

PaCa Klient

0.3

Wygenerowano przez Doxygen 1.5.8

Wed May 27 15:41:36 2009

Spis treści

1	Indeks przestrzeni nazw	1
1.1	Lista przestrzeni nazw	1
2	Indeks klas	3
2.1	Lista klas	3
3	Indeks plików	5
3.1	Lista plików	5
4	Dokumentacja przestrzeni nazw	7
4.1	Dokumentacja przestrzeni nazw AutoVersion	7
5	Dokumentacja klas	9
5.1	Dokumentacja klasy Baza	9
5.1.1	Opis szczegółowy	10
5.1.2	Dokumentacja konstruktora i destruktora	10
5.1.2.1	Baza	10
5.1.3	Dokumentacja funkcji składowych	10
5.1.3.1	addFile	10
5.1.3.2	connect	10
5.1.3.3	get_passwd	10
5.1.3.4	getFileInfo	10
5.1.3.5	getFileInfo	11
5.1.3.6	getFilesList	11
5.1.3.7	getFilesList	11
5.1.3.8	getUserId	11
5.1.3.9	rmFile	12
5.2	Dokumentacja klasy MD5	13
5.2.1	Opis szczegółowy	13
5.2.2	Dokumentacja konstruktora i destruktora	13

5.2.2.1	MD5	13
5.2.3	Dokumentacja funkcji składowych	13
5.2.3.1	MD5Final	13
5.2.3.2	MD5Init	13
5.2.3.3	MD5Update	14
5.3	Dokumentacja struktury MD5_CTX	15
5.3.1	Opis szczegółowy	15
5.3.2	Dokumentacja atrybutów składowych	15
5.3.2.1	buffer	15
5.3.2.2	count	15
5.3.2.3	state	15
5.4	Dokumentacja klasy md5wrapper	16
5.4.1	Opis szczegółowy	16
5.4.2	Dokumentacja konstruktora i destruktor	16
5.4.2.1	md5wrapper	16
5.4.2.2	~md5wrapper	16
5.4.3	Dokumentacja funkcji składowych	16
5.4.3.1	getHashFromFile	16
5.4.3.2	getHashFromString	17
5.5	Dokumentacja klasy parser	18
5.5.1	Opis szczegółowy	18
5.5.2	Dokumentacja konstruktora i destruktor	18
5.5.2.1	parser	18
5.5.3	Dokumentacja funkcji składowych	18
5.5.3.1	start	18
6	Dokumentacja plików	21
6.1	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.cpp	21
6.2	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.hpp	22
6.3	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/debug.hpp	23
6.3.1	Dokumentacja definicji	23
6.3.1.1	deb	23
6.3.1.2	Eline	23
6.3.1.3	Eline2	23
6.3.1.4	info	24

6.3.1.5	info2	24
6.3.1.6	line	24
6.4	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.cpp	25
6.4.1	Dokumentacja definicji	25
6.4.1.1	F	25
6.4.1.2	FF	26
6.4.1.3	G	26
6.4.1.4	GG	26
6.4.1.5	H	26
6.4.1.6	HH	26
6.4.1.7	I	26
6.4.1.8	II	27
6.4.1.9	ROTATE_LEFT	27
6.4.1.10	S11	27
6.4.1.11	S12	27
6.4.1.12	S13	27
6.4.1.13	S14	27
6.4.1.14	S21	27
6.4.1.15	S22	27
6.4.1.16	S23	27
6.4.1.17	S24	27
6.4.1.18	S31	28
6.4.1.19	S32	28
6.4.1.20	S33	28
6.4.1.21	S34	28
6.4.1.22	S41	28
6.4.1.23	S42	28
6.4.1.24	S43	28
6.4.1.25	S44	28
6.5	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.h	29
6.5.1	Dokumentacja definicji typów	29
6.5.1.1	POINTER	29
6.6	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.cpp	30
6.7	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.h	31

6.8	Dokumentacja pliku	/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/main.cpp	32
6.8.1	Dokumentacja funkcji		32
6.8.1.1	main		32
6.9	Dokumentacja pliku	/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.cpp	34
6.10	Dokumentacja pliku	/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.hpp	35
6.10.1	Dokumentacja definicji		36
6.10.1.1	BUFSIZE		36
6.10.1.2	BUFSIZE2		36
6.10.2	Dokumentacja funkcji		36
6.10.2.1	eat_zombie		36
6.11	Dokumentacja pliku	/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/server.hpp	37
6.12	Dokumentacja pliku	/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/version.h	38
6.12.1	Dokumentacja definicji		38
6.12.1.1	RC_FILEVERSION		38
6.12.1.2	RC_FILEVERSION_STRING		38
6.13	Dokumentacja pliku	/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/xml.hpp	39

Rozdział 1

Indeks przestrzeni nazw

1.1 Lista przestrzeni nazw

Tutaj znajdują się wszystkie przestrzenie nazw wraz z ich krótkimi opisami:

