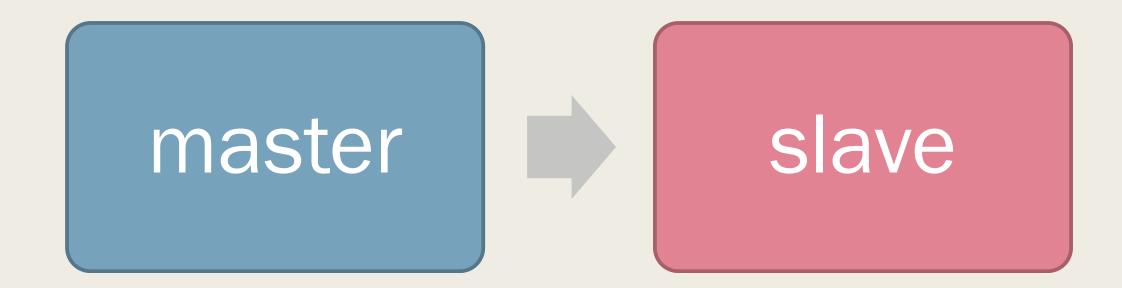
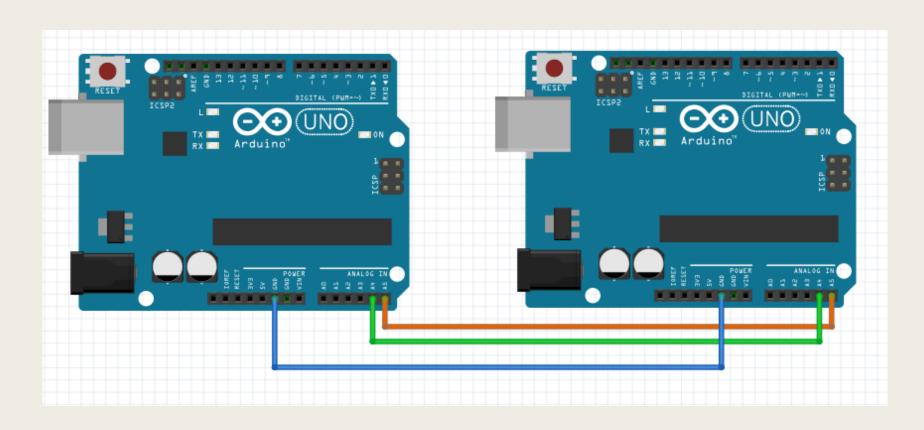
# ARDUINO

Master - Slave

- 1. 1 master 1 slave
  - 1. Εντολή από το master στο slave
- 2. 1 master 1 slave
  - 1. Εντολή από το master στο slave
  - 2. Εντολή από το Slave σε led
- 3. 1 master 1 slave
  - 1. Εντολή από το master στο slave
  - 2. Εντολή από το Slave σε led
  - 3. Εντολή από το slave στο master
- 4. 1 master 2 slave
  - 1. Εντολές από το master στα slaves
  - 2. Εντολές από τα slaves στο master



# Κύκλωμα



#### Master

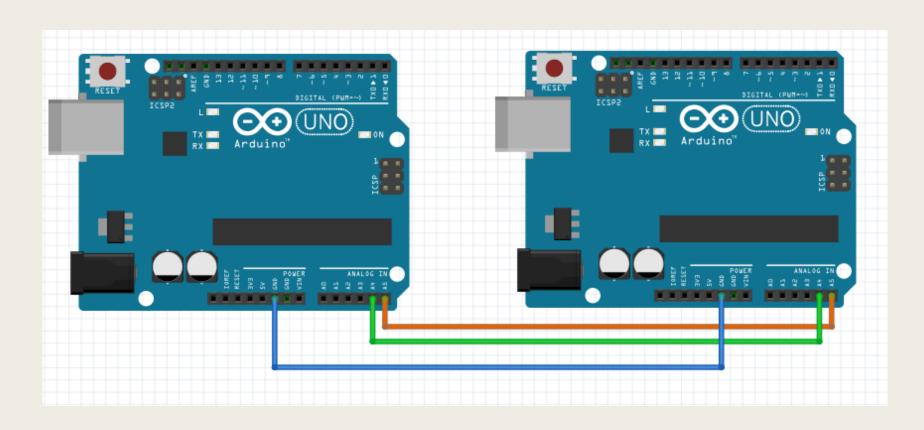
```
1 #include <Wire.h>
3 void setup() {
  Wire.begin(); // Ξεκινάει η σύνδεση Ι2C
7 byte x = 0;
9 void loop() {
   Wire.beginTransmission(8); // ξεκινάει η μετάδοση στην διευθυνση 8
   Wire.write("x is "); // στέλνει κείμενο 5byte
   Wire.write(x); // Στέλνει int 1byte
  Wire.endTransmission(); // σταματάει η μετάδοση
  x++;
  delay(500);
```

