



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ  
ΠΑΤΡΩΝ  
UNIVERSITY OF PATRAS

Πολυτεχνική Σχολή  
Τμήμα Μηχανικών Η/Υ & Πληροφορικής

---

## PROJECT DESCRIPTION v0.1

---

**Στοιχεία Μελών Ομάδας :**

Αντρέας Κερκίδης 1088435  
[up1088435@upnet.gr](mailto:up1088435@upnet.gr)

Παντελής Πέτρου 1095907  
[up1095907@upnet.gr](mailto:up1095907@upnet.gr)

Ραφαήλ Κυριάκου 1095910  
[up1095910@upnet.gr](mailto:up1095910@upnet.gr)

Ραφαήλ Κιτρομηλίδης 1095897  
[up1095897@upnet.gr](mailto:up1095897@upnet.gr)

Ασωνίτης Σπύρος 1095903  
[up1095903@upnet.gr](mailto:up1095903@upnet.gr)

### **Περιγραφή GYMHUB App:**

Η εφαρμογή δημιουργήθηκε με σκοπό την ευκολότερη εύρεση υπηρεσιών που προσφέρουν κοντινά γυμναστήρια. Αρχικά, η εφαρμογή προσφέρει δυνατότητα εύκολης αναζήτησης γυμναστηρίου καθώς και διαχείρισης των συνδρομών τους.

Όταν ο χρήστης επιλέξει το γυμναστήριο που τον ενδιαφέρει, εμφανίζονται συνδρομές και προγράμματα που έχει ορίσει το κάθε γυμναστήριο.

Με την εισαγωγή του χρήστη στην εφαρμογή, θα μπορεί να δημιουργήσει λογαριασμό εισάγοντας τα προσωπικά του στοιχεία, τα οποία θα έχει τη δυνατότητα να τροποποιήσει οποιαδήποτε στιγμή στο μέλλον.

Επιπρόσθετα, με την ολοκλήρωση της εγγραφής του, θα εμφανίζονται διάφορα γυμναστήρια που υπάρχουν στην εφαρμογή τα οποία έχουν τοποθετήσει οι διαχειριστές των γυμναστηρίων, καθώς και οι συνδρομές που προσφέρει το κάθε ένα.

Όταν ο χρήστης επιλέξει συνδρομή και πληρώσει θα αποστέλλεται μέσω e-mail η απόδειξη συναλλαγής.

Με την αγορά συνδρομής σε κάποιο γυμναστήριο παρέχεται στον πελάτη μοναδική ψηφιακή κάρτα η οποία αποθηκεύεται στην εφαρμογή και σαρώνεται στην είσοδο.

Επιπλέον, ο πελάτης θα έχει την δυνατότητα να βλέπει πληροφορίες για τις συνδρομές των γυμναστηρίων που έχει πραγματοποιήσει κάποια αγορά.

Ακόμη έχει την δυνατότητα να προσθέσει γυμναστήρια, ομαδικά προγράμματα ή προσωπικό γυμναστή στα αγαπημένα του, ώστε να ενημερώνεται για τις προσφορές και ωράρια τους.

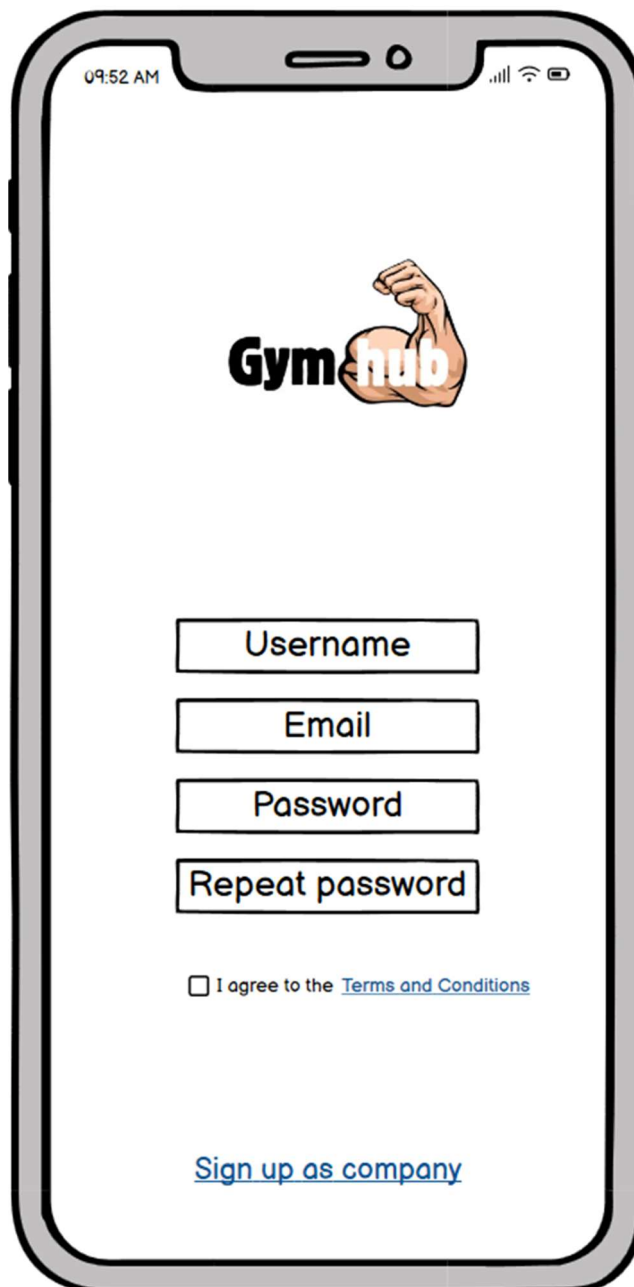
Τέλος, το κάθε γυμναστήριο θα έχει τη δυνατότητα εισαγωγής, τροποποίησης ή διαγραφής συνδρομών ή ομαδικών προγραμμάτων που προσφέρει στην εφαρμογή. Επίσης έχει τη δυνατότητα να βλέπει τις τρέχουσες συνδρομές που έχει ο κάθε πελάτης, το ιστορικό πωλήσεων καθώς και δυνατότητα αναζήτησης συνδρομών ώστε να μπορεί να δει τις τιμές των υπόλοιπων γυμναστηρίων, όπως επίσης και την δυνατότητα να ανεβάζει ανακοινώσεις για τα μέλη του.

**Mockup Screens:** Οι παρακάτω οθόνες έχουν πραγματοποιηθεί με το εργαλείο Balsamiq Wireframes, το οποίο μας πρότειναν μεγαλύτεροι συνάδελφοί μας.

**Sign In:** Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να συνδεθεί χρησιμοποιώντας τα στοιχεία του λογαριασμού του, ενώ σε περίπτωση που έχει ξεχάσει τον κωδικό ή το όνομα χρήστη, μπορεί να ζητήσει την αποκατάστασή τους. Επιπλέον, παρέχεται η επιλογή αποθήκευσης των στοιχείων του για μελλοντικές συνδέσεις, καθώς και η δυνατότητα εγγραφής στην πλατφόρμα.



**Sign Up User:** Σε αυτή την οθόνη πραγματοποιείται η εγγραφή λογαριασμού, με τον χρήστη να καλείται να δηλώσει τα προσωπικά του στοιχεία. (υπάρχει και το κουμπί sign up as company)



The image shows a mobile app interface for 'Gymhub'. At the top, the status bar displays '09:52 AM' and signal icons. The app's logo, 'Gymhub', is centered, featuring a cartoon arm flexing. Below the logo are four input fields: 'Username', 'Email', 'Password', and 'Repeat password'. Under these fields is a checkbox labeled 'I agree to the' followed by a blue link 'Terms and Conditions'. At the bottom, there is a blue link 'Sign up as company'.

09:52 AM

**Gymhub**

Username

Email

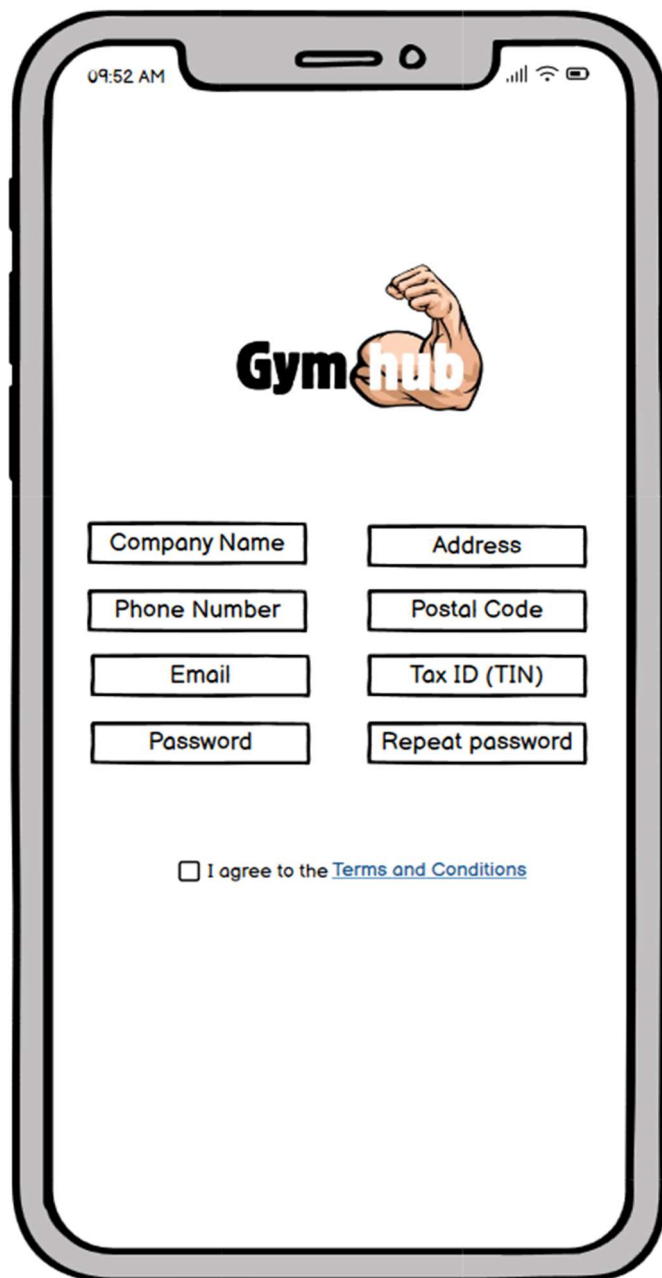
Password

Repeat password

☐ I agree to the [Terms and Conditions](#)

