

Ass8-server
0.3.16.112 beta

Wygenerowano przez Doxygen 1.5.8

Fri May 8 11:28:25 2009

Spis treści

1	Indeks przestrzeni nazw	1
1.1	Lista przestrzeni nazw	1
2	Indeks klas	3
2.1	Lista klas	3
3	Indeks plików	5
3.1	Lista plików	5
4	Dokumentacja przestrzeni nazw	7
4.1	Dokumentacja przestrzeni nazw AutoVersion	7
5	Dokumentacja klas	9
5.1	Dokumentacja klasy Baza	9
5.1.1	Opis szczegółowy	10
5.1.2	Dokumentacja konstruktora i destruktora	10
5.1.2.1	Baza	10
5.1.3	Dokumentacja funkcji składowych	10
5.1.3.1	addFile	10
5.1.3.2	connect	10
5.1.3.3	get_passwd	10
5.1.3.4	getFileInfo	10
5.1.3.5	getFileInfo	11
5.1.3.6	getFilesList	11
5.1.3.7	getFilesList	11
5.1.3.8	getUserId	11
5.2	Dokumentacja klasy parser	13
5.2.1	Opis szczegółowy	13
5.2.2	Dokumentacja konstruktora i destruktora	13
5.2.2.1	parser	13

5.2.3	Dokumentacja funkcji składowych	13
5.2.3.1	start	13
6	Dokumentacja plików	15
6.1	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.cpp	15
6.2	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.hpp	16
6.3	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/debug.hpp	17
6.3.1	Dokumentacja definicji	17
6.3.1.1	deb	17
6.3.1.2	DEBUG	17
6.3.1.3	Eline	17
6.3.1.4	Eline2	18
6.3.1.5	info	18
6.3.1.6	info2	18
6.3.1.7	line	18
6.4	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/main.cpp	19
6.4.1	Dokumentacja funkcji	19
6.4.1.1	main	19
6.5	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.cpp	21
6.6	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.hpp	22
6.6.1	Dokumentacja definicji	23
6.6.1.1	BUFSIZE	23
6.6.1.2	BUFSIZE2	23
6.6.2	Dokumentacja funkcji	23
6.6.2.1	eat_zombie	23
6.7	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/server.hpp	24
6.8	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/version.h	25
6.8.1	Dokumentacja definicji	25
6.8.1.1	RC_FILEVERSION	25
6.8.1.2	RC_FILEVERSION_STRING	25
6.9	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/xml.hpp	26

Rozdział 1

Indeks przestrzeni nazw

1.1 Lista przestrzeni nazw

Tutaj znajdują się wszystkie przestrzenie nazw wraz z ich krótkimi opisami:

AutoVersion	7
---------------------------------------	---

Rozdział 2

Indeks klas

2.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

Baza	9
parser	13

Rozdział 3

Indeks plików

3.1 Lista plików

Tutaj znajduje się lista wszystkich plików z ich krótkimi opisami:

/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.cpp	15
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.hpp	16
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/debug.hpp	17
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/main.cpp	19
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.cpp	21
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.hpp	22
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/server.hpp	24
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/version.h	25
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/xml.hpp	26

Rozdział 4

Dokumentacja przestrzeni nazw

4.1 Dokumentacja przestrzeni nazw AutoVersion

Rozdział 5

Dokumentacja klas

5.1 Dokumentacja klasy Baza

```
#include <baza.hpp>
```

Metody publiczne

- std::string [get_passwd](#) (std::string login)
Pobiera hasło użytkownika z bazy.
- [Baza](#) ()
Konstruktor pusty.
- void [connect](#) (const char *server, const char *login, const char *pass, const char *db)
Łaczy się z bazą danych.
- mysqlpp::StoreQueryResult [getFilesList](#) (int user_id)
Pobiera listę plików z bazy na podstawie ID użytkownika.
- mysqlpp::StoreQueryResult [getFilesList](#) (std::string user)
Najpierw wywołuje [getUserId\(\)](#) potem z id otrzymanym z tamąd wywołuje [getFilesList\(int user_id\)](#);
- mysqlpp::StoreQueryResult [getFileInfo](#) (std::string file, std::string user)
Podobnie jak [getFilesList](#) tylko że pobiera informację o jednym pliku.
- mysqlpp::StoreQueryResult [getFileInfo](#) (std::string file, int user_id)
- int [getUserId](#) (std::string user)
Pobiera id użytkownika 'user'.
- void [addFile](#) (std::string nazwa, std::string konto, int wielkosc, int hash=-1, int prawa=-1, int data=-1)
Dodaje plik do bazy danych.

