Написать простую игру:

По вейпоинтам скользит космический корабль.

1. Генерации наборов Waypoint-ов в Unity из файла Seg03Waypoints.ma.

2. Перемещение объекта по созданным waypoint-ам. За объектом должна следовать камера и при нажатии на клавиши влево/вправо объект должен ПЛАВНО перемещаться между тремя линиями waypoint-ов.

Нажатие стрелок вверх/вниз увеличивают/уменьшают скорость перемещения.

3. Добавить возможность летать вдвоём по локалке.(старт синхронный, объекты могут сталкиваться, уменьшение скорости в зависимости от точки столкновения)

4. Добавить финиш с подсчётом результатов (время , место)