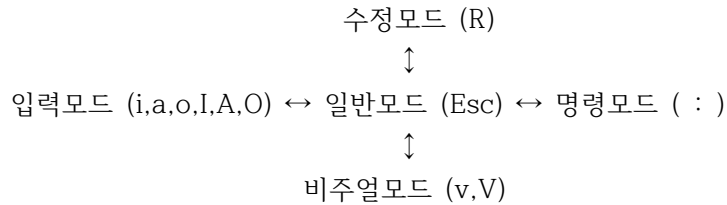


# Vim 8.2 Cheat Sheet for Beginners

## 0. 모드



### 0-1. 일반모드

// Vim 시작시 자동 진입, 다른 4모드에서 esc로 진입

### 0-2. 일반모드 → 입력모드

i : insert - 커서부터 입력

a : append - 커서 다음부터 입력

I : 줄의 글자가 있는 가장 처음에 입력 // = 커서가 첫 글자의 앞

A : 줄의 가장 마지막에 입력 // = 커서가 eol의 앞

o : open - 아랫 줄을 만들고 입력

O : 위 줄을 만들고 입력

### 0-3. 일반모드 → 명령모드

:명령어 - 명령모드 진입

:q : quit - 종료 (저장할지 물어봄)

:w : write - 저장

:wq/:x : 저장 및 종료 (:qw는 안된다)

// 일반모드에서 ZZ로도 바로 가능하다

:n : new - 새 파일 작성

:e : edit - 기존 파일 오픈 (없을 시 새 파일 작성)

// 마지막에 !가 붙으면 모든 명령어 강제 실행

### 0-4. 일반모드 → 비주얼모드

// Vim에서 영역선택은 비주얼모드에서만 가능하다

v : visual mode - 글자 단위로 선택하는 비주얼모드

V : Visual line - 줄 단위로 선택하는 비주얼모드

### 0-5. 일반모드 → 수정모드

R : Replace - 수정모드 진입

// 일반적인 텍스트 에디터는 키보드의 Insert로 삽입/수정모드를 전환하는데, Vim에서는 수정모드에서만 덮어쓰는 것이 가능하다

/\*\*\* 이 줄 이후 모든 내용은 일반모드에서 사용 \*\*\*/

## 1. 커서 이동

### 1-1. 하나씩 이동

	k	
h		l
	j	

hjkl = 좌하상우 - 직관적이지 못하지만 익숙해져야 한다

^ - 줄의 가장 첫단어의 처음으로 이동

0 - 줄의 가장 처음으로 이동 (hard begin)

\$ - 줄의 가장 끝(eol 전)으로 이동 (hard end)

w - 단어 첫 글자로 이동, 다음 단어 첫 글자로 이동

b - 단어 첫 글자로 이동, 이전 단어 첫 글자로 이동

e - 단어 마지막 글자로 이동, 다음 단어 마지막 글자로 이동

ge - 단어 마지막 글자로 이동, 이전 단어 마지막 글자로 이동

**// \$, w, e는 (뒤로 탐색하기에) 명령어 조합에서 매번 사용된다**

### 1-2. 파일 내 이동

gg : go start - 파일의 가장 첫 줄 첫 단어의 처음으로 이동

G : Go end - 파일의 가장 마지막 줄 첫 단어의 처음으로 이동

줄번호 + G/gg - 해당 줄번호 첫 단어의 처음으로 이동

# Vim 8.2 Cheat Sheet for Beginners

## 2. 잘라내기

(추후 붙여넣지 않으면 삭제와 사실상 같음)

2-1. x : cut character - 커서의 한 글자 잘라내기

// x는 숫자와 조합이 가능하다

2x - 커서의 한 글자와 그의 다음 한 글자까지 글자 2개 잘라내기

2-2. X - 커서 왼쪽의 한 글자 잘라내기 (=Backspace)

// X는 숫자와 조합이 가능하다

2X - 커서 왼쪽의 한 글자와 그의 왼쪽 한 글자까지 글자 2개 잘라내기

2-3. d : cut - 잘라내기

// d 하나만으로는 효과가 없으며, 조합을 해야 한다

D/d\$ - 현재 커서부터 eol 전까지 잘라내기

dw - 현재 커서부터 다음 단어 이전의 모든 것 잘라내기 (공백 포함)

de - 현재 커서부터 현재 단어의 마지막까지 잘라내기

// d는 숫자와 조합이 가능하다

2D/2d\$ - 현재 커서부터 다음 줄의 eol 전까지 잘라내기 (현재 줄 eol 포함)

2dw - 현재 커서부터 다다음 단어 이전의 모든 것 잘라내기 (공백 포함)

2de - 현재 커서부터 다음 단어의 마지막까지 잘라내기 (공백 포함)

2-4. dd - 커서가 있는 줄 전체를 잘라내기

// dd는 d와 다르게 dd만으로도 효과가 있다

// dd 역시 숫자와 조합이 가능하다

2dd - 커서가 있는 줄과 그 아랫줄 전체를 잘라내기 (현재 줄 eol 포함)

