

Ass8
1.0

Wygenerowano przez Doxygen 1.5.8

Mon Jun 1 13:41:51 2009

Spis treści

1	Indeks przestrzeni nazw	1
1.1	Lista przestrzeni nazw	1
2	Indeks klas	3
2.1	Lista klas	3
3	Indeks plików	5
3.1	Lista plików	5
4	Dokumentacja przestrzeni nazw	7
4.1	Dokumentacja przestrzeni nazw AutoVersion	7
4.1.1	Dokumentacja zmiennych	7
4.1.1.1	BUILD	7
4.1.1.2	BUILD_HISTORY	7
4.1.1.3	BUILDS_COUNT	7
4.1.1.4	DATE	8
4.1.1.5	FULLVERSION_STRING	8
4.1.1.6	MAJOR	8
4.1.1.7	MINOR	8
4.1.1.8	MONTH	8
4.1.1.9	REVISION	8
4.1.1.10	STATUS	8
4.1.1.11	STATUS_SHORT	8
4.1.1.12	UBUNTU_VERSION_STYLE	8
4.1.1.13	YEAR	8
5	Dokumentacja klas	9
5.1	Dokumentacja klasy Baza	9
5.1.1	Opis szczegółowy	10
5.1.2	Dokumentacja konstruktora i destruktora	10

5.1.2.1	Baza	10
5.1.3	Dokumentacja funkcji składowych	10
5.1.3.1	addFile	10
5.1.3.2	connect	10
5.1.3.3	firends	10
5.1.3.4	get_passwd	11
5.1.3.5	getFileInfo	11
5.1.3.6	getFileInfo	11
5.1.3.7	getFilesList	11
5.1.3.8	getFilesList	11
5.1.3.9	getUserId	12
5.1.3.10	rmFile	12
5.1.4	Dokumentacja atrybutów składowych	12
5.1.4.1	conn	12
5.2	Dokumentacja klasy MD5	14
5.2.1	Opis szczegółowy	14
5.2.2	Dokumentacja konstruktora i destruktor	14
5.2.2.1	MD5	14
5.2.3	Dokumentacja funkcji składowych	14
5.2.3.1	Decode	14
5.2.3.2	Encode	15
5.2.3.3	MD5_memcpy	15
5.2.3.4	MD5_memset	15
5.2.3.5	MD5Final	15
5.2.3.6	MD5Init	16
5.2.3.7	MD5Transform	16
5.2.3.8	MD5Update	16
5.3	Dokumentacja struktury MD5_CTX	18
5.3.1	Opis szczegółowy	18
5.3.2	Dokumentacja atrybutów składowych	18
5.3.2.1	buffer	18
5.3.2.2	count	18
5.3.2.3	state	18
5.4	Dokumentacja klasy md5wrapper	19
5.4.1	Opis szczegółowy	19
5.4.2	Dokumentacja konstruktora i destruktor	19

5.4.2.1	md5wrapper	19
5.4.2.2	~md5wrapper	19
5.4.3	Dokumentacja funkcji składowych	20
5.4.3.1	convToString	20
5.4.3.2	getHashFromFile	20
5.4.3.3	getHashFromString	20
5.4.3.4	hashit	20
5.4.4	Dokumentacja atrybutów składowych	21
5.4.4.1	md5	21
5.5	Dokumentacja klasy parser	22
5.5.1	Opis szczegółowy	23
5.5.2	Dokumentacja konstruktora i destruktor	23
5.5.2.1	parser	23
5.5.3	Dokumentacja funkcji składowych	24
5.5.3.1	czytanie_z_socketa	24
5.5.3.2	lista_plikow	24
5.5.3.3	logowanie	24
5.5.3.4	odbieranie_plikow	24
5.5.3.5	Odpowiedz	24
5.5.3.6	Odpowiedz	24
5.5.3.7	odpowiedz_login	25
5.5.3.8	parsuj	25
5.5.3.9	pobieranie_listy_plikow	26
5.5.3.10	start	26
5.5.3.11	usun_pliki	27
5.5.3.12	wysluj	27
5.5.3.13	wysluj_plik	27
5.5.3.14	wysylanie_plikow	27
5.5.4	Dokumentacja atrybutów składowych	27
5.5.4.1	baza	27
5.5.4.2	bufor	27
5.5.4.3	haslo	28
5.5.4.4	id_sesji	28
5.5.4.5	login	28
5.5.4.6	stream	28
6	Dokumentacja plików	29

6.1	Dokumentacja pliku	/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.cpp	29
6.2	Dokumentacja pliku	/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.hpp	30
6.3	Dokumentacja pliku	/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/debug.hpp	31
6.3.1	Dokumentacja definicji		31
6.3.1.1	deb		31
6.3.1.2	Eline		31
6.3.1.3	Eline2		31
6.3.1.4	info		32
6.3.1.5	info2		32
6.3.1.6	line		32
6.4	Dokumentacja pliku	/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.cpp	33
6.4.1	Dokumentacja definicji		34
6.4.1.1	F		34
6.4.1.2	FF		34
6.4.1.3	G		34
6.4.1.4	GG		34
6.4.1.5	H		34
6.4.1.6	HH		34
6.4.1.7	I		35
6.4.1.8	II		35
6.4.1.9	ROTATE_LEFT		35
6.4.1.10	S11		35
6.4.1.11	S12		35
6.4.1.12	S13		35
6.4.1.13	S14		35
6.4.1.14	S21		35
6.4.1.15	S22		35
6.4.1.16	S23		35
6.4.1.17	S24		36
6.4.1.18	S31		36
6.4.1.19	S32		36
6.4.1.20	S33		36
6.4.1.21	S34		36
6.4.1.22	S41		36

6.4.1.23	S42	36
6.4.1.24	S43	36
6.4.1.25	S44	36
6.4.2	Dokumentacja zmiennych	36
6.4.2.1	PADDING	36
6.5	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.h	38
6.5.1	Dokumentacja definicji typów	38
6.5.1.1	POINTER	38
6.6	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.cpp	39
6.7	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.h	40
6.8	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/main.cpp	41
6.8.1	Dokumentacja funkcji	41
6.8.1.1	main	41
6.9	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.cpp	43
6.10	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.hpp	44
6.10.1	Dokumentacja definicji	45
6.10.1.1	BUFSIZE	45
6.10.1.2	BUFSIZE2	45
6.10.2	Dokumentacja funkcji	45
6.10.2.1	eat_zombie	45
6.11	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/server.hpp	46
6.12	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/version.h	47
6.12.1	Dokumentacja definicji	47
6.12.1.1	RC_FILEVERSION	47
6.12.1.2	RC_FILEVERSION_STRING	47
6.13	Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/xml.hpp	48

Rozdział 1

Indeks przestrzeni nazw

1.1 Lista przestrzeni nazw

Tutaj znajdują się wszystkie przestrzenie nazw wraz z ich krótkimi opisami:

AutoVersion	7
-----------------------------------	---

Rozdział 2

Indeks klas

2.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

Baza	9
MD5	14
MD5_CTX	18
md5wrapper	19
parser	22

Rozdział 3

Indeks plików

3.1 Lista plików

Tutaj znajduje się lista wszystkich plików z ich krótkimi opisami:

/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.cpp	29
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.hpp	30
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/debug.hpp	31
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/main.cpp	41
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.cpp	43
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.hpp	44
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/server.hpp	46
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/version.h	47
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/xml.hpp	48
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.cpp	33
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.h	38
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.cpp	39
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.h .	40

Rozdział 4

Dokumentacja przestrzeni nazw

4.1 Dokumentacja przestrzeni nazw AutoVersion

Zmienne

- static const char `DATE` [] = "01"
- static const char `MONTH` [] = "06"
- static const char `YEAR` [] = "2009"
- static const double `UBUNTU_VERSION_STYLE` = 9.06
- static const char `STATUS` [] = "Beta"
- static const char `STATUS_SHORT` [] = "b"
- static const long `MAJOR` = 0
- static const long `MINOR` = 6
- static const long `BUILD` = 1
- static const long `REVISION` = 137
- static const long `BUILDS_COUNT` = 328
- static const char `FULLVERSION_STRING` [] = "0.6.1.137"
- static const long `BUILD_HISTORY` = 1

4.1.1 Dokumentacja zmiennych

4.1.1.1 `const long AutoVersion::BUILD = 1` [static]

Definicja w linii 19 pliku version.h.