[Sign up as company](#)

**Sign Up as Company:** Σε αυτή την οθόνη πραγματοποιείται η εγγραφή λογαριασμού για εταιρίες.



The image shows a smartphone screen with the 'Gymhub' logo at the top center. The logo consists of the word 'Gym' in bold black text and 'hub' in white text inside a brown hand flexing its muscle. Below the logo is a sign-up form for companies, consisting of eight input fields arranged in two columns. At the bottom of the form is a checkbox and a link to the terms and conditions.

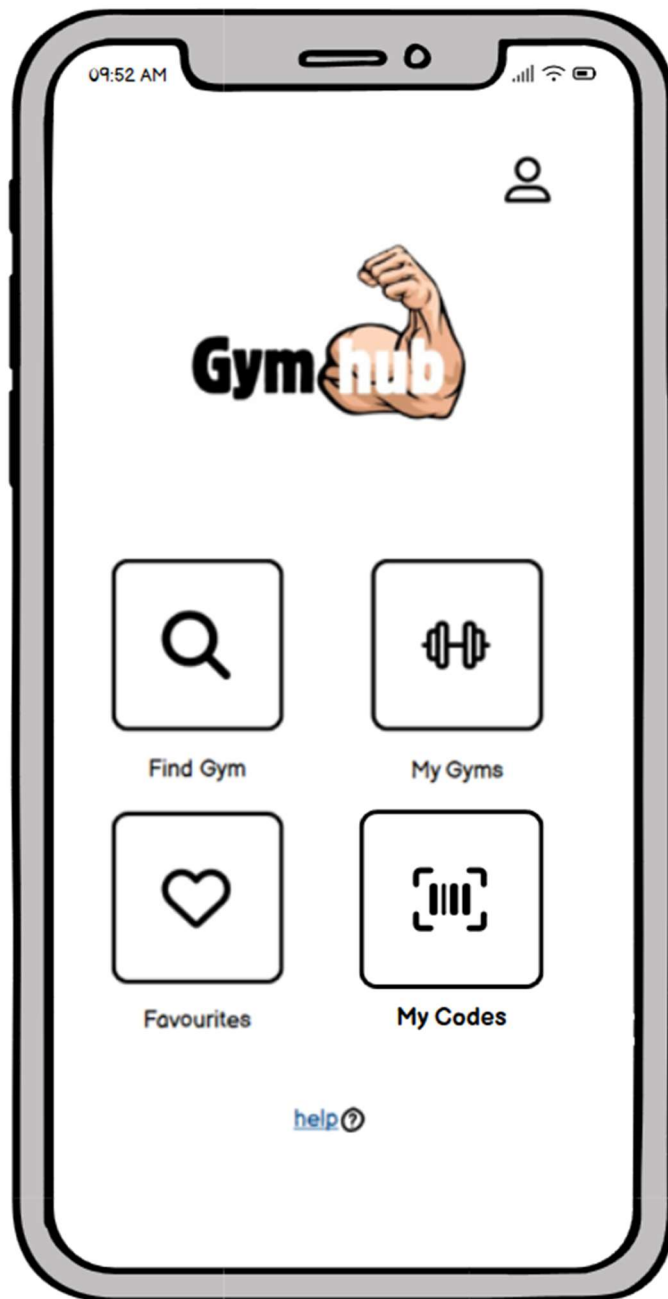
09:52 AM

**Gymhub**

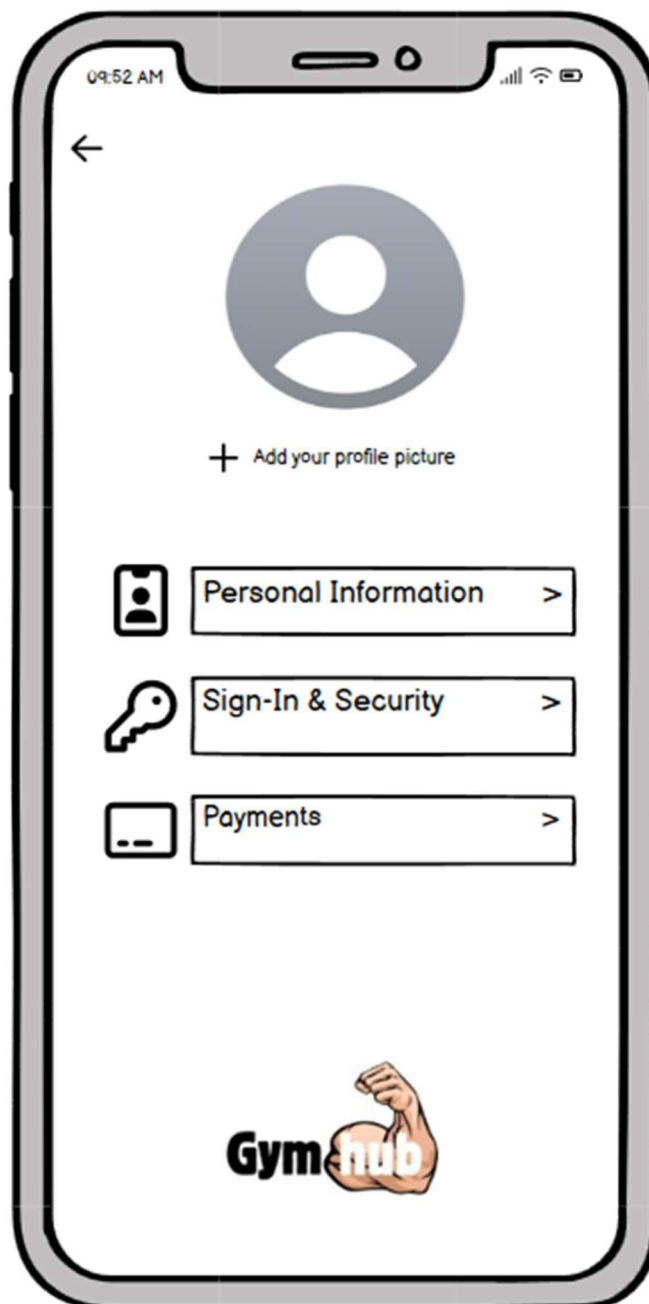
Company Name	Address
Phone Number	Postal Code
Email	Tax ID (TIN)
Password	Repeat password

☐ I agree to the [Terms and Conditions](#)

**User Home Screen:** Αυτή είναι η αρχική οθόνη που εμφανίζεται μόλις ο χρήστης συνδεθεί στην εφαρμογή, όπου μπορεί να αναζητήσει συγκεκριμένο γυμναστήριο που τον ενδιαφέρει. Επιπλέον, έχει τη δυνατότητα να μεταβεί στα γυμναστήρια στα οποία είναι εγγεγραμμένος, στα αγαπημένα του και στο προφίλ του.



**User Profile:** Μετά τη δημιουργία του λογαριασμού, ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να προσθέσει τα στοιχεία του προφίλ του ή να τα επεξεργαστεί οποιαδήποτε στιγμή στο μέλλον όπως φαίνεται στην πιο κάτω εικόνα.