AutoVersion	7
---------------------------------------	---

Rozdział 2

Indeks klas

2.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

Baza	9
MD5	13
MD5_CTX	15
md5wrapper	16
parser	18

Rozdział 3

Indeks plików

3.1 Lista plików

Tutaj znajduje się lista wszystkich plików z ich krótkimi opisami:

/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.cpp	21
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.hpp	22
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/debug.hpp	23
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/main.cpp	32
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.cpp	34
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.hpp	35
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/server.hpp	37
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/version.h	38
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/xml.hpp	39
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.cpp	25
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.h	29
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.cpp	30
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.h .	31

Rozdział 4

Dokumentacja przestrzeni nazw

4.1 Dokumentacja przestrzeni nazw AutoVersion

Rozdział 5

Dokumentacja klas

5.1 Dokumentacja klasy Baza

```
#include <baza.hpp>
```

Metody publiczne

- std::string [get_passwd](#) (std::string login)
Pobiera hasło użytkownika z bazy.
- [Baza](#) ()
Konstruktor pusty.
- void [connect](#) (const char *server, const char *login, const char *pass, const char *db)
Łaczy się z bazą danych.
- mysqlpp::StoreQueryResult [getFilesList](#) (int user_id)
Pobiera listę plików z bazy na podstawie ID użytkownika.
- mysqlpp::StoreQueryResult [getFilesList](#) (std::string user)
Najpierw wywołuje [getUserId\(\)](#) potem z id otrzymanym z tamąd wywołuje [getFilesList\(int user_id\)](#);
- mysqlpp::StoreQueryResult [getFileInfo](#) (std::string file, std::string user)
Podobnie jak [getFilesList](#) tylko że pobiera informację o jednym pliku.
- mysqlpp::StoreQueryResult [getFileInfo](#) (std::string file, int user_id)
- int [getUserId](#) (std::string user)
Pobiera id użytkownika 'user'.
- bool [addFile](#) (std::string nazwa, std::string konto, int wielkosc, std::string hash="-1", int prawa=-1, int data=-1)
Dodaje plik do bazy danych.
- bool [rmFile](#) (std::string nazwa, std::string konto, std::string hash)

5.1.1 Opis szczegółowy

Definicja w linii 8 pliku baza.hpp.

5.1.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

5.1.2.1 Baza::Baza () [inline]

Konstruktor pusty.

Definicja w linii 17 pliku baza.hpp.

5.1.3 Dokumentacja funkcji składowych

5.1.3.1 bool Baza::addFile (std::string nazwa, std::string konto, int wielkosc, std::string hash = "-1", int prawa = -1, int data = -1)

Dodaje plik do bazy danych.

Definicja w linii 236 pliku baza.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



5.1.3.2 void Baza::connect (const char * server, const char * login, const char * pass, const char * db)

Łaczy się z bazą danych.

I zamykamy połączenie

Definicja w linii 3 pliku baza.cpp.

Here is the caller graph for this function:



5.1.3.3 std::string Baza::get_passwd (std::string login)

Pobiera hasło użytkownika z bazy.

Definicja w linii 30 pliku baza.cpp.

5.1.3.4 mysqlpp::StoreQueryResult Baza::getFileInfo (std::string file, int user_id)

Definicja w linii 201 pliku baza.cpp.

5.1.3.5 mysqlpp::StoreQueryResult Baza::getFileInfo (std::string file, std::string user)

Podobnie jak getFilesList tylko ze pobiera informację o jednym pliku.

Definicja w linii 174 pliku baza.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



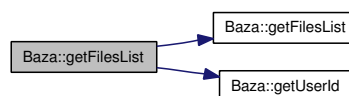
5.1.3.6 mysqlpp::StoreQueryResult Baza::getFilesList (std::string user)

Najpierw wywołuje [getId\(\)](#) potem z id otrzymanym z tamtąd wywołuje [getFilesList\(int user_id\);](#).

Zapytanie o listę plików użytkownika o nazwie podanej w zmiennej user.

Definicja w linii 97 pliku baza.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



5.1.3.7 mysqlpp::StoreQueryResult Baza::getFilesList (int user_id)

Pobiera listę plików z bazy na podstawie ID użytkownika.

Zapytanie o listę plików użytkownika po id użytkownika z bazy accounts_konto.

Definicja w linii 61 pliku baza.cpp.

Here is the caller graph for this function:



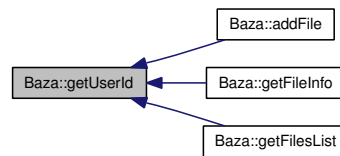
5.1.3.8 int Baza::getId (std::string user)

Pobiera id użytkownika 'user'.

Zapytanie o ID użytkownika o loginie 'user' ale nie o id z auth_user tylko o id z accounts_konto.

Definicja w linii 126 pliku baza.cpp.

