

КНИГА ПЕРСОНАЖА



Содержит характеристики, сведения и личную историю:

Кампания

Мастер Игры:

Название кампании:

Год кампании: (Начало) (Текущий)

Сектор/Субсектор кампании:

Ключевые события:

ПЕРСОНАЖ

Имя:

Прозвище:

Карьерный путь:

Ранг:

Имперское предсказание:

Личные Данные

Тип родного мира:

Место рождения:

Возраст:

Телосложение:

Рост:

Вес:

Цвет глаз:

Цвет волос:

Оттенок кожи:

Отличительные черты:

Причуды:

Описание:

Личность

Внешний вид:

Поведение:

Любит:

Не любит:

Родной мир

Название:

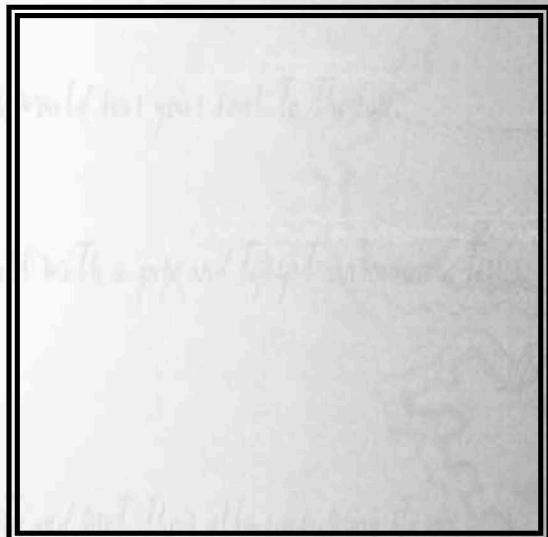
Ставка десятины:

Тип правительства:

Производит:

Город/Улей рождения:

Ключевые особенности/Информация:



ИЗОБРАЖЕНИЕ РОДНОГО МИРА

Черты, зависящие от родного мира:

ИСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

Семья:

Друзья:

Враги:

Связи:

Личная история:

Личная история (продолжение)

Помимо упомянутых выше, я бы хотел добавить следующее:

1. Важно помнить о том, что мы живем в мире, где каждое действие имеет последствия. Поэтому, когда мы делаем что-то хорошее, мы должны быть благодарны и рады тому, что это делает мир лучше. А когда мы делаем что-то плохое, мы должны извиняться и стремиться исправить ошибку.

2. Важно уметь общаться с людьми. Это не только способ выражения своих мыслей и чувств, но и способ понимания других людей. Для этого нужно уметь слушать, слышать и реагировать на то, что говорят другие.

3. Важно уметь принимать решения. Это не всегда легко, особенно когда есть множество вариантов и неизвестно, какой из них лучше. Но это необходимо для того, чтобы двигаться вперед и добиваться успеха.

4. Важно уметь работать в команде. Это не всегда просто, особенно если люди имеют разные взгляды и интересы. Но это необходимо для того, чтобы добиваться общих целей и результатов.

5. Важно уметь учиться. Это не только способ получения новых знаний, но и способ адаптации к изменениям в мире. Для этого нужно уметь анализировать информацию, находить в ней смысл и применять ее в практике.

6. Важно уметь любить и заботиться о себе. Это не только способ поддержания здоровья и благополучия, но и способ создания счастья и удовлетворения в жизни.

7. Важно уметь ценить и уважать других людей. Это не только способ установления хороших отношений, но и способ создания более гармоничного общества.

8. Важно уметь прощать и забывать. Это не только способ избавления от обид и гнева, но и способ создания более спокойной и спокойной среды.

9. Важно уметь выражать свои чувства и эмоции. Это не только способ выражения себя, но и способ создания более теплой и дружелюбной атмосферы.

10. Важно уметь жить настоящим. Это не только способ наслаждения жизнью, но и способ создания более полноценной и интересной жизни.