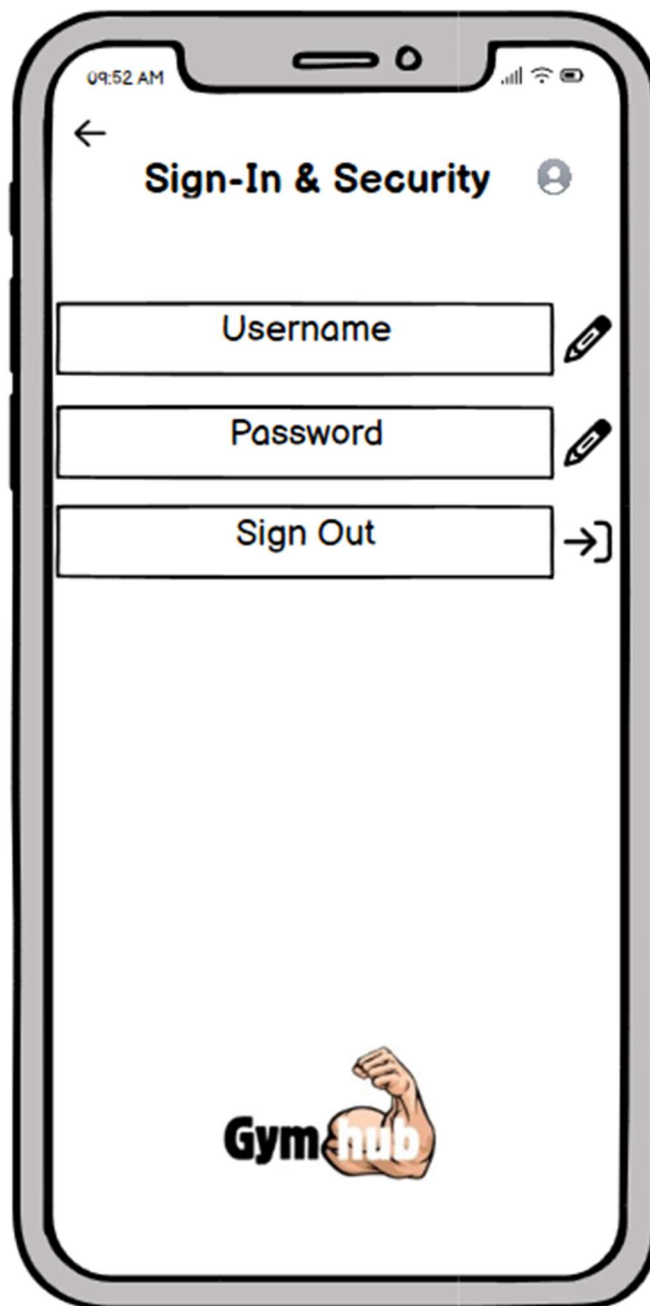
**Personal Information:** Στην πιο κάτω εικόνα ο χρήστης έχει την επιλογή να δει και να τροποποιήσει τα προσωπικά του στοιχεία (όνομα , επίθετο , διεύθυνση , email και αριθμό τηλεφώνου) , καθώς και την επιλογή να επιστρέψει στην προηγούμενη σελίδα.

The image shows a smartphone screen with a 'Personal Information' form. At the top, the status bar shows '09:52 AM' and signal icons. Below the status bar is a back arrow and the title 'Personal Information' with a user icon. The form consists of five input fields, each with an edit icon (pencil) to its right:

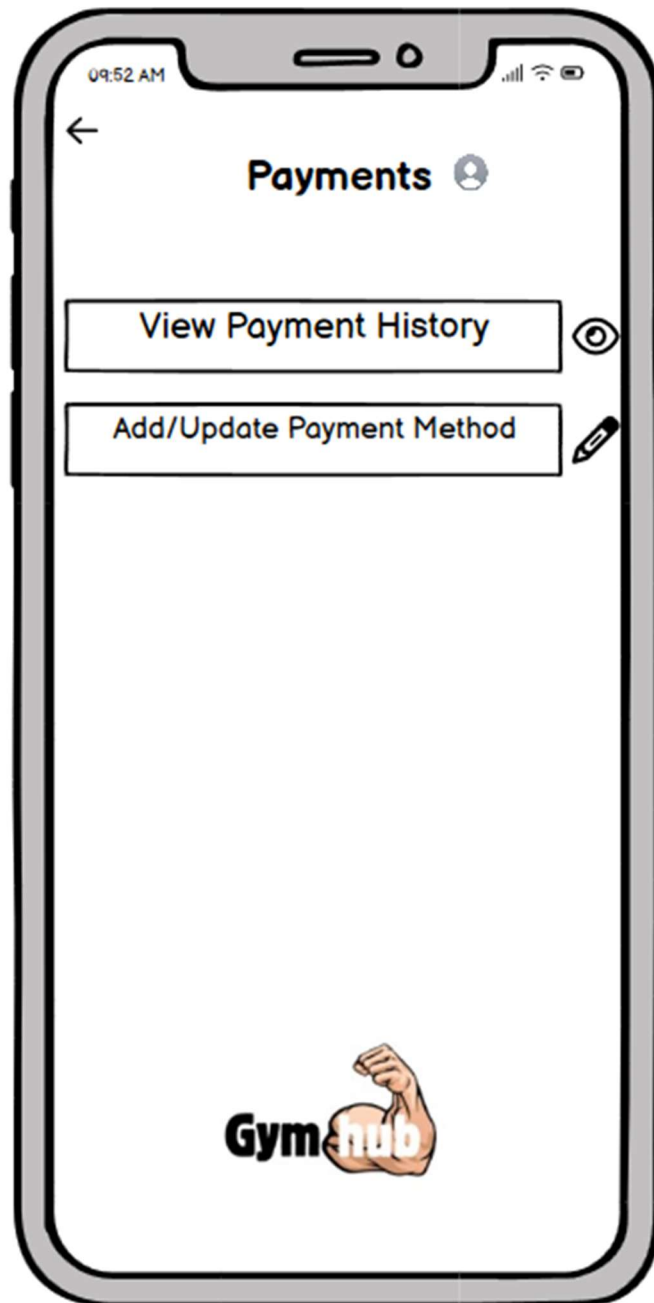
- Name
- Surname
- Address
- E-mail
- Phone Number

At the bottom of the screen is the 'Gymhub' logo, which features a muscular arm flexing next to the text 'Gymhub'.

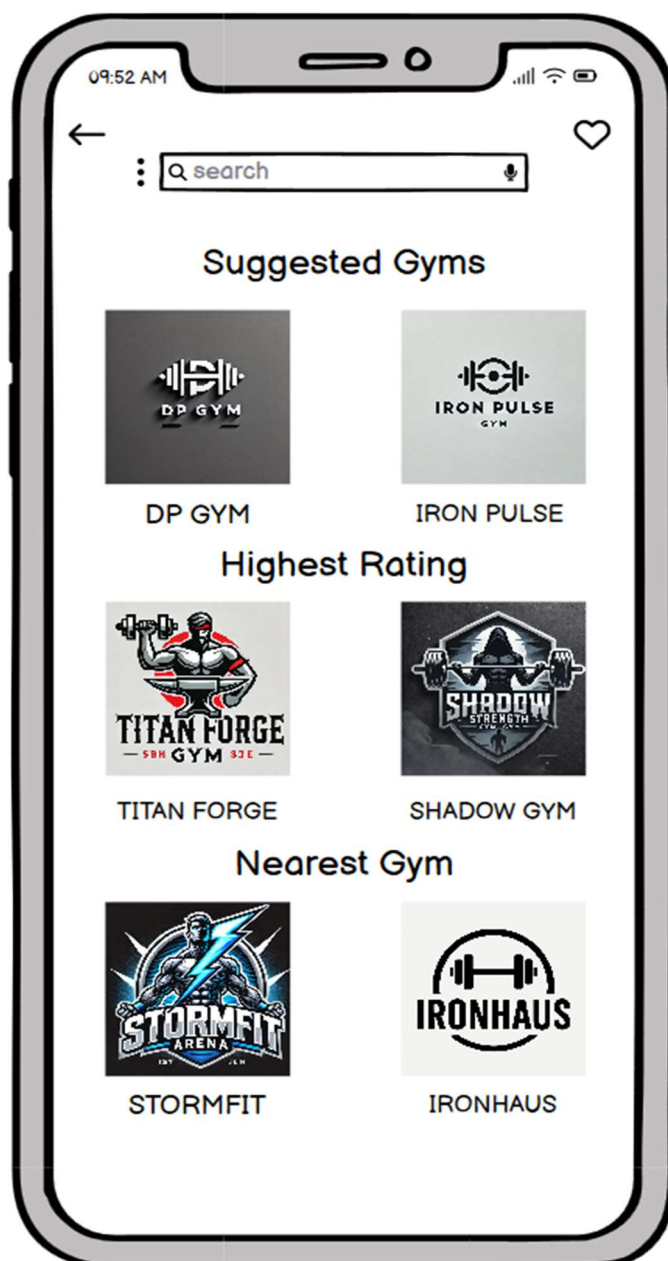
**Sign In & Security:** Στην πιο κάτω φωτογραφία ο χρήστης έχει την δυνατότητα να δει και να επεξεργαστεί το username και το password του. Επίσης μπορεί να αποσυνδεθεί από την εφαρμογή με το κουμπί sign out καθώς και μπορεί να επιστρέψει στην προηγούμενη σελίδα.