Here is the caller graph for this function:



5.1.3.9 bool Baza::rmFile (std::string *nazwa*, std::string *konto*, std::string *hash*)

Usuwa plik z bazy

Parametry:

nazwa nazwa pliku do usuniecia

konto nazwa konta z ktorego sie usuwa

hash hash pliku (dla sprawdzenia czy napewno dobry plik)

Zwraca:

czy operacja zakończona powodzeniem

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.hpp](#)
- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.cpp](#)

5.2 Dokumentacja klasy MD5

```
#include <md5.h>
```

Metody publiczne

- void [MD5Init](#) ([MD5_CTX](#) *)
- void [MD5Update](#) ([MD5_CTX](#) *, unsigned char *, unsigned int)
- void [MD5Final](#) (unsigned char[16], [MD5_CTX](#) *)
- [MD5](#) ()

5.2.1 Opis szczegółowy

Definicja w linii 60 pliku md5.h.

5.2.2 Dokumentacja konstruktora i destruktor

5.2.2.1 MD5::MD5 () [inline]

Definicja w linii 77 pliku md5.h.

5.2.3 Dokumentacja funkcji składowych

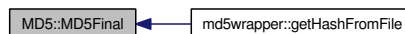
5.2.3.1 void MD5::MD5Final (unsigned char *digest*[16], MD5_CTX * *context*)

Definicja w linii 153 pliku md5.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



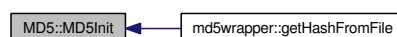
Here is the caller graph for this function:



5.2.3.2 void MD5::MD5Init (MD5_CTX * *context*)

Definicja w linii 98 pliku md5.cpp.

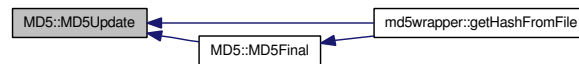
Here is the caller graph for this function:



5.2.3.3 void MD5::MD5Update (MD5_CTX * *context*, unsigned char * *input*, unsigned int *inputLen*)

Definicja w linii 112 pliku md5.cpp.

Here is the caller graph for this function:



Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.h](#)
- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.cpp](#)

5.3 Dokumentacja struktury MD5_CTX

```
#include <md5.h>
```

Atrybuty publiczne

- unsigned long int [state](#) [4]
- unsigned long int [count](#) [2]
- unsigned char [buffer](#) [64]

5.3.1 Opis szczegółowy

Definicja w linii 50 pliku md5.h.

5.3.2 Dokumentacja atrybutów składowych

5.3.2.1 unsigned char MD5_CTX::buffer[64]

Definicja w linii 54 pliku md5.h.

5.3.2.2 unsigned long int MD5_CTX::count[2]

Definicja w linii 53 pliku md5.h.

5.3.2.3 unsigned long int MD5_CTX::state[4]

Definicja w linii 52 pliku md5.h.

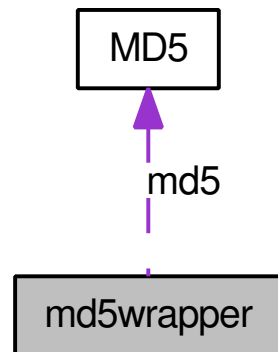
Dokumentacja dla tej struktury została wygenerowana z pliku:

- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.h](#)

5.4 Dokumentacja klasy md5wrapper

```
#include <md5wrapper.h>
```

Diagram współpracy dla md5wrapper:



Metody publiczne

- `md5wrapper ()`
- `~md5wrapper ()`
- `std::string getHashFromString (std::string text)`
- `std::string getHashFromFile (std::string filename)`

5.4.1 Opis szczegółowy

Definicja w linii 23 pliku md5wrapper.h.

5.4.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

5.4.2.1 `md5wrapper::md5wrapper ()`

Definicja w linii 70 pliku md5wrapper.cpp.

5.4.2.2 `md5wrapper::~~md5wrapper ()`

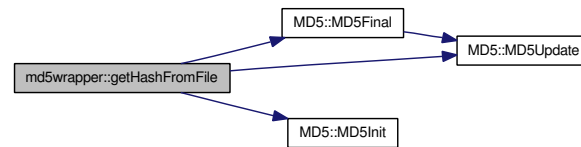
Definicja w linii 77 pliku md5wrapper.cpp.

5.4.3 Dokumentacja funkcji składowych

5.4.3.1 `std::string md5wrapper::getHashFromFile (std::string filename)`

Definicja w linii 100 pliku md5wrapper.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



5.4.3.2 `std::string md5wrapper::getHashFromString (std::string text)`

Definicja w linii 87 pliku `md5wrapper.cpp`.