### Slave

```
1 #include <Wire.h>
 3 void setup() {
    Wire.begin(8);
                                   //Ορίζει διεύθυνση το 8
    Wire.onReceive(receiveEvent);
                                  //Ορίζει συνάρτηση 'receiveEvent'
                                   //Που θα εκτελέιται όταν δεχτεί κάτι
    Serial.begin(9600);
                                   // απο το master
 8 }
 9
10 void loop() {
11
    delay(100);
12|}
13
14
15 void receiveEvent(int howMany) {
    while (1 < Wire.available()) { //Αν δεχτεί κάτι
16
    char c = Wire.read(); //βάζει το κείμενο σε char
17
    Serial.print(c);
18
19
    int x = Wire.read(); //τους αριθμούς σε int
20
21
    Serial.println(x);
22 }
```



# Κύκλωμα

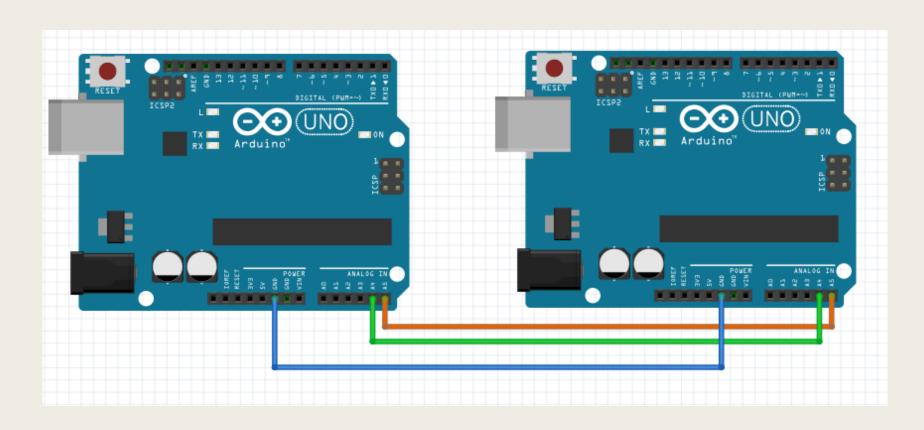


```
1 #include <Wire.h>
                               Master
 3 void setup() {
    Wire.begin();
     Serial.begin(9600);
 6 }
 8 \text{ byte } x = 0;
10 void loop() {
11
      if (Serial.available() > 0) {
      char data = Serial.read();
13
      if (data=='o')
14
15
         Wire.beginTransmission(8);
16
         Wire.write(0);
17
         Wire.endTransmission();
18
19
       else if(data=='c')
20
21
         Wire.beginTransmission(8);
22
         Wire.write(1);
23
         Wire.endTransmission();
24
25
26 }
```

```
1 #include <Wire.h>
                              Slave
 3 void setup() {
    Wire.begin(8);
    Wire.onReceive(receiveEvent);
     Serial.begin (9600);
    pinMode(13,OUTPUT);
 8 3
10 void loop() {
    delay(100);
12|}
13
14
15 void receiveEvent(int howMany) {
16
17
     int x = Wire.read();
18
     if(x==0)
19
20
       digitalWrite(13, HIGH);
21
22
     else
23
24
       digitalWrite(13,LOW);
25
26
     Serial.println(x);
27 }
```



