

UsuarioControlador	
	<vector> Usuarios
	registroJugador(mail:string,password: string, nickname: string, descripcion: string) registroDesarrollador(mail:string,password: string, empresa: string) confirmarRegistro() cancelarRegistro() iniciarSesion(email:string,password: string): void getUsuarioLogeado():Usuario listarJugadores():Set(Jugador) seguirJugador(nickname)

PartidaControlador	
	<vector> partidas
	listarHistorialPartidasFinalizadasCronologicamente() continuarPartidaIndividual(idPartida: string) nuevaPartidaIndividual() nuevaPartidaMultijugador(transmitidaEnVivo: bool) ingresarNicknameALaPartida(nickname : string) confirmarPartida(): void listarPartidasMultijugadorUnidasNoFinalizadas(): Set<Multijugador> confirmarAbandonoPartida(idPartida): void listarPartidasIniciadasNoFinalizadas():Set<Multijugador> confirmarFinalizarPartida(idPartida: string): void listarPartidasMultijugadorNoFinalizadasTransmitidasEnVivo():Set (DT_Multijugador_Videojuego) seleccionarPartida(idPartida: string): void listarComentariosDePartida(): Set<DT_Comentario> seleccionarComentarioAResponder(idComentario: int): void enviarComentario(contenido: string) ConfirmarComentario(): void

VideojuegoControlador	
	<vector> videojuegos <vector> videojuegosjugador
	datosNuevoVideojuego(nombre: string, descripcion: string, costoMensual:int, costoTrimestral:int, costoAnual:int, costoVitalicia:int) obtenerVideojuegoPorNombre(nombre_videojuego): Videojuego confirmarVideojuego() seleccionarVideoJuego(idVideojuego: string): void getVideoJuegoGuardado(): VideoJuego listarNomDescVideoJuegos(): Set(DT_Nombre_Descripcion_Videojuego) asignarPuntaje(nombreVideojuego: srting, puntaje: int): listarNombreVideojuegos():Set(DT_NombreVideojuego) verVideojuego(idVideojuego): DT_InfoVideojuegoJugador verVideojuegoDesarrollador(idVideojuego): DT_InfoVideojuegoDesarrollador listaJuegosPublicadosFinalizados(): Set(DT_Nombre_Videojuego)

CategoriaControlador	
	<vector> categorias
	listadoNombreCategorias(): Set(DT_NombreCategoria) agregarCategoria(nombre: string,descripcion: string,tipo: enum) confirmarCategoria() listadoCategorias() seleccionarCategoria(nombre: string) agregarVideojuegoACategoria(videojuego: Videojuego)

DatosSuscripcionControlador	
	<vector> suscripciones <vector> DatosSuscripciones
	listarSuscripciones():Set(DT_SuscripcionVideoJuego) listarNombreVideojuegosSuscritos() obtenerSuscripcionesVideojuego(nombre_videojuego: string): Set<Suscripcion> cancelarSuscripcionActiva(idSuscripcion) crearDatosSuscripcion(idSuscripcion: int, metodo_pago: DT_MetodoPago): confirmarDatosSuscripcion() listarNicknameJugadoresSuscritos(): Set(DT_Nickname_Jugador)