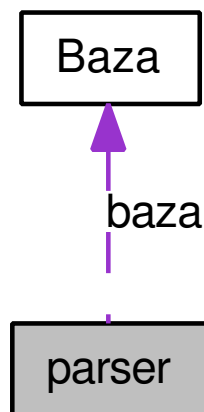
Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- </home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.h>
- </home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.cpp>

5.5 Dokumentacja klasy parser

```
#include <parser.hpp>
```

Diagram współpracy dla parser:



Metody publiczne

- `parser` (`tcp::iostream &stream`, `const char *server`, `const char *user`, `const char *pass`, `const char *db`)
- `void start ()`

5.5.1 Opis szczegółowy

Definicja w linii 27 pliku `parser.hpp`.

5.5.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

5.5.2.1 `parser::parser (tcp::iostream & stream, const char * server, const char * user, const char * pass, const char * db)` `[inline]`

Definicja w linii 77 pliku `parser.hpp`.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



5.5.3 Dokumentacja funkcji składowych

5.5.3.1 `void parser::start ()`

Here is the caller graph for this function:



Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- </home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.hpp>
- </home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.cpp>

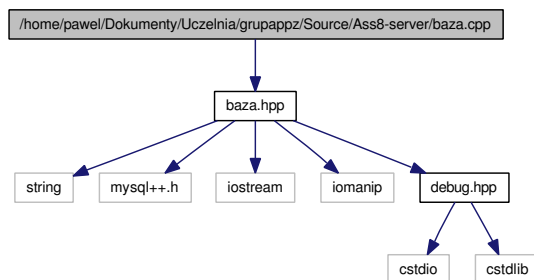
Rozdział 6

Dokumentacja plików

6.1 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.cpp

```
#include "baza.hpp"
```

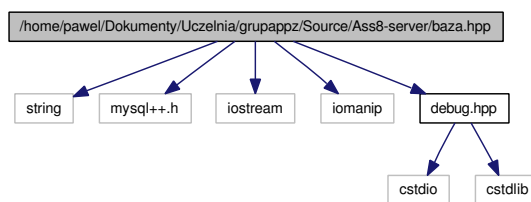
Wykres zależności załączania dla baza.cpp:



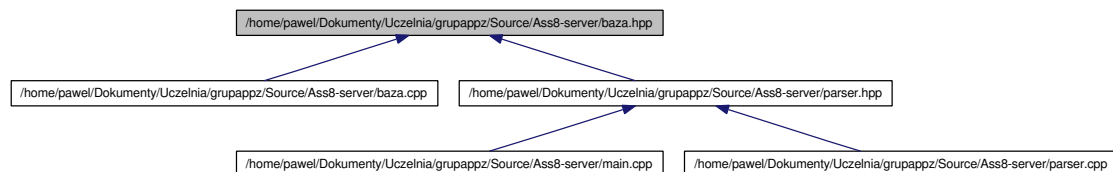
6.2 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.hpp

```
#include <string>
#include <mysql++.h>
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include "debug.hpp"
```

Wykres zależności załączania dla baza.hpp:



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



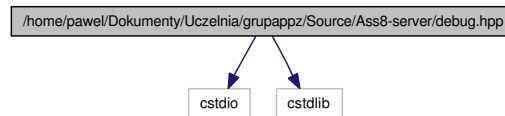
Komponenty

- class [Baza](#)

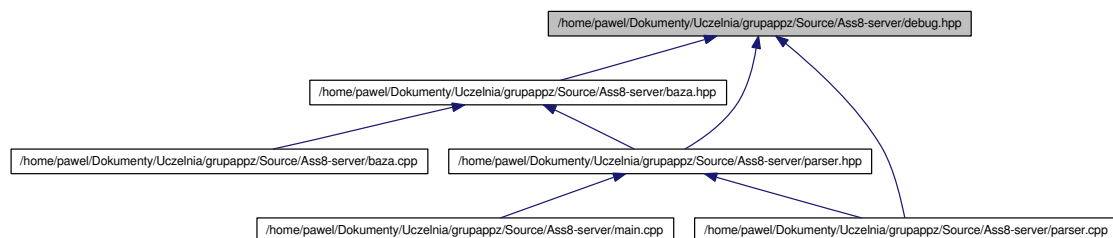
6.3 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/debug.hpp

```
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
```

Wykres zależności załączania dla debug.hpp:



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Definicje

- #define info(arg)
- #define deb(arg, arg2)
- #define line
- #define Eline
- #define Eline2(arg1, arg2) ;
- #define info2(arg, arg2)

6.3.1 Dokumentacja definicji

6.3.1.1 #define deb(arg, arg2)

Definicja w linii 15 pliku debug.hpp.

6.3.1.2 #define Eline

Definicja w linii 17 pliku debug.hpp.

6.3.1.3 #define Eline2(arg1, arg2) ;

Definicja w linii 18 pliku debug.hpp.

6.3.1.4 #define info(arg)

Definicja w linii 14 pliku debug.hpp.

6.3.1.5 #define info2(arg, arg2)

Definicja w linii 19 pliku debug.hpp.

