



ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

FASE INTERMEDIÁRIA DE DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA - 2º ANO C

ALVES, Gustavo Rodrigues; ALVES, Vinicius Eduardo De Oliveira; BARBOSA, Maria Luiza; BARBOSA, Vitoria Julia; BIAZZI, Matheus Henrique; BORBA, Natália Rodrigues; COMARETTO, Gustavo; DA SILVA, Giovanna Gabrieli Tenorio; DA SILVA, Julia Rodrigues; DE ANDRADE, Andre Ferreira; DE FREITAS, Ryan Gustavo Schillo; DE OLIVEIRA, Luiz Gustavo Ianoski; DE SOUZA, Mariana Ramos; DIAS, Gabriel Henrique Armiliatto; DIAS, Matheus Alberti; FERNANDES, Vitor Gabriel Dos Santos; GONCALVES, Ana Cristie Staricoff; GULARTE, Isabela; HOFSTETTER, Guilherme; KAHER, Everton Gabriel; KLEIN, Matheus; KUHN, Bryan Lucas; LARENTIS, Eloisa; LEITE, Gabryel Olavo Souza; LOURENCO, Joao Vitor Da Silva; MATOS, Vinicius Edson; NARDINO, Joaquim Augusto; PEGO, Anny Caroline Machado; PEREIRA, Érick Henrique; RAMOS, Laryssa Laiss Silva; SCHMIDT, Guilherme; STAHNKE, Gustavo Dallabrida; VESSARO, Marcela Fernanda; DE LIMA, Ana Carolina Steinbach; DEL MOURO, Eduarda Carolina Saldanha; UHRY, Brayan Titon; FERREIRA, Aparecida Da Silva; SANTANA, Ana Cristina; MENON, Gabriel.

INTRODUÇÃO

A EXPOCEEP é um a exposição tradicional que ocorre no encerramento do ano letivo no Centro Estadual de Educação Profissional Pedro Boaretto Neto Cascavel-Pr, essa e segunda parte do projeto, aquela apresentada pelos segundos anos, O CEEP possui no ano de 2023 três turmas, uma turma no matutino e duas no vespertino.

Dentro do ciclo de vida, estudaram-se os principais trabalhos técnicos, processos gerenciais e tipos de documentos que, normalmente são emitidos em cada fase do desenvolvimento do projeto. (BOYADJIAN,2007)

