


입사지원서

지원부문	백엔드 웹개발	희망연봉	회사 내규에 따름	
1. 인적사항				
성명	김나연	생년월일	1996/12/24	
E-MAIL	marlang0201@naver.com	전화번호	010-2144-6850	
Git-Hub	https://github.com/kite1224/personal-project.git			

2. 경력사항

기간	회사명	담당업무	직책
2030.04~2022.04	한국계량측정협회	kolas 시험인정위원회 지원 평가사 자격관리	주임

3. 학력 및 교육사항

기간	학교	학과(학점)	졸업구분
2015.03~2019.08	신한대학교	글로벌통상경영(3.84/4.5)	졸업

교육사항	교육기간(총)	2022.09.27~2023.04.03	교육시간	09:00~18:00 (주5일)
	교육기관	중앙정보처리학원	교육과정명	Java기반 풀스택개발자 과정
	주요 교육내용			
	<div>■ 백엔드</div> <div>- 자바SE 기반의 독립 실행형 프로그래밍</div> <div>- JSP/Servlet 웹프로그래밍</div> <div>- 프레임워크(SpringMVC, SpringBoot, Mybatis, Hibernate)</div> <div>- 데이터베이스 (Oracle, MySQL)</div> <div>■ 프론트</div> <div>- JavaScript (ES6기반 클래스, 내장객체, DOM Api), JQuery,</div> <div>- Ajax 비동기통신</div> <div>- Vue, React</div> <div>- HTML5/CSS3/Bootstrap</div> <div>■ OS/서버</div> <div>리눅스(우분투) /AWS</div>			

보유기술	기술 상세 및 구현 프로젝트
JAVA SE	<div>- 상속, 추상클래스, 인터페이스를 활용한 객체 설계</div> <div>- Stream을 이용한 입출력 제어</div> <div>- GUI 프로그래밍 (AWT/Swing/JavaFX,이벤트,그래픽처리)</div> <div>- Collection Framework(List, Set, Map, Iterator등)를 이용한 집합 데이터 처리</div> <div>- Socket, Stream, Thread를 적용한 네트워크 프로그래밍(멀티케스팅 기반 채팅 어플리케이션 구현)</div>

	<ul style="list-style-type: none"> - JDBC를 활용한 DBMS(Oracle, MySQL) 연동 프로그래밍 - XML/JSON파싱 및 공공데이터 포털의 Open API 연동하기 - Apache POI를 이용한 엑셀제어 <p>● Project명: javaSwing (https://github.com/kite1224/personal-project.git)</p>
Java EE (JSP/서블릿)	<ul style="list-style-type: none"> - 서블릿 프로그래밍(생명주기의 메서드 및 XML매핑) - Model1 패턴을 이용한 로직 객체 분리 및 재사용 (DAO, DTO 패턴 적용) - JSP를 이용한 화면 구현(내장객체, include, beans 태그) - RequestDispatcher를 이용한 요청 유지 및 포워딩 처리 - Tomcat 웹컨테이너 서버 환경 설정(Deployment, JNDI 설정) - Apache Commons FileUpload , Cos.jar 를 활용한 파일업로드 처리 - Apache Commons POI를 활용한 엑셀 제어 - 공공데이터포털 Open API연동(Ajax 활용 비동기 요청 및 SAX파싱 및 데이터 처리) - MVC프레임워크 직접 제작해 보기(Command패턴, Factory 패턴 등)
SPRING framework	<p>Spring Framework</p> <ul style="list-style-type: none"> - web.xml 설정 및 Multiple DispatcherServlet 등록 및 매핑 - 인터페이스 및 DI를 이용한 DAO, Service 정의 - RuntimeException 재정의 및 Controller에서의 예외처리(@ExceptionHandler) - Mybatis Spring을 활용한 Oracle, MySQL 연동(association, collection 이용한조인) - MultipartFile 을 이용한 파일업로드 - AOP를 이용한 공통로직의 적용(로그인, 트랜잭션, 쇼핑 카테고리 등) - ControllerAdvice를 이용한 전역적 예외처리 - RestController를 이용한 RESTful 요청처리(ResponseEntity기반 응답 처리) - SHA256를 이용한 데이터 암호화 - Java Mail API + 구글SMTP서버 활용한 메일 발송 - OAuth기반의 SNS 로그인 API (카카오, Naver, Google) 연동 - PG사 결제모듈 연동 (Toss 페이 모듈) - BootStrap기반 쇼핑몰 프로젝트(AdminLTE 적용 관리자모드) <p>● Project명: javaSpring(https://github.com/kite1224/personal-project.git)</p>
ORACLE / MYSQL	<ul style="list-style-type: none"> - SQL(DML, DDL, DCL), Join, 서브쿼리, 집계함수 - 정규화와 Join (Inner Join, Outer Join) - 제약조건 (primary key, not null, foreign key, default, unique) 설정 - 데이터베이스 설계 및 ERD
Front-End	<ul style="list-style-type: none"> - HTML5/CSS3 기반 웹표준 퍼블리싱 - BootStrap를 이용한 반응형 웹페이지 구현 - Javascript (내장객체, ES 2015 class , DOM Api활용, Ajax비동기통신의 활용) - JQuery를 이용한 DOM 제어 - SPA 게시판 구축(JQuery-Ajax 비동기 요청 + 스프링 REST 연동) - Vue를 이용한 UI컴포넌트를 이용한 SPA 게시판 구현 - JS기반의 페이지징 처리
Mybatis / Hibernate	<ul style="list-style-type: none"> - Mybatis 설정 파일의 작성 – 도메인 객체 Type Alias 지정, JNDI 설정 - resultMap 이용한 조인 구현 - association(1:1), collection(1: 多)

