

ASS.8

Wykonawcy programu:

Jakub Ciałkowski
Łukasz Pijarczyk
Przemysław Sendek
Tomasz Wójcik
Paweł Zembrzusi

Program ASS.8 (Another Sharing System.8) jest programem ułatwiającym współdzielenie plików między użytkownikami programu.

System składa się z trzech części:

- klienta – programu instalowanego na komputerze użytkownika. Program ten ma za zadanie ułatwiać organizację plików, określanie ich praw dostępu dla innych użytkowników systemu oraz wyszukiwanie innych użytkowników systemu.
- serwera – na którym przechowywane są informacje o użytkownikach i ich plikach
- serwisu WWW – strony na której dany użytkownik systemu może się zalogować, dzięki czemu uzyskuje dostęp do swojego profilu widocznego dla innych użytkowników. Osoba niezalogowana może przeglądać profile zarejestrowanych użytkowników i ma dostęp do plików oznaczonych jako publiczne.

Pliki mają trzy poziomy dostępności dla użytkowników:

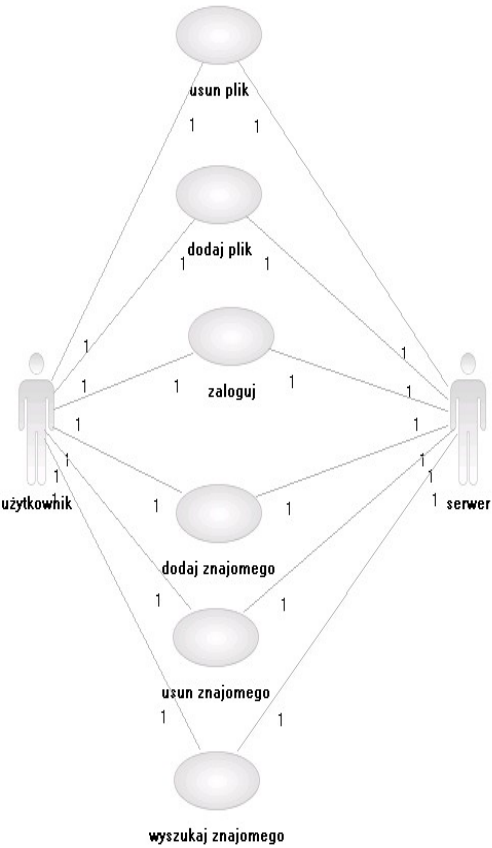
- publiczny – każdy użytkownik systemu oraz osoba niezarejestrowana ma dostęp do pliku
- prywatny – dostęp do pliku mają tylko przyjaciele danego użytkownika
- osobisty – dostęp do pliku ma tylko jego właściciel