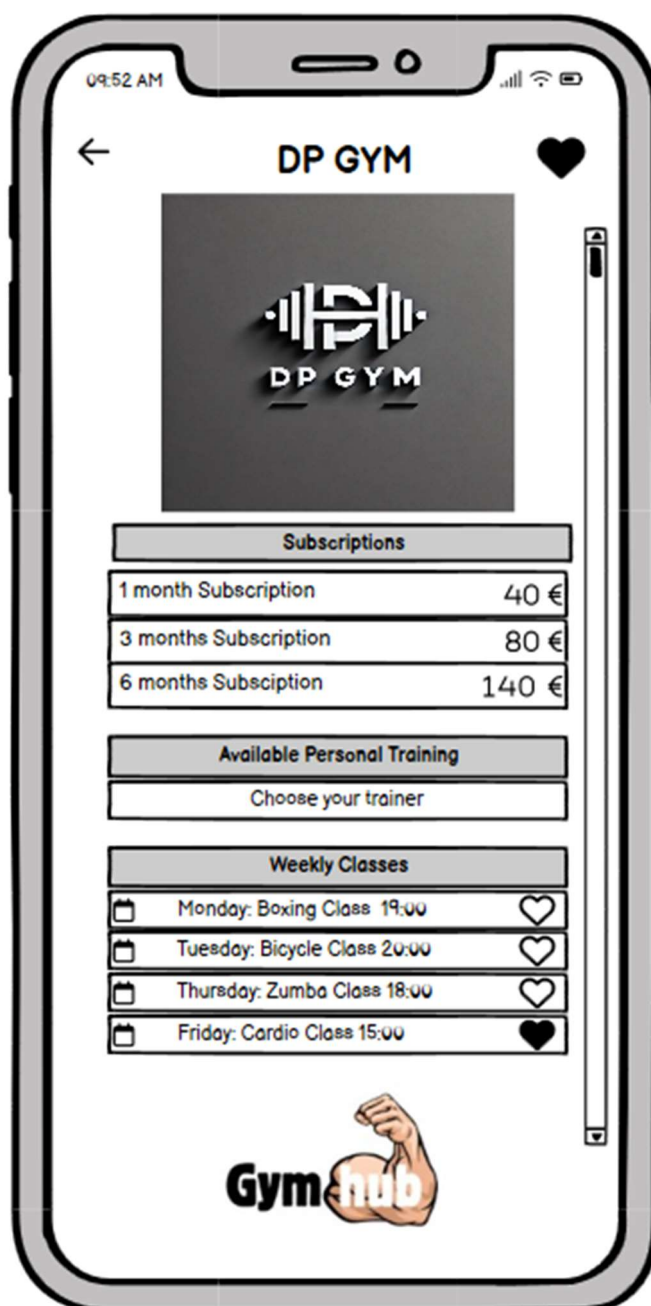
**Payments:** Στην πιο κάτω εικόνα χρήστης μπορεί να δει το ιστορικό αγορών (View payments history) και να προσθέσει και να τροποποιήσει τον τρόπο αγορών του( Add/Update Payment method). Καθώς και μπορεί να επιστρέψει στην προηγούμενη σελίδα που βρισκόταν .



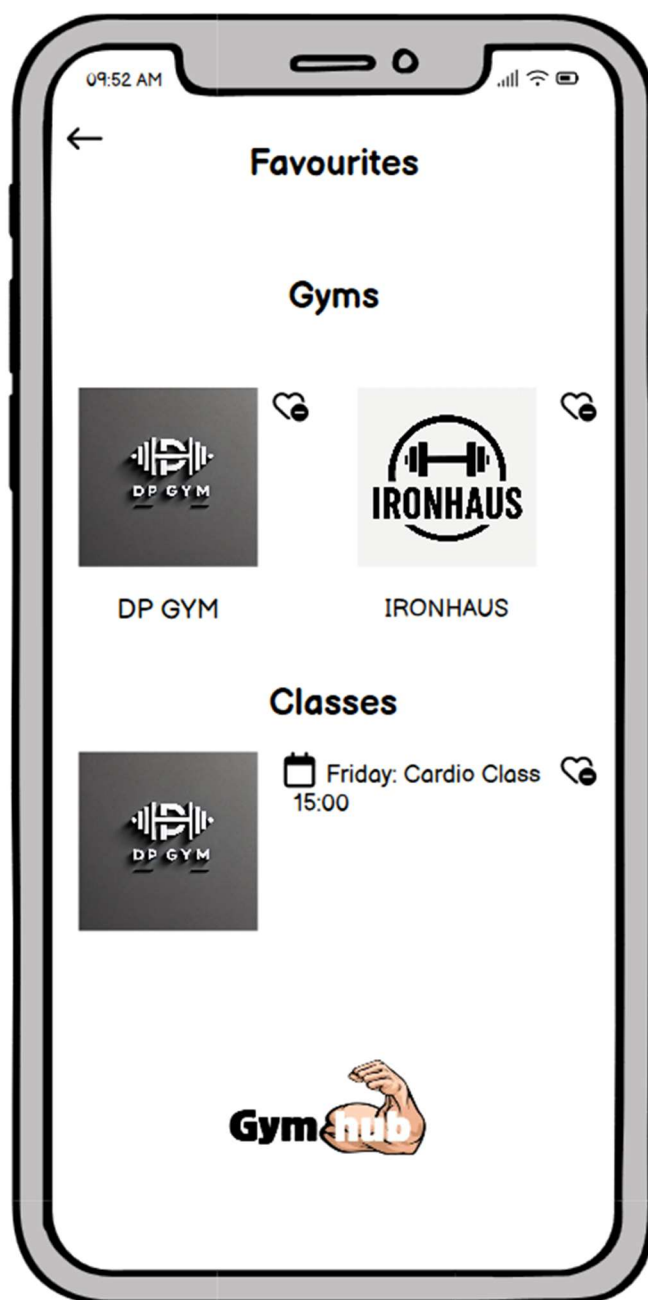
**Find Gym:** Όταν επιλέξω την συγκεκριμένη λειτουργία, εμφανίζονται σε κατηγορίες τα προτεινόμενα γυμναστήρια, αυτά που έχουν την υψηλότερη κριτική και τα κοντινότερα στον χρήστη γυμναστήρια.



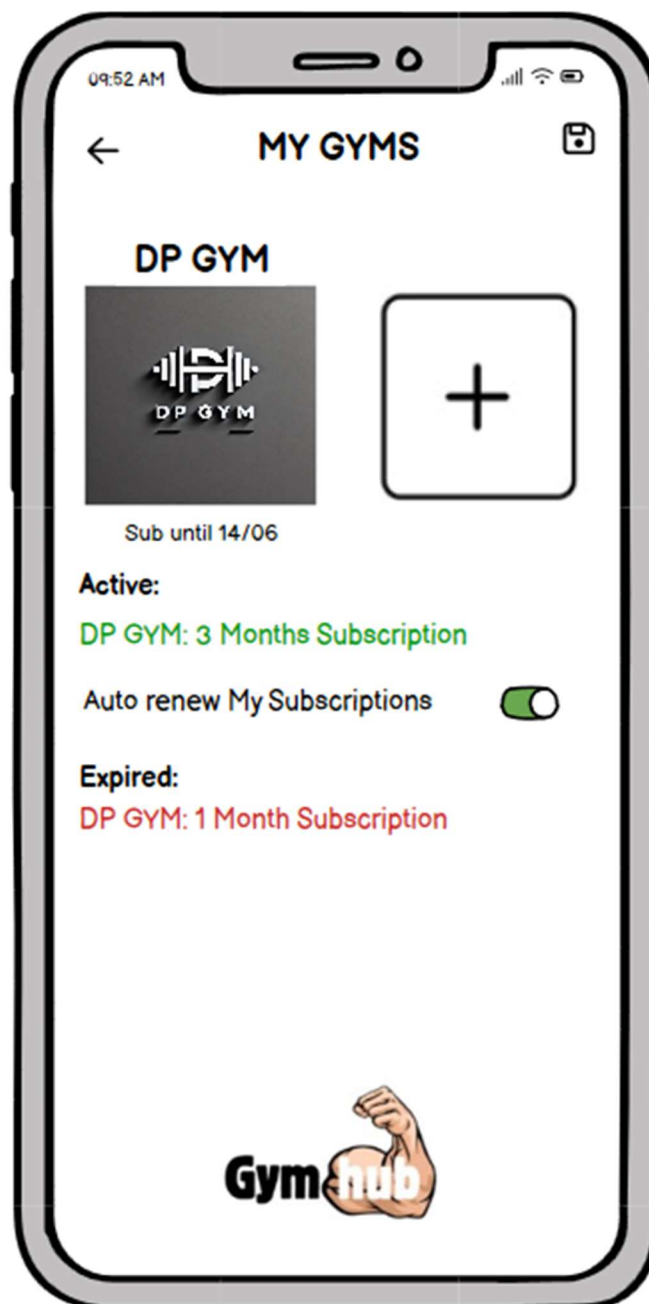
**Services Prices and Info:** Ο χρήστης έχει τη δυνατότητα να δει αναλυτικές πληροφορίες για τη συνδρομή που τον ενδιαφέρει, όπως την τιμή που έχει ορίσει κάθε γυμναστήριο, καθώς και τα στοιχεία του γυμναστηρίου. Επιπλέον, μπορεί να προσθέσει υπηρεσίες και γυμναστήρια στη λίστα των αγαπημένων του.