## 3. 복사

3-1. y : yank (copy) - 복사

(비주얼모드에서 영역 선택 후) y - 선택된 영역을 복사

// y를 일반모드에서 사용시, 조합을 해야한다

y\$ - 현재 커서부터 eol 전까지 복사

yw - 현재 커서부터 다음 단어 이전의 모든 것 복사 (공백 포함)

ye - 현재 커서부터 현재 단어의 마지막까지 복사

// y는 숫자와 조합이 가능하다

2y\$ - 현재 커서부터 다음 줄의 eol 전까지 복사 (현재 줄 eol 포함)

2yw - 현재 커서부터 다다음 단어 이전의 모든 것 복사 (공백 포함)

2ye - 현재 커서부터 다음 단어의 마지막까지 복사 (공백 포함)

3-2. Y/yy - 커서가 있는 줄 전체를 복사

// 단, yy로 복사한 줄을 붙여넣기 시 커서의 위치에 삽입하는 것이 아닌 커서의 아래 새로운 줄에 붙여넣음

// yy 역시 숫자와 조합이 가능하다

2Y/2yy - 커서가 있는 줄과 그 아랫줄 전체를 복사 (현재 줄 eol 포함)

## 4. 붙여넣기

4-1. p : paste - 커서 하나 뒤에 붙여넣기

4-2. P : Paste - 커서위치에 붙여넣기

## 5. 실행 취소

5-1. u : undo - 직전실행 취소

5-2. Ctrl + r : revert - 직전실행 취소의 취소

5-3. U : 마지막으로 수정한 줄의 모든 변경사항 원상복구

// 5-3제의 4, 5는 숫자와 조합이 가능은하나, 보통 쓰이지 않는다

# Vim 8.2 Cheat Sheet for Beginners

## 6. 검색

6-1. /검색어 - 커서 이후의 가장 가까운 검색어 검색

6-2. ?검색어 - 커서 이전의 가장 가까운 검색어 검색

// 검색된 상태에서

6-3. n - 검색 결과 이후 탐색

6-4. N - 검색 결과 이전 탐색

## 7. 대체

7-1. r : replace - 커서의 한 글자 교체

7-2. c : change - 대체

// c 하나만으로는 효과가 없으며, 조합을 해야 한다

C/c\$ - 현재 커서부터 eol 전까지 삭제 후 삽입

cw - 현재 커서부터 다음 단어 이전의 모든 것 삭제 후 삽입 (공백 포함)

ce - 현재 커서부터 현재 단어의 마지막까지 삭제 후 삽입

// c는 숫자와 조합이 가능하다

2C/2c\$ - 현재 커서부터 다음 줄의 eol 전까지 삭제 후 삽입 (현재줄 eol 포함)

2cw - 현재 커서부터 다다음 단어 이전의 모든 것 삭제 후 삽입 (공백 포함)

2ce - 현재 커서부터 다음 단어의 마지막까지 삭제 후 삽입 (공백 포함)

7-3. cc - 커서가 있는 줄 전체를 지운 후 삽입

// cc는 c와 다르게 cc만으로도 효과가 있다

// cc 역시 숫자와 조합이 가능하다

2cc - 커서가 있는 줄과 그 아랫줄 전체를 지운 후 삽입

## 8. 검색 & 대체

8-1. :%s/검색어/대체어/gc - 파일 전체에서 검색어를 대체어로 바꾸는데, 해당되는 부분을 바꿀지 하나씩 물어봄

8-2. :%s/검색어/대체어/g - 파일 전체에서 검색어를 대체어로 바꾸는데, 아무것도 물어보지 않음

8-3. :줄번호시작,줄번호끝s/검색어/대체어/gc - 지정한 줄 영역에서 검색어를 대체어로 바꾸는데, 해당되는 부분을 바꿀지 하나씩 물어봄

8-4. :줄번호시작,줄번호끝s/검색어/대체어/g - 지정한 줄 영역에서 검색어를 대체어로 바꾸는데, 아무것도 물어보지 않음

## 9. 날코딩시

(비주얼모드에서 영역 선택 후) = - 들여쓰기 자동 정렬

/\*\* 들여쓰기 칸 수는 ~/.vimrc 파일을 생성하여

```
set smartindent
set tabstop=4
set expandtab
set shiftwidth=4
```

위의 내용을 추가해서 저장하는 것으로 변경이 가능하다

(해당 홈 폴더의 사용자만 적용) \*\*\*/

>> - Tab

<< - Shift + Tab

{ - 이전 단락으로 이동

} - 다음 단락으로 이동

% - 짝을 이루는 소, 중, 대괄호로 이동 (짝 내에서만)

Ctrl + g - 현재 커서 위치가 파일의 몇 번째 줄인지 표시

zz - 현재 커서 위치가 중앙이 되도록 스크롤