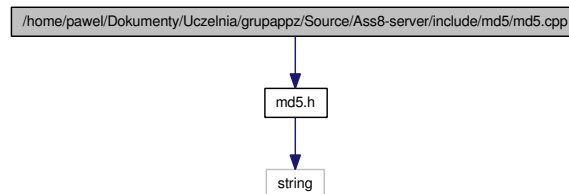
6.3.1.6 #define line

Definicja w linii 16 pliku debug.hpp.

6.4 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.cpp

```
#include "md5.h"
```

Wykres zależności załączania dla md5.cpp:



Definicje

- #define S11 7
- #define S12 12
- #define S13 17
- #define S14 22
- #define S21 5
- #define S22 9
- #define S23 14
- #define S24 20
- #define S31 4
- #define S32 11
- #define S33 16
- #define S34 23
- #define S41 6
- #define S42 10
- #define S43 15
- #define S44 21
- #define F(x, y, z) (((x) & (y)) | ((~x) & (z)))
- #define G(x, y, z) (((x) & (z)) | ((y) & (~z)))
- #define H(x, y, z) ((x) ^ (y) ^ (z))
- #define I(x, y, z) ((y) ^ ((x) | (~z)))
- #define ROTATE_LEFT(x, n) (((x) << (n)) | ((x) >> (32-(n))))
- #define FF(a, b, c, d, x, s, ac)
- #define GG(a, b, c, d, x, s, ac)
- #define HH(a, b, c, d, x, s, ac)
- #define II(a, b, c, d, x, s, ac)

6.4.1 Dokumentacja definicji

6.4.1.1 #define F(x, y, z) (((x) & (y)) | ((~x) & (z)))

Definicja w linii 62 pliku md5.cpp.

6.4.1.2 #define FF(a, b, c, d, x, s, ac)**Wartość:**

```
{ \
(a) += F ((b), (c), (d)) + (x) + (unsigned long int) (ac); \
(a) = ROTATE_LEFT ((a), (s)); \
(a) += (b); \
}
```

Definicja w linii 75 pliku md5.cpp.

6.4.1.3 #define G(x, y, z) (((x) & (z)) | ((y) & (~z)))

Definicja w linii 63 pliku md5.cpp.

6.4.1.4 #define GG(a, b, c, d, x, s, ac)**Wartość:**

```
{ \
(a) += G ((b), (c), (d)) + (x) + (unsigned long int) (ac); \
(a) = ROTATE_LEFT ((a), (s)); \
(a) += (b); \
}
```

Definicja w linii 81 pliku md5.cpp.

6.4.1.5 #define H(x, y, z) ((x) ^ (y) ^ (z))

Definicja w linii 64 pliku md5.cpp.

6.4.1.6 #define HH(a, b, c, d, x, s, ac)**Wartość:**

```
{ \
(a) += H ((b), (c), (d)) + (x) + (unsigned long int) (ac); \
(a) = ROTATE_LEFT ((a), (s)); \
(a) += (b); \
}
```

Definicja w linii 86 pliku md5.cpp.

6.4.1.7 #define I(x, y, z) ((y) ^ ((x) | (~z)))

Definicja w linii 65 pliku md5.cpp.

6.4.1.8 #define II(a, b, c, d, x, s, ac)

Wartość:

```
{ \
(a) += I ((b), (c), (d)) + (x) + (unsigned long int)(ac); \
(a) = ROTATE_LEFT ((a), (s)); \
(a) += (b); \
}
```

Definicja w linii 91 pliku md5.cpp.

6.4.1.9 #define ROTATE_LEFT(x, n) (((x) << (n)) | ((x) >> (32-(n))))

Definicja w linii 68 pliku md5.cpp.

6.4.1.10 #define S11 7

Definicja w linii 38 pliku md5.cpp.

6.4.1.11 #define S12 12

Definicja w linii 39 pliku md5.cpp.

6.4.1.12 #define S13 17

Definicja w linii 40 pliku md5.cpp.

6.4.1.13 #define S14 22

Definicja w linii 41 pliku md5.cpp.

6.4.1.14 #define S21 5

Definicja w linii 42 pliku md5.cpp.

6.4.1.15 #define S22 9

Definicja w linii 43 pliku md5.cpp.

6.4.1.16 #define S23 14

Definicja w linii 44 pliku md5.cpp.

6.4.1.17 #define S24 20

Definicja w linii 45 pliku md5.cpp.

6.4.1.18 #define S31 4

Definicja w linii 46 pliku md5.cpp.

6.4.1.19 #define S32 11

Definicja w linii 47 pliku md5.cpp.

6.4.1.20 #define S33 16

Definicja w linii 48 pliku md5.cpp.

6.4.1.21 #define S34 23

Definicja w linii 49 pliku md5.cpp.

6.4.1.22 #define S41 6

Definicja w linii 50 pliku md5.cpp.

6.4.1.23 #define S42 10

Definicja w linii 51 pliku md5.cpp.

6.4.1.24 #define S43 15

Definicja w linii 52 pliku md5.cpp.