	<ul style="list-style-type: none"> - selectKey 를 이용한 primary key 구하기 - hashMap을 이용한 파라미터 처리 - Hibernate (ORM 프레임워크)을 이용한 게시판 CRUD 구현
리눅스 /AWS	<ul style="list-style-type: none"> - 우분투/Centos 설치 및 환경설정 - JDK 설치 및 PATH, CLASSPATH설정 - Tomcat 설치 및 환경설정 - 방화벽설정 (인바운드 포트 설정) - SSH 서버 설치 및 권한 - FTP서버 설치 및 설정 - IAM 계정을 이용한 서버 인스턴스 관리

4. 프로젝트 기술서

프로젝트명	프로젝트 상세
미로게임 (javaScript)	<p>개요</p> <ul style="list-style-type: none"> -주제: 자바 스크립트로 구현한 미로 탈출게임 -선정이유: 이차원 배열이라는 개념이 흥미롭게 느껴져 알아보던 중, 해당 개념을 접목하여 미로 맵을 구현하면 어떨까 하는 생각을 하게 되면서 탈출 게임을 제작하게 됨 -사용기술: javaScript,HTML,CSS <p>-리뷰:</p> <p>(1) 구상: 구현을 위한 기능</p> <p>캐릭터가 맵의 배열에 따라서 한 칸씩 옮겨가기</p> <p>랜덤으로 날아오는 장애물과의 충돌체크 기능</p> <p>여러 개의 맵을 구성하여 성공 시 다음 라운드로 이동</p> <p>특정 위치 도달하면 아이템 사용</p> <p>(2) 구현 완료한 기능:</p> <p>캐릭터가 맵의 배열에 따라 이동하며, 벽과의 충돌체크 기능 구현</p> <p>장애물과의 충돌체크 후 목숨이 하나 줄어듦</p> <p>특정 위치 도달 시 목숨+1되는 아이템 기능</p> <p>장애물의 위치를 조정하여 랜덤하게 날아오는 기능</p> <p>(3)어려웠던 부분:</p> <p>2차원 배열로 미로 맵을 만들면서 실제 캐릭터의 이동 경로를 구성하는 점이 어려웠음</p> <p>맵 전체에 산재된 벽과의 충돌 체크 시 캐릭터가 벽을 통과하는 오류가 발생하여, 이를 해결하는 과정이 어려웠음</p> <p>(4)개선사항+추가사항:</p> <p>추가 사항: 삼중배열로 여러개 미로맵을 구성하여 다음 라운드로 넘어가는 기능을 추가 구현하고싶음</p> <p>개선 사항: 날아오는 장애물의 속도가 일정한 점이 아쉬움</p>

