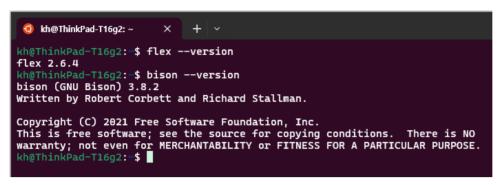
컴파일러 과제4 보고서

20181755 이건희

2024년 10월

1. 개발 환경

기존과 동일한 wsl2 상의 Ubuntu 22 LTS, gcc 11, gdb 12이다.



lex로 flex, yacc로 bison을 사용하였다.

부록의 코드를 전부 따라 치는 것이 쉬운 일이 아니라서, 아이폰의 ocr 기능으로 스캔하고, 오탈자를 책과 비교 해가며 찾아 교정하였다.

(프로젝트의 규모가 커지다보니 소스코드 전부를 부록으로 싣기에 너무 길어져서, 본 과 제부터는 부득이하게 소스코드만 따로 모아놓은 압축파일을 같이 첨부하겠습니다.)

2. 파일 및 수정사항

2-1. type.h

lms에 올라온 파일을 그대로 사용하였다.

2-2. print.c, print.h (부록 5)

lms에 올라온 원본은 한 파일 내에 prototype과 그 정의 두 부분으로 이루어져 있었는데, 이것을 .c, .h로 분리했다(아래에서 자세히 설명함). 또한 switch의 defalut 분기에서 error를 출력할 때 디버깅을 위해 어떤 함수인지 출력 하도록 했다.

2-3. common_header.h

컴파일 시 헤더가 중복되어 포함되면 문제가 발생한다. 만약 헤더를 분리하지 않는다 하면

main.c: stdio.h, stdlib.h, print.h, syntax_analysis.h

print.c: stdio.h, stdlib.h, type.h

syntax_analysis.c: stdio.h, stdlib.h, type.h, string.h, y.tab.h

위와 같이 충돌이 발생한다.

```
Debug V Syntax_parser V The print.h Common_header.h X H syntax_analysis.h H ty

1 #ifndef __CSTDLIB_STDIO__
2 #define __CSTDLIB_STDIO__
3 #include <stdio.h>
4 #endif

5
6 #ifndef __CSTDLIB_STDLIB__
7 #define __CSTDLIB_STDLIB__
8 #include <stdlib.h>
9 #endif

10
11 #ifndef __TYPE_HEADER__
12 #define __TYPE_HEADER__
13 #include "type.h"

14 #endif
```

따라서

- 1. 새로운 헤더파일 common_header.h를 ifndef~define~endif를 사용하여 중복되지 않게 stdio.h, stdlib.h, type.h를 포함하도록 제작
- 2. print.h, syntax_analysis.h를 만들어서 정의된 함수의 선언을 따로 분리
- 3. main.c, print.h, syntax_analysis.h에서 common_header.h 포함 (main.c에서 type.h가 필요가 없는 것은 알고 있으나 편의를 위해...)

위와 같이 한다면 print.c, syntax_analysis.c는 각각 동명의 헤더 파일만 포함하기만 하면 되며, print.h, syntax_analysis.h는 헤더 중복에 대한 우려 없이 단순히 common_header.h를 포함하기만 하면 되어, 파일 간 관계가 간결해진다.

+추가) 아키텍쳐 비트 수 문제 수정

```
#enuli

#define YYSTYPE_IS_DECLARED 1

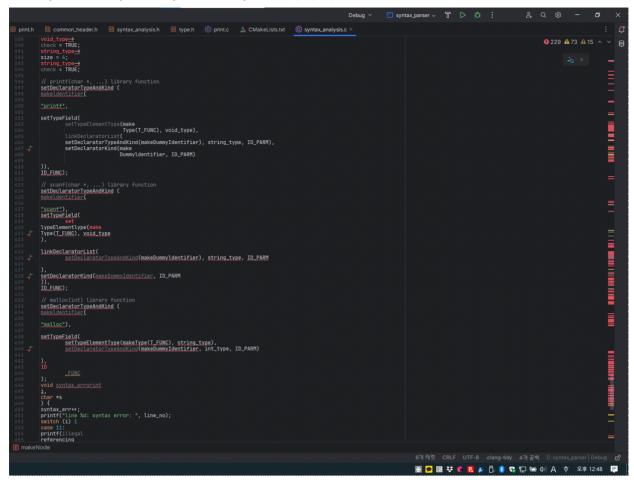
typedef long YYSTYPE;
```

11/6 수업 중 아키텍쳐 비트 수가 다른 문제를 교수님께서 말씀하신 것처럼 하여, common_header.h 에 추가하였다.

```
kh@ThinkPad-T16g2:~/ctest/241107$ uname -mpio
x86_64 x86_64 x86_64 GNU/Linux
kh@ThinkPad-T16g2:~/ctest/241107$
```

실제로 사용하고 있는 wsl2 우분투 가상머신은 64비트이다.

2-4. syntax_analysis.c, syntax_analysis.h (부록 4)



상기하였듯 아이폰의 ocr기능으로 부록 4를 스캔하여 오탈자를 잡은 뒤에 수정을 했다. 또한 원본은 함수의 prototype이 선언되어있고 그 이후로 함수의 정의가 나오는데, 이를 .c와 .h로 분리하였다. 분리를 하지 않는다면 yacc.y의 규칙에서 사용되는 함수들의 프로토타입을 전부 yacc.y의 초반에 선언해야 하는데 이러면 코드가 많이 지저분해진다. 이외 수정 사항은 아래와 같다.

2-4-1. isPointerOrArrayType()

isPointerOrArrayType()은 isNotSameType()에서 두 번 사용된다. 부록4의 앞부분에는 prototype으로 선언되어 있으나, 함수 자체는 정의되어있지 않았다. 해당 함수에 대한 설명은 7장 (시멘틱 분석기) 148쪽에서 찾을 수 있었다. 설명에 따라서 완성한 함수는 다음과 같다.

```
536 → BOOLEAN isPointerOrArrayType(A_TYPE *type) {
    if (type→kind = T_ARRAY || type→kind = T_POINTER) {
        return TRUE;
    } else {
        return FALSE;
    }
}
```

2-4-2. setDefaultSpecifier()

"A_TYPE *t"은 함수 내에서 미사용되기에 삭제

2-4-3. syntax_error()

- prototype과 실제 정의의 매개변수 부록4의 앞부분에서 prototype은 매개변수가 없이 선언되어 있으나, 정의는 매개변수가 있다.

```
72
73 \( \sqrt{void syntax_error(int i, char *s);} \)
74
75
```

그래서 선언을 수정하니

```
문제 파일 27 프로젝트 오류

③ ⓒ syntax_analysis.c C:\Users\kh\Dropbox\2-2_Files\complier\hw5 27개의 문제
③ Too few arguments to function call, expected 2, have 1:153
④ Too few arguments to function call, expected 2, have 1:313
⑤ Too few arguments to function call, expected 2, have 1:313
⑤ Too few arguments to function call, expected 2, have 1:319
⑥ Too few arguments to function call, expected 2, have 1:351
⑥ Too few arguments to function call, expected 2, have 1:402
⑥ Too few arguments to function call, expected 2, have 1:431
```

당연하게도 케이스 14, 20, 21, 23, 24, 25에서 에러가 발생하였고

```
if (s) {
    if (p→stor) {
        if (s = p→stor) {;
        }
        else {
            syntax_error(i: 24, s: NULL);
        }
        else {
            p→stor = s;
        }
        }
        return p;
        return p;
    }
```

이들을 전부 위와 같이 두 번째 인자로 NULL을 전달하게끔 수정했다.