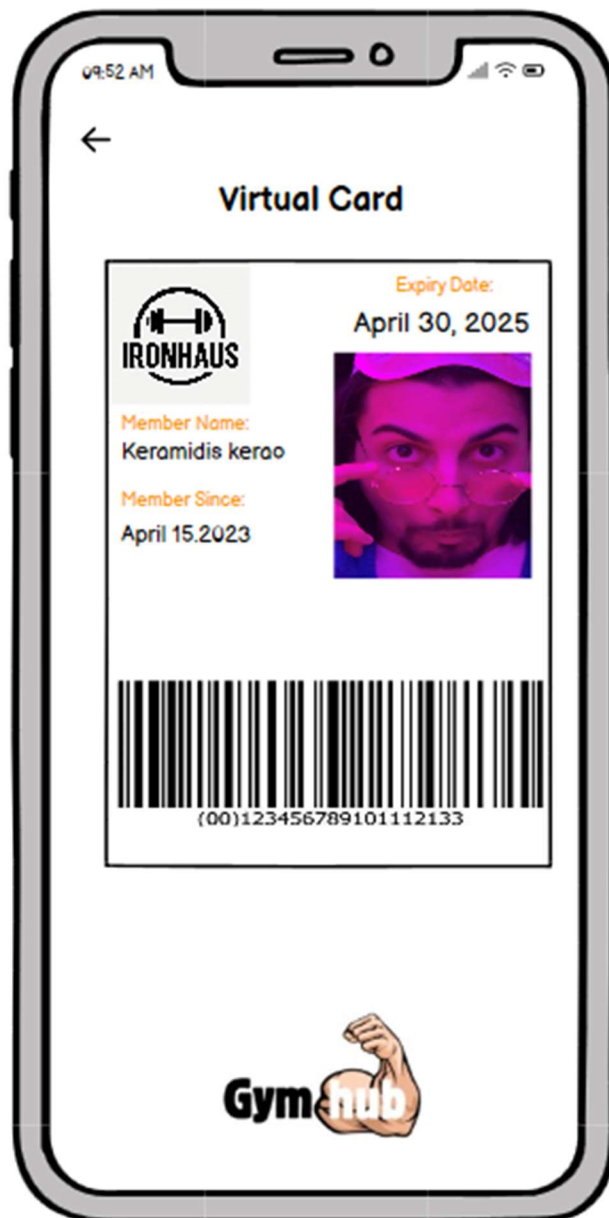
**Favorites:** Σε αυτή την οθόνη προβάλλονται όλα τα γυμναστήρια και τα προγράμματα που έχει αποθηκεύσει ο χρήστης στη λίστα των αγαπημένων του.



**My Gyms:** Ο χρήστης βλέπει τα γυμναστήρια που είναι εγγεγραμμένος καθώς και πληροφορίες των τρέχων συνδρομών.

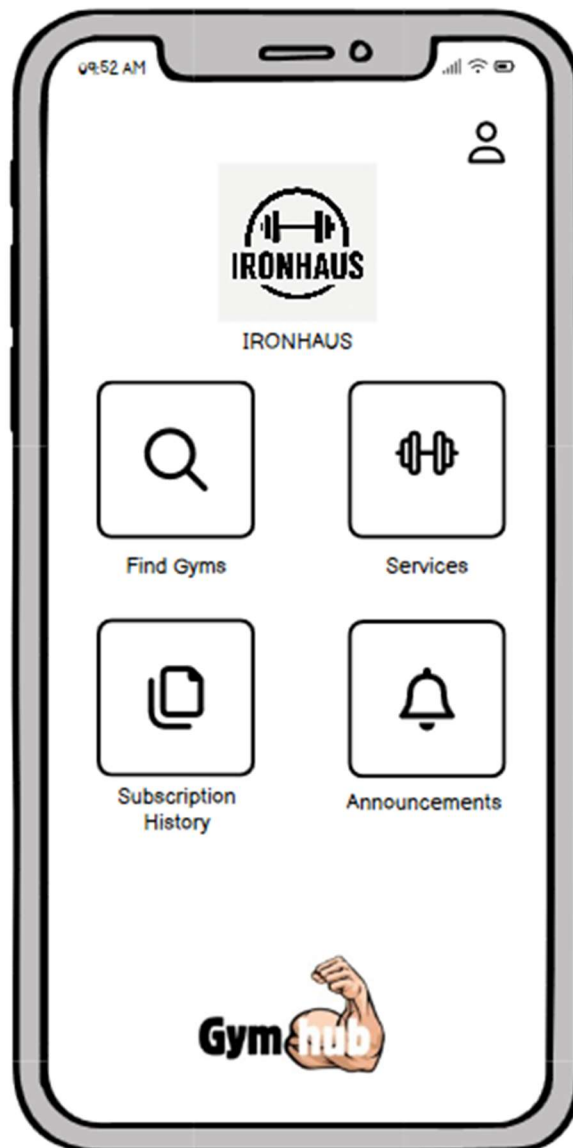


**Digital Card:** Στην πιο κάτω εικόνα φαίνεται η ψηφιακή κάρτα του χρήστη για το γυμναστήριο που επέλεξε.

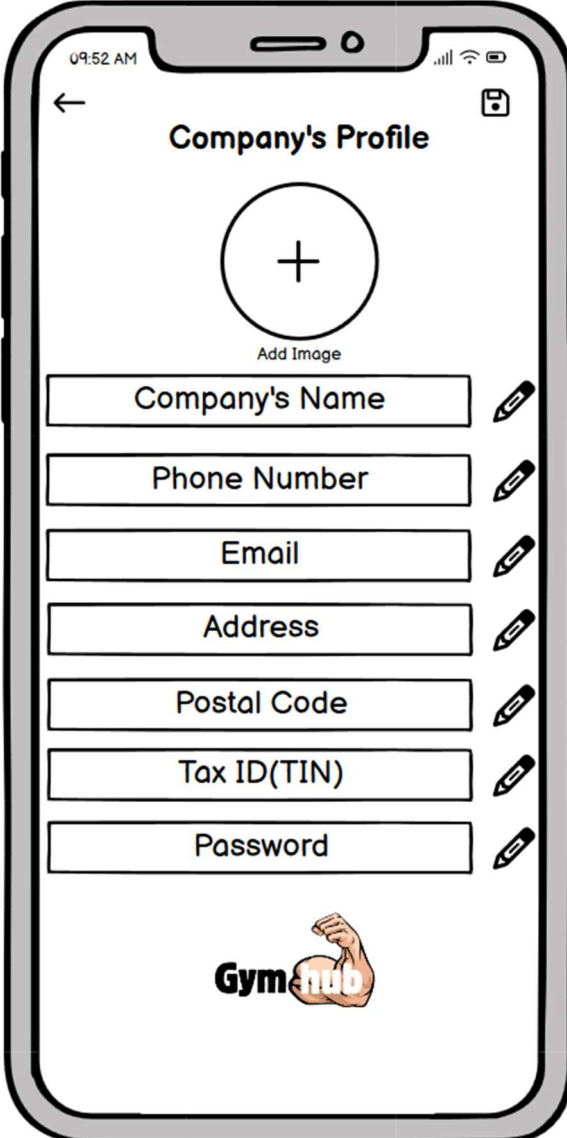




**Company's Home Screen:** Αυτή είναι η αρχική οθόνη της εταιρείας μετά τη σύνδεσή της στην εφαρμογή, όπου έχει τη δυνατότητα να αναζητήσει άλλες υπηρεσίες. Επιπλέον, μπορεί να μεταβεί στο προφίλ της, στη λίστα με τις υπηρεσίες της, στο ιστορικό των πωλήσεών της και στις ανακοινώσεις.

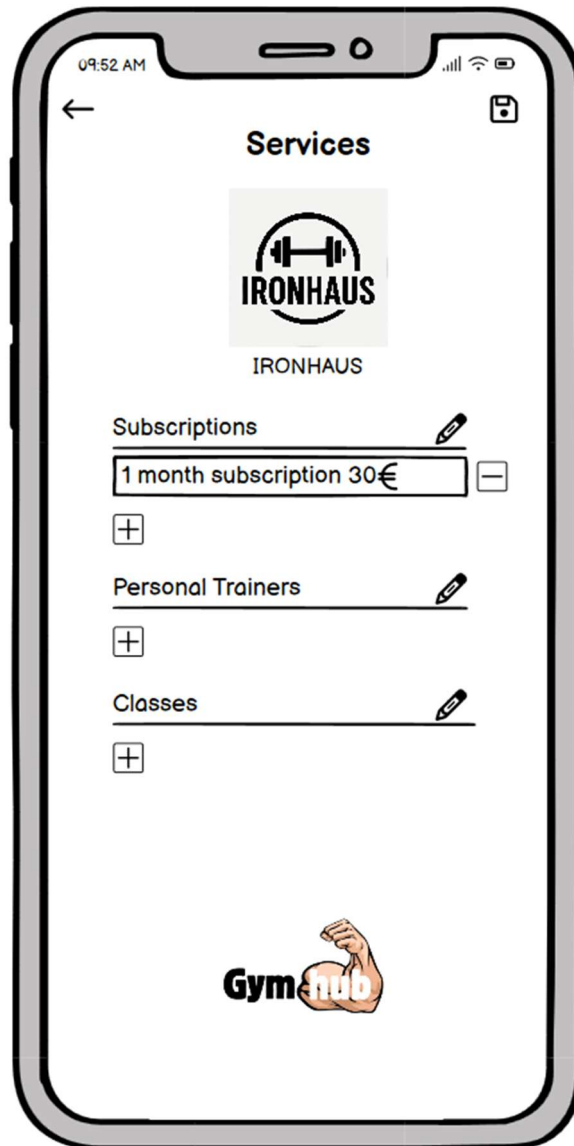


**Company's Profile:** Κάθε γυμναστήριο μπορεί να προσθέσει τα στοιχεία του προφίλ του μετά τη δημιουργία του λογαριασμού ή να τα επεξεργαστεί οποιαδήποτε στιγμή, επιλέγοντας είτε να αποθηκεύσει τις αλλαγές είτε να επιστρέψει στην αρχική οθόνη των εταιρειών.