<p>캐릭터 슬롯머신 (javaScript)</p>	<p>개요</p> <p>-주제: 자바스크립트로 구현한 옷입히기 게임</p> <p>-선정이유: 어린 시절 즐겨하던 게임을 javaScript로 구현해보고 싶은 생각이 들어 구현하게 됨</p> <p>-사용기술: Window,javaScript,HTML5,CSS3,visual studio, google Chrome</p> <p>-리뷰:</p> <p>(1)구상: 구현을 위한 기능 움직이는 아이템을 클릭하면 캐릭터 위로 아이템이 입혀지기(z축 수정) 클릭 위치에 상관없이 선택 가능하도록</p> <p>(2)구현 완료 기능: 배열로 이미지 추가 후 클래스로 작성한 객체 호출 각 아이템마다 flag를 주어 각각 멈출 수 있도록 구성 아이템 클릭 시 캐릭터에 입혀지기 지정 위치를 넘어가면 다른 아이템 선택</p> <p>(3)어려웠던 부분: 헤어,옷,얼굴 등의 아이템 z축 위치 설정</p> <p>(4)개선사항+추가사항: 완료한 이미지 저장 혹은 갤러리로 모아볼 수 있는 기능 추가</p>
<p>영화 예매 프로그램 (javaSE)</p>	<p>개 요</p> <p>-주제: 시간, 좌석 선택까지 가능한 영화 예매 프로그램</p> <p>-선정 이유: 회원가입, 로그인, 예매 기능등을 종합하여 사용할 수 있는 주제를 생각 하다, 좋아하는 영화를 예매하는 프로그램을 선정하게 됨</p> <p>-사용 기술: window, java SE, eclipse, Oracle DB 11g Express</p> <p>-리뷰:</p> <p>(1)구상: 구현을 위한 기능 회원가입 시 별도 테이블에 회원 정보 저장 후 로그인 기능 추가 테이블에 저장된 영화 목록 보여주기 각 회원마다 예매한 영화내역 조회기능 관리자에서 영화 목록 추가, 삭제</p> <p>(2)구현 완료 기능: 회원가입 시 별도 테이블에 회원 정보 저장 후 로그인 기능 추가 테이블에 저장된 영화 목록 보여주기 각 회원마다 예매한 영화내역 조회기능 회원별 예매 취소 기능 추가 관리자에서 영화 목록 추가, 삭제</p> <p>(3)어려웠던 부분: 각 단계별로 테이블 ERD 구성하는 부분이 어려웠다. 영화목록, 날짜, 시간, 좌석별로 각 테이블을 구성 후 이를 조합하여 회원별로 추가 하는 테이블이 필요했는데, 이 부분을 구성하기 어려웠다. 테이블간의 조인을 진행하는 부분도 시간이 오래 걸렸다. DAO와 각 페이지의 소유 여부를 일관성있게 설정하는 부분이 어려웠다. 좌석을 각 객체로 디자인하여 선택할 수 있도록 구성하는 부분이 어려웠다.</p>

	<p>(4)개선사항+추가사항:</p> <p>중복 코드를 최소화하도록 노력해야겠다</p> <p>이미 완료된 좌석은 선택이 불가하도록 비활성화 기능을 추가하고싶다.</p> <p>관리자가 회원까지 관리할 수 있도록 권한을 추가하고싶다.</p>
<p>온라인 강의 수강 사이트 (java Spring Legacy)</p>	<p>개요</p> <p>-주제: 웹소켓을 이용한 채팅 기능을 추가한 온라인 강의 수강 사이트</p> <p>-선정이유: 평소 흥미를 느끼던 분야를 시공간의 제약 때문에 접할 기회가 부족하게 느껴졌다. 자연스레 온라인 강의를 통한 접근성 좋은 강의 사이트의 필요성을 느끼게 되어 선정하게 됨</p> <p>-사용기술: Oracle DB 11g Express, Tomcat 9.0, mybatis, Git-hub, eclipse</p> <p>-담당 부문 : 찜하기, 장바구니, 결제, 결제목록, 포인트</p> <p>-리뷰:</p> <p>(1)구상: 구현을 위한 기능</p> <p>로그인 완료한 회원의 찜하기, 장바구니 기능</p> <p>찜하기에서 각각 삭제, 수정, 장바구니 이동</p> <p>장바구니에서 삭제 및 주문</p> <p>API를 이용한 PG사와의 결제연동</p> <p>주문한 강의 테이블에 추가하여 조회</p> <p>포인트 및 쿠폰기능</p> <p>(2)구현 완료 기능:</p> <p>로그인 완료한 회원의 찜하기, 장바구니 기능</p> <p>찜하기에서 각각 삭제, 수정, 장바구니 이동</p> <p>장바구니에서 삭제 및 주문</p> <p>API를 이용한 PG사와의 결제연동</p> <p>주문한 강의 테이블에 추가하여 조회</p> <p>(3)어려웠던 부분:</p> <p>toss api 연동을 진행하면서 결제 완료 시 넘어오는 값을 json으로 받아 테이블에 주문내역으로 저장하는 부분이 어려웠다.</p> <p>각 회원과 상품, 장바구니, 찜, 주문 내역 테이블을 모두 join하는 과정이 어려웠다.</p> <p>(4)개선사항+추가사항:</p> <p>AWS를 사용하여 시연을 진행하려 했으나, 서버 불안정으로 사용하지 못한 점이 아쉽다. 추후 AWS를 사용한 배포를 다시 진행하려고 한다.</p> <p>카드 결제 외에도 다양한 결제방식을 추가하고싶다.</p>