- 오류 발생 시 프로그램 종료

파싱 중 에러가 감지되면 올바른 트리의 구성이 불가능하기에 더 이상의 트리 생성을 멈추고 곧바로 프로그램을 종료시켜야 한다. 그러나 부록4의 syntax_error()에서는 프로그램을 종료하는 코드가 없이 단순히 syntax_err를 후위증가하기만 하여, main()에서 전역변수 syntax_err를 검사하여 0이 syntax_err가 0이 아닐 경우 종료하는 식이였다. 따라서 syntax_error()의 가장 마지막에 exit(1)을 추가했다.

2-5. yacc.y

과제 4에서 제출 한 파일에서 다음과 같은 수정을 하였다.

빌드 시에 오류가 나서 교수님께 이렇게 메일을 드린 적이 있었고, yacc.y를 많이 수정했다.

- syntax_analysis.h 포함

11/6 수업에서 교수님이 yacc.y의 초반에서 아래의 규칙에 사용되는 함수들의 prototype을 미리 선언 해두어야 한다 하셨다. 그러나 바로 위에서 말했듯 해당 함수들은 syntax_analysis.c, .h로 분리를 해두었고, 따라서 yacc.y에서 필요한 함수들은 단순히 syntax_analysis.h를 포함하는 것 만으로 사용이 가능하다.

- common_header.h 포함

위에서 헤더의 중복 포함을 방지와 아키텍쳐 비트 수 차이를 해결하기 위해 common_header.h를 만들었다. y.tab.c는 stdio.h, stdlib.h, type.h를 필요로 한다. 이들은 전부 common_header.h에 포함 된 내용이므로 해당 해더 파일을 포함하도록 한다.

- main() 함수 삭제

최종 프로그램에서는 main()을 별개의 파일에서 실행하고 싶었다. 직전의 과제 4에서 최종적으로 나오는 프로그램의 main()은 yacc.y --[yacc]--> y.tab.c에서 나온다. 여기에 덧붙혀 어떻게든 완성할려면 할수도 있겠으나 직관적이지 못하므로, prototype과 정의를 삭제하였다. main()은 main.c에서 나온다.

- yyerror() 수정

과제 4의 보고서에서도 yyerror()를 lms상 공지를 따라서 만들었기 때문에 개선해야 하는 한계점으로 적었었다. 부록 3을 참고하여 yyerror()를 수정하였다.

2-6. lex.l

과제 4에서 제출 한 파일에서 다음과 같은 수정을 하였다.

- common_header.h를 포함 yacc.y와 같은 이유로 포함하였다.
- makeString() 추가 부록 2를 그대로 사용하였다.
- checkIdentifier() 수정

과제 4에서 checkIdentifier()는 교재 본문의 내용대로 간단하게 만들었다. 새로운 checkIdentifier()는 부록 2를 토대로 약간만 바꿔 사용하였는데, char *t는 함수 내에서 사용되지 않아서 삭제했다.

2-7. main.c (부록 9)

부록 9를 사용하되, semantic analysis에 관련된 부분은 주석처리 하였다. 이 부분은 추후 과제에서 사용될 것이다. 프로그램은 아직 syntax analysis만 진행하므로, main()은 initialize() - symantic_analysis.h에서 yyparse() - y.tab.h에서 print_ast() - print.h에서

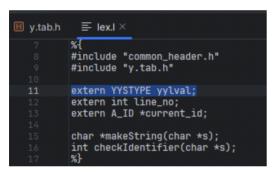
print_ast() - print.n 를 하고 종료된다.

semantic analysis와 관련된 부분은 모두 주석처리 하였다(아마 마지막 과제에서는 전부 사용할 것이라 생각된다).

3. 빌드 & 디버그 터미널 상 작업을 계속 하는것이 번거로워서 ide에서 CMake를 사용하여 빌드하였다.

3-1. build (1)

빌드 중 lex.yy.c.o를 만드는데 오류가 발생했다. yacc.y를 yacc을 돌려 나온 y.tab.h에서 yylval의 자료형은 YYSTYPE인데, YYSTYPE은 common_header.h에서 long형으로 정의하였다. 그러나 lex.l에서 외부변수 yylval을 가져오기를 int로 가져와서 에러가 난 것이다.



따라서 lex.l에서 외부변수 yylval의 자료형을 int에서 YYSTYPE로 다시 지정해주었다.

3-2. build (2)

최종적으로 a.out을 만드는데

getTypeOfStructOrEnumRefIdentifier()

setStructDeclaratorListSpecifier()

setTypeStructOrEnumIdentifier()

의 세 함수가 없다 오류가 발생했다. syntax_analysis.c와 헤더파일을 다시 봐야 할 것이다.

```
© main.c
          © y.tab.c ⊞ syntax_analysis.h × ⊞ print.h © lex.yy.c ≡ yacc.y
                                                                           ⊞ tvp
    _TYPE *getTypeOfStructOrEnumRefIdentifier(T_KIND, char *, ID_KIND);
        A_ID *setDeclaratorInit(A_ID *, A_NODE *);
        A_ID *setDeclaratorKind(A_ID *, ID_KIND);
       A_ID *setDeclaratorType(A_ID *, A_TYPE *);
        A_ID *setDeclaratorElementType(A_ID *, A_TYPE *);
      A_ID *setDeclaratorTypeAndKind(A_ID *, A_TYPE *, ID_KIND);
        A_ID *setDeclaratorListSpecifier(A_ID *, A_SPECIFIER *);
        A_ID *setFunctionDeclaratorSpecifier(A_ID *, A_SPECIFIER *);
        A_ID *setFunctionDeclaratorBody(A_ID *, A_NODE *);
        A_ID *setParameterDeclaratorSpecifier(A_ID *, A_SPECIFIER *);
        LID *setStructDeclaratorListSpecifier(A_ID *, A_TYPE *);
        A_TYPE *setTypeNameSpecifier(A_TYPE *, A_SPECIFIER *);
        A_TYPE *setTypeElementType(A_TYPE *, A_TYPE *);
        A_TYPE *setTypeField(A_TYPE *, A_ID *);
        A_TYPE *setTypeExpr(A_TYPE *, A_NODE *);
        A_TYPE *setTypeAndKindOfDeclarator(A_TYPE *, ID_KIND, A_ID *);
      \_TYPE *setTypeStructOrEnumIdentifier(T_KIND, char *, ID_KIND);
```

헤더파일을 보니 위의 세 함수가 정의되어있지 않다 나왔다.

```
233
234
//= get type of struct identifier
235
    A_TYPE *getTypeOfStructOrEnumRefidentifier(T_KIND k, char *s, ID_KIND kk) {
        A_TYPE *t;
        A_ID *id;
```

getTypeOfStructOrEnumRefIdentifier()는 I가 소문자였다.

setStructDeclaratorListSpecifier()는

setStructDecaratorListSpecifer로 오타가 두 개 있었다.