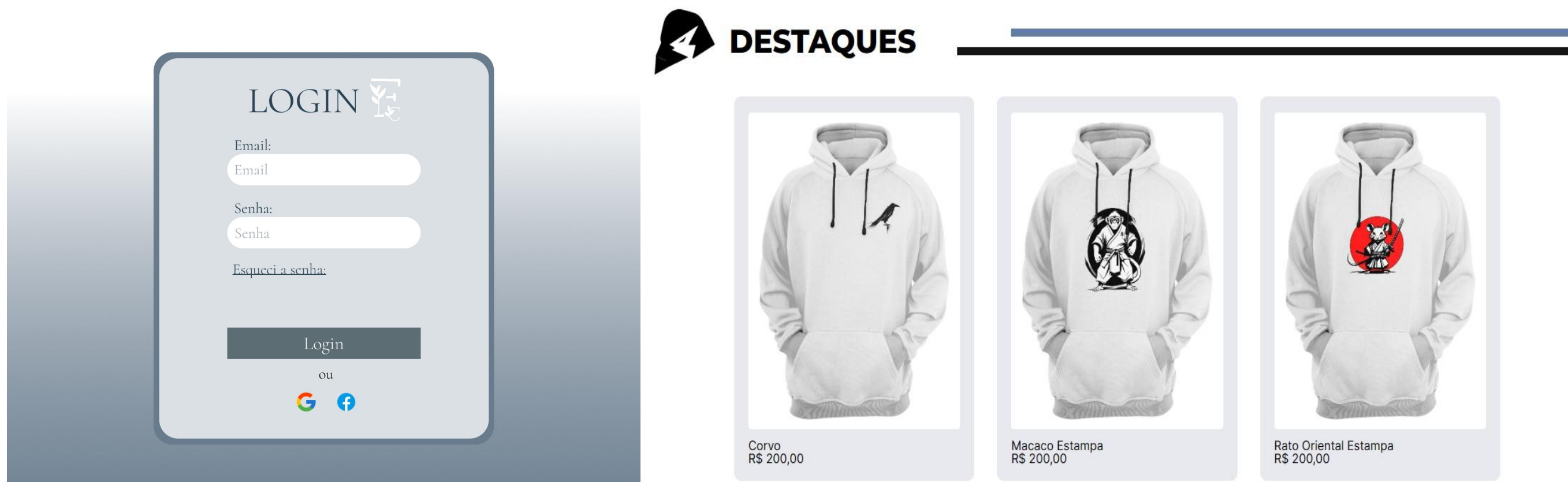
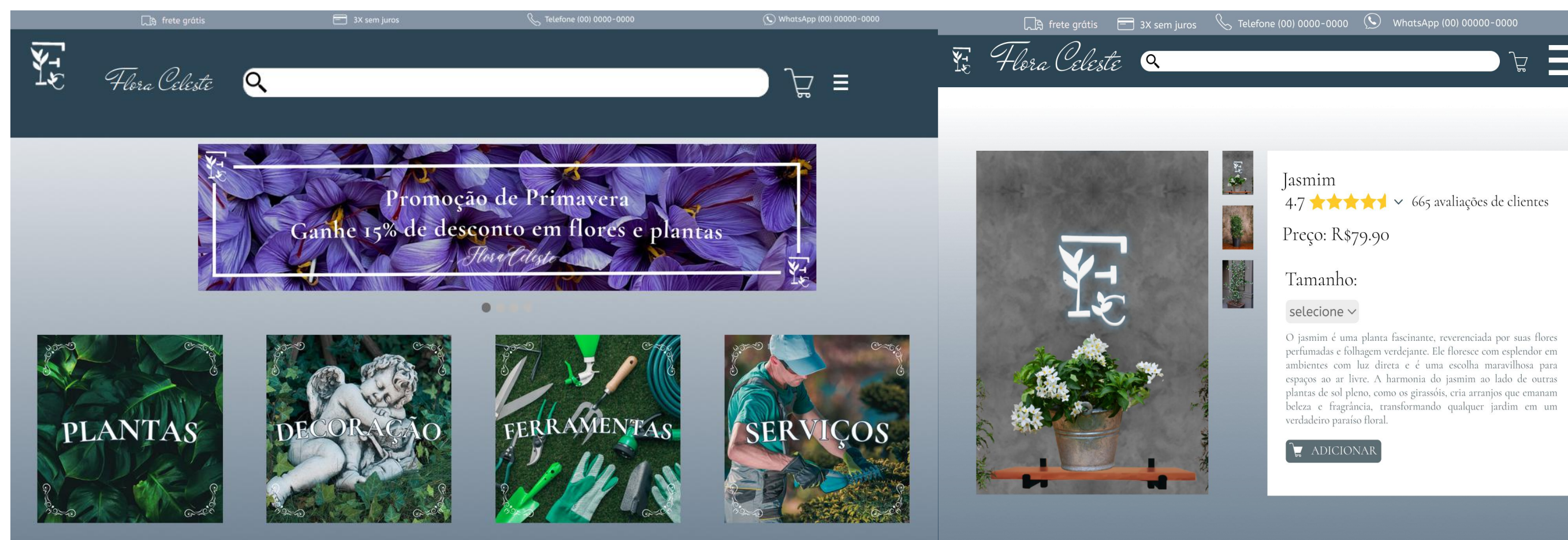
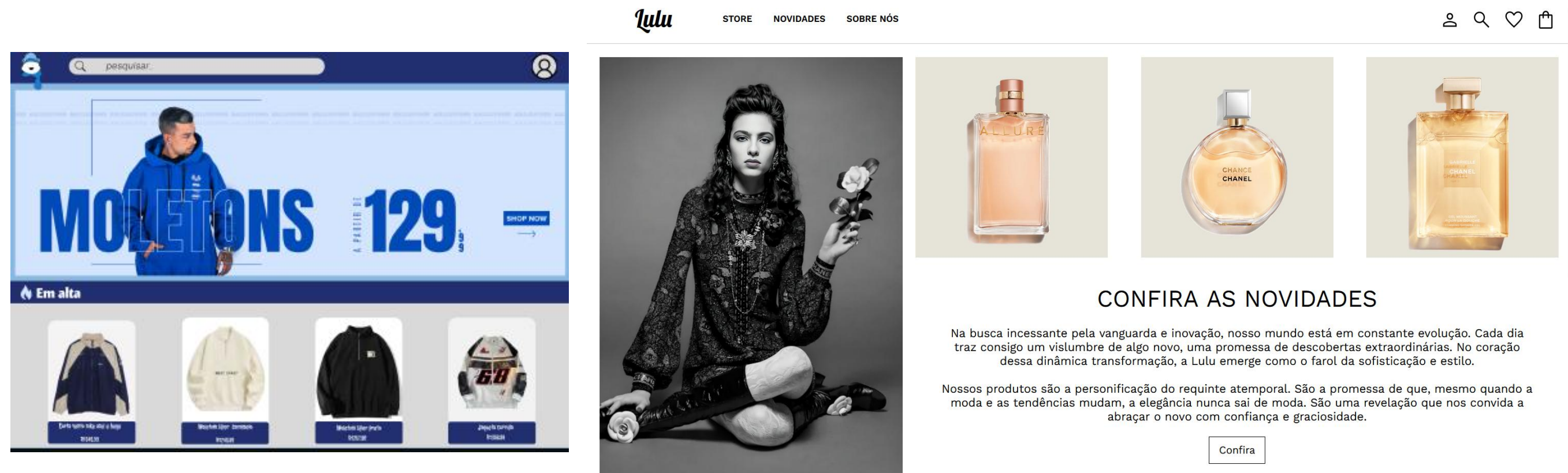
Criar o layout e a estrutura, começar a projetar a aparência e o comportamento do projeto. Isso inclui criar o layout HTML, estilizar o CSS e adicionar interatividade com JAVASCRIPT, motores e APP's, implementar as funcionalidades do projeto. Isso pode incluir adicionar conteúdo, formulários, botões e outras interações. Revisão dos requisitos de sistemas e seus ciclos de vidas. Conforme Willians(2019), os ciclos de vida do sistema referem-se ao conjunto de etapas ou fases envolvidas no desenvolvimento, gerenciamento e monitoramento de um sistema ao longo de sua vida útil. Esses ciclos de vida são frequentemente usados em metodologias de análise e design de sistemas. Na fase intermediária de desenvolvimento de um projeto, o foco está no FRONT-END, ou seja, na interface do usuário. Nesta fase, os desenvolvedores FRONT-END trabalham para criar um protótipo funcional que demonstre a aparência e o comportamento do projeto. O BACK-END, ou seja, a parte do projeto que cuida do processamento dos dados e da lógica do negócio, geralmente é desenvolvido na fase final de desenvolvimento. Isso ocorre porque o BACK-END precisa ser desenvolvido em conjunto com o FRONT-END para garantir que os dois sejam compatíveis