4.1.1.2 `const long AutoVersion::BUILD_HISTORY = 1` [static]

Definicja w linii 29 pliku version.h.

4.1.1.3 `const long AutoVersion::BUILDS_COUNT = 328` [static]

Definicja w linii 23 pliku version.h.

4.1.1.4 `const char AutoVersion::DATE[] = "01"` `[static]`

Definicja w linii 7 pliku version.h.

4.1.1.5 `const char AutoVersion::FULLVERSION_STRING[] = "0.6.1.137"` `[static]`

Definicja w linii 26 pliku version.h.

4.1.1.6 `const long AutoVersion::MAJOR = 0` `[static]`

Definicja w linii 17 pliku version.h.

4.1.1.7 `const long AutoVersion::MINOR = 6` `[static]`

Definicja w linii 18 pliku version.h.

4.1.1.8 `const char AutoVersion::MONTH[] = "06"` `[static]`

Definicja w linii 8 pliku version.h.

4.1.1.9 `const long AutoVersion::REVISION = 137` `[static]`

Definicja w linii 20 pliku version.h.

4.1.1.10 `const char AutoVersion::STATUS[] = "Beta"` `[static]`

Definicja w linii 13 pliku version.h.

4.1.1.11 `const char AutoVersion::STATUS_SHORT[] = "b"` `[static]`

Definicja w linii 14 pliku version.h.

4.1.1.12 `const double AutoVersion::UBUNTU_VERSION_STYLE = 9.06` `[static]`

Definicja w linii 10 pliku version.h.

4.1.1.13 `const char AutoVersion::YEAR[] = "2009"` `[static]`

Definicja w linii 9 pliku version.h.

Rozdział 5

Dokumentacja klas

5.1 Dokumentacja klasy Baza

```
#include <baza.hpp>
```

Metody publiczne

- `std::string get_passwd (std::string login)`
Pobiera hasło użytkownika z bazy.
- `Baza ()`
Konstruktor pusty.
- `void connect (const char *server, const char *login, const char *pass, const char *db)`
Łaczy się z bazą danych.
- `mysqlpp::StoreQueryResult getFilesList (int user_id)`
Pobiera listę plików z bazy na podstawie ID użytkownika.
- `mysqlpp::StoreQueryResult getFilesList (std::string user)`
Najpierw wywołuje [getUserId\(\)](#) potem z id otrzymanym z tamąd wywołuje [getFilesList\(int user_id\);](#).
- `mysqlpp::StoreQueryResult getFileInfo (std::string file, std::string user)`
Podobnie jak [getFilesList](#) tylko że pobiera informację o jednym pliku.
- `mysqlpp::StoreQueryResult getFileInfo (std::string file, int user_id)`
- `int getUserId (std::string user)`
Pobiera id użytkownika 'user'.
- `char friends (std::string user1, std::string user2)`
- `bool addFile (std::string nazwa, std::string konto, int wielkosc, std::string hash="-1", int prawa=-1, int data=-1)`
Dodaje plik do bazy danych.
- `bool rmFile (std::string nazwa, std::string konto, std::string hash)`

Atrybuty prywatne

- `mysqlpp::Connection conn`

Klasa do łączenia się z bazą danych.

5.1.1 Opis szczegółowy

Definicja w linii 8 pliku `baza.hpp`.

5.1.2 Dokumentacja konstruktora i destruktor

5.1.2.1 `Baza::Baza () [inline]`

Konstruktor pusty.

Definicja w linii 17 pliku `baza.hpp`.

5.1.3 Dokumentacja funkcji składowych

5.1.3.1 `bool Baza::addFile (std::string nazwa, std::string konto, int wielkosc, std::string hash = "-1", int prawa = -1, int data = -1)`

Dodaje plik do bazy danych.

Definicja w linii 239 pliku `baza.cpp`.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



5.1.3.2 `void Baza::connect (const char * server, const char * login, const char * pass, const char * db)`

Łaczy się z bazą danych.

I zamykamy połączenie

Definicja w linii 3 pliku `baza.cpp`.

Here is the caller graph for this function:



5.1.3.3 `char Baza::firends (std::string user1, std::string user2)`

Funkcja sprawdzająca czy użytkownicy są znajomymi

Parametry:

user1 Użytkownik pytający
user2 Użytkownik sprawdzany

Zwraca:

char przedstawiający informację o rodzaju znajomości:\

5.1.3.4 std::string Baza::get_passwd (std::string login)

Pobiera hasło użytkownika z bazy.

Definicja w linii 30 pliku baza.cpp.

5.1.3.5 mysqlpp::StoreQueryResult Baza::getFileInfo (std::string file, int user_id)

Definicja w linii 201 pliku baza.cpp.

5.1.3.6 mysqlpp::StoreQueryResult Baza::getFileInfo (std::string file, std::string user)

Podobnie jak getFileList tylko że pobiera informację o jednym pliku.

Definicja w linii 174 pliku baza.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:

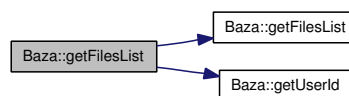
**5.1.3.7 mysqlpp::StoreQueryResult Baza::getFileList (std::string user)**

Najpierw wywołuje `getUserId()` potem z id otrzymanym z tamtąd wywołuje `getFileList(int user_id);`.

Zapytanie o listę plików użytkownika o nazwie podanej w zmiennej user.

Definicja w linii 97 pliku baza.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:

**5.1.3.8 mysqlpp::StoreQueryResult Baza::getFileList (int user_id)**

Pobiera listę plików z bazy na podstawie ID użytkownika.

Zapytanie o listę plików użytkownika po id użytkownika z bazy accounts_konto.

Definicja w linii 61 pliku baza.cpp.

Here is the caller graph for this function:



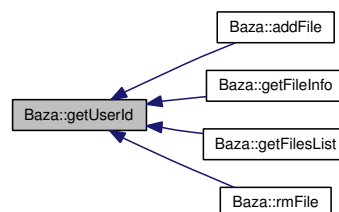
5.1.3.9 int Baza::getUserId (std::string user)

Pobiera id użytkownika 'user'.

Zapytanie o ID użytkownika o loginie 'user' ale nie o id z auth_user tylko o id z accounts_konto.

Definicja w linii 126 pliku baza.cpp.

Here is the caller graph for this function:



5.1.3.10 bool Baza::rmFile (std::string nazwa, std::string konto, std::string hash)

Usuwa plik z bazy

Parametry:

nazwa nazwa pliku do usunięcia

konto nazwa konta z którego się usuwa

hash hash pliku (dla sprawdzenia czy napewno dobry plik)

Zwraca:

czy operacja zakończona powodzeniem

Definicja w linii 297 pliku baza.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



5.1.4 Dokumentacja atrybutów składowych

5.1.4.1 mysqlpp::Connection Baza::conn [private]

Klasa do łączenia się z bazą danych.

Definicja w linii 12 pliku baza.hpp.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.hpp](#)
- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.cpp](#)

5.2 Dokumentacja klasy MD5

```
#include <md5.h>
```

Metody publiczne

- void [MD5Init](#) ([MD5_CTX](#) *)
- void [MD5Update](#) ([MD5_CTX](#) *, unsigned char *, unsigned int)
- void [MD5Final](#) (unsigned char[16], [MD5_CTX](#) *)
- [MD5](#) ()

Metody prywatne

- void [MD5Transform](#) (unsigned long int state[4], unsigned char block[64])
- void [Encode](#) (unsigned char *, unsigned long int *, unsigned int)
- void [Decode](#) (unsigned long int *, unsigned char *, unsigned int)
- void [MD5_memcpy](#) ([POINTER](#), [POINTER](#), unsigned int)
- void [MD5_memset](#) ([POINTER](#), int, unsigned int)

5.2.1 Opis szczegółowy

Definicja w linii 60 pliku md5.h.