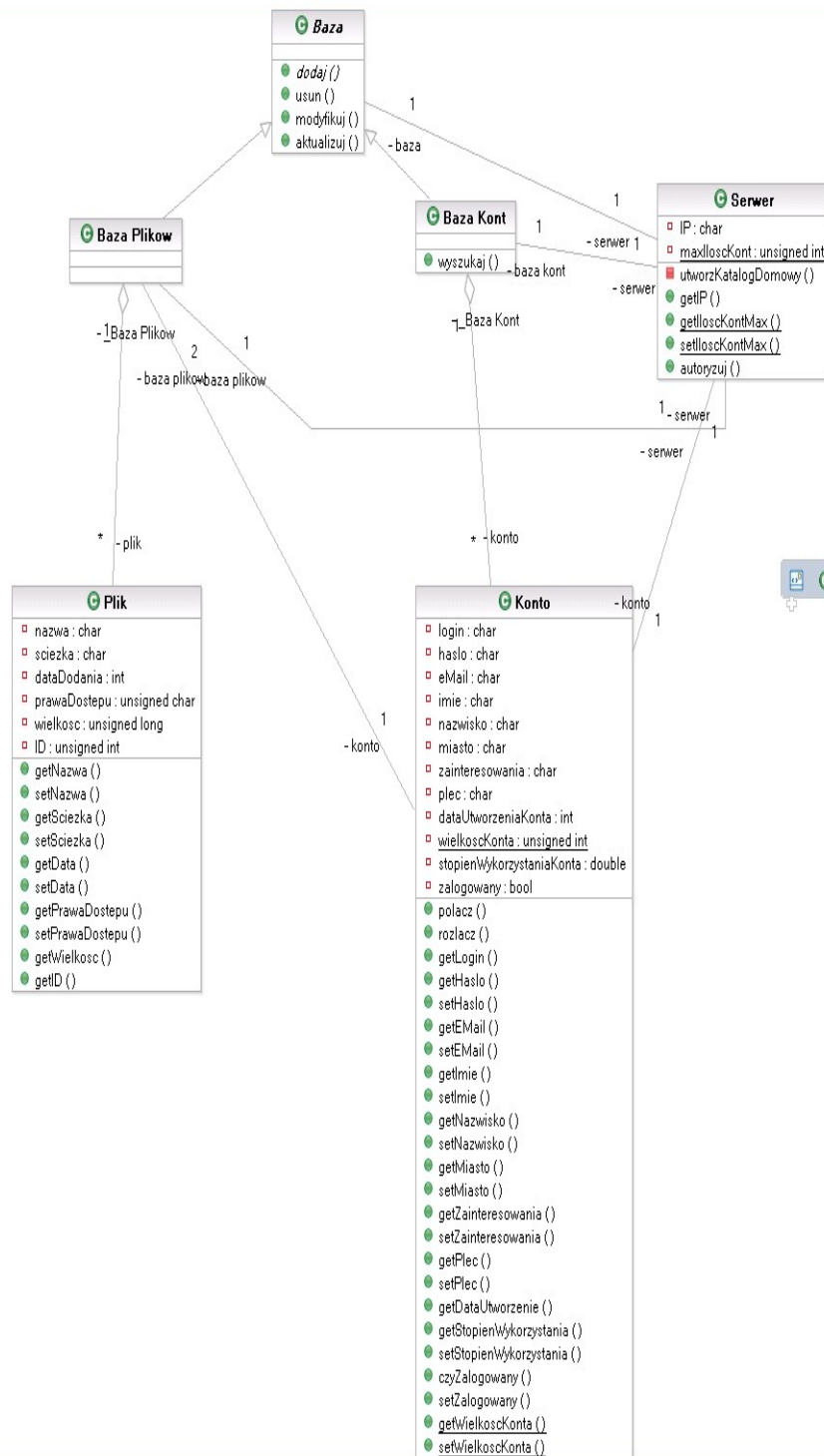
Składowe systemu zostaną wykonane w następujących technologiach:

- klient – C++ oraz C#
- server – C++ oraz C#
- baza danych – MySQL
- serwis WWW django

Ze względu na dobrą znajomość i niezawodność powyższych technologii uznaliśmy, iż idealnie będą nadawać się naszym celów.

Poniżej przedstawiony jest diagram przypadków użycia oraz diagram klas.





Terminarz całego projektu wykonany za pomocą MS Project 2007:

Data rozpoczęcia projektu: Poniedziałek, 09-03-23

Data zakończenia projektu: Piątek, 09-06-05

Nazwa zadania	Cz. trw.	Rozp.	Zak.	Nazwy_zasobów
Wykonanie I fazy projektu	6 dn	Pon, 09-03-23	Sob, 09-03-28	
Zarządzanie I fazą projektu	6 dn	Pon, 09-03-23	Sob, 09-03-28	Przemysław Sendek
Stworzenie pierwszego projektu UML	4 dn	Pon, 09-03-23	Czw, 09-03-26	Tomasz Wójcik;Łukasz Pijarczyk
Stworzenie harmonogramu zadań	2 dn	Śro, 09-03-25	Czw, 09-03-26	Przemysław Sendek
Stworzenie szkicu projektu	2 dn	Czw, 09-03-26	Pią, 09-03-27	Przemysław Sendek;Tomasz Wójcik
Kontrola jakości szkicu projektu	1 dzień	Pią, 09-03-27	Pią, 09-03-27	Jakub Ciałkowski
Kontrola jakości pierwszej wersji UML	1 dzień	Czw, 09-03-26	Czw, 09-03-26	Przemysław Sendek;Paweł Zembruski
Obsługa SVN/GIT	6 dn	Pon, 09-03-23	Sob, 09-03-28	Paweł Zembruski
Wykonanie II fazy projektu	41 dn	Nie, 09-03-29	Pią, 09-05-08	
Zarządzanie II fazą projektu	41 dn	Nie, 09-03-29	Pią, 09-05-08	Przemysław Sendek
Stworzenie ostatecznej wersji projektu UML	9 dn	Pon, 09-03-30	Wto, 09-04-07	Tomasz Wójcik;Łukasz Pijarczyk
Kontrola jakości UML	9 dn	Nie, 09-03-29	Pon, 09-04-06	Paweł Zembruski;Przemysław Sendek
Utworzenie bazy danych	16 dn	Pon, 09-03-30	Wto, 09-04-14	Jakub Ciałkowski
Tworzenie strony logowania	11 dn	Wto, 09-03-31	Pią, 09-04-10	Tomasz Wójcik
Implementacja prototypu programu	22 dn	Pią, 09-04-10	Pią, 09-05-01	Paweł Zembruski;Jakub Ciałkowski;Łukasz Pijarczyk
Testowanie prototypu	7 dn	Pią, 09-05-01	Czw, 09-05-07	Przemysław Sendek;Łukasz Pijarczyk;Tomasz Wójcik
Korekcja błędów w prototypie	6 dn	Sob, 09-05-02	Czw, 09-05-07	Paweł Zembruski
Stworzenie dokumentacji prototypu	30 dn	Śro, 09-04-08	Czw, 09-05-07	Przemysław Sendek;Tomasz Wójcik
Kontrola jakości dokumentacji prototypu	28 dn	Pią, 09-04-10	Czw, 09-05-07	Paweł Zembruski;Łukasz Pijarczyk
Kontrola jakości kodu prototypu	37 dn	Wto, 09-03-31	Śro, 09-05-06	Łukasz Pijarczyk;Przemysław Sendek
Prezentacja prototypu	1 dzień	Pią, 09-05-08	Pią, 09-05-08	Jakub Ciałkowski;Łukasz Pijarczyk;Paweł Zembruski;Przemysław Sendek;Tomasz Wójcik
Obsługa SVN/GIT	41 dn	Nie, 09-03-29	Pią, 09-05-08	Przemysław Sendek;Paweł Zembruski
Wykonanie III fazy projektu	75 dn	Pon, 09-03-23	Pią, 09-06-05	
Zarządzanie III fazą projektu	75 dn	Pon, 09-03-23	Pią, 09-06-05	Przemysław Sendek
Implementacja finalnej wersji programu	24,88 dn	Sob, 09-05-09	Wto, 09-06-02	Paweł Zembruski;Łukasz Pijarczyk;Przemysław Sendek
Testy wersji finalnej	4 dn	Pon, 09-06-01	Czw, 09-06-04	Przemysław Sendek;Łukasz Pijarczyk
Korekcja błędów wersji finalnej	2 dn	Pon, 09-06-01	Wto, 09-06-02	Paweł Zembruski;Jakub Ciałkowski
Kontrola jakości kodu wersji finalnej	25 dn	Pon, 09-05-11	Czw, 09-06-04	Tomasz Wójcik;Przemysław Sendek
Przygotowanie prezentacji końcowej produktu	3 dn	Wto, 09-06-02	Czw, 09-06-04	Przemysław Sendek
Stworzenie ostatecznej wersji dokumentacji	19 dn	Nie, 09-05-17	Czw, 09-06-04	Tomasz Wójcik;Paweł Zembruski
Obsługa SVN/GIT	28 dn	Sob, 09-05-09	Pią, 09-06-05	Paweł Zembruski;Przemysław Sendek
Kontrola jakości ostatecznej wersji dokumentacji	12 dn	Nie, 09-05-24	Czw, 09-06-04	Jakub Ciałkowski;Łukasz Pijarczyk
Kontrola jakości pełnego produktu	1 dzień	Czw, 09-06-04	Czw, 09-06-04	Przemysław Sendek;Tomasz Wójcik
Prezentacja końcowa	1 dzień	Pią, 09-06-05	Pią, 09-06-05	Jakub Ciałkowski;Łukasz Pijarczyk;Paweł Zembruski;Przemysław Sendek;Tomasz Wójcik

Zasoby, czyli osoby tworzące program i przypisane im role:

Grupa zasobów	Nazwa zasobu
Programista, Bazodanowiec, Kontrola jakości	Jakub Ciałkowski
Drugi projektant, Programista, Kontrola jakości, Tester	Łukasz Pijarczyk
Główny programista, Kontrola jakości, Obsługa SVN	Paweł Zembrzusi
Menadżer, Kontrola Jakości, Obsługa SVN, Tester, Programista, Projektant prezentacji końcowej, Twórca dokumentacji	Przemysław Sendek
Główny Projektant, Programista, Kontrola jakości, Twórca dokumentacji, Tester	Tomasz Wójcik

Role:

Menadżer - osoba zarządzająca projektem i zasobami ludzkimi.