DESENVOLVIMENTO

O objetivo desta fase é criar um protótipo funcional que demonstre a aparência e o comportamento do projeto. Portanto, nessa fase Teza (2015) define que o aluno irá construir um FRONT-END básico, ou seja, um protótipo que tenha as funcionalidades básicas do projeto. O aluno irá desenvolver todas as fases do FRONT-END, incluindo:

- Definição do layout e da estrutura: Esta fase consiste em definir a aparência e o comportamento do FRONT-END. O aluno irá criar o layout HTML, estilizar o CSS e adicionar interatividade com JAVASCRIPT.
- Implementação das funcionalidades: Esta fase consiste em implementar as funcionalidades do FRONT-END. O aluno irá adicionar conteúdo, formulários, botões e outras interações.
- Teste e depuração: Esta fase consiste em testar o FRONT-END para garantir que esteja funcionando corretamente. O aluno irá testar a funcionalidade, a aparência e o desempenho do FRONT-END.

RESULTADOS



CONCLUSÃO

Podemos concluir que em alguns casos ocorre a necessidade de construir um BACK-END parcial para teste, porém não é necessário nessa fase. A fase intermediária de desenvolvimento é focada no FRONT-END, e o foco principal é criar um protótipo funcional que demonstre a aparência e o comportamento do projeto. O BACK-END, por outro lado, é responsável pelo processamento dos dados e pela lógica do negócio. Em alguns casos, o BACK-END pode ser desenvolvido parcialmente na fase intermediária, especialmente se o projeto for complexo ou tiver requisitos específicos de BACK-END. Por exemplo, se o projeto precisar se conectar a um banco de dados ou usar uma API externa, o BACK-END precisará ser desenvolvido parcialmente para permitir que esses requisitos sejam testados.

REFERÊNCIAS

BOYADJIAN, João Carlos. Análise do ciclo de vida de projetos industriais: estudo de caso. 2007. Tese de Doutorado. Universidade de São Paulo.

TEZA, Pierry et al. Modelos de front end da inovação: similaridades, diferenças e perspectivas de pesquisa. **Production**, v. 25, p. 851-863, 2015.

William, S., Davis. (2019). The systems development life cycle. 3-9. doi: 10.1201/9781420049107-1