5.2.2 Dokumentacja konstruktora i destruktor

5.2.2.1 MD5::MD5 () [inline]

Definicja w linii 77 pliku md5.h.

5.2.3 Dokumentacja funkcji składowych

5.2.3.1 void MD5::Decode (unsigned long int * *output*, unsigned char * *input*, unsigned int *len*) [private]

Definicja w linii 293 pliku md5.cpp.

Here is the caller graph for this function:



5.2.3.2 void MD5::Encode (unsigned char * *output*, unsigned long int * *input*, unsigned int *len*) [private]

Definicja w linii 277 pliku md5.cpp.

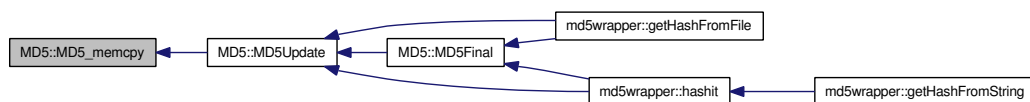
Here is the caller graph for this function:



5.2.3.3 void MD5::MD5_memcpy (POINTER *output*, POINTER *input*, unsigned int *len*) [private]

Definicja w linii 307 pliku md5.cpp.

Here is the caller graph for this function:



5.2.3.4 void MD5::MD5_memset (POINTER *output*, int *value*, unsigned int *len*) [private]

Definicja w linii 318 pliku md5.cpp.

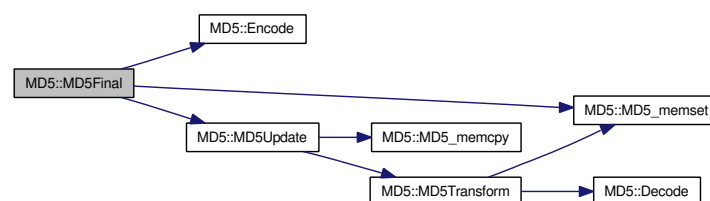
Here is the caller graph for this function:



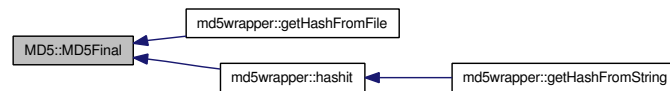
5.2.3.5 void MD5::MD5Final (unsigned char *digest*[16], MD5_CTX * *context*)

Definicja w linii 153 pliku md5.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



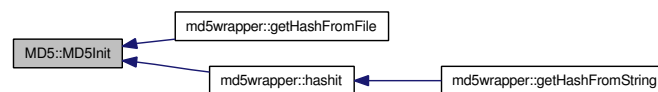
Here is the caller graph for this function:



5.2.3.6 void MD5::MD5Init (MD5_CTX * context)

Definicja w linii 98 pliku md5.cpp.

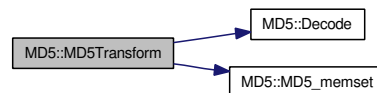
Here is the caller graph for this function:



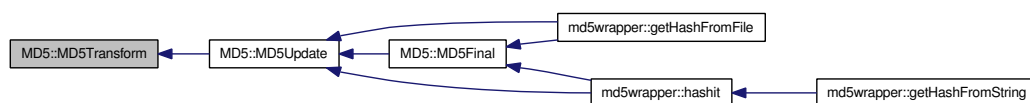
5.2.3.7 void MD5::MD5Transform (unsigned long int state[4], unsigned char block[64]) [private]

Definicja w linii 183 pliku md5.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



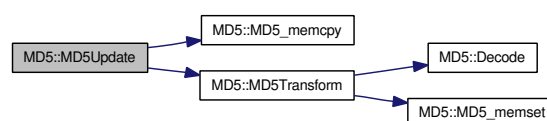
Here is the caller graph for this function:



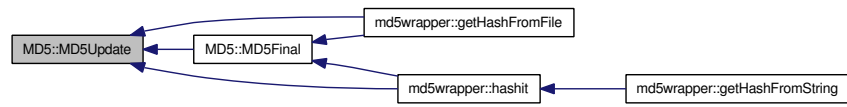
5.2.3.8 void MD5::MD5Update (MD5_CTX * context, unsigned char * input, unsigned int inputLen)

Definicja w linii 112 pliku md5.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



Here is the caller graph for this function:



Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- </home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.h>
- </home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.cpp>

5.3 Dokumentacja struktury MD5_CTX

```
#include <md5.h>
```

Atrybuty publiczne

- unsigned long int [state](#) [4]
- unsigned long int [count](#) [2]
- unsigned char [buffer](#) [64]

5.3.1 Opis szczegółowy

Definicja w linii 50 pliku md5.h.

5.3.2 Dokumentacja atrybutów składowych

5.3.2.1 unsigned char MD5_CTX::buffer[64]

Definicja w linii 54 pliku md5.h.

5.3.2.2 unsigned long int MD5_CTX::count[2]

Definicja w linii 53 pliku md5.h.

5.3.2.3 unsigned long int MD5_CTX::state[4]

Definicja w linii 52 pliku md5.h.

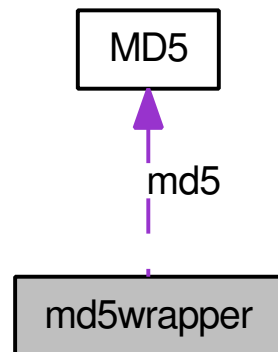
Dokumentacja dla tej struktury została wygenerowana z pliku:

- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.h](#)

5.4 Dokumentacja klasy md5wrapper

```
#include <md5wrapper.h>
```

Diagram współpracy dla md5wrapper:



Metody publiczne

- `md5wrapper ()`
- `~md5wrapper ()`
- `std::string getHashFromString (std::string text)`
- `std::string getHashFromFile (std::string filename)`

Metody prywatne

- `std::string hashit (std::string text)`
- `std::string convToString (unsigned char *bytes)`

Atrybuty prywatne

- `MD5 * md5`

5.4.1 Opis szczegółowy

Definicja w linii 23 pliku md5wrapper.h.

5.4.2 Dokumentacja konstruktora i destruktor

5.4.2.1 `md5wrapper::md5wrapper ()`

Definicja w linii 70 pliku md5wrapper.cpp.

5.4.2.2 `md5wrapper::~md5wrapper ()`

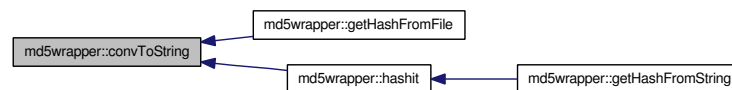
Definicja w linii 77 pliku md5wrapper.cpp.

5.4.3 Dokumentacja funkcji składowych

5.4.3.1 `std::string md5wrapper::convToString (unsigned char * bytes)` [private]

Definicja w linii 53 pliku md5wrapper.cpp.

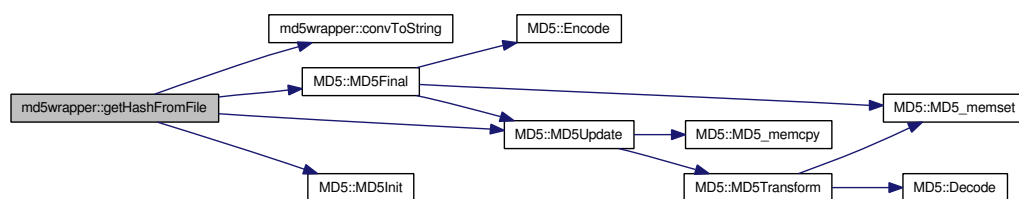
Here is the caller graph for this function:



5.4.3.2 `std::string md5wrapper::getHashFromFile (std::string filename)`

Definicja w linii 100 pliku md5wrapper.cpp.