setTypeStructOrEnumIdentifier()는 I가 소문자였다.

```
© y.tab.c 🖪 syntax_analysis.h × © syntax_analysis.c 🖪 print.h © lex.yy.c ≡ yacc.y 🖪 type.h 🖪 common_header.h
© main.c
   A_NODE *makeNode(NODE_NAME, A_NODE *, A_NODE *);
      A_NODE *makeNodeList(NODE_NAME, A_NODE *, A_NODE *);
   A_ID *makeIdentifier(char *);
   A_ID *makeDummyIdentifier();
   A_TYPE *makeType(T_KIND);
      A_SPECIFIER *makeSpecifier(A_TYPE *. S_KIND):

★ A ID *searchIdentifier(char *. A ID *):

      A_ID *searchIdentifierAtCurrentLevel(char *, A_ID *);
   void checkForwardReference();
   void setDefaultSpecifier(A_SPECIFIER *);
      A_ID *linkDeclaratorList(A_ID *, A_ID *);
   A_TYPE *getTypeOfStructOrEnumRefIdentifier(T_KIND, char *, ID_KIND);
   A_ID *setDeclaratorKind(A_ID *, ID_KIND);
      A_ID *setDeclaratorType(A_ID *, A_TYPE *);
      A_ID *setDeclaratorElementType(A_ID *, A_TYPE *);
   A_ID *setDeclaratorTypeAndKind(A_ID *, A_TYPE *, ID_KIND);
      A_ID *setDeclaratorListSpecifier(A_ID *, A_SPECIFIER *);
   A_ID *setFunctionDeclaratorBody(A_ID *, A_NODE *);

★ A_ID *setParameterDeclaratorSpecifier(A_ID *, A_SPECIFIER *);

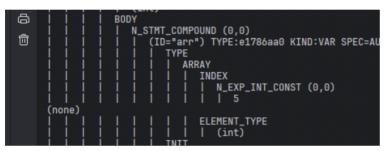
      A_ID *setStructDeclaratorListSpecifier(A_ID *, A_TYPE *);
   A_TYPE *setTypeElementType(A_TYPE *, A_TYPE *);
   A_TYPE *setTypeField(A_TYPE *, A_ID *);
   A_TYPE *setTypeAndKindOfDeclarator(A_TYPE *, ID_KIND, A_ID *);
   A_TYPE *setTypeStructOrEnumIdentifier(T_KIND, char *, ID_KIND);
   BOOLEAN isNotSameFormalParameters(A_ID *, A_ID *);
   BOOLEAN isNotSameType(A_TYPE *, A_TYPE *);
69 $\( \square\) BOOLEAN isPointerOrArrayType(A_TYPE *);
f isPointerOrArrayType
```

모든 함수가 정의되었음을 확인하고, 다시 빌드를 했다.

3-3. build (3)

```
| The file included from /mnt/c/Users/kh/Dropbox/2-2 Files/complier/hw5/source/yacc.y:3: /mnt/c/Users/kh/Dropbox/2-2 Files/complier/hw5/source/yacc.y:3: /mnt/c/Users/kh/Dropbox/2-2 Files/complier/hw5/source/yacc.y:3: /mnt/c/Users/kh/Dropbox/2-2 Files/complier/hw5/source/yacc.y:404:99: warning: passing argument 2 of 'setTypeNameSpecifier' makes passing argumen
```

프로그램이 빌드는 되었으나 경고가 많이 발생했는데, 대부분이 print.c에서 발생한 것이라 무시해도 무 방할 듯 하다.



최종적으로 테스트를 하려 실행시켜보니 배열에서 출력될 이유가 없는 "(none)"이 출력되었다.

```
prt_expression( node: t→expr, s. s)
}
else {
    print_space( s. s + 2);
}
printf( format: "[none] \n");
printf( format: "| ELEMENT_TYPE\n");
prt_A_TYPE( t. t→element_type, s. s + 2
hnask:

if (t.>expr)

prt_expression(t.>expr.s+2);
else

print_space(s+2); printf("(none)\\n");
print_space(s); printf("| ELEMENT_TYPE\\n");
print_space(s); printf("| ELEMENT_TYPE\\n");
print_space(s); printf("| ELEMENT_TYPE\\n");
prt_A_TYPE(t->element_type,s+2);

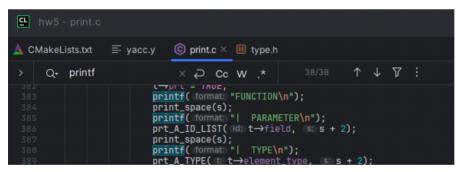
S=apprint_c= rank large for the second seco
```

또한 null이나 void일 경우 출력형식이 이상했다.

이는 원본 파일도 틀리게 되어있었다.

```
void prt A TYPE(A_TYPE *t, int s) {
    print_space(s);
    if (t = int_type) {
        printf( format: "(int)\n");
    }
    else if (t = float_type) {
        printf( format: "(float)\n");
    }
    else if (t = char_type) {
        printf( format: "(char %d)\n", t→size);
    }
    else if (t = void_type) {
        printf( format: "(wold)");
    }
    else if (t→kind = T_NULL) {
        printf( format: "(null)");
    }
}
```

print.c에서 출력 뒤에 개행 문자를 덧붙혔다.



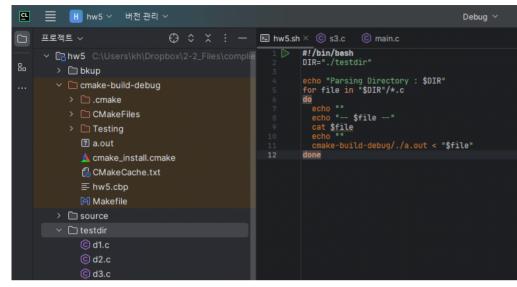
print.c에서 printf()를 전수조사하여 이전의 경우 이외의 개행 문자가 없는 경우를 찾았으나 없었다.

3-4. build (4)

```
■ H hw5 ∨ 버전 관리 ∨
    프르제트 🗸
                                                   ⚠ 이 파일은 프로젝트 타깃에 포함되지 않으므로 코드 분석 기능이 제대로 작동하지 않을 수 있습니다
             ■ y.tab.h
20
                                                       void bubblesort(int *arr, int size);
             ≡ yacc.y
                                                      int main() {
  int nicearray[6] = { [0]: 10, [1]: 9, [2]: 8, [3]: 7, [4]: 6, [5]: 5};
        © 1.c
                                                               bubblesort( arr: nicearray, size: sizeof(nicearray)/sizeof(int));
             © 3.c
                                                               return 0:
             © 4.c
             © 5.c
                                                               d bubblesort(int
int i, j;
for (i = 0; i < size - 1; i++) {
    for (j = i + 1; j < size; j++) {
        if (arr[i] > arr[j]) {
            int tmp = arr[i];
            arr[j] = arr[i];
            arr[i] = tmp;
}
             © 6.c
             © 8.c
             © 10.c
           CMakeLists.txt
           ② hw5_20181755_이건희.hwpx
                         > 🗅 외부 라이브러리
     실행
    8
    偷
\triangleright
A
         종료 코드 0(으)로 완료된 프로세스
```

이제는 정상적으로 작동하는 듯 하여 테스트를 진행하겠다.

4. 테스트



과제 디렉터리 구조는 왼쪽과 같다. 오른쪽은 ./testdir 안의 모든 .c 파일에 대해 일괄적으로 테스트하는 shell script이다. 해당 script로 모든 테스트 파일에 대한 테스트 결과를 redirect한 텍스트 파일(output.txt)은 별개의 파일로 첨부한다.

