

胡华慧

18329140438 | huahui.hu@outlook.com | 杭州



教育经历

英国爱丁堡大学

2020年09月 - 2021年12月

电影策展 硕士

英国爱丁堡

相关课程：电影与观众，电影节体验设计，纪录片美学，电影节研究，媒介研究

法国图卢兹高等商学院

2016年09月 - 2019年10月

管理学 本科

法国图卢兹

相关课程：创新管理，市场营销，市场调研，经济，金融，项目管理

杭州外国语学校

2013年09月 - 2016年06月

文科 高中

杭州

文科，课余热衷写杂文随记、参与社团的宣传活动，产出为海报和视频的形式。

实习经历

杭州创呗科技有限公司

2020年09月 - 2021年02月

游戏策划实习生（沙盒游戏） 产品部

杭州

1. 深度研究海外热门模组，拆解玩法、数值、关卡等设计要求，通过用户调研排列项目优先级，并负责三个限定主题模组的实现，包括沟通对接程序、美术，完成本地化项目开发；每个项目按期交付，上架国内平台，销售量均1万+，玩家评价均4.3+
2. 独自策划上线3个体量中小的模组，包括撰写策划案、利用Xd进行界面原型设计、搜集美术设计素材、QA测试；与程序、美术高效沟通，均一周上线；销量5000+，评价4.3+；后期也整合玩家需求，进行功能迭代和设计优化
3. 协助主策，执行策划案；同时整理设计模组详情页、游戏内置玩法教程书等说明文案，吸引玩家，同时使玩家较快上手玩法
4. 对接海外模组开发者，独立通过英文邮件沟通版权事宜

网易有道

2019年06月 - 2019年08月

产品内容运营实习生

负责微信小程序内容运营和音频剪辑。

1. 根据目标阅读需求，收集国外报刊新闻20+篇，进行英译中翻译校对；并撰写长/短文案，用于小程序每日内容和弹窗推送
2. 参与策划产品迭代（包括构思菜单名称、功能模块）；分析用户需求以及竞品调研

杭州电影电视家协会

2018年01月 - 2019年05月

项目专员

杭州

负责线上新媒体运营和线下影视主题活动执行。

1. 协助策划系列电影活动（如：2022动画迎新年，2018-2019杭州青年影像计划），负责物料落地，与展映空间负责人沟通协调，拍摄记录活动现场；活动平均观影人次近100人；映后运营杭州本地影迷群，收集观众反馈，维护观众粘性
2. 编辑公众号推送，能以不同语言风格呈现特定内容（影评、惠民福利、企业活动宣传）

项目研究经历

2021 英国谢菲尔德纪录片节研究项目

2021年04月 - 2021年08月

独立研究员

谢菲尔德

硕士研究生毕业研究项目，主要研究线上线下结合（hybrid）电影节展映形式，其中探索不同展映环境（如：私人空间、艺术馆、电影院、虚拟空间）对观众体验的影响。以2021谢菲尔德纪录片节艺术单元为研究实例，进行人类学田野调查（包括：体验，观察，采访）；最终产出7000字书面研究报告和12分钟的视频论文。

2021 美国圣丹斯电影节研究报告

2021年01月 - 2021年03月

研究员

线上

校内调研项目。深度体验美国圣丹斯电影节首次线上节展活动，通过焦点小组，深度采访讨论获取一手数据，整理近70份观众反馈数据，研究产出500字现象学叙述，汇编成最终报告；其中个人研究报告对圣丹斯首次应用的虚拟形象展开探讨，研究针对不同观影环境的观众沉浸差异。

✚ 技能/证书及其他

- **技能**：PR、AE、PS（熟练）；Excel、Xmind；SQL、Xd、Unity（入门）
- **语言**：英语（IELTS：7.5）；法语（A2）
- **兴趣爱好**：豆瓣观影记录1200+；独立运营微博粉丝资源站，以一条狗的视角与粉丝互动，粉丝数近3000，搬运视频播放数累计110万+，定期发布回顾性的主题策划；为海内外影视剧制作中英文字幕；Twitch订阅者，Discord/Twitter中度用户
- **游戏**：热衷阅读GDC、触乐、游研社多种媒体资讯，掌握行业风向知识；多样化背景帮助突破思维习惯；喜欢奇思妙想和独立游戏，定期记录游戏随记（<https://kitkid.github.io/>）

✚ 游戏玩家经历

完整版石墨文档

<https://shimo.im/sheets/xytqJdHt8dWYdRyt/E84d2/> 《玩家经历》，可复制链接后用石墨文档 App 或小程序打开

解谜

- Inside 通关（PC：2小时+；iOS：5小时+）
- 路易吉洋馆3（NS：5小时+）
- Framed Collection 通关（PC：3小时）
- Gorogoa 通关（PC：3小时）
- 笼中窥梦 通关（iOS）
- 隐形守护者（PC：1小时+）
- Cube Escape 系列通关
- Lost Tracks

SIM

- 动物森友会（NS：260小时+；iOS：玩了一会）
- 煮糊了2（NS：20小时+）
- 迷你地铁（iOS：10小时+）

RPG

- 塞尔达传说：旷野之息（NS：70小时+）
- 我的世界（PC：3小时+；iOS：10小时+）
- 黑迪斯（NS：5小时+；PC：2小时+）
- 风来之国（NS：5小时+）
- 极乐迪斯科（PC：10小时+）

FPS

- Apex Legends（NS：5小时+；TWITCH：100小时+）
- 和平精英（iOS：10小时+）

音乐

- Superstar JYP（iOS：10小时+）
- Just Dance
- Love Live!
- Cytus

其他手游

- Cats & Soup
- 王蓝莓的幸福生活
- 荒野乱斗（30小时+）
- UNO
- Gogo Fightin
- 旅行青蛙

...