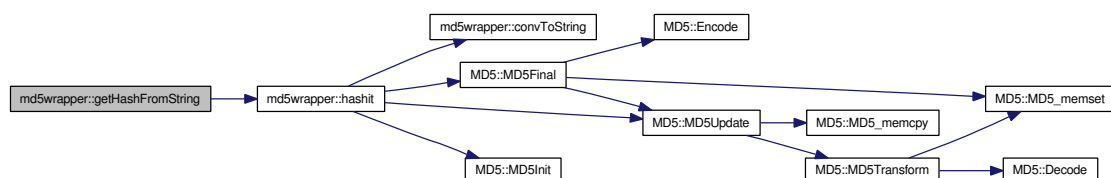
Oto graf wywołań dla tej funkcji:



5.4.3.3 `std::string md5wrapper::getHashFromString (std::string text)`

Definicja w linii 87 pliku md5wrapper.cpp.

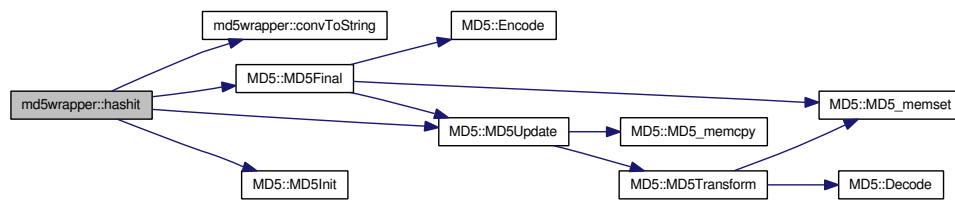
Oto graf wywołań dla tej funkcji:



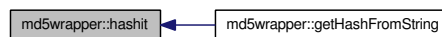
5.4.3.4 `std::string md5wrapper::hashit (std::string text)` [private]

Definicja w linii 28 pliku md5wrapper.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



Here is the caller graph for this function:



5.4.4 Dokumentacja atrybutów składowych

5.4.4.1 MD5* md5wrapper::md5 [private]

Definicja w linii 26 pliku md5wrapper.h.

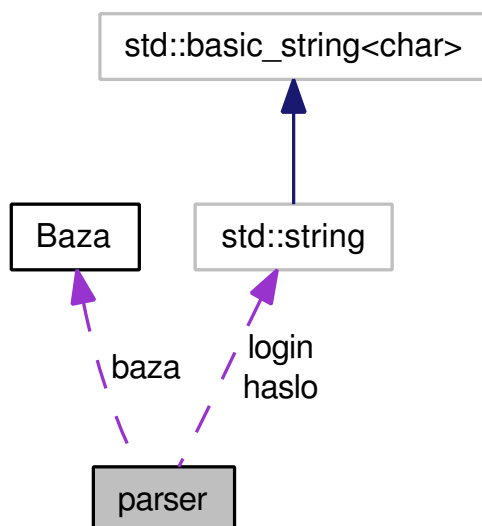
Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.h](#)
- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.cpp](#)

5.5 Dokumentacja klasy parser

```
#include <parser.hpp>
```

Diagram współpracy dla parser:



Metody publiczne

- `parser` (`tcp::iostream &stream`, `const char *server`, `const char *user`, `const char *pass`, `const char *db`)
- `void start ()`

Metody prywatne

- `bool parsuj (std::string &do_parsowania)`
Parsuje dane pobrane od klienta.
- `bool logowanie (std::string login, std::string haslo)`
Loguje klienta po przetworzeniu xmla odebranego od niego i sparsowaniu go w void `parsuj()`.
- `void odpowiedz_login (int i)`
- `void Odpowiedz (int nr_odpowiedzi, int numer_operacji=-1)`
- `void Odpowiedz (int nr_odpowiedzi, int nr_operacji, std::string odp)`
Wysyła odpowiedź wielolinijkową zależnie od podanego i gdzie i jak w void `Odpowiedz(int i, int numer_operacji);`.
- `void wyslij (std::string w)`
Wysyła dane podane w stringu w dodatkowo wysyłając znak końca linii.
- `void lista_plikow (std::string uzytkownik)`
Wysyła listę plików użytkownika 'uzytkownik'.
- `void odbieranie_plikow (xmlpp::TextReader &reader, std::string uzytkownik)`

Odbiera plik od użytkownika i umieszcza na serwerze.

- void `wysylanie_plikow` (xmlpp::TextReader &reader, std::string uzytkownik)
Odbiera od klienta informację jakie on chce pobrać pliki i przekazuje każdy plik pojedynczo do `wyslij_plik()`.
- void `usun_pliki` (xmlpp::TextReader &reader, std::string uzytkownik)
Usuwa plik z serwera (jeszcze nie zaimplementowane).
- void `wyslij_plik` (std::string plik, std::string uzytkownik)
wysyła plik podany w argumencie
- std::vector< std::string > `pobieranie_listy_plikow` (xmlpp::TextReader &reader)
Przygotowuje listę plików do wysłania do klienta.
- std::string `czytanie_z_socketa` ()

Atrybuty prywatne

- tcp::iostream & `stream`
Stream używany do odbierania i wysyłania informacji.
- std::string `login`
Zmienna przechowująca login użytkownika.
- std::string `haslo`
Zmienna przechowująca hasło (w przyszłości hash hasła) użytkownika.
- int `id_sesji`
Aktualny ID sesji potrzebny przy każdym połączeniu.
- char `bufor` [BUFSIZE]
Bufor danych.
- `Baza baza`
Klasa obsługująca bazę danych.

5.5.1 Opis szczegółowy

Definicja w linii 27 pliku parser.hpp.

5.5.2 Dokumentacja konstruktora i destruktor

5.5.2.1 `parser::parser` (tcp::iostream & *stream*, const char * *server*, const char * *user*, const char * *pass*, const char * *db*) [inline]

Definicja w linii 83 pliku parser.hpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



5.5.3 Dokumentacja funkcji składowych

5.5.3.1 `std::string parser::czytanie_z_socketa ()` [private]

5.5.3.2 `void parser::lista_plikow (std::string uzytkownik)` [private]

Wysła listę plików użytkownika 'uzytkownik'.

Here is the caller graph for this function:



5.5.3.3 `bool parser::logowanie (std::string login, std::string haslo)` [private]

Loguje klienta po przetworzeniu xmla odebranego od niego i sparsownaiu go w void [parsuj\(\)](#).

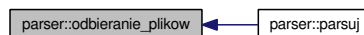
Here is the caller graph for this function:



5.5.3.4 `void parser::odbieranie_plikow (xmlpp::TextReader & reader, std::string uzytkownik)` [private]

Odbiera plik od użytkownika i umieszcza na serwerze.

Here is the caller graph for this function:



5.5.3.5 `void parser::Odpowiedz (int nr_odpowiedzi, int nr_operacji, std::string odp)` [private]

Wysła odpowiedź wielolinijkową zależnie od podanego i gdzie i jak w void [Odpowiedz\(int i, int numer_operacji\)](#);

5.5.3.6 `void parser::Odpowiedz (int nr_odpowiedzi, int numer_operacji = -1)` [private]

Wysła odpowiedź jednolinijkową zależnie od podanego i

Parametry:

nr_odpowiedzi Numer odpowiedzi 400 - błędne zapytanie 401 - błędny numer sesji 402 - podany plik istnieje (w przypadku wysyłania pliku) 403 - wewnętrzny błąd serwera 404 - podany plik nie istnieje 405 - błąd odbierania plików 406 - wszystko OK

numer_operacji Numer operacji do której odnosi się podany numer odpowiedzi

Here is the caller graph for this function:

**5.5.3.7 void parser::odpowiedz_login (int i) [private]**

Wysła odpowiedź do logowania na podstawie podanego i gdzie 0 - Logowanie przebiegło prawidłowo; 1 - błędne hasło lub login; 2 - nieoczekiwany błąd serwera; 3 - błędne zapytanie

Here is the caller graph for this function:

**5.5.3.8 bool parser::parsuj (std::string & do_parsowania) [private]**

Parsuje dane pobrane od klienta.