Główny programista - Przyjmuje zlecenia od menadżera i zarządza zespołem programistów, w którego skład sam wchodzi.

Programista - Wykonuje zadane mu zlecenia i implementuje system ASS.8

Główny projektant - Osoba odpowiedzialna za projekt UML, ma pod sobą drugiego projektanta

Drugi projektant - Pracuje wraz z głównym projektantem nad projektem UML.

Kontrola jakości - Osoby odpowiedzialne za kontrolę jakości mają za zadanie dbać o jak najwyższą jakość produktu i jego poszczególnych elementów.

Bazodanowiec - Osoba odpowiedzialna za stworzenie i opiekę nad bazą danych.

Obsługa SVN - Osoby odpowiedzialne za obsługę SVN mają za zadanie zapewnienie zespołowi stałego dostępu do SVN/GIT i dbanie o awaryjne backupy plików.

Twórca dokumentacji - Osoby pełniące tą rolę są odpowiedzialne za stworzenie dokumentacji projektu.

Tester - Testerzy sprawdzają funkcjonalność jak i błędy na poszczególnych etapach projektu.

Projektant prezentacji końcowej - Osoba odpowiedzialna za przygotowanie prezentacji końcowej produktu.

Role i czas ich wykonania:

Zasoby i przydziały	Rozp.	Zak.
Jakub Ciałkowski	Pią, 09-03-27	Pią, 09-06-05
Kontrola jakości szkicu projektu	Pią, 09-03-27	Pią, 09-03-27
Utworzenie bazy danych	Pon, 09-03-30	Wto, 09-04-14
Implementacja prototypu programu	Pią, 09-04-10	Pią, 09-05-01
Prezentacja prototypu	Pią, 09-05-08	Pią, 09-05-08
Korekcja błędów wersji finalnej	Pon, 09-06-01	Wto, 09-06-02
Kontrola jakości ostatecznej wersji dokumentacji	Nie, 09-05-24	Czw, 09-06-04
Prezentacja końcowa	Pią, 09-06-05	Pią, 09-06-05
Łukasz Pijarczyk	Pon, 09-03-23	Pią, 09-06-05
Stworzenie pierwszego projektu UML	Pon, 09-03-23	Czw, 09-03-26
Stworzenie ostatecznej wersji projektu UML	Pon, 09-03-30	Wto, 09-04-07
Implementacja prototypu programu	Pią, 09-04-10	Pią, 09-05-01
Testowanie prototypu	Pią, 09-05-01	Czw, 09-05-07