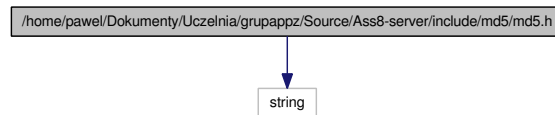
6.4.1.25 #define S44 21

Definicja w linii 53 pliku md5.cpp.

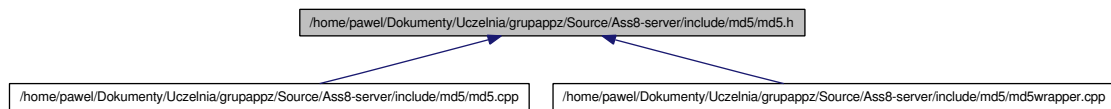
6.5 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.h

```
#include <string>
```

Wykres zależności załączania dla md5.h:



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Komponenty

- struct [MD5_CTX](#)
- class [MD5](#)

Definicje typów

- typedef unsigned char * [POINTER](#)

6.5.1 Dokumentacja definicji typów

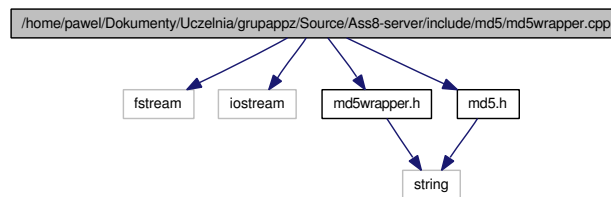
6.5.1.1 typedef unsigned char* POINTER

Definicja w linii 45 pliku md5.h.

6.6 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.cpp

```
#include <fstream>
#include <iostream>
#include "md5wrapper.h"
#include "md5.h"
```

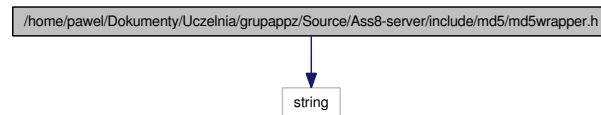
Wykres zależności załączania dla md5wrapper.cpp:



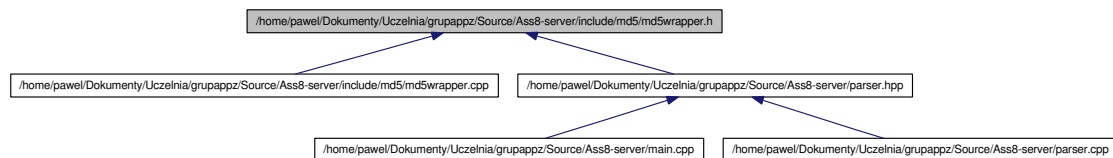
6.7 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.h

```
#include <string>
```

Wykres zależności załączania dla md5wrapper.h:



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



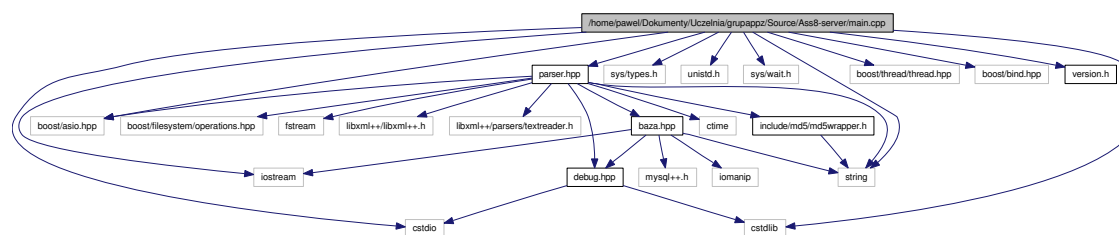
Komponenty

- class `md5wrapper`

6.8 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/main.cpp

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <boost/asio.hpp>
#include <boost/thread/thread.hpp>
#include <boost/bind.hpp>
#include "version.h"
#include "parser.hpp"
```

Wykres zależności załączania dla main.cpp:



Funkcje

- `int main (int argc, char *argv[])`

6.8.1 Dokumentacja funkcji

6.8.1.1 `int main (int argc, char * argv[])`

Zmienna przechowująca port na którym serwer nasłuchuje

Zmienne przechowujące parametry połączenia do bazy danych

Zmienna przechowująca nazwę bazy w bazie danych

Jeżeli jest mniej niż 5 argumentów

To kończymy program

Potrzebne do połączenia z klientem

Potrzebne do połączenia z klientem

Potrzebne do połączenia z klientem

6.8 Dokumentacja pliku `/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/main.cpp`

Wątek który będzie usuwał skończone fork

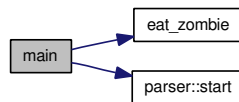
Nieskończona pętla

Wyjście/Wejście socketa

utworzenie parsera w forku (dla każdego klienta jeden taki jest tworzony);

Definicja w linii 30 pliku `main.cpp`.

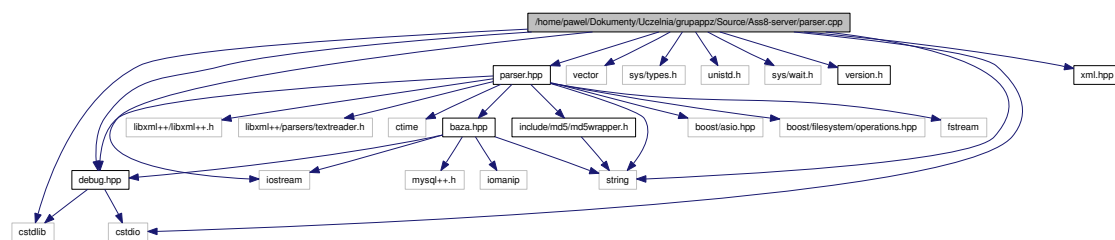
Oto graf wywołań dla tej funkcji:



6.9 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.cpp

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cstdlib>
#include <cstdio>
#include <vector>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include "version.h"
#include "parser.hpp"
#include "xml.hpp"
#include "debug.hpp"
```

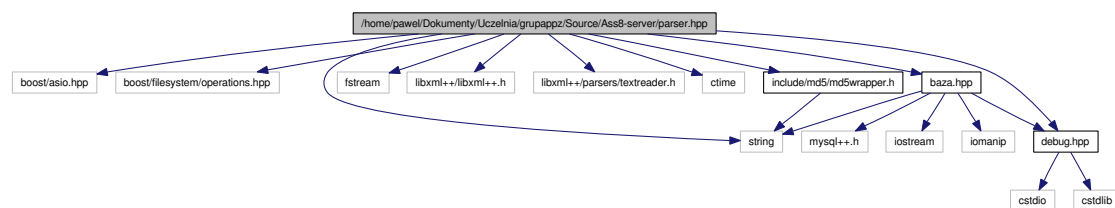
Wykres zależności załączania dla parser.cpp:



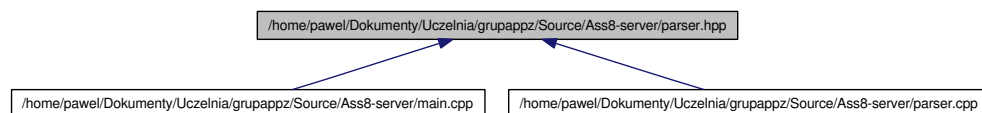
6.10 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.hpp

```
#include <boost/asio.hpp>
#include <boost/filesystem/operations.hpp>
#include <string>
#include <fstream>
#include <libxml++/libxml++.h>
#include <libxml++/parsers/textreader.h>
#include <ctime>
#include "include/md5/md5wrapper.h"
#include "baza.hpp"
#include "debug.hpp"
```

Wykres zależności załączania dla parser.hpp:



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Komponenty

- class `parser`

Definicje

- #define `BUFSIZE` 1024
- #define `BUFSIZE2` 1024*2

Funkcje

- void `eat_zombie` ()

6.10.1 Dokumentacja definicji

6.10.1.1 `#define BUFSIZE 1024`

Definicja w linii 24 pliku parser.hpp.

6.10.1.2 `#define BUFSIZE2 1024*2`

Definicja w linii 25 pliku parser.hpp.

6.10.2 Dokumentacja funkcji

6.10.2.1 `void eat_zombie ()`

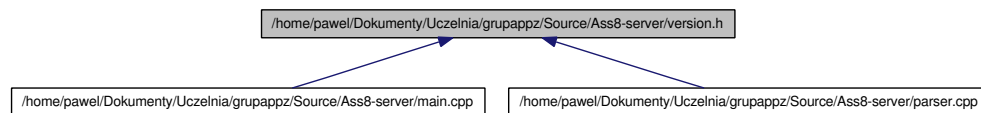
Here is the caller graph for this function:



6.11 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/server.hpp

6.12 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/version.h

Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Przestrzeń nazw

- namespace [AutoVersion](#)

Definicje

- #define [RC_FILEVERSION](#) 0,3,17,122
- #define [RC_FILEVERSION_STRING](#) "0, 3, 17, 122\0"

6.12.1 Dokumentacja definicji

6.12.1.1 #define RC_FILEVERSION 0,3,17,122

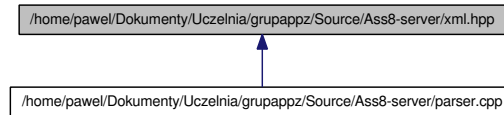
Definicja w linii 24 pliku version.h.

6.12.1.2 #define RC_FILEVERSION_STRING "0, 3, 17, 122\0"

Definicja w linii 25 pliku version.h.