Logowanie - Trzeba pamiętać że [parser](#) umieszcza dodatkowo spację na końcu sparsowanych stringów

Sprawdzanie ilości atrybutów

Przesun się do atrybutu "login"

Zapisz login

Gdy brak takiego atrybutu to kończymy rozmowę

Przesun się do atrybutu "hasło"

Gdy brak takiego atrybutu to kończymy rozmowę

Sprawdzamy czy login i hasło pasują

Jeżeli tak to dajemy klientowi ID sesji

Jeżeli nie to informujemy go o tym i kończymy

Brak loginu i hasła

Jeżeli polecenie od klienta

Sprawdzanie ilości atrybutów

Przesun się do atrybutu "idsesji"

Sprawdzamy czy zgadza się id_sesji

Sprawdzamy czy istnieje argument "operacja"

Błędne zapytanie

Niezgodne id_sesji

Brak id_sesji

Brak atrybutów

Funkcja wysyłająca dane przez SOCKET

Funkcja sprawdzająca czy dla podanego loginu hasło jest prawidłowe, jeżeli tak to generuje id_sesji

Trzeba pamiętać że zmienna haslo tak naprawde zawiera haslo i na końcu spację.

Krotka odpowiedz gdzie i - kod odpowiedzi

Odpowiedź z dodatkowymi informacjami gdzie i - kod odpowiedzi

Funkcja wysyłająca odpowiedź po prośbie o zalogowanie

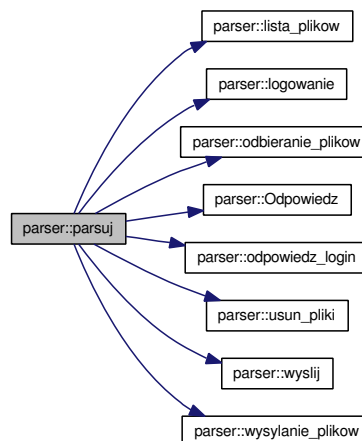
Funkcja wywoływana tylko raz, rozpoczyna pobieranie informacji z SOCKETA i przekazuje je parserowi

Jeżeli użytkownik to "." to znaczy ze żądanie jest o liste plików użytkownika zalogowanego

Prośba o listę plików użytkownika uzytkownik

Definicja w linii 16 pliku parser.cpp.

Oto graf wywołań dla tej funkcji:



5.5.3.9 `std::vector<std::string> parser::pobieranie_listy_plikow(xmlpp::TextReader & reader)` [private]

Przygotowuje listę plikow do wysłania do klienta.

5.5.3.10 `void parser::start ()`

Here is the caller graph for this function:



5.5.3.11 void parser::usun_pliki (xmlpp::TextReader & reader, std::string uzytkownik)
[private]

Usuwa plik z serwera (jeszcze nie zaimplementowane).

Here is the caller graph for this function:

**5.5.3.12 void parser::wyslij (std::string w)** [private]

Wysyła dane podane w stringu w dodatkowo wysyłając znak końca linii.

Here is the caller graph for this function:

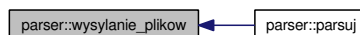
**5.5.3.13 void parser::wyslij_plik (std::string plik, std::string uzytkownik)** [private]

wysyła plik podany w argumencie

5.5.3.14 void parser::wysylanie_plikow (xmlpp::TextReader & reader, std::string uzytkownik)
[private]

Odbiera od klienta informację jakie on chce pobrać pliki i przekazuje każdy plik pojedynczo do [wyslij_plik\(\)](#).

Here is the caller graph for this function:

**5.5.4 Dokumentacja atrybutów składowych****5.5.4.1 Baza parser::baza** [private]

Clasa obsługująca bazę danych.

Definicja w linii 43 pliku parser.hpp.

5.5.4.2 char parser::bufor[BUFSIZE] [private]

Bufor danych.

Definicja w linii 41 pliku parser.hpp.

5.5.4.3 std::string parser::haslo [private]

Zmienna przechowująca hasło (w przyszłości hash hasła) użytkownika.

Definicja w linii 35 pliku parser.hpp.

5.5.4.4 int parser::id_sesji [private]

Aktualny ID sesji potrzebny przy każdym połączeniu.

Definicja w linii 39 pliku parser.hpp.

5.5.4.5 std::string parser::login [private]

Zmienna przechowująca login użytkownika.

Definicja w linii 33 pliku parser.hpp.

5.5.4.6 tcp::iostream& parser::stream [private]

Stream używany do odbierania i wysyłania informacji.

Definicja w linii 31 pliku parser.hpp.

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z plików:

- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.hpp](#)
- [/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.cpp](#)

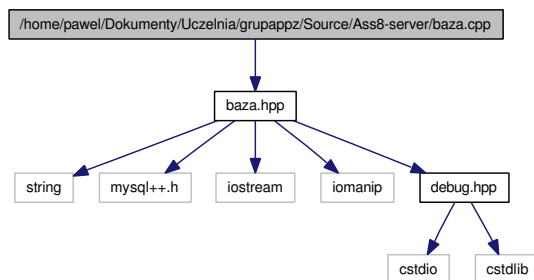
Rozdział 6

Dokumentacja plików

6.1 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.cpp

```
#include "baza.hpp"
```

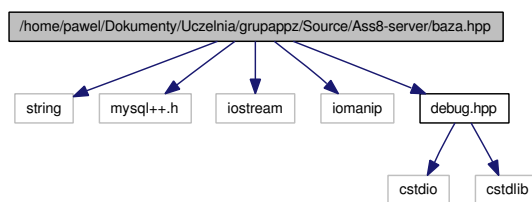
Wykres zależności załączania dla baza.cpp:



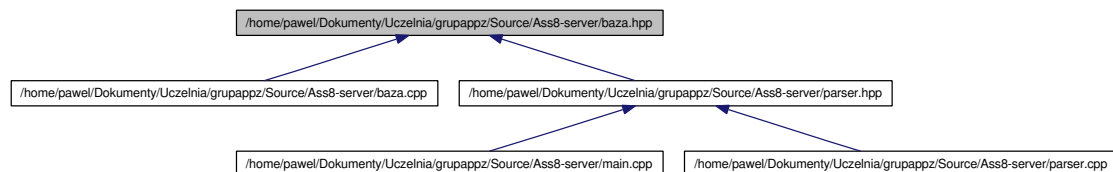
6.2 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/baza.hpp

```
#include <string>
#include <mysql++.h>
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include "debug.hpp"
```

Wykres zależności załączania dla baza.hpp:



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



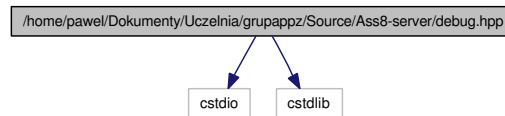
Komponenty

- class [Baza](#)

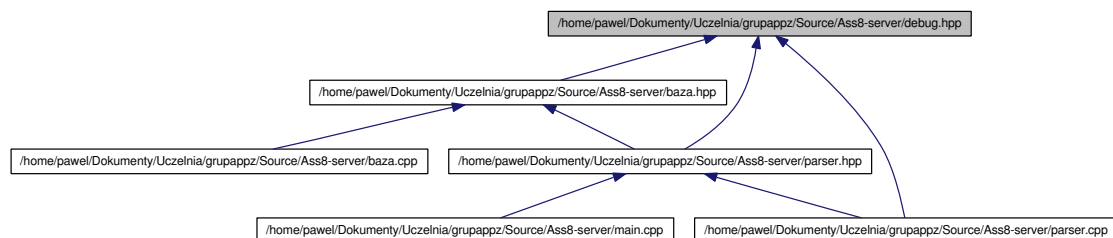
6.3 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/debug.hpp

```
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
```

Wykres zależności załączania dla debug.hpp:



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Definicje

- #define **info**(arg)
- #define **deb**(arg, arg2)
- #define **line**
- #define **Eline**
- #define **Eline2**(arg1, arg2) ;
- #define **info2**(arg, arg2)

6.3.1 Dokumentacja definicji

6.3.1.1 #define deb(arg, arg2)

Definicja w linii 15 pliku debug.hpp.

6.3.1.2 #define Eline

Definicja w linii 17 pliku debug.hpp.

6.3.1.3 #define Eline2(arg1, arg2) ;

Definicja w linii 18 pliku debug.hpp.

6.3.1.4 #define info(arg)

Definicja w linii 14 pliku debug.hpp.

6.3.1.5 #define info2(arg, arg2)

Definicja w linii 19 pliku debug.hpp.

