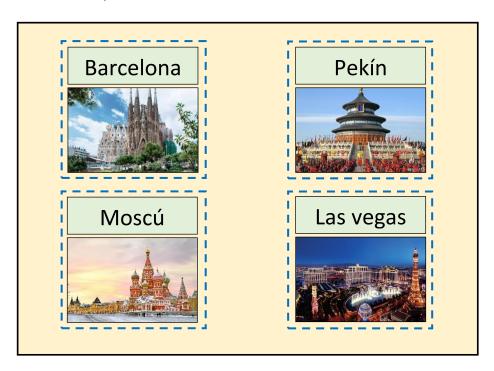
## Práctica 8: (@Media)

En esta práctica se trabajarán algunas propiedades CSS que nos permiten gestionar los diferentes elementos de una página tomando como referencia la resolución de la misma ('viewport').

La carpeta donde se guardarán las prácticas es ('media\_css') y se encontrará ubicada dentro de la carpeta del <u>alumno</u>/a y enlazada a su página principal. El archivo CSS que almacenará los formatos de estilos será ('estilos\_media.css') y estará dentro de la carpeta de la práctica.

## Página 'media1.html': (@media)

- El fondo de la página tendrá un background en color azul claro ('body').
- Las cajas para realizar este ejercicio (las cajas azules con borde discontinuo) tendrán un posicionamiento relativo y trabajarán como elementos tipo 'inline-block'. Las cajas interiores trabajaran como elementos tipo 'block'.
- Creamos cuatro cajas distribuidas en dos filas. Estas son las cajas de mayor tamaño donde irá almacenada una imagen. El tamaño de la caja será aproximadamente de ¼ del ancho de la ventana y su valor se especificará en píxeles. El tamaño de estas cajas lo determinará el alumno/a.
- Cada caja tendrá principal tendrá un título en su parte superior que también será una caja.
  Estas cajas serán de un tamaño inferior al resto y estarán posicionadas sobre las cajas principales.
- Las cajas grandes almacenarán en su interior una imagen ('background') de un elemento significativo de diferentes ciudades.
- La caja que contiene el título mostrará el nombre de la ciudad. Los títulos tendrán un tamaño inicial de 2em y el color será negro. El borde y el color de relleno de las cajas de los títulos no se debe pintar.



- Cuando la resolución del ancho de la ventana del navegador se reduzca hasta encontrarse entre 850px y 450px, el color de fondo cambiará a verde claro, el tamaño de la letra de los títulos se reducirá a 1.5em, y el tamaño de las cajas que contienen las imágenes también se reducirán.
- Además, si la resolución del ancho de la ventana del navegador se reduce por debajo de los 450px, el color de fondo de la ventana cambiará a amarillo claro, el tamaño de los títulos se reducirán hasta 1em y las diferentes cajas que contienen las fotografías se posicionarán una debajo de otra quedando como si el dispositivo fuese un móvil de la siguiente forma:



- Al posicionarnos sobre algún título el color de la letra cambiará a color rojo.
- Al ubicarnos sobre alguna imagen, esta recibirá un leve sombreado exterior (':hover').

## Página 'media2.html': (@media)

Tenemos una página que muestra los últimos estrenos de películas y deseamos que la página web sea visible de forma correcta en todos los dispositivos. La página está compuesta por los siguientes elementos:

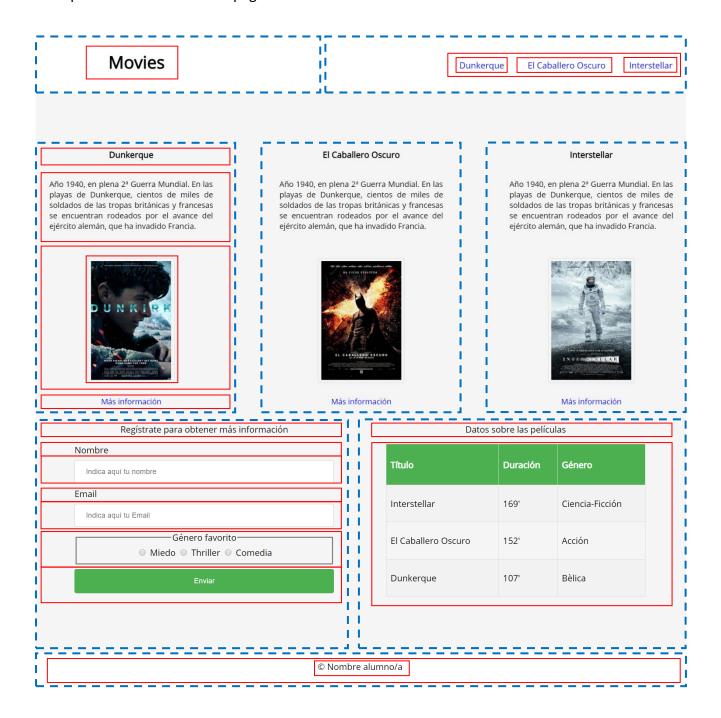
- Un título principal ('Movies'). Este título tendrá un tamaño de letra superior al resto de los elementos de la cabecera.
- A su derecha se mostrará un listado de todas las peliculas que se muestran. En nuestro caso solo vamos a utilizar 3 ya que la finalidad de la práctica es trabajar con la propiedad *@media* y hacer la página responsive (adaptable) para los diferentes dispositivos.
- Posteriormente se deberá generar una caja para cada una de las películas donde se mostrará el titulo de la película, una breve descripción de la misma, una imagen (las imágenes serán del mismo tamaño y con bordes redondeados) y un enlace con el texto 'Mas Información' que nos llevará a una pagina web relacionada con la pelicula.
- En la zona inferior dispondremos de un formulario (a la izquierda) y una tabla (a su derecha) con un breve contenido sobre la duración de la película y el género.
- El <footer> contendrá el nombre del autor y la información referente al Copyright®
- El diseño de la página muestra de forma genérica las distribución de las cajas principales. El resto de elementos que se tengan que introducir para la visualización de la web en dispositivos de diferentes tamaños serán generados por los alumnos/as.
- Para realizar la página responsive (adaptable) será necesario tener en cuenta que el ancho de la página siempre en porcentajes y el alto de los elementos en píxeles.

La página se debe visualizar como se muestra a continuación en función del dispositivo seleccionado por el usuario. En total se realizará la adpatación a los tres dispositivos mas frecuentes (PC, Tablet, y movil).

# (1) Pantalla de PC (Resoluciones por encima de 900px 'Escritorio')

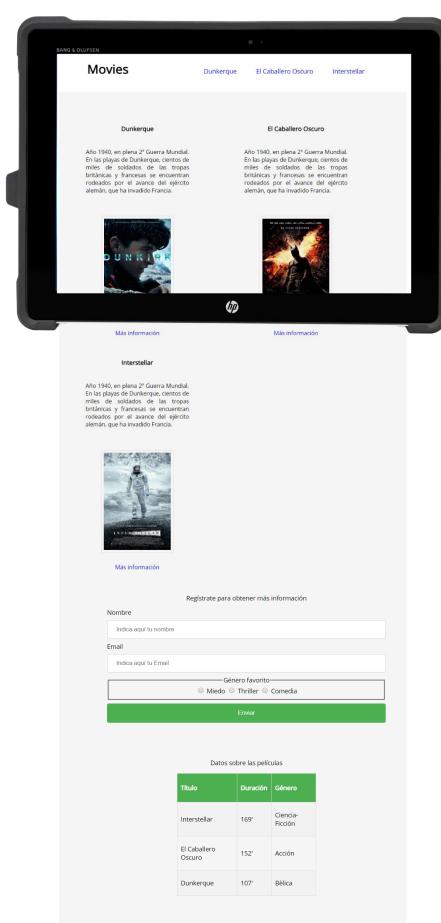
Las cajas con borde rojo o discontinuo se utilizarán para enternder mejor la distribución de las diferentes divisiones, pero en ningun caso se mostrarán en la página cuando esté finalizada.

Hay que tener claro antes de empezar a programar planificar de forma adecuada la web teniendo en cuenta que elementos trabajaran como 'block', 'inline' o 'inline-block'. Si se entiende bien este concepto la construcción de la página será mucho mas sencillo.



# (2) Pantalla de Tablet (Resoluciones por debajo de 900px)

En esta distribución adaptada a tablet solo se mostrarán dos descripciones por fila y tanto el formulario como la tabla del final de la página se comportaran como un elemento de bloque.



## (3) Pantalla de Movil (Resoluciones por debajo de 400px)

Cuando el dispositivo tenga una anchura inferior a 500px se mostrará:

- En este caso todos los elementos se muestran uno debajo de otro trabajando como elementos de bloque.
- El alumno determinará la forma de visualizar esos elementos de bloque dentro del dispositivo.

