

Tarea 1

Utilizando lo visto en clase (NodeJs, MongoDB, Express, SocketIO, JsonWebTokens) implementar un sitio web con las siguientes funcionalidades:

- Registro de usuario: Nombre, email, contraseña
- Login de usuario: email, contraseña
- Logout de usuario: debe quitarlo del juego activo
- Juego multijugador del estilo del ejemplo de clicks (debe ser diferente) que permita visualizar en tiempo real:
 - Jugadores conectados
 - Score del juego activo (puntos, cantidad de clicks, etc)
 - Ganador de la partida
 - Listado de jugadores con más partidas ganadas, y partidas totales
 - Listado de las últimas 10 partidas con los jugadores participantes y el ganador
 - Reglas del juego
 - Sólo pueden jugar usuarios registrados, el token debe expirar luego de 2hs
- Pie de página.
 - Debe contener logo del Tecnólogo en Informática, año y nombre del desarrollador.
- Deploy.
 - Se debe entregar con link público en alguna de las siguiente plataformas o similar: Replit, Netlify, Heroku, Vercel