4-1. 선언(declaration)

d1. 초기화 선언자

```
-- ./testdir/d1.c --
int i1 = 1, i2 = 2;
float f = 3.4;
char c = 'x';
char* nicestring = "this is string";
typedef struct __ns{
   int si;
    int sf;
} nicestruct;
typedef union __nu{
    int ui;
    int uf;
} niceunion;
enum el
    MON, TUE, WED, THU, FRI, SAT, SUN
} niceenum;
====== syntax tree =======
N_PROGRAM (0,0)
| (ID="i1") TYPE:bb2882f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=0 VAL=0 ADDR=0
```

```
I I TYPE
| | | (int)
| | INIT
| | N_INIT_LIST_ONE (0,0)
(ID="i2") TYPE:bb2882f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=0 VAL=0 ADDR=0
I I TYPE
| | (int)
I I INIT
| | N_INIT_LIST_ONE (0,0)
| | | | 2
(ID="f") TYPE:bb288380 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=0 VAL=0 ADDR=0
| TYPE
| | (float)
I I INIT
| | N_INIT_LIST_ONE (0,0)
| | | N_EXP_FLOAT_CONST (0,0)
| | | | 3.4
| (ID="c") TYPE:bb288410 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=0 VAL=0 ADDR=0
I I TYPE
| | (char 1)
| | INIT
| | N_INIT_LIST_ONE (0,0)
| | | N_EXP_CHAR_CONST (0,0)
| | | | 120
| (ID="nicestring") TYPE:bb28ed80 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=0 VAL=0 ADDR=0
| | TYPE
| | POINTER
| | | ELEMENT_TYPE
| | | | (char 1)
I I INIT
| | N_INIT_LIST_ONE (0,0)
| | | N_EXP_STRING_LITERAL (0,0)
| | | | nicestring
| (ID="nicestruct") TYPE:bb28ef20 KIND:TYPE SPEC=TYPEDEF LEV=0 VAL=0 ADDR=0
| | STRUCT
| | | | (ID="si") TYPE:bb2882f0 KIND:FIELD SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | (int)
| | | | (ID="sf") TYPE:bb2882f0 KIND:FIELD SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | (int)
(ID="niceunion") TYPE:bb28f140 KIND:TYPE SPEC=TYPEDEF LEV=0 VAL=0 ADDR=0
I I TYPE
| | UNION
| | | | (ID="ui") TYPE:bb2882f0 KIND:FIELD SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | (int)
| | | | (ID="uf") TYPE:bb2882f0 KIND:FIELD SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (int)
```

(ID="niceenum") TYPE:bb28f360 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=0 VAL=0 ADDR=0						
	T	ΥPΙ	3			
		ΕN	lUI	M		
			ΕŊ	NUMERATORS		
				(ID="MON") TYPE:0 KIND:ENUM_LITERAL SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0		
				(ID="TUE") TYPE:0 KIND:ENUM_LITERAL SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0		
				(ID="WED") TYPE:0 KIND:ENUM_LITERAL SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0		
				(ID="THU") TYPE:0 KIND:ENUM_LITERAL SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0		
				(ID="FRI") TYPE:0 KIND:ENUM_LITERAL SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0		
				(ID="SAT") TYPE:0 KIND:ENUM_LITERAL SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0		
				(ID="SUN") TYPE:0 KIND:ENUM_LITERAL SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0		

사용 가능한 모든 자료형의 init declarator, typedef의 새로운 자료형 정의에 대해 정상적으로 트리를 출력한다.

d2. 정의되지 않은 자료형 사용

```
longint li;
kh@ThinkPad-T16g2:~/compiler/hw5/cmake-build-debug$ ./a.out < ../testdir/d2.c
Segmentation fault (core dumped)
kh@ThinkPad-T16g2:~/compiler/hw5/cmake-build-debug$</pre>
```

segfault가 발생해서, ide에서 디버그를 진행하였다.

```
🖳 🗮 🔢 hw5 🗸 버전관리 🤊
                                                                                                         Debug ∨ 🖺 a.out ∨ 🚡 🗈 🕵 🔲 ᠄
프로젝트 🗸
                                                © 1.c © 2.c © syntax_analysis.c ×
                                                                 in metioectaratoritypeanuminu(m_io nin, m_inte ne, io_minu m, t
id = setDeclaratorElementType(id, t);
id = setDeclaratorKind(id, k);
return (id);
              d common_header.h
                                                                  check function declarator and return type
D *setFunctionDeclaratorSpecifier(A_ID *id, A_SPECIFIER *p) {
              to main.c
              print.c
                                                                  A_IU *a;

// check storage class

if (p→stor) {

   syntax_error( is 25, (so NULL);
              nrint h
              syntax_analysis.c
               il syntax_analysis.h
                                                  316

// check function identifier immediately before '('
31e → '
if (id→Type→Kand ≠ T_FUNC) (
syntax_error( im 21, is: NULL);
return (id);
              ■ v.tab.h
               ≡ yacc.y
                                                                      id = setDeclaratorElementType(id, tap→type);
id→kind = ID_FUNC;

∨ □ testdir

                                                                  > Thestdir old
               ≡ 1.txt
                                                                      else {
if (isNotSameFormalParameters( @ a→type→field, | bo id→type→field)) {
           A CMakeLists.txt
           ■ hw5.sh
           ② hw5_20181755_이건희.hwpx
     스레드 및 변수 콘솔 🗵 GDB 메모리뷰 🥝 🔲 🕪 🗎 💆 🗘 🗘 🔿 💋 ᠄
    setFunctionDeclaratorSpecifier synta 10 root = {A_NODE *} NULL
                                             ✔ 시그녈 = SIGSEGV (Segmentation fault)
     main main.c:28
```

syntax_analysis.c의 setFunctionDeclaratorSpecifier()에서 사진과 같이 segfault가 발생했다.

해당 줄은 매개변수로 받은 id->type->kind를 검사하는데 정의되지 않은 자료형을 사용했을 경우 id->type이 NULL이다. 이렇게 된다면 id->type->kind는 당연히 접근할 수 없고, segfault가 발생한다. 이를 방지하려면 id->type가 NULL인지 검사하는 코드가 필요하다.

```
case 31:
printf( format: "undefined type for identifier %s", s);
break;
```

syntax_error()에서 정의되지 않은 자료형의 사용은 case 31이다. 어떤 정의되지 않은 자료형은 이전과 같이 잘못 파싱되었을 경우 id->name에 저장된다.

따라서 setFunctionDeclaratorSpecifier()의 사진과 같은 부분에

- 1. id->type이 NULL인지 검사하고
- 2. NULL이라면 syntax_error(31, 정의되지 않은 자료형)
- 을 하는 코드를 추가했다.
- -- ./testdir/d2.c --

longint li;

** SYNTAX_ERROR ** line 1: syntax error: undefined type for identifier longint near li

정의되지 않은 자로형이라 정상적으로 오류를 출력한다. (case 31)

d3. 어떤 identifier를 재정의

```
-- ./testdir/d3.c --
int main(){
    int x = 1:
    char x = 'c':
}
** SYNTAX_ERROR ** line 4: syntax error: redeclaration of identifier x near :
x에 대해 재정의 하였다 오류를 출력한다. (case 12)
```

d4. 정의되지 않은 identifier 사용

```
-- ./testdir/d4.c --
int main(){
    int ret:

    ret = 1 + x:
}

** SYNTAX_ERROR ** line 4: syntax error: undefined identifier x near x
```

정의되지 않은 identifier x를 사용하였다 오류를 출력한다. (case 13)

d5. 완전하지 않은 forward reference

```
-- ./testdir/d5.c -- struct s:

int main(){
    struct s nicestruct:
}

** SYNTAX_ERROR ** line 5: syntax error: incomplete forward reference for identifier s at end
```

checkForwardReference()는 코드의 끝에서도 실행된다(c언어의 전체 코드는 사실 중괄호로 묶여있음, checkForwardReference()는 매 닫는 중괄호에서 실행됨). struct s에 대한 정보를 전방참조하려 했으나 정의 되어있는 것이 없으므로 이에 대한 오류를 출력한다. (case 32)