ДАННЫЕ ИНКВИЗИЦИИ

Имя Инквизитора:

Титулы Инквизитора:

Известные псевдонимы:

Предполагаемый ордос:

Членство в конclave / кабале:

Описание:

Предполагаемый характер:

Как вы встретили вашего Инквизитора?:

Собранная Информация / догадки вашего Инквизитора:

Свита Инквизитора

Название/Ячейка:

База:

Текущее местоположение:

Члены свиты

Имя:

Карьерный путь:

Ранг:

Известные умения/таланты:

Описание:

КАРЬЕРНЫЙ ПУТЬ

Карьера:

Текущий ранг:

Текущий опыт:

Всего потрачено опыта:

Следующий ранг: Всего получено ОП:

УЛУЧШЕНИЯ РАНГА

Ранг:

Улучшение взято

Цена Улучшение взято

Цена

Ранг:

Улучшение взято

Цена Улучшение взято

Цена

Ранг:

Улучшение взято

Цена Улучшение взято

Цена

Император знает,
Император помнит

Улучшения ранга

Ранг:

Улучшение взято

Цена Улучшение взято

Цена

Ранг:

Улучшение взято

Цена Улучшение взято

Цена

Ранг:

Улучшение взято

Цена Улучшение взято

Цена

Улучшения ранга

Ранг:

Улучшение взято

Цена Улучшение взято

Цена

Ранг:

Улучшение взято

Цена Улучшение взято

Цена

Ранг:

Улучшение взято

Цена Улучшение взято

Цена

Знание порождает сомнение,
сомнение порождает ересь

Действия

Атаки

Действие	Тип	Описание
Атака всеми силами	Полное	+20 к НР. Нельзя Парировать или Уклоняться.
Натиск	Полное	Необходимо продвинуться на 4м, +10 к НР
Защитная стойка	Полное	-20 к НР противника, вы не можете атаковать.
Финт	Полу	Встречный Тест на НР. Если вы выигрываете, то вашу следующую атаку нельзя Парировать или Уклоняться от нее.
Автоматическая очередь	Полное	+20 к НС, дополнительное попадание за каждую степень успеха
Захват	Полное	Осуществление захвата (см. стр. 226).
Осторожная атака	Полное	-10 к НР, +10 к Уклонению и Парированию
Сбить с ног	Полу	Попытка повалить противника на землю
Множественные атаки	Полное	Использование Талантов Быстрая атака или Молниеносная атака для проведения нескольких атак в одном раунде.
Наблюдение за местностью	Различное	Стрельба по целям, входящим в зону поражения, -20 к НС
Полуавтоматическая очередь	Полное	+10 к НС, дополнительное попадание по противнику за каждые две степени успеха
Обычная атака	Полу	Выстрелить или нанести удар в рукопашном бою.
Оглушение	Полное	Попытка оглушить противника
Подавляющий огонь	Полное	Заставить противника искать укрытие, -20 к НС.

Передвижение

Действие	Тип	Описание
Отрыв	Полное	Выйти из рукопашного боя и двигаться.
Подпрыгнуть/Перепрыгнуть	Полное	Прыгнуть или Перепрыгнуть (см. стр. 244).
Маневр	Полу	Встречный Тест на НР. Если вы выиграли, то можете передвинуть противника на 1 метр.
Движение	Полу/Полное	Движение на расстояние Полушага за Полудействие, или на расстояние Шага за Полное Действие.
Бег	Полное	Передвижение на Шаг*3, противники -20 НС, +20 НР
Встать/Залезть	Полу	Подняться с пола или залезть на ездовое животное.
Тактическое продвижение	Полное	Передвижение от укрытия к укрытию.

Различные действия

Действие	Тип	Описание
Прицеливание	Полу/Полное	Бонус +10 на попадание следующей атакой за Полудействие или +20 за Полное Действие.
Задержка	Полу	Возможность выполнить любое Полудействие перед своим следующим Ходом.
Уклонение	Реакция	Пройти Тест на Уклонение, чтобы избежать попадания.
Фокусировка Силы	Различное	Использовать Психическую Силу
Парирование	Реакция	Пройти Тест на НР, чтобы избежать попадания.
Подготовка	Полу	Подготовить к использованию оружие или предмет.
Перезарядка	Различное	Перезарядить дистанционное оружие.
Использовать умение	Различное	Возможность использовать умение

Убей ереника,
Сожги мутанта,
Преследуй Негисью!