5.1.1 Opis szczegółowy

Definicja w linii 8 pliku baza.hpp.

5.1.2 Dokumentacja konstruktora i destruktor

5.1.2.1 Baza::Baza () [inline]

Konstruktor pusty.

Definicja w linii 17 pliku baza.hpp.

5.1.3 Dokumentacja funkcji składowych

5.1.3.1 void Baza::addFile (std::string nazwa, std::string konto, int wielkosc, int hash = -1, int prawa = -1, int data = -1)

Dodaje plik do bazy danych.

Definicja w linii 155 pliku baza.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



5.1.3.2 void Baza::connect (const char * server, const char * login, const char * pass, const char * db)

Łaczy się z bazą danych.

Definicja w linii 3 pliku baza.cpp.

Here is the caller graph for this function:



5.1.3.3 std::string Baza::get_passwd (std::string login)

Pobiera hasło użytkownika z bazy.

Definicja w linii 19 pliku baza.cpp.

5.1.3.4 mysqlpp::StoreQueryResult Baza::getFileInfo (std::string file, int user_id)

Definicja w linii 131 pliku baza.cpp.

5.1.3.5 mysqlpp::StoreQueryResult Baza::getFileInfo (std::string file, std::string user)

Podobnie jak getFilesList tylko ze pobiera informację o jednym pliku.

Definicja w linii 115 pliku baza.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



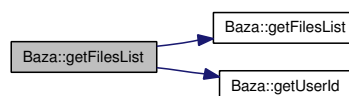
5.1.3.6 mysqlpp::StoreQueryResult Baza::getFilesList (std::string user)

Najpierw wywołuje [getId\(\)](#) potem z id otrzymanym z tamtąd wywołuje [getFilesList\(int user_id\);](#).

Zapytanie o listę plików użytkownika o nazwie podanej w zmiennej user.

Definicja w linii 61 pliku baza.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



5.1.3.7 mysqlpp::StoreQueryResult Baza::getFilesList (int user_id)

Pobiera listę plików z bazy na podstawie ID użytkownika.

Zapytanie o listę plików użytkownika po id użytkownika z bazy accounts_konto.

Definicja w linii 39 pliku baza.cpp.

Here is the caller graph for this function:



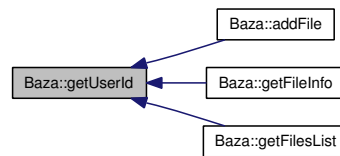
5.1.3.8 int Baza::getId (std::string user)

Pobiera id użytkownika 'user'.

Zapytanie o ID użytkownika o loginie 'user' ale nie o id z auth_user tylko o id z accounts_konto.

Definicja w linii 79 pliku baza.cpp.

Here is the caller graph for this function:



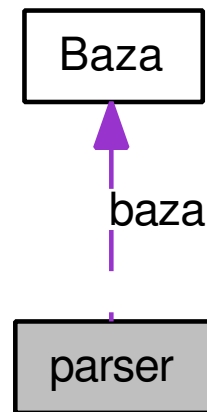
Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.hpp](#)
- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.cpp](#)

5.2 Dokumentacja klasy parser

```
#include <parser.hpp>
```

Diagram współpracy dla parser:



Metody publiczne

- `parser` (`tcp::iostream &stream`, `const char *server`, `const char *user`, `const char *pass`, `const char *db`)
- `void start ()`

5.2.1 Opis szczegółowy

Definicja w linii 22 pliku `parser.hpp`.

5.2.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

5.2.2.1 `parser::parser (tcp::iostream & stream, const char * server, const char * user, const char * pass, const char * db)` `[inline]`

Definicja w linii 71 pliku `parser.hpp`.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



5.2.3 Dokumentacja funkcji składowych

5.2.3.1 `void parser::start ()`

Here is the caller graph for this function:



Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.hpp](#)
- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.cpp](#)

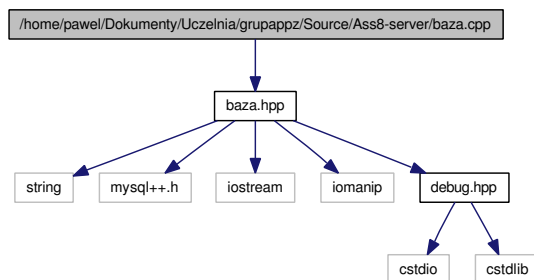
Rozdział 6

Dokumentacja plików

6.1 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.cpp

```
#include "baza.hpp"
```