4-2. 수식(expression)

el. 후위 수식 - 배열, 함수 호출, 구조체 멤버 접근, 후위 증가/감소

```
-- testdir/e1.c --
struct pos {
   int xpos;
   int ypos;
};
void fun(int t) {
   int i:
   for (i = 0; i < t; i++) {
      printf("function called! %d\n", i + 1);
int main() {
   struct pos p = {37, 80};
   struct pos *pp = &p;
   int a, b;
   int int_array[4] = {
         1, 2, 4, 8
   }; // 배열
   fun(3); // 함수호축
   a = p.xpos; // 구조체맴버 접근 (period)
   b = pp->ypos; // 구조체맴버 접근 (arrow)
   a++; // 후위증가
   b--; // 후위감소
   return 0:
====== syntax tree =======
N_PROGRAM (0.0)
| (ID="fun") TYPE:3bbe7bd0 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
I I TYPE
| | FUNCTION
| | | PARAMETER
| | | (ID="t") TYPE:3bbe12f0 KIND:PARM SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | (int)
| | | | (void)
| | | | N_STMT_COMPOUND (0,0)
| | | | (ID="i") TYPE:3bbe12f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (int)
| | | | | | N_STMT_FOR (0,0)
```

```
| | | | | | | | | (ID="i") TYPE:3bbe12f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | N_EXP_LSS (0,0)
| | | | | | | | | (ID="i") TYPE:3bbe12f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | (ID="t") TYPE:3bbe12f0 KIND:PARM SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | | | (ID="printf") TYPE:3bbe15c0 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | | printf
| | | | | | | | | | | | N_ARG_LIST (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | N_EXP_ADD (0.0)
| | | | | | | | | | | | | | | | | (ID="1") TYPE:3bbe12f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | 1
| | | | | | | | | | | | | N_ARG_LIST_NIL (0,0)
| (ID="main") TYPE:3bbe83d0 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
| | TYPE
| | FUNCTION
I I I PARAMETER
I I I TYPE
| | | | (int)
| | BODY
| | | | N_STMT_COMPOUND (0.0)
| | | | | | | (int)
| | | | | | | | (ID="ypos") TYPE:3bbe12f0 KIND:FIELD SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | (int)
| | | | | | | | | N_EXP_INT_CONST (0,0)
| | | | | | 37
| | | | | | | | N_INIT_LIST (0,0)
```

```
| | | | | | | | | N_INIT_LIST_ONE (0,0)
| | | | | | | | | | N_EXP_INT_CONST (0,0)
| | | | | | | 80
| | | | | | | | | N_INIT_LIST_NIL (0,0)
| | | | (ID="pp") TYPE:3bbe86a0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | (DONE:3bbe6960)
| | | | | | N_INIT_LIST_ONE (0,0)
| | | | | | | | N_EXP_AMP (0,0)
| | | | | | | | | | (ID="p") TYPE:3bbe6960 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | (ID="a") TYPE:3bbe12f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (int)
| | | | (ID="b") TYPE:3bbe12f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | (int)
| | | | | (ID="int_array") TYPE:3bbe89c0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | N_EXP_INT_CONST (0.0)
| | | | | 4
| | | | | | | | (int)
| | | | | | | | N_INIT_LIST (0,0)
| | | | | | | | | N_INIT_LIST_ONE (0,0)
| | | | | | | | | | N_EXP_INT_CONST (0,0)
| | | | | | | | N_INIT_LIST (0,0)
| | | | | | | | | N_INIT_LIST_ONE (0,0)
| | | | | | | | | | | N_EXP_INT_CONST (0,0)
| | | | | 4
| | | | | | | | | | N_INIT_LIST (0,0)
| | | | | | | | | | | N_INIT_LIST_ONE (0,0)
| | | | | | | | | | | N_EXP_INT_CONST (0,0)
| | | | | | | | | | | N_INIT_LIST_NIL (0,0)
| | | | | | | | (ID="fun") TYPE:3bbe7bd0 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | N_ARG_LIST (0,0)
| | | | | 3
| | | | | | | | | N_ARG_LIST_NIL (0,0)
```

								N_STMT_EXPRESSION (0,0)
	1	1		1	1		1	N_EXP_ASSIGN (0,0)
1	1	1	-	1	1	-	1	N_EXP_IDENT (0,0)
1								(ID="a") TYPE:3bbe12f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
	1	1		1	1		1	N_EXP_STRUCT (0,0)
		-		-	-		-	
1								(ID="p") TYPE:3bbe6960 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
	1	1		1	1		1	xpos
1								N_STMT_LIST (0,0)
	1	1		1	1		1	N_STMT_EXPRESSION (0,0)
1								N_EXP_ASSIGN (0,0)
	1	1		1	1		1	
1	1	1	-	1	1	-	1	(ID="b") TYPE:3bbe12f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
	1	1		1	1		1	
	1	1		1	1		1	
		1		-	-		-	(ID="pp") TYPE:3bbe86a0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
		1		-	-		-	
		-		-	-		-	N_STMT_LIST (0,0)
		-		-	-		-	N_STMT_EXPRESSION (0,0)
		-		-	-		-	N_EXP_POST_INC (0,0)
		-		-	-		-	
		-		-	-		-	(ID="a") TYPE:3bbe12f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
	1	1		1	1		-	N_STMT_LIST (0,0)
		-		-	-		-	N_STMT_EXPRESSION (0,0)
	1	1		1	1		-	N_EXP_POST_DEC (0,0)
		-		-	-		-	
	1	1		1	1		-	
	1	1		1	1		-	
	1	1		1	1		-	
1	1	1	-	1	1	-	1	
1	1	1		1	1	-	1	0
1	1	ı	ı	1	1	1	1	

후위 수식들에 대해 정상적으로 트리를 출력한다.

e2. 전위 수식 - 단항, 캐스팅, 산술, 관계, 논리

```
-- ./testdir/e2.c --
int main() {
   int i1 = 7, i2 = 3;
   // 단항
   int a = i1;
   int b = !i1:
   int c = ++i2
   int d = --i2;
   int *ptr = &a
   int e = *ptr;
   // 캐스팅
   float f = (float)i2;
   char g = ((char)i1)+60; // ASCII 67 = 'C'
   // 곱셈 관련
   int h = i1 * i2;
   int i = i1 / i2;
   int i = i1 % i2;
   // 덧셈 관련
   int k = i1 + i2;
   int l = i1 - i2;
   // 관계
   int m = (a < b);
   int n = (a > b):
   int o = (a \le b);
   int p = (a >= b);
   // 논리
   int q = (i1 = i2);
   int r = (i1 != i2);
   return 0;
====== syntax tree =======
N_PROGRAM (0.0)
| (ID="main") TYPE:70400980 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
I I TYPE
| | FUNCTION
| | | PARAMETER
| | | | (int)
| | BODY
| | | | (ID="i1") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (int)
| | | | | | | | N_EXP_INT_CONST (0,0)
| | | | | | | | 7
```

```
| | | | | (int)
| | | | | 3
| | | | (ID="a") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (int)
| | | | | | | | | (ID="i1") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | (ID="b") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (int)
| | | | | | | | N_EXP_NOT (0,0)
| | | | | | | | | | (ID="i1") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | (ID="c") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (int)
| | | | | | | | | | (ID="i2") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | (ID="d") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (int)
| | | | | | | | | (ID="i2") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | (int)
| | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
| | | | | | | | | | (ID="a") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | (int)
| | | | | | | | N_EXP_STAR (0,0)
| | | | | | | | | (ID="ptr") TYPE:70402110 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
```