6.13 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/xml.hpp

Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Skorowidz

~md5wrapper
md5wrapper, 16
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-
server/baza.cpp, 21
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-
server/baza.hpp, 22
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-
server/debug.hpp, 23
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-
server/include/md5/md5.cpp, 25
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-
server/include/md5/md5.h, 29
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-
server/include/md5/md5wrapper.cpp, 30
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-
server/include/md5/md5wrapper.h, 31
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-
server/main.cpp, 32
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-
server/parser.cpp, 34
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-
server/parser.hpp, 35
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-
server/server.hpp, 37
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-
server/version.h, 38
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-
server/xml.hpp, 39
addFile
Baza, 10
AutoVersion, 7
Baza, 9
addFile, 10
Baza, 10
connect, 10
get_passwd, 10
getFileInfo, 10
getFilesList, 11
getUserId, 11
rmFile, 12
buffer
MD5_CTX, 15
BUFSIZE
parser.hpp, 36
BUFSIZE
Ass8-
connect
Baza, 10
Ass8-
MD5_CTX, 15
Ass8-
debug.hpp, 23
debug.hpp
deb, 23
Eline, 23
Eline2, 23
info, 23
info2, 24
line, 24
Ass8-
eat_zombie
parser.hpp, 36
Eline
debug.hpp, 23
Eline2
debug.hpp, 23
Ass8-
F
Ass8-
md5.cpp, 25
FF
md5.cpp, 25
G
md5.cpp, 26
get_passwd
Baza, 10
getFileInfo
Baza, 10
getFilesList
Baza, 11
getHashFromFile
md5wrapper, 16
getHashFromString
md5wrapper, 17
getUserId
Baza, 11
GG

- md5.cpp, [26](#)
- H
 - md5.cpp, [26](#)
- HH
 - md5.cpp, [26](#)
- I
 - md5.cpp, [26](#)
- II
 - md5.cpp, [26](#)
- info
 - debug.hpp, [23](#)
- info2
 - debug.hpp, [24](#)
- line
 - debug.hpp, [24](#)
- main
 - main.cpp, [32](#)
- main.cpp
 - main, [32](#)
- MD5, [13](#)
 - MD5, [13](#)
 - MD5Final, [13](#)
 - MD5Init, [13](#)
 - MD5Update, [13](#)
- md5.cpp
 - F, [25](#)
 - FF, [25](#)
 - G, [26](#)
 - GG, [26](#)
 - H, [26](#)
 - HH, [26](#)
 - I, [26](#)
 - II, [26](#)
 - ROTATE_LEFT, [27](#)
 - S11, [27](#)
 - S12, [27](#)
 - S13, [27](#)
 - S14, [27](#)
 - S21, [27](#)
 - S22, [27](#)
 - S23, [27](#)
 - S24, [27](#)
 - S31, [27](#)
 - S32, [28](#)
 - S33, [28](#)
 - S34, [28](#)
 - S41, [28](#)
 - S42, [28](#)
 - S43, [28](#)
 - S44, [28](#)
- md5.h
 - POINTER, [29](#)
- MD5_CTX, [15](#)
 - buffer, [15](#)
 - count, [15](#)
 - state, [15](#)
- MD5Final
 - MD5, [13](#)
- MD5Init
 - MD5, [13](#)
- MD5Update
 - MD5, [13](#)
- md5wrapper, [16](#)
 - ~md5wrapper, [16](#)
 - getHashFromFile, [16](#)
 - getHashFromString, [17](#)
 - md5wrapper, [16](#)
- parser, [18](#)
 - parser, [18](#)
 - start, [18](#)
- parser.hpp
 - BUFSIZE, [36](#)
 - BUFSIZE2, [36](#)
 - eat_zombie, [36](#)
- POINTER
 - md5.h, [29](#)
- RC_FILEVERSION
 - version.h, [38](#)
- RC_FILEVERSION_STRING
 - version.h, [38](#)
- rmFile
 - Baza, [12](#)
- ROTATE_LEFT
 - md5.cpp, [27](#)
- S11
 - md5.cpp, [27](#)
- S12
 - md5.cpp, [27](#)
- S13
 - md5.cpp, [27](#)
- S14
 - md5.cpp, [27](#)
- S21
 - md5.cpp, [27](#)
- S22
 - md5.cpp, [27](#)
- S23
 - md5.cpp, [27](#)
- S24
 - md5.cpp, [27](#)
- S31

- md5.cpp, [27](#)
- S32
 - md5.cpp, [28](#)
- S33
 - md5.cpp, [28](#)
- S34
 - md5.cpp, [28](#)
- S41
 - md5.cpp, [28](#)
- S42
 - md5.cpp, [28](#)
- S43
 - md5.cpp, [28](#)
- S44
 - md5.cpp, [28](#)
- start
 - parser, [18](#)
- state
 - MD5_CTX, [15](#)
- version.h
 - RC_FILEVERSION, [38](#)
 - RC_FILEVERSION_STRING, [38](#)