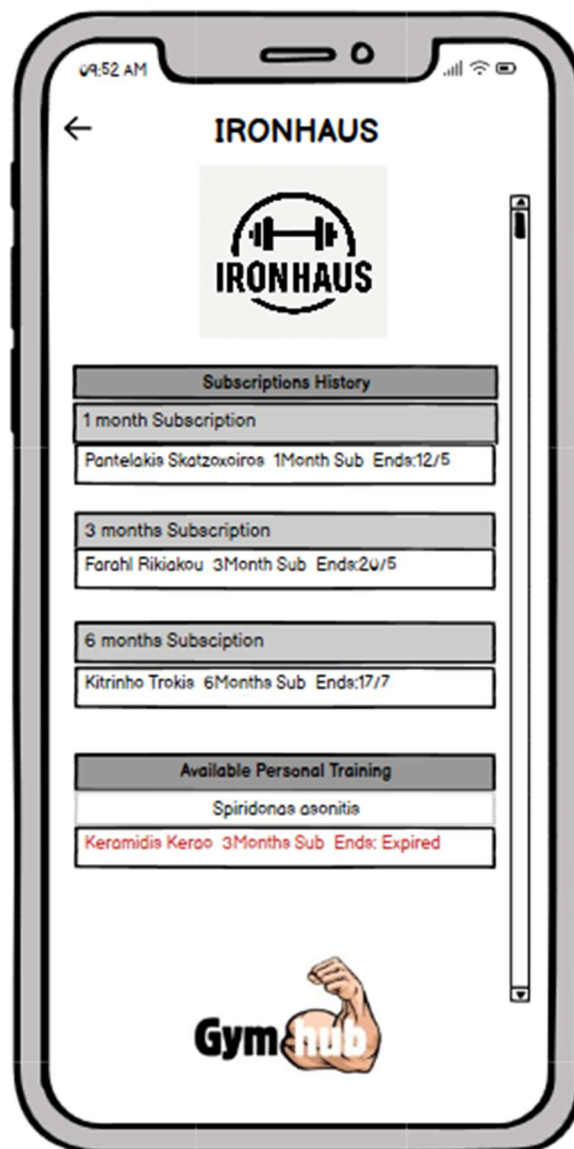


The image shows a smartphone screen with the 'Company's Profile' form. At the top, the status bar displays '09:52 AM', signal strength, Wi-Fi, and battery icons. The app's navigation bar includes a back arrow, the title 'Company's Profile', and a save icon. Below the title is a circular placeholder for a profile picture with a plus sign and the text 'Add Image'. The form consists of seven input fields, each with a pencil icon for editing: 'Company's Name', 'Phone Number', 'Email', 'Address', 'Postal Code', 'Tax ID(TIN)', and 'Password'. At the bottom of the screen is the 'Gymhub' logo, which features a muscular arm holding a dumbbell.

**Services:** Μια εταιρεία μπορεί να δει τη λίστα με τις υπηρεσίες της, όπου έχει τη δυνατότητα να προσθέσει νέες υπηρεσίες, καθώς και να επεξεργαστεί ή να διαγράψει ήδη υπάρχουσες από το ηλεκτρονικό της κατάστημα.



**Subscription History:** Σε αυτή την οθόνη, η εταιρεία έχει πρόσβαση σε μια λίστα με τις αγορές που έχουν πραγματοποιήσει διάφοροι χρήστες, η οποία περιλαμβάνει τα στοιχεία του αγοραστή, τη συνδρομή που αγοράστηκε, καθώς και τις ημερομηνίες έναρξης και λήξης της.



---

# DOMAIN MODEL v0.1

---

## **Κλάσεις:**

### **User:**

Αυτή η οντότητα αναφέρεται στον χρήστη της εφαρμογής. Περιέχει τα χαρακτηριστικά του χρήστη username και κωδικό πρόσβασης. Το username είναι μοναδικό και χρησιμοποιείται ως αναγνωριστικό(Η σύνδεση του χρήστη πραγματοποιείται μέσω του username και του κωδικού πρόσβασης.) Επίσης ο χρήστης μπορεί να τροποποιεί τα προσωπικά του στοιχεία όνομα, επίθετο, email, τηλέφωνο, διεύθυνση, στοιχεία πληρωμών, και στοιχεία σύνδεσης στην εφαρμογή(username, password).

### **Company User:**

Αυτή η οντότητα αντιστοιχεί στον διαχειριστή του κάθε γυμναστηρίου. Περιλαμβάνει ιδιότητες όπως όνομα γυμναστηρίου/εταιρίας , διεύθυνση, τηλέφωνο, ταχυδρομικό κώδικα, email, αριθμός φορολογικού μητρώου(Tax ID) και κωδικό πρόσβασης για την εφαρμογή όπου επίσης μπορεί να τα τροποποιήσει αργότερα. Το Company Name θεωρείται σαν username είναι μοναδικό και χρησιμοποιείται ως αναγνωριστικό σύνδεσης κατά το login.

### **Find Gyms:**

Αυτή η οντότητα αντιστοιχεί στα γυμναστήρια τα οποία συνεργάζονται με την εταιρία μας και έχουν συνδρομή ως Company user, με βάση την τοποθεσία εμφανίζει τα πλησιέστερα στον χρήστη (είτε πελάτης είτε εταιρία) με την καλύτερη κριτική και τα προτεινόμενα σύμφωνα με την εφαρμογή μας γυμναστήρια.

### **Favourites:**

Αυτή η οντότητα αντιστοιχεί στην στήλη αγαπημένων όπου έφτιαξε μόνος του ο χρήστης αφού περιηγήθηκε την εφαρμογή μας και είδε ανακοινώσεις, εβδομαδιαία προγράμματα γυμναστηρίων, διάφορες υπηρεσίες που παρέχονται καθώς και γενικότερα γυμναστήρια.

### **My Gyms:**

Αυτή η οντότητα αντιστοιχεί στα γυμναστήρια τα οποία ο χρήστης έχει ενεργή συνδρομή ή είχε παλαιότερα συνδρομή. Επίσης αναγράφεται η έναρξη της συνδρομής καθώς και η λήξη της. Ο Χρήστης μπορεί να επιλέξει την αυτόματη ανανέωση της συνδρομής.

### **My Codes:**

Αυτή η οντότητα αντιστοιχεί στις ψηφιακές κάρτες που παρέχει η εφαρμογή με την αγορά μιας υπηρεσίας. Η ψηφιακή κάρτα με κωδικό barcode χρησιμοποιείται κατά την είσοδο του πελάτη στο γυμναστήριο. Στην ψηφιακή αυτή κάρτα αναγράφεται το όνομα του Χρήστη, (προαιρετικά) φωτογραφία, η ημερομηνία λήξης της ψηφιακής κάρτας και την ημερομηνία αγοράς της πρώτης υπηρεσίας.

### **Services :**

Αυτή η οντότητα επιτρέπει στις εταιρίες/γυμναστήρια να τροποποιούν τις συνδρομές που παρέχουν αλλάζοντας τιμές συνδρομών, να προσθέσουν ή να αφαιρέσουν προσωπικό ή εβδομαδιαία προγράμματα και γενικότερα να εφαρμόσουν το menu που θα προβάλλεται μέσω της εφαρμογής μας.

### **Subscription History:**

Αυτή η οντότητα επιτρέπει στους company users να βλέπουν τους χρήστες που αγόρασαν κάποια συνδρομή. Θα μπορούν να βλέπουν το όνομα του χρήστη , το είδος υπηρεσίας που αγόρασε (χρονική διάρκεια, εξειδικευμένη ή μη υπηρεσία), καθώς και υπηρεσίες χρηστών που έχουν λήξει.

### **Payments:**

Αυτή η οντότητα επιτρέπει στους χρήστες να βλέπουν το ιστορικό παραγγελιών τους.