| | | | (ID="i2") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0

```
| | | | | | | | N_EXP_ADD (0,0)
| | | | | | (float)
                                                                       | | | | | | | | | | (ID="i1") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
                                                                       | | | | | | | | | | (ID="i2") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | N_INIT_LIST_ONE (0,0)
| | | | | | | | N EXP CAST (0.0)
                                                                       | | | | | (ID="1") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | (float)
                                                                       | | | | | | (int)
| | | | | | | | | | (ID="i2") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
                                                                       | | | | | (ID="g") TYPE:703fb410 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
                                                                       | | | | | | | | N_EXP_SUB (0,0)
| | | | | | | (char 1)
                                                                       | | | | | | | | | | (ID="i1") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
                                                                       | | | | | | | | | | (ID="i2") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | N_EXP_ADD (0,0)
| | | | | | | | N_EXP_CAST (0,0)
                                                                       | | | | (ID="m") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | (char 1)
                                                                       | | | | | | (int)
| | | | | | | | | | | (ID="i1") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
                                                                       | | | | | | | | | N_EXP_INT_CONST (0,0)
                                                                       | | | | | | | N_INIT_LIST_ONE (0,0)
| | | | | 60
                                                                       | | | | | | | | N_EXP_LSS (0,0)
| | | | | (ID="h") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
                                                                       | | | | | | | | | | (ID="a") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
                                                                       | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
| | | | | | | (int)
| | | | | | | | | | (ID="b") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | (ID="n") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | N_EXP_MUL (0,0)
                                                                       | | | | | | | (int)
| | | | | | | | | (ID="i1") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
                                                                       | | | | | | | | | (ID="i2") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
                                                                       | | | | (ID="i") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
                                                                       | | | | | | | | | | (ID="a") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (int)
                                                                       | | | | | | | | | | (ID="b") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | (ID="o") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
                                                                       | | | | | | (int)
| | | | | | | | | | (ID="i1") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
                                                                       | | | | (ID="j") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
                                                                       | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
| | | | | | | | | | (ID="a") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (int)
                                                                       | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0.0)
| | | | | | | | | | (ID="b") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | N_EXP_MOD (0,0)
                                                                       | | | | | | | (int)
| | | | | | | | | | (ID="i1") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
                                                                       | | | | | | | | | | (ID="i2") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
                                                                       | | | | | | | | N_EXP_GEO (0.0)
| | | | (ID="k") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
                                                                       | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
| | | | | | | | | | (ID="a") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | (int)
                                                                       | | | | | | | | | | (ID="b") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | (ID="q") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
```

(int)	
N_EXP_IDENT (0,0)	
(ID="i1") TYPE:703fb2f0 KIND:VA	R SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
N_EXP_IDENT (0,0)	
(ID="i2") TYPE:703fb2f0 KIND:VA	R SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
(ID="r") TYPE:703fb2f0 KIND:VAR SPEC=AUTO	LEV=1 VAL=0 ADDR=0
N_EXP_IDENT (0,0)	
(ID="i1") TYPE:703fb2f0 KIND:VA	R SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
N_EXP_IDENT (0,0)	
(ID="i2") TYPE:703fb2f0 KIND:VA	R SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
0	

전위 수식들에 대해 정상적으로 트리를 출력한다.

4-3. 함수선언문(function_declaration)

fl. 올바른 함수선언문

```
-- testdir/f1.c --
void printIntFloatChar(int i, float f, char c){
   printf("%d, %f, %c", i, f, c);
int main(){
   printIntFloatChar(10, 2.3, 'A');
   return 0:
====== syntax tree =======
N_PROGRAM (0,0)
| (ID="printIntFloatChar") TYPE:4d0eb30 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
| | TYPE
| | FUNCTION
| | | PARAMETER
| | | (ID="i") TYPE:4d092f0 KIND:PARM SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (int)
| | | | (ID="f") TYPE:4d09380 KIND:PARM SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (float)
| | | (ID="c") TYPE:4d09410 KIND:PARM SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (char 1)
| | | | (void)
| | BODY
| | | | | | N_STMT_EXPRESSION (0,0)
| | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
| | | | | | | | | (ID="printf") TYPE:4d095c0 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | N_ARG_LIST (0,0)
| | | | | | | | | printf
| | | | | | | | N_ARG_LIST (0,0)
| | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
| | | | | | | | | | | (ID="i") TYPE:4d092f0 KIND:PARM SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | N_ARG_LIST (0,0)
| | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
| | | | | | | | | | | | | (ID="f") TYPE:4d09380 KIND:PARM SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | | N_ARG_LIST (0,0)
| | | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
| | | | | | | | | | | | | (ID="c") TYPE:4d09410 KIND:PARM SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | | | N_ARG_LIST_NIL (0,0)
| (ID="main") TYPE:4d0fff0 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
| | TYPE
| | FUNCTION
```

				P	AR/	AMI	TER
				T	YPE	3	
					(ir	nt)	
				В	'DC	Y	
1	1		1		N	ST	MT_COMPOUND (0,0)
1	1		1		1	N_	STMT_LIST (0,0)
I	1		1		1		N_STMT_EXPRESSION (0,0)
I	I		I				N_EXP_FUNCTION_CALL (0,0)
I	I		I				N_EXP_IDENT (0,0)
I	I		I				(ID="printIntFloatChar") TYPE:4d0eb30 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
1	1		1		1		N_ARG_LIST (0,0)
I	1		1		1		N_EXP_INT_CONST (0,0)
I	I		I				10
I	1		1		1		
I	1		1		1		N_EXP_FLOAT_CONST (0,0)
1	1		1		1		2.3
1	1		1		1		
1	1		1		1		
1	1		1		1		65
I	1		1		1		
1	1		1		1		N_STMT_LIST (0,0)
1	1		1		1		N_STMT_RETURN (0,0)
I	1		1		1		N_EXP_INT_CONST (0,0)
I	1		1		1		0
I	I		I		1		N_STMT_LIST_NIL (0,0)

함수의 모든 파라메터에 대해, 함수에 대해, 함수 호출 시 argument list에 대해, 정상적으로 트리를 출력한다.

f2. 파라메터가 프로토타입과 일치하지 않는 함수의 정의

```
--- testdir/f2.c --
void printNumber(int i):

int main(){
    printNumber(10):
    return 0:
}

void printNumber(char c){
    printf("%c", c):
}

** SYNTAX_ERROR ** line 9: syntax error: conflicting parm type in prototype function printNumber near {
```

f3. 반환형이 프로토타입과 일치하지 않는 함수의 정의

반환값의 자료형이 일치하지 않는다 오류를 출력한다. (case 26)

파라메터가 프로토타입과 일치하지 않는다 오류를 출력한다. (case 22)

```
-- testdir/f3.c --
void printNumber(int i):

int main(){
    printNumber(10):
    return 0:
}

int printNumber(int i){
    printf("%d", i):
    return 100:
}

** SYNTAX_ERROR ** line 9: syntax error: illegal or conflicting return type in function printNumber near {
```

f4. 이름이 없는 파라메터

```
-- testdir/f4.c --
int retint(char){
    return 7.7:
}

int main(){
    int i = retint('x'):
    return 0:
}

** SYNTAX_ERROR ** line 1: syntax error: empty parameter name near {
```

