Написати на језику *Java* следећи пакет типова (грешке пријављивати изузецима опремљеним текстовима порука):

* ***Енергенту*** може да се одреди енергетска вредност изражена у релним кило џулима.
* Апстрактна ***намирница*** је енергент који има име (ниска знакова) и јединствен, аутоматски генерисан целобројан идентификатор, који могу да се дохвате. Текстуални опис је*име\_намирнице***[***ид***]**.
* ***Храна*** је намирница која се задаје тежином дате намернице израженом у грамима (реалан број) и процентуалним уделом беланчевина, масти и угљених хидрата (реални бројеви) у укупној тежини. Могу да се дохвате тежински удео беланчевина, масти и угљених хидрата и укупна тежина. Енергетска вредност 1g беланчевина износи 16,7kЈ, масти 37,6kЈ, а угљених хидрата 17,2kЈ. Текстуални опис је *име\_хране***[***ид***](***тежина***,***енергетска\_вредност***)**. Грешка је ако збир процентуалних удела беланчевина, масти и угљених хидрата прелази 100%.
* ***Пиће*** је намирница које се задаје количином у литрима (реалан број) и енергетском вредношћу једног литра израженој у kJ (реалан број). Може да се дохвати количина. Текстуални опис је*име\_пића***[***ид***](***количина***,***енергетска\_вредност***)**.
* Мени садржи низ намирница. Ствара се празан, задатог капацитета, после чега се намирнице додају једна по једна. Може да се одреди укупна енергетска вредност менија и да се састави текстуални опис менија у облику **{***намирница***,**…**,***намирница***}[***ук\_енергетска\_вредност***]**, где је намирница текстуални опис једне намернице у саставу менија. Грешка је ако се мени препуни.

Написати на језику *Java* програм (класу с главном функцијом) који направи један мени у који смести неколико намирница, а затим на главном излазу испише садржај формираног менија. Сви параметри треба да буду константе (не треба ништа учитавати).