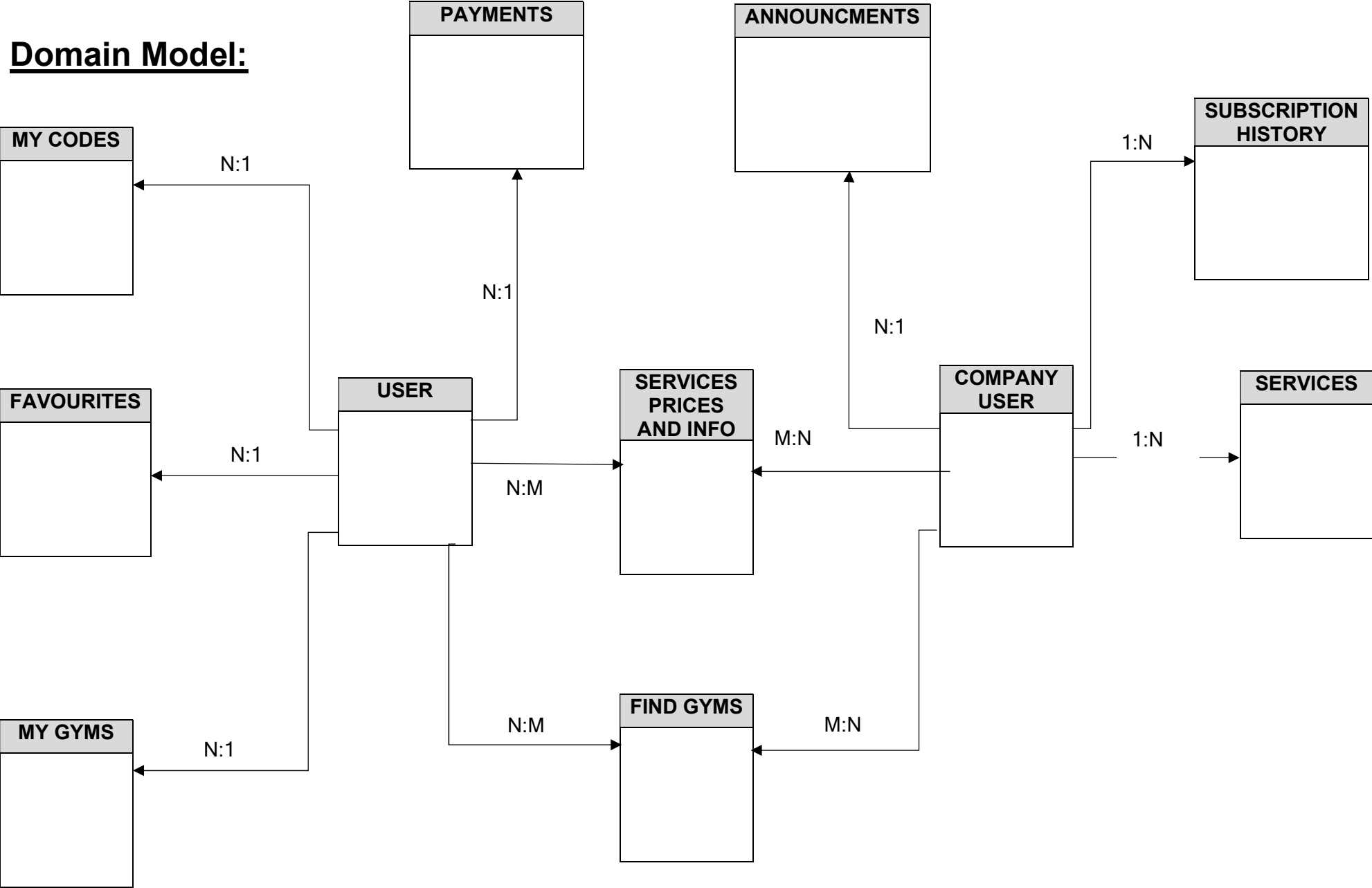
### **Services prices & info:**

Αυτή η οντότητα επιτρέπει στους χρήστες μετά την επιλογή ενός γυμναστηρίου ο χρήστης μπορεί να δει τις τιμές των συνδρομών, εξειδικευμένα προγράμματα, και εβδομαδιαία προγράμματα που παρέχει το κάθε γυμναστήριο, μπορεί να προσθέσει στα αγαπημένα (favourites) ό,τι από τις υπηρεσίες του άρεσε ή βρήκε ενδιαφέρον.

### **Announcements :**

Αυτή η οντότητα επιτρέπει στους company users να ενημερώνουν τους χρήστες που έχουν συνδρομή για τυχόν αλλαγές, ανακοινώσεις για το γυμναστήριο θα λαμβάνονται μέσω email.

**Domain Model:**





---

## Use Cases v0.1

---

## **Περιπτώσεις χρήσης ανά χειριστή:**

- **Χειριστής ως απλός πελάτης:**
  1. Εγγραφή στην εφαρμογή
  2. Αλλαγή στοιχείων χρήστη
  3. Αναζήτηση/επιλογή γυμναστηρίου
  4. Επιλογή και πληρωμή συνδρομής γυμναστηρίου
  5. Εμφάνιση ψηφιακής κάρτας
  6. Προσθήκη στα αγαπημένα
  7. Προβολή συνδρομών, γυμναστηρίων μου
  8. Προβολή ιστορικού πληρωμών
  9. Αποσύνδεση από την εφαρμογή
- **Χειριστής ως εταιρία(Γυμναστήριο):**

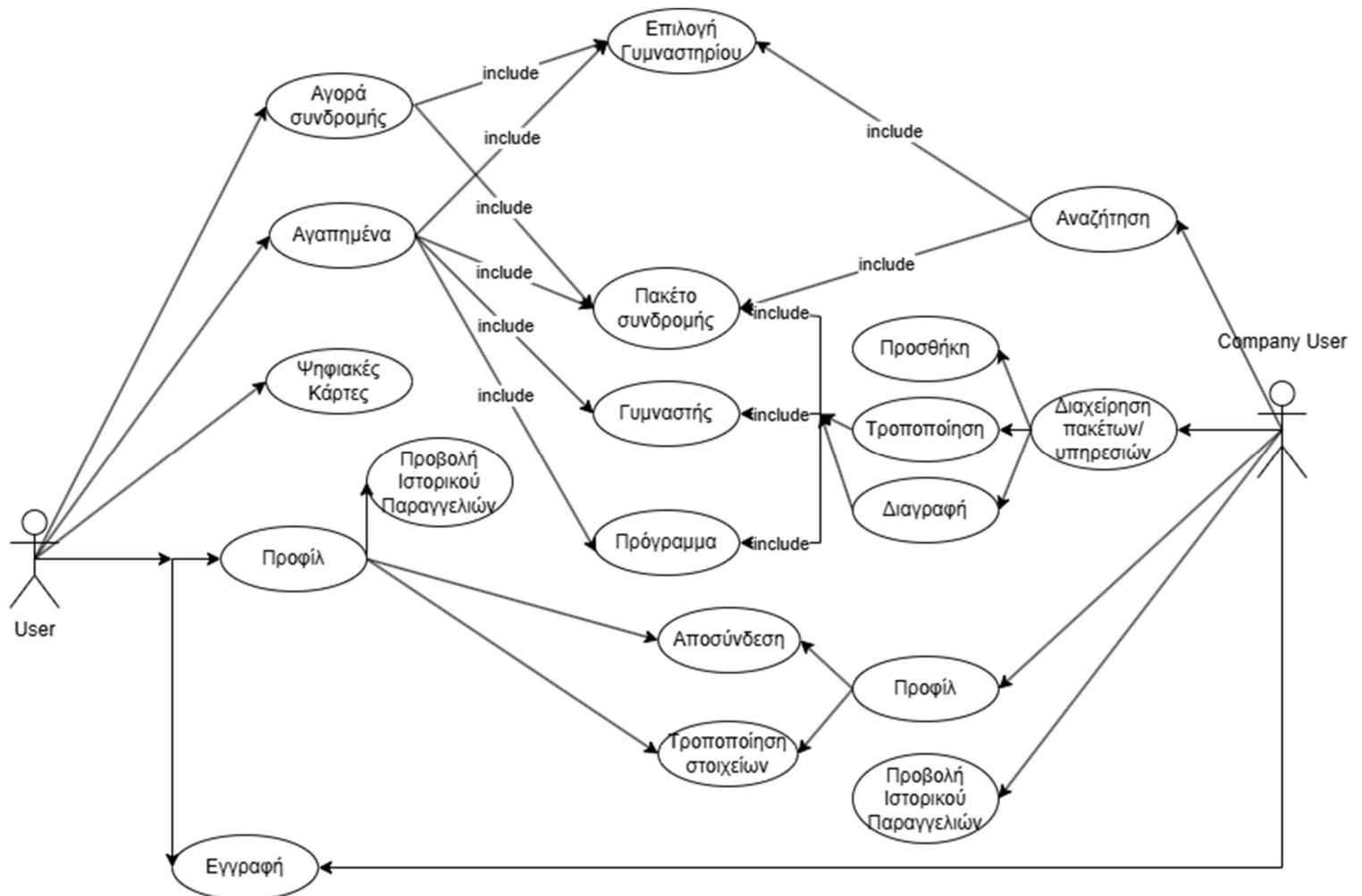
(Τα use cases 1-5 και 9 ισχύουν και για τις εταιρίες)

  10. Αναζήτηση τιμών άλλων γυμναστηρίων
  11. Προσθήκη πακέτου συνδρομής
  12. Διαχείριση/τροποποίηση πακέτων συνδρομών
  13. Προσθήκη ομαδικών προγραμμάτων και προσωπικού
  14. Διαχείριση/τροποποίηση ομαδικών προγραμμάτων και προσωπικού
  15. Προβολή τρεχόντων συνδρομών
  16. Δημοσίευση ανακοινώσεων
  17. Προβολή ιστορικού πωλήσεων

Από το σύνολο 17 use cases που παραθέσαμε πιο πάνω, ως ομάδα επιλέξαμε για την ανάλυση-σχεδίαση-υλοποίηση τα πιο κάτω use cases:

1. Εγγραφή (Χρήστης && Company User)
2. Αποσύνδεση (Χρήστης && Company User)
3. Τροποποίηση Στοιχείων (Χρήστης && Company User)
4. Αγορά Συνδρομής (Χρήστης)
5. Ψηφιακές Κάρτες (Χρήστης)
6. Αγαπημένα (Χρήστης)
7. Προβολή Ιστορικού Παραγγελιών (Χρήστης)
8. Αναζήτηση (Company User)
9. Διαχείριση Πακέτων/Υπηρεσιών (Company User)
10. Προβολή Ιστορικού Παραγγελιών (Company User)
11. Επιλογή Γυμναστηρίου

## Διάγραμμα περιπτώσεων χρήσης:



Για το διάγραμμα χρησιμοποιήσαμε την ιστοσελίδα draw.io

## **Λεκτική περιγραφή περιπτώσεων χρήσης:**

### **Use Case 1: Εγγραφή Χρήστη**

Χειριστές: Χρήστης (User) && Company User

- **Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης επιλέγει “Εγγραφή” από την αρχική οθόνη.
2. Το σύστημα εμφανίζει φόρμα εγγραφής με πεδία για όνομα, επώνυμο, email, αριθμό τηλεφώνου, διεύθυνση, username και password.
3. Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία και επιλέγει “Ολοκλήρωση”.
4. Το σύστημα επικυρώνει τα δεδομένα.
5. Αν όλα είναι έγκυρα, δημιουργείται λογαριασμός και εμφανίζεται το μήνυμα: “Η εγγραφή σας ολοκληρώθηκε”.
6. Ο χρήστης μεταφέρεται στην οθόνη σύνδεσης.