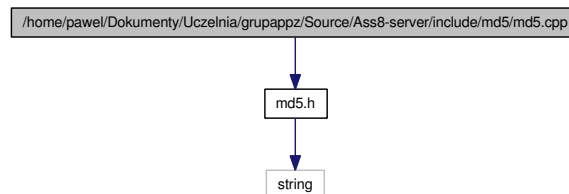
6.3.1.6 #define line

Definicja w linii 16 pliku debug.hpp.

6.4 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.cpp

```
#include "md5.h"
```

Wykres zależności załączania dla md5.cpp:



Definicje

- #define S11 7
- #define S12 12
- #define S13 17
- #define S14 22
- #define S21 5
- #define S22 9
- #define S23 14
- #define S24 20
- #define S31 4
- #define S32 11
- #define S33 16
- #define S34 23
- #define S41 6
- #define S42 10
- #define S43 15
- #define S44 21
- #define F(x, y, z) (((x) & (y)) | ((~x) & (z)))
- #define G(x, y, z) (((x) & (z)) | ((y) & (~z)))
- #define H(x, y, z) ((x) ^ (y) ^ (z))
- #define I(x, y, z) ((y) ^ ((x) | (~z)))
- #define ROTATE_LEFT(x, n) (((x) << (n)) | ((x) >> (32-(n))))
- #define FF(a, b, c, d, x, s, ac)
- #define GG(a, b, c, d, x, s, ac)
- #define HH(a, b, c, d, x, s, ac)
- #define II(a, b, c, d, x, s, ac)

Zmienne

- static unsigned char PADDING [64]

6.4.1 Dokumentacja definicji

6.4.1.1 #define F(x, y, z) (((x) & (y)) | ((~x) & (z)))

Definicja w linii 62 pliku md5.cpp.

6.4.1.2 #define FF(a, b, c, d, x, s, ac)

Wartość:

```
{ \
(a) += F ((b), (c), (d)) + (x) + (unsigned long int) (ac); \
(a) = ROTATE_LEFT ((a), (s)); \
(a) += (b); \
}
```

Definicja w linii 75 pliku md5.cpp.

6.4.1.3 #define G(x, y, z) (((x) & (z)) | ((y) & (~z)))

Definicja w linii 63 pliku md5.cpp.

6.4.1.4 #define GG(a, b, c, d, x, s, ac)

Wartość:

```
{ \
(a) += G ((b), (c), (d)) + (x) + (unsigned long int) (ac); \
(a) = ROTATE_LEFT ((a), (s)); \
(a) += (b); \
}
```

Definicja w linii 81 pliku md5.cpp.

6.4.1.5 #define H(x, y, z) ((x) ^ (y) ^ (z))

Definicja w linii 64 pliku md5.cpp.

6.4.1.6 #define HH(a, b, c, d, x, s, ac)

Wartość:

```
{ \
(a) += H ((b), (c), (d)) + (x) + (unsigned long int) (ac); \
(a) = ROTATE_LEFT ((a), (s)); \
(a) += (b); \
}
```

Definicja w linii 86 pliku md5.cpp.

6.4.1.7 #define I(x, y, z) ((y) ^ ((x) | (~z)))

Definicja w linii 65 pliku md5.cpp.

6.4.1.8 #define II(a, b, c, d, x, s, ac)

Wartość:

```
{ \
(a) += I ((b), (c), (d)) + (x) + (unsigned long int)(ac); \
(a) = ROTATE_LEFT ((a), (s)); \
(a) += (b); \
}
```

Definicja w linii 91 pliku md5.cpp.

6.4.1.9 #define ROTATE_LEFT(x, n) (((x) << (n)) | ((x) >> (32-(n))))

Definicja w linii 68 pliku md5.cpp.

6.4.1.10 #define S11 7

Definicja w linii 38 pliku md5.cpp.

6.4.1.11 #define S12 12

Definicja w linii 39 pliku md5.cpp.

6.4.1.12 #define S13 17

Definicja w linii 40 pliku md5.cpp.

6.4.1.13 #define S14 22

Definicja w linii 41 pliku md5.cpp.

6.4.1.14 #define S21 5

Definicja w linii 42 pliku md5.cpp.

6.4.1.15 #define S22 9

Definicja w linii 43 pliku md5.cpp.

6.4.1.16 #define S23 14

Definicja w linii 44 pliku md5.cpp.

6.4.1.17 #define S24 20

Definicja w linii 45 pliku md5.cpp.

6.4.1.18 #define S31 4

Definicja w linii 46 pliku md5.cpp.

6.4.1.19 #define S32 11

Definicja w linii 47 pliku md5.cpp.

6.4.1.20 #define S33 16

Definicja w linii 48 pliku md5.cpp.

6.4.1.21 #define S34 23

Definicja w linii 49 pliku md5.cpp.

6.4.1.22 #define S41 6

Definicja w linii 50 pliku md5.cpp.

6.4.1.23 #define S42 10

Definicja w linii 51 pliku md5.cpp.

6.4.1.24 #define S43 15

Definicja w linii 52 pliku md5.cpp.

6.4.1.25 #define S44 21

Definicja w linii 53 pliku md5.cpp.

6.4.2 Dokumentacja zmiennych**6.4.2.1 unsigned char PADDING[64] [static]**

Wartość początkowa:

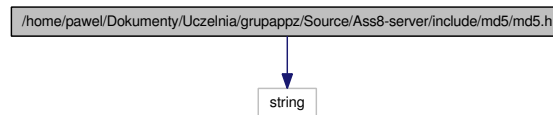
```
{
  0x80, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
  0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
  0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0
}
```

Definicja w linii 55 pliku md5.cpp.

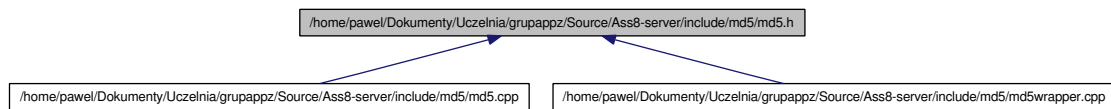
6.5 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5.h

```
#include <string>
```

Wykres zależności załączania dla md5.h:



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Komponenty

- struct [MD5_CTX](#)
- class [MD5](#)

Definicje typów

- typedef unsigned char * [POINTER](#)

6.5.1 Dokumentacja definicji typów

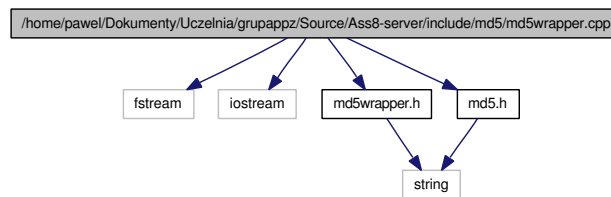
6.5.1.1 typedef unsigned char* POINTER

Definicja w linii 45 pliku `md5.h`.

6.6 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.cpp

```
#include <fstream>
#include <iostream>
#include "md5wrapper.h"
#include "md5.h"
```

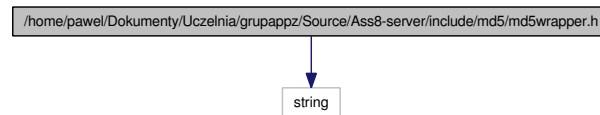
Wykres zależności załączania dla md5wrapper.cpp:



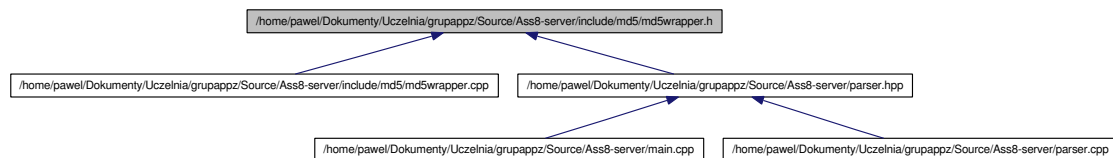
6.7 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/include/md5/md5wrapper.h

```
#include <string>
```

Wykres zależności załączania dla md5wrapper.h:



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



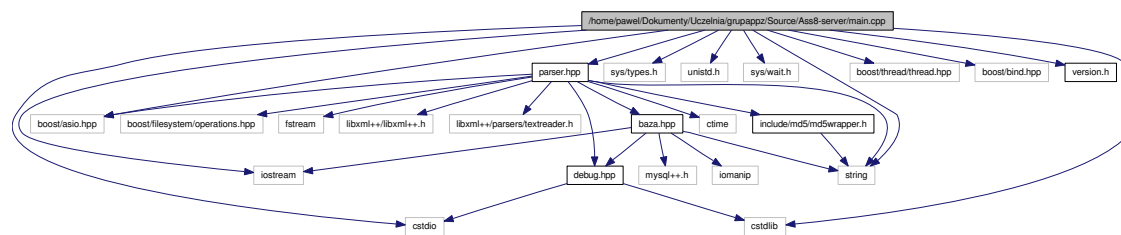
Komponenty

- class `md5wrapper`

6.8 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/main.cpp

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cstdio>
#include <cstdlib>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <boost/asio.hpp>
#include <boost/thread/thread.hpp>
#include <boost/bind.hpp>
#include "version.h"
#include "parser.hpp"
```

Wykres zależności załączania dla main.cpp:



Funkcje

- `int main (int argc, char *argv[])`

6.8.1 Dokumentacja funkcji

6.8.1.1 `int main (int argc, char * argv[])`

Zmienna przechowująca port na którym serwer nasłuchuje

Zmienne przechowujące parametry połączenia do bazy danych

Zmienna przechowująca nazwę bazy w bazie danych

Jeżeli jest mniej niż 5 argumentów

To kończymy program

Potrzebne do połączenia z klientem

Potrzebne do połączenia z klientem

Potrzebne do połączenia z klientem

Wątek który będzie usuwał skończone fork

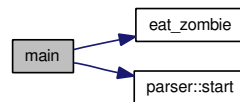
Nieskończona pętla

Wyjście/Wejście socketa

utworzenie parsera w forku (dla każdego klienta jeden taki jest tworzony);

Definicja w linii 30 pliku main.cpp.

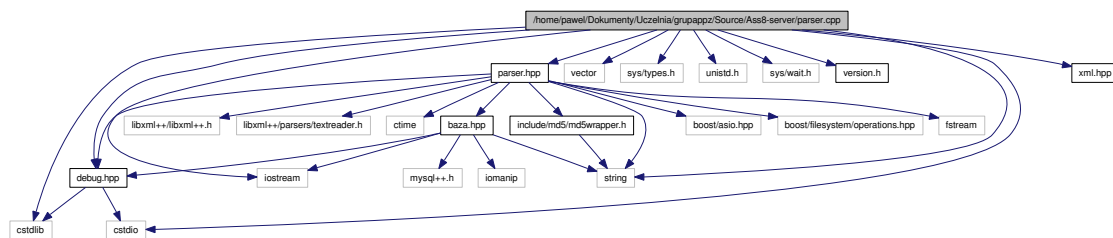
Oto graf wywołań dla tej funkcji:



6.9 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.cpp

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <cstdlib>
#include <cstdio>
#include <vector>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include "version.h"
#include "parser.hpp"
#include "xml.hpp"
#include "debug.hpp"
```

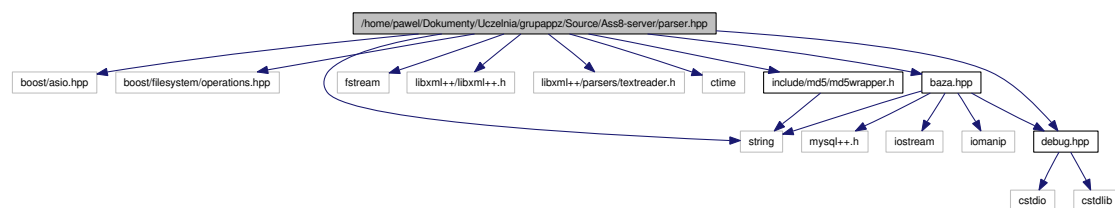
Wykres zależności załączania dla parser.cpp:



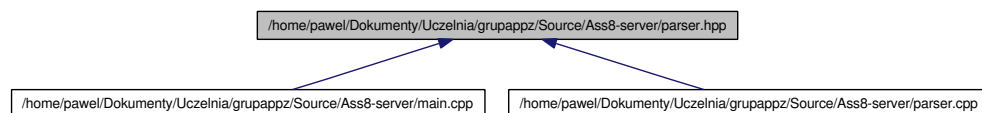
6.10 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/parser.hpp

```
#include <boost/asio.hpp>
#include <boost/filesystem/operations.hpp>
#include <string>
#include <fstream>
#include <libxml++/libxml++.h>
#include <libxml++/parsers/textreader.h>
#include <ctime>
#include "include/md5/md5wrapper.h"
#include "baza.hpp"
#include "debug.hpp"
```

Wykres zależności załączania dla parser.hpp:



Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Komponenty

- class `parser`

Definicje

- #define `BUFSIZE` 1024
- #define `BUFSIZE2` 1024*2

Funkcje

- void `eat_zombie` ()

6.10.1 Dokumentacja definicji

6.10.1.1 #define BUFSIZE 1024

Definicja w linii 24 pliku parser.hpp.

6.10.1.2 #define BUFSIZE2 1024*2

Definicja w linii 25 pliku parser.hpp.

6.10.2 Dokumentacja funkcji

6.10.2.1 void eat_zombie ()

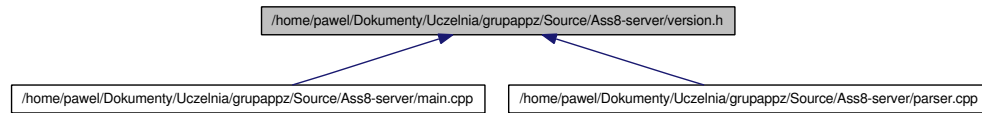
Here is the caller graph for this function:



6.11 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8/server/server.hpp

6.12 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/version.h

Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Przestrzeń nazw

- namespace `AutoVersion`

Definicje

- `#define RC_FILEVERSION 0,6,1,137`
- `#define RC_FILEVERSION_STRING "0, 6, 1, 137\0"`

Zmienne

- `static const char AutoVersion::DATE [] = "01"`
- `static const char AutoVersion::MONTH [] = "06"`
- `static const char AutoVersion::YEAR [] = "2009"`
- `static const double AutoVersion::UBUNTU_VERSION_STYLE = 9.06`
- `static const char AutoVersion::STATUS [] = "Beta"`
- `static const char AutoVersion::STATUS_SHORT [] = "b"`
- `static const long AutoVersion::MAJOR = 0`
- `static const long AutoVersion::MINOR = 6`
- `static const long AutoVersion::BUILD = 1`
- `static const long AutoVersion::REVISION = 137`
- `static const long AutoVersion::BUILDS_COUNT = 328`
- `static const char AutoVersion::FULLVERSION_STRING [] = "0.6.1.137"`
- `static const long AutoVersion::BUILD_HISTORY = 1`

6.12.1 Dokumentacja definicji

6.12.1.1 `#define RC_FILEVERSION 0,6,1,137`

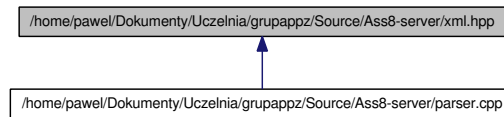
Definicja w linii 24 pliku version.h.

6.12.1.2 `#define RC_FILEVERSION_STRING "0, 6, 1, 137\0"`

Definicja w linii 25 pliku version.h.

