성과 메소드는 어떻게 접근할까

인스턴스 이름.속성 이름

인스턴스 이름.메소드 이름

클래스는 어떻게 만들까?

```
if __name__ == '__main__':  
    def main():  
        dog1 = Dog()  
        dog1.name = "산체"  
        dog1.age = 1  
        dog1.breed = "치와와"  
        dog1.fur_color = "갈색"  
        dog1.run() # 출력 결과 : "산체: 헉헉"  
  
main()
```

} Object 초기화

실습 #1

- 다음 조건에 맞는 코드를 작성하여 보자.
- 이름과 나이를 속성으로 갖고, 자기소개를 하는 메소드를 가진 Person 클래스를 만들어보자.

클래스는 만들 때, 자동으로 초기화까지 해주는 방법은 없을까?

생성자를 이용해서 인스턴스 생성과 동시에 초기화까지 해주자!

클래스 생성자

```
class Dog:
    name = ""
    age = 0
    breed = ""
    fur_color = ""
...
```



```
class Dog:
    def __init__(self, name, age, breed, fur_color):
        self.name = name
        self.age = age
        self.breed = breed
        self.fur_color = fur_color
...
```

Constructor (생성자)
Object 초기화를 담당하는 메서드

실습 #2

- 다음 조건에 맞는 코드를 작성하여 보자.
- 앞서 만들었던 Person 클래스를, 생성자 함수를 추가하여 만들어보자.

실습: 일기장 프로그램에 클래스 적용하기

Thank You!

송기태 (kitae040522@gmail.com)
Soongsil Univ. (Computer Science and Engineering)