

## Pyramid Clash – دليل اللعبة الرسمي

Pyramid Clash هي لعبة قتالية بنظام MOBA مستوحاة من الحضارات القديمة، تجمع بين المواجهات الجماعية السريعة والتكتيك العميق داخل خريطة مصممة بأسلوب فريد يمزج بين الطابع الكلاسيكي ونظام نصف RPG سيتم تطويره وتوسيعه مستقبلاً.

أنظمة اللعب

تحتوي اللعبة في نسختها الأولى على ثلاثة أنظمة لعب رئيسية:

### 1 نظام رفع التصنيف

طور تنافسي مخصص للمعارك الجادة، يهدف إلى رفع تصنيف اللاعب من خلال الفوز بالمباريات ضد لاعبين آخرين، مع نظام تقييم يعتمد على الأداء والعمل الجماعي.

### 2 النظام الكلاسيكي (التدريب)

طور غير تنافسي يتيح للاعبين تجربة الأبطال، والتدرب على المهارات، وفهم أسلوب اللعب بدون التأثير على التصنيف.

### 3 نظام نصف RPG (خريطة خاصة)

خريطة مستقلة بنظام نصف RPG، ما زال يتم تحديد محتوى الساحة القتالية الخاصة بها، وستتضمن مستقبلاً عناصر تطوير، تقدم، وتحديات مختلفة عن نظام الـ MOBA التقليدي.

الخريطة

تعتمد اللعبة على خريطة واحدة أساسية في النسخة الأولى، مستوحاة من تصميم خرائط الموبا الكلاسيكية، مع اختلاف واضح في الطابع حيث تم تحويل البيئة إلى صحراء ملحمية، مع مسارات قتالية، مناطق اشتباك، ومناطق خاصة سيتم تطويرها لاحقاً ضمن نظام النصف RPG.

الأبطال والفئات

تبدأ اللعبة بـ 18 بطلاً موزعين على 6 فئات قتالية، كل فئة تضم 3 أبطال، ولكل فئة أسلوب لعب ودور مختلف داخل المعركة.

سيتم تجهيز قصص الأبطال لاحقاً وإضافتها ضمن توسعات مستقبلية.

الفئة الأولى: الهجوم السريع

أبطال يعتمدون على السرعة والضغط المستمر.

Remus – ريموس

Zayros – زايروس

Anhur – أنهور

الفئة الثانية: الضرر العالي

تركز على إلحاق أكبر قدر من الضرر.

Raigon – رايجون

Kharos – خاروس

Setekh – سيتيك

الفئة الثالثة: الدفاع والتحمل

أبطال يتحملون الضرر ويحافظون على الخطوط الأمامية.

Amunet – أمونت

Khepri – خيري

Amonkar –امونكار

✨ الفئة الرابعة: الدعم والمساندة

تعزيز الحلفاء والتحكم بسير المعركة.

Isira – إيسيرا

Lyxis – ليكسيس

Thyros – ثايروس

🧠 الفئة الخامسة: التحكم والتكتيك

السيطرة على ساحة القتال وإرباك الخصوم.

Nefyra – نيفيرا

Ophion – أوفيون

Mekron – ميكرون

● الفئة السادسة: الظلال والكمائن

أبطال يعتمدون على الخداع والمفاجأة.

Bastor – باستور

Zeraph – زيراف

Nyxar – نيكسار

🚀 مستقبل اللعبة

إضافة أبطال جدد وفئات إضافية

تطوير نظام النصف RPG وخريطته الخاصة

إضافة قصص تفصيلية لكل بطل

تحسينات مستمرة على التوازن والتصنيف

📖 ملاحظة هامة حول قصة الأبطال

يتم حاليًا العمل على تجهيز وتطوير القصص الخاصة بكل بطل داخل عالم Pyramid Clash، حيث

ستكشف هذه القصص عن خلفيات الأبطال، دوافعهم، وعلاقاتهم ببعض داخل عالم اللعبة.

سيتم إضافة القصص بشكل تدريجي في التحديثات القادمة لتوسيع عالم اللعبة ومنح اللاعبين تجربة

أعمق وأكثر تشويقًا.