파라메터의 이름이 없다 오류를 출력한다. (case 23)

4-4. 명령문 (statement)

s1. 복합문

```
-- testdir/s1.c --
int main(){
   int x;
   x = 0;
     x = x + 2;
     x = x * 2;
====== syntax tree =======
N PROGRAM (0.0)
| (ID="main") TYPE:ab8fe980 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
| TYPE
| | FUNCTION
| | | PARAMETER
I I I I TYPE
| | | | (int)
| | | | N_STMT_COMPOUND (0,0)
| | | | | (ID="x") TYPE:ab8f92f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (int)
| | | | | N STMT LIST (0.0)
| | | | | | | N_EXP_ASSIGN (0,0)
| | | | | | | | (ID="x") TYPE:ab8f92f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | N_EXP_INT_CONST (0,0)
| | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
| | | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
| | | | | | | | N_STMT_EXPRESSION (0,0)
| | | | | | | | | | N_EXP_ASSIGN (0.0)
| | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
| | | | | | | | | | | (ID="x") TYPE:ab8f92f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | N_EXP_ADD (0,0)
| | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
| | | | | | | | | | | | | (ID="x") TYPE:ab8f92f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | | | N_EXP_INT_CONST (0,0)
| | | | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
| | | | | | | | | N_STMT_EXPRESSION (0,0)
| | | | | | | | | | N_EXP_ASSIGN (0,0)
| | | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
| | | | | | | | | | | | | (ID="x") TYPE:ab8f92f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | | | N_EXP_MUL (0,0)
| | | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | | | (ID="x") TYPE:ab8f92f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | | | | | N_EXP_INT_CONST (0.0)
```

main()내의 compound_statement에 대해 정상적으로 트리를 출력한다.

s2. 선택문(switch) + 레이블된 명령문 + 분기문

```
-- testdir/s2.c --
int sw(int select){
  int sel = select % 3;
  switch(sel) {
     case 0:
        return 100;
       break
     case 1:
       return 101;
       break;
     case 2:
        return 102;
        break;
     default:
        return 0;
int main(){
  int a. b;
  a = sw(1248);
  b = sw(8475);
  printf("%d, %d", a, b);
====== syntax tree =======
N_PROGRAM (0,0)
(ID="sw") TYPE:fd45ca10 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
| TYPE
| | FUNCTION
| | | PARAMETER
| | | | (ID="select") TYPE:fd4572f0 KIND:PARM SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | (int)
| | | | (int)
| | BODY
| | | | | (ID="sel") TYPE:fd4572f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (int)
```

N_EXP_IDENT (0,0)	
(ID="select") TYPE:fd4572f0 KIND:PARM SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADD	R=0
(ID="sel") TYPE:fd4572f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0	
N_STMT_COMPOUND (0,0)	
N_STMT_LIST (0,0)	
N_STMT_LABEL_CASE (0,0)	
0	
100	
N_STMT_LIST (0,0)	
N_EXP_INT_CONST (0,0)	
101	
N_STMT_LIST (0,0)	
N_STMT_LIST (0,0)	
N_STMT_LABEL_CASE (0,0)	
N_EXP_INT_CONST (0,0)	
2	
N_STMT_RETURN (0,0)	
N_EXP_INT_CONST (0,0)	
N_STMT_RETURN (0,0)	
(ID="main") TYPE:fd45e480 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0	
TYPE	
FUNCTION	
PARAMETER	
TYPE	
N_STMT_COMPOUND (0,0)	
N_SIMI_COMPOUND (0,0) (ID="a") TYPE:fd4572f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0	
(ID="b") TYPE:fd4572f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0	

						(int)
- 1]	N_STMT_LIST (0,0)
- 1						N_STMT_EXPRESSION (0,0)
- 1						N_EXP_ASSIGN (0,0)
-						N_EXP_IDENT (0,0)
-						(ID="a") TYPE:fd4572f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
-	-					N_EXP_FUNCTION_CALL (0,0)
	-	-	-			
-	-					(ID="sw") TYPE:fd45ca10 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
١	-		-			
١	-		-			
١	-		-			1248
ı	-	- 1	1	1		
	ĺ	Ī	Ì	Ì	i i	N_STMT_LIST (0,0)
ı	-	- 1	1	1		N_STMT_EXPRESSION (0,0)
	ĺ	Ī	Ì	Ì	i i	N_EXP_ASSIGN (0,0)
	-	-	-	1		
ı	-	- 1	1	1		(ID="b") TYPE:fd4572f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
١	-		-			
	-	-	-	1		
	-	-				(ID="sw") TYPE:fd45ca10 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
	-	-	-		1 1	
	-	-	-		1 1	
	-	-				8475
	-	-				
-						N_STMT_LIST (0,0)
-						N_STMT_EXPRESSION (0,0)
-						N_EXP_FUNCTION_CALL (0,0)
	-	-				
	-	-				(ID="printf") TYPE:fd4575c0 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
		- 1				
	-	-				N_EXP_STRING_LITERAL (0,0)
	-	-				
	-	-				
	-	-				
		- 1				
		- 1				
	-	-				
	- 1	-				(ID="b") TYPE:fd4572f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
	-	-			1 1	N_STMT_LIST_NIL (0,0)

switch문에 대한 N_STMT_SWITCH, 각 case의 labeled statement인 N_STMT_LABEL_CASE, return에 대한 N_STMT_RETURN, break에 대한 N_STMT_BREAK등을 포함하여 정상적으로 트리를 출력한다.

