РҮТНОN329 HW №24 Домашнее задание

Описание Задания

- 1. **Цель**: Написание программы на Python для обработки данных о палиндромах.
- 2. **Исходные данные**: Файл palindromes.json, содержащий список словарей в формате {"слово": "топот", "значение": "звук шагов"}.

Описание Класса Palindrome

- Датакласс Palindrome:
 - Атрибуты:
 - word: Строка, содержащая слово.
 - meaning: Строка, описывающая значение слова.
 - Метод <u>__bool__</u> :
 - **Назначение**: Проверка, является ли word палиндромом.
 - **Возвращаемое значение**: True, если слово является палиндромом; иначе False.
 - Классовый метод для чтения JSON:
 - **Назначение**: Чтение данных из palindromes.json и создание списка объектов Palindrome.
 - Возвращаемое значение: Список объектов Palindrome.

Функция main

- Задачи:
 - Создать список объектов Palindrome с использованием классового метода.
 - Пройтись в цикле по всем объектам, проверяя их на палиндромность.
 - Подсчитать количество палиндромов и не-палиндромов.
- Результат: Вывод числа палиндромов и не-палиндромов.

Критерии Проверки 🙄

- 1. Корректность Класса Palindrome:
 - Правильная реализация атрибутов и методов.
 - Эффективная реализация метода <u>bool</u> для проверки палиндромности.
- 2. Обработка данных из JSON:
 - Правильное чтение и преобразование данных из palindromes.json.
- 3. Логика функции main:
 - Корректное создание списка объектов.
 - Правильная реализация цикла для проверки палиндромности.
 - Точный подсчёт и вывод количества палиндромов и не-палиндромов.
- 4. Стиль кодирования:
 - Чистота и понятность кода.
 - Соблюдение стандартов РЕР 8.
 - Аннотации типов

• Документация (датакласс и методы)