<i>Kontrola jakości dokumentacji prototypu</i>	Pią, 09-04-10	Czw, 09-05-07
<i>Kontrola jakości kodu prototypu</i>	Wto, 09-03-31	Śro, 09-05-06
<i>Prezentacja prototypu</i>	Pią, 09-05-08	Pią, 09-05-08
<i>Implementacja finalnej wersji programu</i>	Sob, 09-05-09	Wto, 09-06-02
<i>Testy wersji finalnej</i>	Pon, 09-06-01	Czw, 09-06-04
<i>Kontrola jakości ostatecznej wersji dokumentacji</i>	Nie, 09-05-24	Czw, 09-06-04
<i>Prezentacja końcowa</i>	Pią, 09-06-05	Pią, 09-06-05
Paweł Zembrzusi	Pon, 09-03-23	Pią, 09-06-05
<i>Kontrola jakości pierwszej wersji UML</i>	Czw, 09-03-26	Czw, 09-03-26
<i>Obsługa SVN/GIT</i>	Pon, 09-03-23	Sob, 09-03-28
<i>Kontrola jakości UML</i>	Nie, 09-03-29	Pon, 09-04-06
<i>Implementacja prototypu programu</i>	Pią, 09-04-10	Pią, 09-05-01
<i>Korekcja błędów w prototypie</i>	Sob, 09-05-02	Czw, 09-05-07
<i>Kontrola jakości dokumentacji prototypu</i>	Pią, 09-04-10	Czw, 09-05-07
<i>Prezentacja prototypu</i>	Pią, 09-05-08	Pią, 09-05-08
<i>Obsługa SVN/GIT</i>	Nie, 09-03-29	Pią, 09-05-08
<i>Implementacja finalnej wersji programu</i>	Sob, 09-05-09	Wto, 09-06-02
<i>Korekcja błędów wersji finalnej</i>	Pon, 09-06-01	Wto, 09-06-02
<i>Stworzenie ostatecznej wersji dokumentacji</i>	Nie, 09-05-17	Czw, 09-06-04
<i>Obsługa SVN/GIT</i>	Sob, 09-05-09	Pią, 09-06-05
<i>Prezentacja końcowa</i>	Pią, 09-06-05	Pią, 09-06-05
Przemysław Sendek	Pon, 09-03-23	Pią, 09-06-05
<i>Zarządzanie I fazą projektu</i>	Pon, 09-03-23	Sob, 09-03-28
<i>Stworzenie harmonogramu zadań</i>	Śro, 09-03-25	Czw, 09-03-26
<i>Stworzenie szkicu projektu</i>	Czw, 09-03-26	Pią, 09-03-27
<i>Kontrola jakości pierwszej wersji UML</i>	Czw, 09-03-26	Czw, 09-03-26
<i>Zarządzanie II fazą projektu</i>	Nie, 09-03-29	Pią, 09-05-08
<i>Kontrola jakości UML</i>	Nie, 09-03-29	Pon, 09-04-06
<i>Testowanie prototypu</i>	Pią, 09-05-01	Czw, 09-05-07
<i>Stworzenie dokumentacji prototypu</i>	Śro, 09-04-08	Czw, 09-05-07
<i>Kontrola jakości kodu prototypu</i>	Wto, 09-03-31	Śro, 09-05-06
<i>Prezentacja prototypu</i>	Pią, 09-05-08	Pią, 09-05-08
<i>Obsługa SVN/GIT</i>	Nie, 09-03-29	Pią, 09-05-08
<i>Zarządzanie III fazą projektu</i>	Pon, 09-03-23	Pią, 09-06-05
<i>Implementacja finalnej wersji programu</i>	Sob, 09-05-09	Wto, 09-06-02
<i>Testy wersji finalnej</i>	Pon, 09-06-01	Czw, 09-06-04
<i>Kontrola jakości kodu wersji finalnej</i>	Pon, 09-05-11	Czw, 09-06-04
<i>Przygotowanie prezentacji końcowej produktu</i>	Wto, 09-06-02	Czw, 09-06-04
<i>Obsługa SVN/GIT</i>	Sob, 09-05-09	Pią, 09-06-05
<i>Kontrola jakości pełnego produktu</i>	Czw, 09-06-04	Czw, 09-06-04
<i>Prezentacja końcowa</i>	Pią, 09-06-05	Pią, 09-06-05
Tomasz Wójcik	Pon, 09-03-23	Pią, 09-06-05
<i>Stworzenie pierwszego projektu UML</i>	Pon, 09-03-23	Czw, 09-03-26
<i>Stworzenie szkicu projektu</i>	Czw, 09-03-26	Pią, 09-03-27
<i>Stworzenie ostatecznej wersji projektu UML</i>	Pon, 09-03-30	Wto, 09-04-07
<i>Tworzenie strony logowania</i>	Wto, 09-03-31	Pią, 09-04-10
<i>Testowanie prototypu</i>	Pią, 09-05-01	Czw, 09-05-07
<i>Stworzenie dokumentacji prototypu</i>	Śro, 09-04-08	Czw, 09-05-07
<i>Prezentacja prototypu</i>	Pią, 09-05-08	Pią, 09-05-08

<i>Kontrola jakości kodu wersji finalnej</i>	Pon, 09-05-11	Czw, 09-06-04
<i>Stworzenie ostatecznej wersji dokumentacji</i>	Nie, 09-05-17	Czw, 09-06-04
<i>Kontrola jakości pełnego produktu</i>	Czw, 09-06-04	Czw, 09-06-04
<i>Prezentacja końcowa</i>	Pią, 09-06-05	Pią, 09-06-05