КИБЕРНЕТИКА

Бионика:

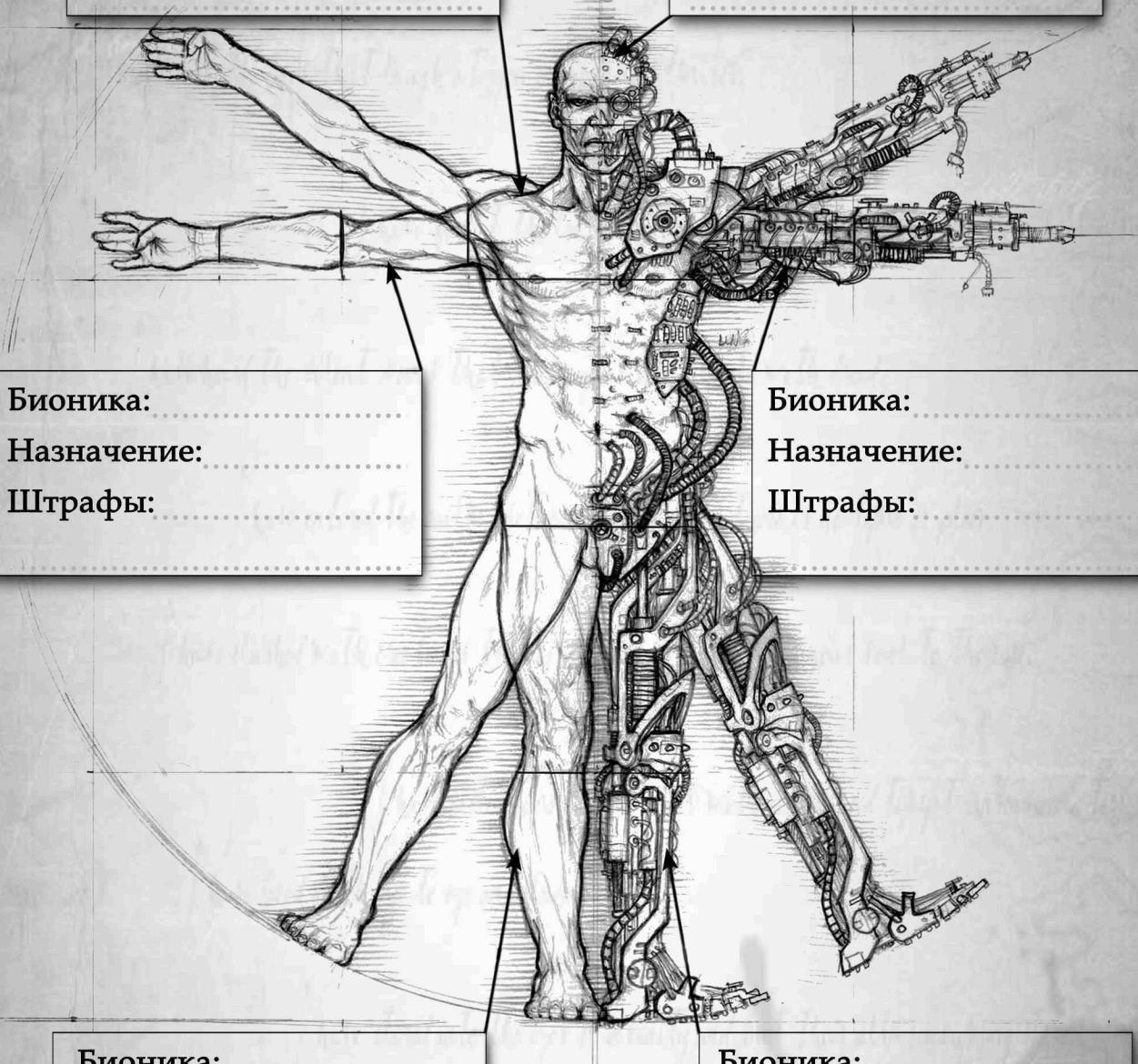
Назначение:

Штрафы:

Бионика:

Назначение:

Штрафы:



Бионика:

Назначение:

Штрафы:

Бионика:

Назначение:

Штрафы:

Заметки:

БОЕВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ХАРАКТЕРИСТИКИ

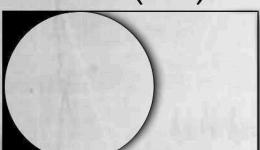
Навык Рукопашной (НР)



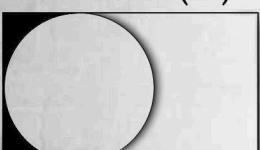
Навык Стрельбы (НС)