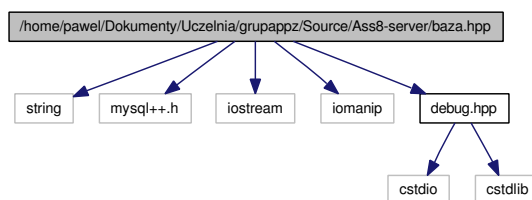
Wykres zależności załączania dla baza.cpp:



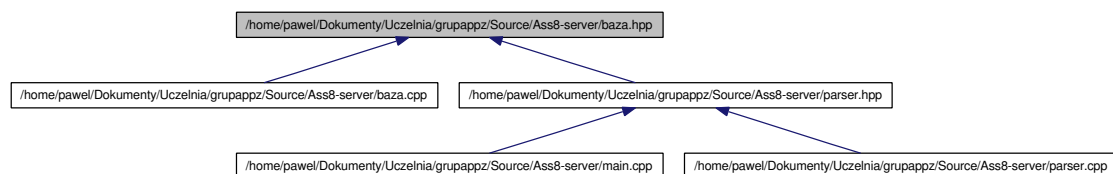
6.2 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.hpp

```
#include <string>
#include <mysql++.h>
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include "debug.hpp"
```

Wykres zależności załączania dla baza.hpp:



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



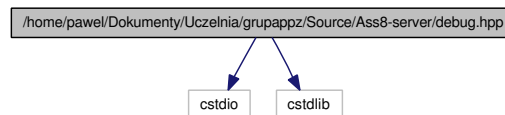
Komponenty

- class [Baza](#)

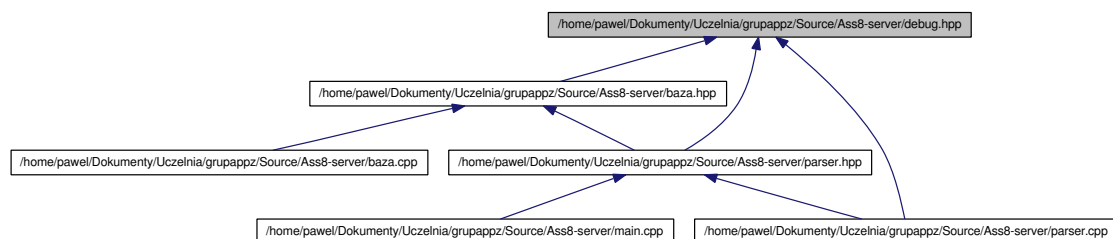
6.3 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/debug.hpp

```
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
```

Wykres zależności załączania dla debug.hpp:



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Definicje

- #define **DEBUG**
- #define **deb**(arg, arg2) fprintf(stderr,(arg),(arg2));
- #define **line** fprintf(stderr,"I: %s : %d\n",__FILE__,__LINE__);
- #define **Eline**(arg) fprintf(stderr,"E: %s : %d : %s\n",__FILE__,__LINE__,arg);
- #define **Eline2**(arg, arg2) fprintf(stderr,"E: %s : %d : %s %s\n",__FILE__,__LINE__,arg,arg2);
- #define **info**(arg) fprintf(stderr,"I: %s : %d : %s\n",__FILE__,__LINE__,arg);
- #define **info2**(arg, arg2) fprintf(stderr,"I: %s : %d : %s => %s\n",__FILE__,__LINE__,arg,arg2);

6.3.1 Dokumentacja definicji

6.3.1.1 #define deb(arg, arg2) fprintf(stderr,(arg),(arg2));

Definicja w linii 7 pliku debug.hpp.

6.3.1.2 #define DEBUG

Definicja w linii 5 pliku debug.hpp.

6.3.1.3 #define Eline(arg) fprintf(stderr,"E: %s : %d : %s\n",__FILE__,__LINE__,arg);

Definicja w linii 9 pliku debug.hpp.

6.3.1.4 `#define Eline2(arg, arg2) fprintf(stderr,"E: %s : %d : %s
%s\n",__FILE__,__LINE__,arg,arg2);`

Definicja w linii 10 pliku debug.hpp.

6.3.1.5 `#define info(arg) fprintf(stderr,"I: %s : %d : %s\n",__FILE__,__LINE__,arg);`

Definicja w linii 11 pliku debug.hpp.

