老鼠走迷宮

輸入檔: input2-3

第一行數字12 為迷宮 row 的數目，第二行數字15為迷宮 row 的數目。第三行以下為迷宮本身。0代表可通過，1代表不可通過。輸出在螢幕上，路徑標示為紅色。

輸入範例:

12

15

0 1 0 0 0 1 1 0 0 0 1 1 1 1 1

1 0 0 0 1 1 0 1 1 1 0 0 1 1 1

0 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1

1 1 0 1 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 0

1 1 0 1 0 0 1 0 1 1 1 1 1 1 1

0 0 1 1 0 1 1 1 0 1 0 0 1 0 1

0 0 1 1 0 1 1 1 0 1 0 0 1 0 1

0 1 1 1 1 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1

0 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1

1 1 0 0 0 1 1 0 1 1 0 0 0 0 0

0 0 1 1 1 1 1 0 0 0 1 1 1 1 0

0 1 0 0 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 0

輸出範例

0 1 0 0 0 1 1 0 0 0 1 1 1 1 1

1 0 0 0 1 1 0 1 1 1 0 0 1 1 1

0 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1

1 1 0 1 1 1 1 0 1 1 0 1 1 0 0

1 1 0 1 0 0 1 0 1 1 1 1 1 1 1

0 0 1 1 0 1 1 1 0 1 0 0 1 0 1

0 0 1 1 0 1 1 1 0 1 0 0 1 0 1

0 1 1 1 1 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1

0 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1

1 1 0 0 0 1 1 0 1 1 0 0 0 0 0

0 0 1 1 1 1 1 0 0 0 1 1 1 1 0

0 1 0 0 1 1 1 1 1 0 1 1 1 1 0