- **Εναλλακτικές Ροές:**

- 3.1 Ο χρήστης αφήνει κάποιο πεδίο κενό ή μη έγκυρο. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σφάλματος: “Παρακαλώ συμπληρώστε όλα τα απαιτούμενα πεδία σωστά”.
- 3.2 Το username ή email υπάρχει ήδη στο σύστημα. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα: “Το username/email χρησιμοποιείται ήδη. Επιλέξτε διαφορετικό”.

### **Use Case 2: Αποσύνδεση**

Χειριστές: Χρήστης (User) && Company User

- **Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης επιλέγει “Αποσύνδεση” από το μενού.
2. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης: “Είστε βέβαιοι ότι θέλετε να αποσυνδεθείτε;”
3. Ο χρήστης επιλέγει “Ναι”.
4. Το σύστημα τον αποσυνδέει και επιστρέφει στην οθόνη σύνδεσης.

- **Εναλλακτικές Ροές:**

- 3.1.1 Ο χρήστης επιλέγει “Όχι”.
- 3.1.2 Το σύστημα επιστρέφει στο αρχικό μενού.

### **Use Case 3: Τροποποίηση Στοιχείων**

Χειριστές: Χρήστης (User) && Company User

- **Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης επιλέγει “Προφίλ” → “Επεξεργασία στοιχείων”.
2. Το σύστημα εμφανίζει τα υπάρχοντα στοιχεία του.
3. Ο χρήστης τροποποιεί πεδία όπως όνομα, email, διεύθυνση ή password.
4. Επιλέγει “Αποθήκευση”.
5. Το σύστημα επικυρώνει και αποθηκεύει τις αλλαγές.
6. Εμφανίζεται μήνυμα: “Τα στοιχεία σας ενημερώθηκαν επιτυχώς”.

- **Εναλλακτικές Ροές:**

- 3.1 Ο χρήστης εισάγει μη έγκυρο email ή κωδικό. Το σύστημα εμφανίζει σχετικό μήνυμα και δεν προχωρά στην αποθήκευση.

### **Use Case 4: Αγορά Συνδρομής**

Χειριστές: Χρήστης (User)

- **Βασική Ροή:**

1. Ο χρήστης επιλέγει “Αγορά Συνδρομής”.
2. Το σύστημα του εμφανίζει κοντινά ή προτεινόμενα γυμναστήρια.
3. Ο χρήστης επιλέγει ένα γυμναστήριο.
4. Το σύστημα εμφανίζει πακέτα συνδρομής (π.χ. μηνιαίο, ετήσιο, personal training).
5. Ο χρήστης επιλέγει πακέτο και πατά “Αγορά”.
6. Συμπληρώνει ή επιβεβαιώνει στοιχεία πληρωμής.
7. Το σύστημα ολοκληρώνει τη συναλλαγή.
8. Ο χρήστης λαμβάνει επιβεβαίωση και ενεργοποιείται η ψηφιακή του κάρτα.

- **Εναλλακτικές Ροές:**

- 7.1 Η πληρωμή αποτυγχάνει. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα: “Αποτυχία συναλλαγής. Παρακαλώ δοκιμάστε ξανά”.
- 7.2 Ο χρήστης ακυρώνει τη διαδικασία πριν την πληρωμή. Το σύστημα επιστρέφει στην προηγούμενη οθόνη χωρίς να καταχωρηθεί συνδρομή.

### **Use Case 5: Ψηφιακές Κάρτες**

Χειριστές: Χρήστης (User)

- Βασική Ροή:

1. Ο χρήστης επιλέγει από την αρχική οθόνη τις ψηφιακές κάρτες.
2. Εμφανίζονται οι ψηφιακές κάρτες.

### **Use Case 6: Αγαπημένα**

Χειριστές: Χρήστης (User)

- Βασική Ροή:

3. Ο χρήστης πλοηγείται σε γυμναστήριο, πρόγραμμα ή trainer.
4. Επιλέγει “Προσθήκη στα Αγαπημένα”.
5. Το σύστημα αποθηκεύει την επιλογή του χρήστη στη λίστα αγαπημένων.
6. Ο χρήστης μπορεί να δει ή να αφαιρέσει επιλογές από την ενότητα “Αγαπημένα”.

- Εναλλακτικές Ροές:

- 2.1 Το γυμναστήριο βρίσκεται ήδη στα αγαπημένα, επιλέγει “Αφαίρεση από τα Αγαπημένα”.

### **Use Case 7: Προβολή Ιστορικού Παραγγελιών**

Χειριστές: Χρήστης (User)

- Βασική Ροή:

1. Ο χρήστης επιλέγει “Προφίλ” από το μενού.
2. Στη συνέχεια επιλέγει προβολή ιστορικού παραγγελιών.
3. Ο χρήστης επιλέγει κάποια συνδρομή για να δει περισσότερες λεπτομέρειες.

- Εναλλακτικές Ροές:

- 3.1 Ο χρήστης δεν έχει αγοράσει καμία συνδρομή ακόμα. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα: “Δεν υπάρχουν εγγραφές στο ιστορικό”.

### **Use Case 8: Αναζήτηση**

Χειριστές: Company User

- **Βασική Ροή:**

1. Ο διαχειριστής επιλέγει “Αναζήτηση”.
  2. Το σύστημα εμφανίζει υπηρεσίες, συνδρομές και τιμές από άλλα γυμναστήρια της περιοχής.
  3. Ο διαχειριστής μπορεί να φιλτράρει ή ταξινομήσει με βάση τιμή, παροχές, κριτικές.
- **Εναλλακτικές Ροές:**
4. Δεν υπάρχουν αποτελέσματα για τα επιλεγμένα φίλτρα. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα: “Δεν βρέθηκαν αποτελέσματα”.

### **Use Case 9: Διαχείριση Πακέτων/Υπηρεσιών**

Χειριστές: Company User

- **Βασική Ροή:**

1. Ο διαχειριστής επιλέγει “Διαχείριση Πακέτων/Υπηρεσιών”.
2. Το σύστημα εμφανίζει κατηγορίες: Πακέτα Συνδρομής, Γυμναστές, Προγράμματα.
3. Το σύστημα εμφανίζει επιλογές για Προσθήκη/Τροποποίηση/Διαγραφή.
4. Ο χειριστής επιλέγει Προσθήκη.
5. Ο χειριστής συμπληρώνει τα στοιχεία του νέου πακέτου/γυμναστή/προγράμματος.
6. Το σύστημα αποθηκεύει τις αλλαγές και ενημερώνει την παρουσίαση στο app.

- **Εναλλακτικές Ροές:**

- 4.1.1 Ο χειριστής επιλέγει Τροποποίηση.
- 4.1.2 Το σύστημα εμφανίζει τις ενεργές επιλογές.
- 4.1.3 Ο χειριστής επιλέγει ποια θα τροποποιήσει.
- 4.1.4 Ο χειριστής συμπληρώνει τα νέα στοιχεία.
- 4.2.1 Ο χειριστής επιλέγει Διαγραφή
- 4.2.2 Το σύστημα εμφανίζει τις ενεργές επιλογές.
- 4.2.3 Ο χειριστής επιλέγει ποια θα διαγράψει.
- 4.2.4 Το σύστημα εμφανίζει το μήνυμα “Είστε σίγουρος για την επιλογή σας;”.
- 4.2.5 Ο χειριστής επιλέγει ΝΑΙ ή ΟΧΙ ανάλογα.

### **Use Case 10: Προβολή Ιστορικού Παραγγελιών**

Χειριστές: Company User

- Βασική Ροή:

1. Ο διαχειριστής επιλέγει την προβολή ιστορικού παραγγελιών από την αρχική οθόνη.
2. Ο διαχειριστής επιλέγει κάποια συνδρομή για να δει περισσότερες λεπτομέρειες.

- Εναλλακτικές Ροές:

- 2.1 Δεν υπάρχει καμία συνδρομή ακόμα. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα: “Δεν υπάρχουν συνδρομές πελατών στο ιστορικό”.

### **Use Case 11: Επιλογή Γυμναστηρίου**

Χειριστές: Χρήστης (User)

- Βασική Ροή:

1. Ο χρήστης επιλέγει “Αναζήτηση Γυμναστηρίου”.
2. Το σύστημα εντοπίζει την τοποθεσία του.
3. Εμφανίζεται λίστα γυμναστηρίων ταξινομημένη ανά: Απόσταση, Βαθμολογία, Προτάσεις.
4. Ο χρήστης επιλέγει ένα γυμναστήριο και βλέπει τις υπηρεσίες του.

- Εναλλακτικές Ροές:

- 2.1 Ο χρήστης δεν δίνει άδεια τοποθεσίας. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα: “Η τοποθεσία δεν είναι διαθέσιμη. Επιλέξτε περιοχή χειροκίνητα.”