6.13 Dokumentacja pliku /home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-server/xml.hpp

Ten wykres pokazuje, które pliki bezpośrednio lub pośrednio załączają ten plik:



Skorowidz

~md5wrapper
 md5wrapper, 19
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-Baza, 10
 server/baza.cpp, 29
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-connect, 10
 server/baza.hpp, 30
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-get_passwd, 11
 server/debug.hpp, 31
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-getFilesList, 11
 server/include/md5/md5.cpp, 33
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-rmFile, 12
 server/include/md5/md5.h, 38
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-parser, 27
 server/include/md5/md5wrapper.cpp, 39
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-MD5_CTX, 18
 server/include/md5/md5wrapper.h, 40
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-parser, 27
 server/main.cpp, 41
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-parser.hpp, 45
 server/parser.cpp, 43
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-parser.hpp, 45
 server/parser.hpp, 44
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-AutoVersion, 7
 server/server.hpp, 46
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-AutoVersion, 7
 server/version.h, 47
/home/pawel/Dokumenty/Uczelnia/grupappz/Source/Ass8-AutoVersion, 7
 server/xml.hpp, 48

addFile
 Baza, 10
AutoVersion, 7
 BUILD, 7
 BUILD_HISTORY, 7
 BUILDS_COUNT, 7
 DATE, 7
 FULLVERSION_STRING, 8
 MAJOR, 8
 MINOR, 8
 MONTH, 8
 REVISION, 8
 STATUS, 8
 STATUS_SHORT, 8
 UBUNTU_VERSION_STYLE, 8
 YEAR, 8

Baza, 9
 addFile, 10
 conn, 12
 firends, 10
 getFileInfo, 11
 getFilesList, 11
 getIdUser, 12
 baza
 buffer
 bufor
 BUFSIZE
 BUFSIZE2
 BUILD
 BUILD_HISTORY
 BUILD_COUNT
 conn
 connect
 convToString
 count
 czytanie_z_socketa
 parser, 24

DATE
 AutoVersion, 7
deb
 debug.hpp, 31
debug.hpp
 deb, 31

- Eline, [31](#)
- Eline2, [31](#)
- info, [31](#)
- info2, [32](#)
- line, [32](#)
- Decode
 - MD5, [14](#)
- eat_zombie
 - parser.hpp, [45](#)
- Eline
 - debug.hpp, [31](#)
- Eline2
 - debug.hpp, [31](#)
- Encode
 - MD5, [14](#)
- F
 - md5.cpp, [34](#)
- FF
 - md5.cpp, [34](#)
- firends
 - Baza, [10](#)
- FULLVERSION_STRING
 - AutoVersion, [8](#)
- G
 - md5.cpp, [34](#)
- get_passwd
 - Baza, [11](#)
- getFileInfo
 - Baza, [11](#)
- getFilesList
 - Baza, [11](#)
- getHashFromFile
 - md5wrapper, [20](#)
- getHashFromString
 - md5wrapper, [20](#)
- getUserId
 - Baza, [12](#)
- GG
 - md5.cpp, [34](#)
- H
 - md5.cpp, [34](#)
- hashit
 - md5wrapper, [20](#)
- haslo
 - parser, [27](#)
- HH
 - md5.cpp, [34](#)
- I
 - md5.cpp, [34](#)
- id_sesji
 - parser, [28](#)
- II
 - md5.cpp, [35](#)
- info
 - debug.hpp, [31](#)
- info2
 - debug.hpp, [32](#)
- line
 - debug.hpp, [32](#)
- lista_plikow
 - parser, [24](#)
- login
 - parser, [28](#)
- logowanie
 - parser, [24](#)
- main
 - main.cpp, [41](#)
- main.cpp
 - main, [41](#)
- MAJOR
 - AutoVersion, [8](#)
- MD5, [14](#)
 - Decode, [14](#)
 - Encode, [14](#)
 - MD5, [14](#)
 - MD5_memcpy, [15](#)
 - MD5_memset, [15](#)
 - MD5Final, [15](#)
 - MD5Init, [16](#)
 - MD5Transform, [16](#)
 - MD5Update, [16](#)
- md5
 - md5wrapper, [21](#)
- md5.cpp
 - F, [34](#)
 - FF, [34](#)
 - G, [34](#)
 - GG, [34](#)
 - H, [34](#)
 - HH, [34](#)
 - I, [34](#)
 - II, [35](#)
 - PADDING, [36](#)
 - ROTATE_LEFT, [35](#)
 - S11, [35](#)
 - S12, [35](#)
 - S13, [35](#)
 - S14, [35](#)
 - S21, [35](#)
 - S22, [35](#)
 - S23, [35](#)
 - S24, [35](#)

- S31, [36](#)
- S32, [36](#)
- S33, [36](#)
- S34, [36](#)
- S41, [36](#)
- S42, [36](#)
- S43, [36](#)
- S44, [36](#)
- md5.h
 - POINTER, [38](#)
- MD5_CTX, [18](#)
 - buffer, [18](#)
 - count, [18](#)
 - state, [18](#)
- MD5_memcpy
 - MD5, [15](#)
- MD5_memset
 - MD5, [15](#)
- MD5Final
 - MD5, [15](#)
- MD5Init
 - MD5, [16](#)
- MD5Transform
 - MD5, [16](#)
- MD5Update
 - MD5, [16](#)
- md5wrapper, [19](#)
 - ~md5wrapper, [19](#)
 - convToString, [20](#)
 - getHashFromFile, [20](#)
 - getHashFromString, [20](#)
 - hashit, [20](#)
 - md5, [21](#)
 - md5wrapper, [19](#)
- MINOR
 - AutoVersion, [8](#)
- MONTH
 - AutoVersion, [8](#)
- odbieranie_plikow
 - parser, [24](#)
- Odpowiedz
 - parser, [24](#)
- odpowiedz_login
 - parser, [25](#)
- PADDING
 - md5.cpp, [36](#)
- parser, [22](#)
 - baza, [27](#)
 - bufor, [27](#)
 - czytanie_z_socketa, [24](#)
 - haslo, [27](#)
 - id_sesji, [28](#)
 - lista_plikow, [24](#)
 - login, [28](#)
 - logowanie, [24](#)
 - odbieranie_plikow, [24](#)
 - Odpowiedz, [24](#)
 - odpowiedz_login, [25](#)
 - parser, [23](#)
 - parsuj, [25](#)
 - pobieranie_listy_plikow, [26](#)
 - start, [26](#)
 - stream, [28](#)
 - usun_pliki, [26](#)
 - wyslij, [27](#)
 - wyslij_plik, [27](#)
 - wysylanie_plikow, [27](#)
- parser.hpp
 - BUFSIZE, [45](#)
 - BUFSIZE2, [45](#)
 - eat_zombie, [45](#)
- parsuj
 - parser, [25](#)
- pobieranie_listy_plikow
 - parser, [26](#)
- POINTER
 - md5.h, [38](#)
- RC_FILEVERSION
 - version.h, [47](#)
- RC_FILEVERSION_STRING
 - version.h, [47](#)
- REVISION
 - AutoVersion, [8](#)
- rmFile
 - Baza, [12](#)
- ROTATE_LEFT
 - md5.cpp, [35](#)
- S11
 - md5.cpp, [35](#)
- S12
 - md5.cpp, [35](#)
- S13
 - md5.cpp, [35](#)
- S14
 - md5.cpp, [35](#)
- S21
 - md5.cpp, [35](#)
- S22
 - md5.cpp, [35](#)
- S23
 - md5.cpp, [35](#)
- S24
 - md5.cpp, [35](#)
- S31

- md5.cpp, [36](#)
- S32
 - md5.cpp, [36](#)
- S33
 - md5.cpp, [36](#)
- S34
 - md5.cpp, [36](#)
- S41
 - md5.cpp, [36](#)
- S42
 - md5.cpp, [36](#)
- S43
 - md5.cpp, [36](#)
- S44
 - md5.cpp, [36](#)
- start
 - parser, [26](#)
- state
 - MD5_CTX, [18](#)
- STATUS
 - AutoVersion, [8](#)
- STATUS_SHORT
 - AutoVersion, [8](#)
- stream
 - parser, [28](#)
- UBUNTU_VERSION_STYLE
 - AutoVersion, [8](#)
- usun_pliki
 - parser, [26](#)
- version.h
 - RC_FILEVERSION, [47](#)
 - RC_FILEVERSION_STRING, [47](#)
- wyslij
 - parser, [27](#)
- wyslij_plik
 - parser, [27](#)
- wysylanie_plikow
 - parser, [27](#)
- YEAR
 - AutoVersion, [8](#)