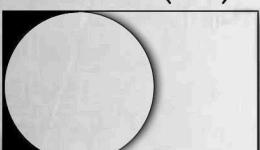
Сила (Сил)



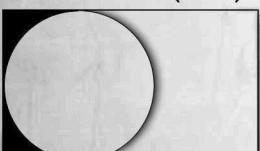
Стойкость (Ст)



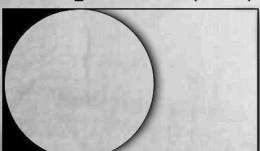
Ловкость (Лов)



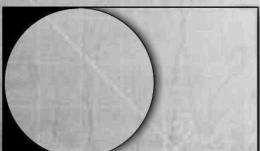
Интеллект (Инт)



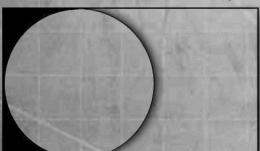
Восприятие (Вос)



Сила Воли (СВ)



Общительность (Об)



РАНЫ

Всего



Сейчас



Легкие ранения:



Тяжелые ранения:



Кровопотеря:

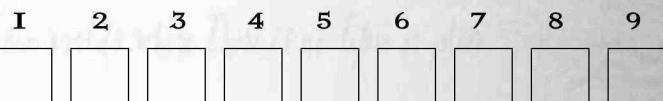


Изнурен:



УСТАЛОСТЬ

Ур. усталости:



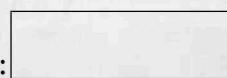
Максимальный уровень усталости = бонусу Стойкости

КРИТИЧЕСКИЕ ПОВРЕЖДЕНИЯ



ПЕРЕДВИЖЕНИЕ

Полушаг
(1/2 Действия):



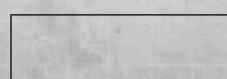
Шаг
(Действие):



Рывок:



Бег:

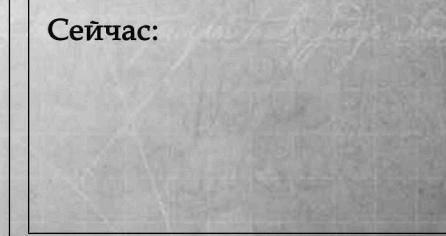


ОЧКИ СУДЬБЫ

Всего:



Сейчас:



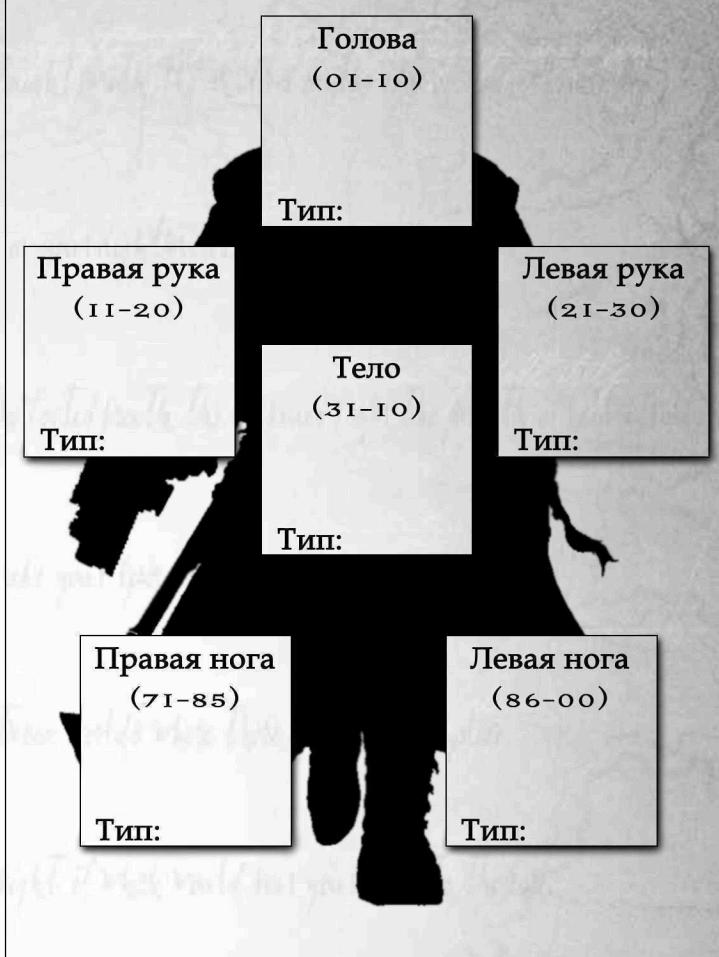
БОЕВЫЕ ПАРАМЕТРЫ

*Знание — сила,
охраняй его!*

РУКОПАШНОЕ ОРУЖИЕ

Название			
Класс	Урон	Тип	Проб
Особые правила			
Название			
Класс	Урон	Тип	Проб
Особые правила			
Название			
Класс	Урон	Тип	Проб
Особые правила			

БРОНЯ



ДИСТАНЦИОННОЕ ОРУЖИЕ

Название				Название			
Класс	Урон	Тип	Проб	Класс	Урон	Тип	Проб
Даль	Скор	Mag	Прзк	Даль	Скор	Mag	Прзк
Особые правила				Особые правила			
Название				Название			
Класс	Урон	Тип	Проб	Класс	Урон	Тип	Проб
Даль	Скор	Mag	Прзк	Даль	Скор	Mag	Прзк
Особые правила				Особые правила			

ТАБЛИЦЫ КРИТИЧЕСКИХ ПОВРЕЖДЕНИЙ

Энергетический урон (стр. 232-233)
Взрывной урон (стр. 236-237)

Ударный урон (стр. 234-235)
Режущий урон (стр. 238-239)

БАЗОВЫЕ УМЕНИЯ

Название умения:	Взято	+10%	+20%	Связанная Характеристика	Описание
Азартные игры	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Восприятие	—
Бартер	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Общительность	—
Бдительность	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Восприятие	—
Запугивание	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Сила	Взаимодействие
Командование	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Общительность	Взаимодействие
Кутеж	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Стойкость	—
Лазание	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Сила	Движение
Ловкач	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ловкость	Движение
Логика	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Интеллект	Следствие
Маскировка	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ловкость	—
Обаяние	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Общительность	Взаимодействие
Обман	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Общительность	Взаимодействие
Оценка	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Интеллект	Следствие
Переодевание	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Общительность	—
Плавание	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Сила	Движение
Поиск	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Восприятие	—
Проницательность	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Восприятие	—
Сбор сведений	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Общительность	Следствие
Тихое свижение	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ловкость	—
Уклонение	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ловкость	—

ПРОДВИНУТЫЕ УМЕНИЯ

Название умения:	Взято	+10%	+20%	Связанная Характеристика	Описание
Акробатика	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ловкость	Движение
Взлом	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ловкость	—
Вождение ()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ловкость	Управление
Вождение ()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ловкость	Управление
Вождение ()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Ловкость	Управление
Воззвание	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Сила воли	—
Выживание	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Интеллект	—
Выслеживание	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Интеллект	—
Грамотность	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Интеллект	—
Допрос	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Сила воли	Следствие
Запретные знания ()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Интеллект	Следствие
Запретные знания ()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Интеллект	Следствие
Запретные знания ()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Интеллект	Следствие
Знание языка ()	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Интеллект	—

ПРОДВИНУТЫЕ УМЕНИЯ

ТАЛАНТЫ

Название таланта Требования Действие

ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

СНАРЯЖЕНИЕ

ОДЕЖДА

Одет:

БОГАТСТВО

Тронов с собой:

Тронов в запасе:

Месячный доход:

ПРИ СЕБЕ

СОБСТВЕННОСТЬ

Помощники и Транспорт

ПОМОЩНИКИ

Имя:

Карьерный путь:

Описание:

НР	НС	Сил	Ст	Лов	Инт	Вос	СВ	Об

Местоположение:

Ранг:

Умения:

Таланты:

Снаряжение:

Имя:

Карьерный путь:

Описание:

НР	НС	Сил	Ст	Лов	Инт	Вос	СВ	Об

Местоположение:

Ранг:

Умения:

Таланты:

Снаряжение:

Имя:

Карьерный путь:

Описание:

НР	НС	Сил	Ст	Лов	Инт	Вос	СВ	Об

Местоположение:

Ранг:

Умения:

Таланты:

Снаряжение:

ЕЗДОВОЕ ЖИВОТНОЕ

Имя:

Тип:

Местоположение:

НР	НС	Сил	Ст	Лов	Инт	Вос	СВ	Об

Движение:

Ранения:

Умения:

Таланты:

Атрибуты:

Оружие:

Снаряжение:

ТРАНСПОРТНОЕ СРЕДСТВО

Имя:

Тип:

Местоположение:

Описание:

Оружие:

Снаряжение:

ПСИХИЧЕСКИЕ СИЛЫ

Пси Рейтинг:

Пси Ранг:

Психические Дисциплины:

МЛАДШИЕ ПСИХИЧЕСКИЕ СИЛЫ

Психическая сила:	Порог:	Фокус:	Поддержка:
<input type="checkbox"/> Белый шум	8	Полное	Да
<input type="checkbox"/> Вдохновляющая аура	6	Полное	Да
<input type="checkbox"/> Вой Варпа	8	Полное	Нет
<input type="checkbox"/> Вспышка взрыва	6	Полу	Нет
<input type="checkbox"/> Дежа вю	8	Полу	Нет
<input type="checkbox"/> Забудь меня	6	Полу	Нет
<input type="checkbox"/> Исказить зрение	8	Свободное	Нет
<input type="checkbox"/> Иссушение	6	Полное	Нет
<input type="checkbox"/> Неестественный прицел	8	Полу	Нет
<input type="checkbox"/> Обман	5	Полу	Да
<input type="checkbox"/> Ослабленная завеса	9	Полное	Да
<input type="checkbox"/> Остановить кровь	8	Полу	Нет
<input type="checkbox"/> Ощутить присутствие	7	Полу	Да
<input type="checkbox"/> Полет	8	Полу	Да
<input type="checkbox"/> Предвидение	6	Полу	Да
<input type="checkbox"/> Призвать вещь	5	Полу	Нет
<input type="checkbox"/> Призвать тварей	9	Полное	Нет
<input type="checkbox"/> Призрачные руки	10	Полное	Нет
<input type="checkbox"/> Прикосновение безумия	11	Полное	Нет
<input type="checkbox"/> Притупить боль	8	Полу	Нет
<input type="checkbox"/> Причинить боль	8	Полу	Да
<input type="checkbox"/> Противодействие одержимости	6	Реакция	Нет
<input type="checkbox"/> Психическая вонь	5	Полу	Нет
<input type="checkbox"/> Сбой оружия	8	Полное	Нет
<input type="checkbox"/> Спазм	7	Полу	Нет
<input type="checkbox"/> Счастливчик	6	Полу	Нет
<input type="checkbox"/> Трюк	7	Полу	Нет
<input type="checkbox"/> Ужасная аура	7	Полное	Да
<input type="checkbox"/> Факел	5	Полу	Да
<input type="checkbox"/> Хамелеон	7	Полу	Да
<input type="checkbox"/> Ходить по стенам	8	Полу	Да
<input type="checkbox"/> Целитель	7	Полное	Нет

Психические дисциплины

Психическая дисциплина:

Сила дисциплины Порог Фокус Поддержка Описание

Психическая дисциплина:

Сила дисциплины Порог Фокус Поддержка Описание

Психическая дисциплина:

Сила дисциплины Порог Фокус Поддержка Описание

СУМАСШЕСТЬЕ

Очки безумия сейчас:

Степень помешательства:

Модификатор травмы:

Умственные Расстройства

Расстройство

Тяжесть

Получено от

ПОРЧА

Очки порчи сейчас:

Степень порчи:

Модификатор теста на Пагубу:

Пагубы

Пагуба

Получена от

Мутации

Мутация

Получена от

ТЕМНЫЙ ДОГОВОР

Договор

Получен от

ЖУРНАЛ

Ключевые контакты:

Имя

Местоположение

Связь

Заметки

Ключевые задания/Полученная информация:

ЗАМЕТКИ

Записи

СМЕРТЬ

1е очко судьбы потрачено на:

2е очко судьбы потрачено на:

3е очко судьбы потрачено на:

4е очко судьбы потрачено на:

5е очко судьбы потрачено на:

Персонаж погиб на:

Место:

Подробности:

Будут помнить за:

Службе Императору нужно посвятить
жизнь, душу и сердце. На службе
Инквизиции вы можете потерять все
это...