s3. 선택문(if~else) + 반복문

```
-- testdir/s3.c --
int fibo(int n) {
    if (n < 2) {
       if (n \ge 0) \{ // n \text{ is } 0 \text{ or } 1 \}
           return n;
       else { // n is neg
           return -1;
    else {
       int f0, f1, ans, i;
       f0 = 0;
       f1 = 1:
       for (i = 2; i \le n; i++) {
           ans = f0 + f1;
           if (i == n) {
               return ans
           f0 = f1;
           f1 = ans;
int main() {
    int fibonacci_array[10];
    int i;
    i = 0;
    while (i < 10) {
       fibonacci arrav[i] = fibo(i);
    i = 0;
    do {
       printf("fibo %d: %d\n", i, fibonacci_array[i]);
    } while (i < 10);
====== syntax tree =======
N PROGRAM (0.0)
| (ID="fibo") TYPE:a168ea10 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
| | TYPE
| | FUNCTION
| | | PARAMETER
| | | | (ID="n") TYPE:a16892f0 KIND:PARM SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (int)
```

```
| | | | (int)
I I I BODY
| | | | N_STMT_COMPOUND (0,0)
| | | | | | | N EXP LSS (0.0)
| | | | | 2
| | | | | | | | | | | (ID="n") TYPE:a16892f0 KIND:PARM SPEC=NULL LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | N_STMT_COMPOUND (0,0)
| | | | | | | | | | | | N_STMT_RETURN (0,0)
| | | | | | | | | | | | N_STMT_LIST_NIL (0,0)
| | | | | | | | | | N_STMT_COMPOUND (0.0)
| | | | | | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
| | | | | | | | | | | N_STMT_RETURN (0,0)
| | | | | | | | | | | | N_EXP_MINUS (0,0)
| | | | | | | (ID="f0") TYPE:a16892f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=2 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | (int)
| | | | | | | (int)
| | | | | | | | (ID="ans") TYPE:a16892f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=2 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | (int)
| | | | | | | | (int)
| | | | | | | | | | N_EXP_ASSIGN (0,0)
| | | | | | | | | | | | (ID="f0") TYPE:a16892f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=2 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
| | | | | | | | | N_STMT_EXPRESSION (0,0)
| | | | | | | | | | | N_EXP_ASSIGN (0,0)
```

```
| | | | | | | | | | | | | (ID="f1") TYPE:a16892f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=2 VAL=0 ADDR=0
                                                          | | | | | | | | | | | N_EXP_INT_CONST (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | 1
                                                          | | | | | | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
                                                          | | | | | | | | | | | N_STMT_FOR (0,0)
                                                          | (ID="main") TYPE:a1691010 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | | N_FOR_EXP (0,0)
                                                          I I TYPE
| | | | | | | | | | | | | N_EXP_ASSIGN (0,0)
                                                          | | FUNCTION
| | | | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
                                                          I I I PARAMETER
| | | | | | | | | | | | | | N_EXP_INT_CONST (0,0)
                                                          | | | | (int)
| | BODY
| | | | | | | | | | | | N_EXP_LEQ (0,0)
                                                          | | | | N_STMT_COMPOUND (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | | | N EXP IDENT (0.0)
                                                          | | | | | (ID="fibonacci array") TYPE:a1691120 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
                                                          | | | | | | | | | | | | N_EXP_POST_INC (0,0)
| | | | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
                                                          | | | | | 10
| | | | | | | | | | | | | | | | (ID="i") TYPE:a16892f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=2 VAL=0 ADDR=0
                                                          | | | | | | | | | | | | | N_STMT_COMPOUND (0,0)
                                                          | | | | | | | (int)
| | | | | | | | | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
                                                          | | | | | | | | | | | | | | N_STMT_EXPRESSION (0,0)
                                                          | | | | | | | | | | | | | | N_EXP_ASSIGN (0,0)
                                                          | | | | | | (int)
| | | | | | | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
                                                          | | | | | | | | | | | | | | | | | | (ID="ans") TYPE:a16892f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=2 VAL=0 ADDR=0
                                                          | | | | | N_STMT_EXPRESSION (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | | | N_EXP_ADD (0,0)
                                                          | | | | | | | N_EXP_ASSIGN (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
                                                          | | | | | | | | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
                                                          | | | | | | | | | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
                                                          | | | | | | | | | | | | | | N_STMT_IF (0,0)
                                                          | | | | | | | N_STMT_WHILE (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | | N_EXP_EQL (0,0)
                                                          | | | | | | | N_EXP_LSS (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
                                                          | | | | | | | | | | (ID="i") TYPE:a16892f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
                                                          | | | | | 10
| | | | | | | | | | | | | | | | | N_STMT_COMPOUND (0,0)
                                                          | | | | | | | N_STMT_COMPOUND (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
                                                          | | | | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
| | | | | | | | | | N_STMT_EXPRESSION (0,0)
| | | | | | | | | | | N_EXP_ASSIGN (0,0)
| | | | | | | | | | | N_EXP_ARRAY (0,0)
                                                          | | | | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
                                                          | | | | | | | | | | | | | | (ID="fibonacci_array") TYPE:a1691120 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | | | | | | | N_STMT_EXPRESSION (0,0)
                                                          | | | | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | | | | N_EXP_ASSIGN (0,0)
                                                          | | | | | | | | | | | | | | | | (ID="i") TYPE:a16892f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | | | N_EXP_FUNCTION_CALL (0,0)
| | | | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
                                                          | | | | | | | | | | | | | N_ARG_LIST (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | | | | N_STMT_LIST (0.0)
                                                          | | | | | | | | | | | | | | N_EXP_IDENT (0.0)
| | | | | | | | | | | | | | | | | N_STMT_EXPRESSION (0,0)
                                                          | | | | | | | | | | | | | | | | | (ID="i") TYPE:a16892f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | | | | N_ARG_LIST_NIL (0,0)
| | | | | | | | | | | N_STMT_EXPRESSION (0,0)
```

N_EXP_IDENT (0.0)
(ID="i") TYPE:a16892f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
N_EXP_IDENT (0,0)
(ID="i") TYPE:a16892f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
N_EXP_INT_CONST (0,0)
0
N_STMT_DO (0,0)
N_EXP_IDENT (0,0)
N_ARG_LIST (0.0)
N_EXP_STRING_LITERAL (0.0)
printf
N_ARG_LIST (0.0)
N_EXP_IDENT (0.0)
N_ARG_LIST (0.0)
N_EXP_ARRAY (0.0)
N_EXP_IDENT (0,0)
VAL=0 ADDR=0
N_EXP_IDENT (0,0)
N_ARG_LIST_NIL (0,0)
N_STMT_LIST (0,0)
N_STMT_EXPRESSION (0,0)
N_EXP_IDENT (0,0)
(ID="i") TYPE:a16892f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=1 VAL=0 ADDR=0
10

if~else문의 N_STMT_IF, N_STMT_IF_ELSE, iteration_statement의 N_STMT_FOR, N_STMT_WHILE, N_STMT_DO 등을 포함하여 정 상적으로 트리를 출력한다.

tl. current_level 테스트

```
-- testdir/t1.c --
int i0;
int main(){
  int i1:
    int i2;
      int i3;
         int i4;
           int i5;
             i0 = 5;
             i1 = 4;
             i2 = 3;
             i3 = 2:
             i5 = 0;
===== syntax tree =======
N PROGRAM (0.0)
| (ID="i0") TYPE:b26a52f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=0 VAL=0 ADDR=0
| | TYPE
| | (int)
| (ID="main") TYPE:b26aba20 KIND:FUNC SPEC=NULL LEV=0 VAL=0 ADDR=0
| TYPE
| | FUNCTION
| | | PARAMETER
| | | | (int)
| | BODY
| | | | | | (int)
| | | | | | | (ID="i2") TYPE:b26a52f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=2 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | (int)
| | | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
| | | | | | | | | (ID="i3") TYPE:b26a52f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=3 VAL=0 ADDR=0
```

```
| | | | | | | | (int)
| | | | | | | | | | (ID="i4") TYPE:b26a52f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=4 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | | | | | | | (int)
| | | | | | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
| | | | | | | | | | | | N_STMT_COMPOUND (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | (ID="i5") TYPE:b26a52f0 KIND:VAR SPEC=AUTO LEV=5 VAL=0 ADDR=0
| | | | | | (int)
| | | | | | | | | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | N_STMT_COMPOUND (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | | N_EXP_ASSIGN (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
| | | | | | | | | | | | | | | | N_STMT_EXPRESSION (0,0)
ADDR=0
| | | | | | | | 3
ADDR=0
| | | | | N_STMT_LIST (0,0)
ADDR=0
| | | | | | N_STMT_LIST (0,0)
| | | | | | | N_EXP_IDENT (0,0)
```


i0~i5에서 current_level이 오르기에, LEV도 올라가는 것을 볼 수 있다.

t2. 스코프 테스트

```
-- testdir/t2.c --
int i0:

int main() {
    int i1:
    {
        int i2:
        {
            i0 = 10:
            i1 = 11:
            i2 = 12:
        }

        i2 = i2 + 100: // 위치 1
    }

i0 = i0 + 100:
    i1 = i1 + 100:
    i2 = i2 + 100: // 위치 2
}

** SYNTAX_ERROR ** line 18: syntax error: undefined identifier i2 near i2
```

위치 1은 i2의 스코프 내이기에 접근이 가능하지만, 위치 2는 i2의 스코프 밖이기에 접근이 불가능하여 정의되지 않은 이름이라 오류를 출력한다.