# Κύκλωμα

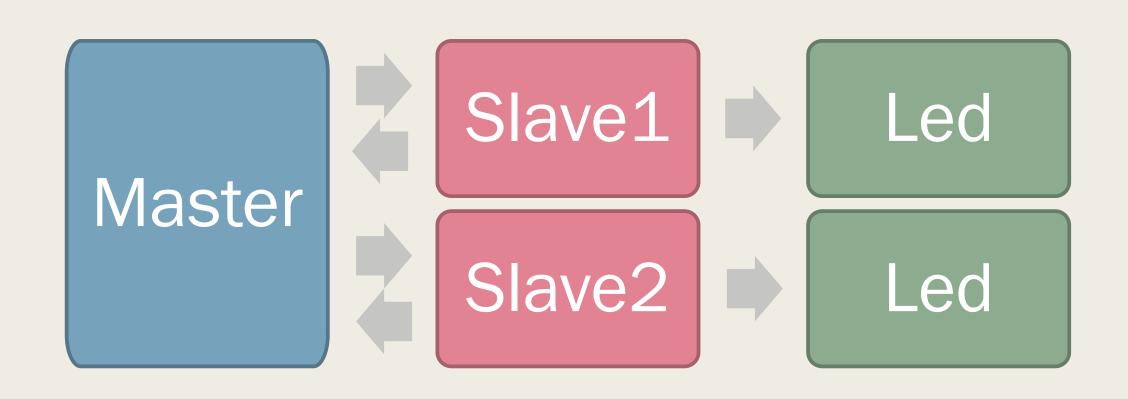


```
1 #include <Wire.h>
 3 void setup() {
     Wire.begin();
     Serial.begin (9600);
 6 }
 8 byte x = 0;
 9
10 void loop() {
11
      if (Serial.available() > 0) {
12
       char data = Serial.read();
13
       if (data=='o')
14
15
         Wire.beginTransmission(8);
16
        Wire.write(0);
        Wire.endTransmission();
17
18
19
      else if(data=='c')
20
21
        Wire.beginTransmission(8);
22
        Wire.write(1);
23
        Wire.endTransmission();
24
25
      else if(data=='g')
26
27
         Wire.requestFrom(8, 1); // Δέχεται μια τιμή 1byte απο το 8
28
29
          while (Wire.available()) { // όσο δέχεται
30
          int c = Wire.read(); // αποθηκεύει σε μία μεταβλητή Int
```

### Master

```
1 #include <Wire.h>
 3 void setup() {
    Wire.begin(8);
    Wire.onReceive(receiveEvent);
    Wire.onRequest(requestEvent);
    Serial.begin(9600);
    pinMode(13,OUTPUT);
 9 }
10
11 void loop() {
    delay(100);
13 }
14
15 void receiveEvent(int howMany) {
16
17
   int x = Wire.read();
18
    if(x==0)
19
20
       digitalWrite(13, HIGH);
21
22
    else
23
24
       digitalWrite(13,LOW);
25
     Serial.println(x);
26
27 }
28
29 void requestEvent() {
30
           Wire.write(5);
31 }
```

### Slave



```
1 #include <Wire.h>
 3 void setup() {
    Wire.begin();
    Serial.begin (9600);
 6 }
 8 byte x = 0;
10 void loop() {
     if (Serial.available() > 0) {
      char data = Serial.read();
13
      if (data=='o')
14
15
        Wire.beginTransmission(8);
16
         Wire.write(0);
         Wire.endTransmission();
18
19
      else if(data=='c')
21
         Wire.beginTransmission(8);
         Wire.write(1);
23
         Wire.endTransmission();
24
25
      else if (data=='q')
26
27
          Wire.requestFrom(8, 1);
28
          while (Wire.available()) {
29
            int c = Wire.read();
30
            Serial.println(c);
```

### Master

```
31
32
33
     else if(data=='j')
34
35
          Wire.requestFrom(6, 1);
36
           while (Wire.available()) {
37
             int c = Wire.read();
             Serial.println(c);
38
39
40
41
      else if (data=='q')
42
43
           Wire.beginTransmission(6);
44
           Wire.write(0);
45
           Wire.endTransmission();
46
47
      else if(data=='w')
48
49
         Wire.beginTransmission(6);
50
         Wire.write(1);
51
         Wire.endTransmission();
52
53
54 }
```

```
1 #include <Wire.h>
3 void setup() {
    Wire.begin(6);
    Wire.onReceive(receiveEvent);
    Wire.onRequest(requestEvent);
    Serial.begin(9600);
    pinMode(13,OUTPUT);
9 }
11 void loop() {
    delay(100);
13 }
14
15 void receiveEvent(int howMany) {
16
17
     int x = Wire.read();
18
     if(x==0)
19
20
       digitalWrite(13, HIGH);
21
     else
23
24
       digitalWrite(13, LOW);
25
     Serial.println(x);
26
27 }
28
29 void requestEvent() {
30
          Wire.write(15);
```

### Slave2