6.3.1.6 `#define info2(arg, arg2) fprintf(stderr,"I: %s : %d : %s =>
%s\n",__FILE__,__LINE__,arg,arg2);`

Definicja w linii 12 pliku debug.hpp.

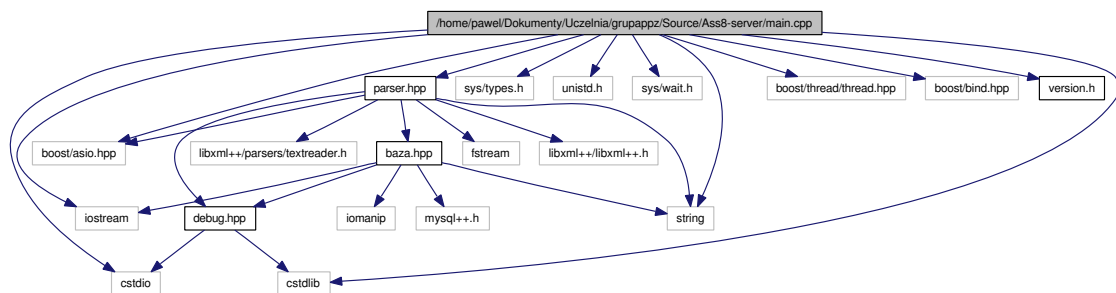
6.3.1.7 `#define line fprintf(stderr,"I: %s : %d\n",__FILE__,__LINE__);`

Definicja w linii 8 pliku debug.hpp.

6.4 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/main.cpp

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <boost/asio.hpp>
#include <boost/thread/thread.hpp>
#include <boost/bind.hpp>
#include "version.h"
#include "parser.hpp"
```

Wykres zależności załączania dla main.cpp:



Funkcje

- `int main (int argc, char *argv[])`

6.4.1 Dokumentacja funkcji

6.4.1.1 `int main (int argc, char * argv[])`

Zmienna przechowująca port na którym serwer nasłuchuje

Zmienne przechowujące parametry połączenia do bazy danych

Zmienna przechowująca nazwę bazy w bazie danych

Jeżeli jest mniej niż 5 argumentów

To kończymy program

Potrzebne do połączenia z klientem

Potrzebne do połączenia z klientem

Potrzebne do połączenia z klientem

Wątek który będzie usuwał skończone fork

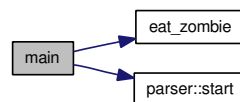
Nieskończona pętla

Wyjście/Wejście socketa

utworzenie parsera w forku (dla każdego klienta jeden taki jest tworzony);

Definicja w linii 30 pliku main.cpp.

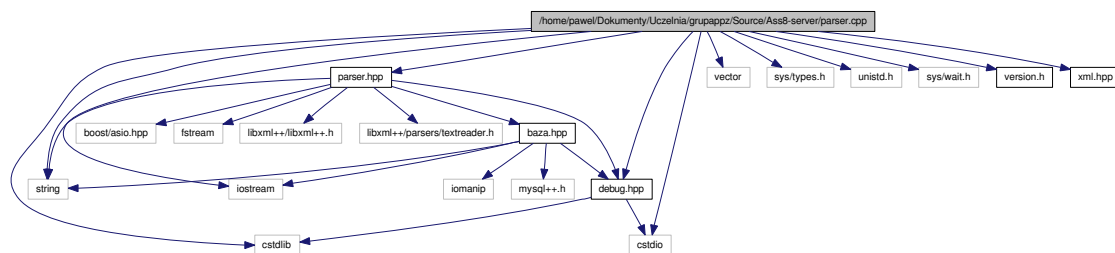
Oto graf wywołań dla tej funkcji:



6.5 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.cpp

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cstdlib>
#include <cstdio>
#include <vector>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include "version.h"
#include "parser.hpp"
#include "xml.hpp"
#include "debug.hpp"
```

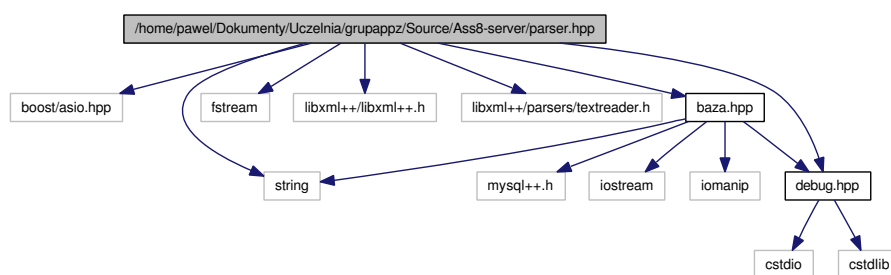
Wykres zależności załączania dla parser.cpp:



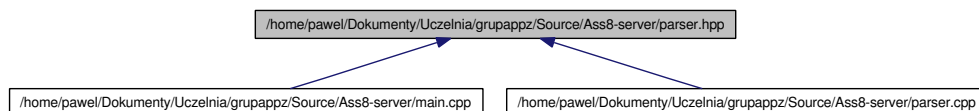
6.6 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.hpp

```
#include <boost/asio.hpp>
#include <string>
#include <fstream>
#include <libxml++/libxml++.h>
#include <libxml++/parsers/textreader.h>
#include "baza.hpp"
#include "debug.hpp"
```

Wykres zależności załączania dla parser.hpp:



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Komponenty

- class [parser](#)

Definicje

- #define [BUFSIZE](#) 1024
- #define [BUFSIZE2](#) 1024*2

Funkcje

- void [eat_zombie](#) ()

6.6.1 Dokumentacja definicji

6.6.1.1 #define BUFSIZE 1024

Definicja w linii 19 pliku parser.hpp.

6.6.1.2 #define BUFSIZE2 1024*2

Definicja w linii 20 pliku parser.hpp.

6.6.2 Dokumentacja funkcji

6.6.2.1 void eat_zombie ()

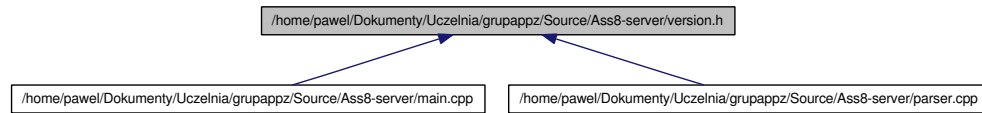
Here is the caller graph for this function:



6.7 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/server/server.hpp

6.8 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/version.h

Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Przestrzenie nazw

- namespace [AutoVersion](#)

Definicje

- #define [RC_FILEVERSION](#) 0,3,16,112
- #define [RC_FILEVERSION_STRING](#) "0, 3, 16, 112\0"

6.8.1 Dokumentacja definicji

6.8.1.1 #define RC_FILEVERSION 0,3,16,112

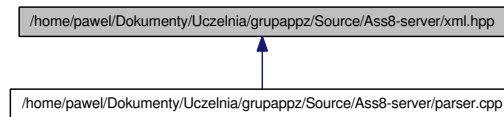
Definicja w linii 24 pliku version.h.

6.8.1.2 #define RC_FILEVERSION_STRING "0, 3, 16, 112\0"

Definicja w linii 25 pliku version.h.

6.9 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/xml.hpp

Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Skorowidz

/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-Eline, 17
server/baza.cpp, 15 Eline2, 17
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-info, 18
server/baza.hpp, 16 info2, 18
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-line, 18
server/debug.hpp, 17
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-eat_zombie
server/main.cpp, 19 parser.hpp, 23
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-Eline
server/parser.cpp, 21 debug.hpp, 17
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-Eline2
server/parser.hpp, 22 debug.hpp, 17
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-
server/server.hpp, 24 get_passwd
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-Baza, 10
server/version.h, 25 getFileInfo
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-Baza, 10
server/xml.hpp, 26 getFilesList
Baza, 11
addFile
Baza, 10
AutoVersion, 7
Baza, 9
addFile, 10
Baza, 10
connect, 10
get_passwd, 10
getFileInfo, 10
getFilesList, 11
getUserId, 11
BUFSIZE
parser.hpp, 23
BUFSIZE2
parser.hpp, 23
connect
Baza, 10
deb
debug.hpp, 17
DEBUG
debug.hpp, 17
debug.hpp
deb, 17
DEBUG, 17
info
debug.hpp, 18
info2
debug.hpp, 18
line
debug.hpp, 18
main
main.cpp, 19
main.cpp
main, 19
parser, 13
parser, 13
start, 13
parser.hpp
BUFSIZE, 23
BUFSIZE2, 23
eat_zombie, 23
RC_FILEVERSION
version.h, 25
RC_FILEVERSION_STRING

version.h, [25](#)

start

parser, [13](#)

version.h

RC_FILEVERSION, [25](#)

RC_FILEVERSION_STRING, [25](#)