# Aplikovaná kybernetika

UI, MS1, PP, PFV

## Umělá inteligence

- 1. Metody řešení úloh v UI
- 2. Logické formalizmy pro reprezentaci znalostí. Predikátový počet 1. řádu. Rezoluční metoda.
- 3. Produkční systém. Báze znalostí a báze dat. Dopředné a zpětné řetězení.
- 4. Síťové formalizmy pro reprezentaci znalostí. Sémantické sítě. Rámce. Scénáře.
- 5. Metody hraní her v UI. Procedura minimax, alfa beta prořezávání.

## Modelování a simulace 1

- 1. Systém, model, modelování, simulace, systémová analýza
- 2. Modelování systému diskrétních událostí, diskrétní simulace
- 3. Simulační experiment, studie, analýza rizika, náhoda v simulačních úlohách
- 4. Modelování v netechnických oborech (kompartmenty, buněčné automaty, ...)
- 5. Konstrukce modelů na základě měření, zpracování signálu v časové, frekvenční a časo-frekvenční oblasti, modely periodických procesů
- 6. Modely vibrací a kmitání, experimentální modální analýza
- 7. Generování náhodných čísel, metoda Monte Carlo a odhad přesnosti simulačních výsledků

## Programové prostředky řízení

- 1. Architektura podnikových řídicích systémů; používané programovací jazyky
- 2. Architektura .NET Frameworku; řízený modul, metadata, běh řízeného kódu
- 3. Jazyk C#: hodnotové a referenční typy; jednoduché typy, implicitní konverze; výrazy a operátory; příkazy; výjimky
- 4. Jazyk C#: Členy a přístup k nim; jmenné prostory; třídy, metody, vlastnosti, konstruktory, destruktory; struktury; pole; delegáty; atributy
- 5. Softwarové komponenty: DLL, RPC, COM; interface; OPC
- 6. Operační systémy: procesy a thready, synchronizace, deadlock, inverze priorit; správa paměti; vstupně-výstupní systém, programované vstupy/výstupy, přerušení, DMA, ovladače zařízení; souborové systémy
- 7. Operační systémy reálného času: statické a dynamické plánovací algoritmy
- 8. Struktury vzdálených a virtuálních laboratoří

## Převodníky fyzikálních veličin

- 1. Struktura a parametry senzorů pro automatizaci, statické a dynamické modely a chyby, metody snižování chyb senzorů.
- 2. A/D a D/A převodníky, obvody pro úpravu signálů, frekvenční filtry.
- 3. Senzory teploty a tepla, obvody pro měření odporu, kapacity, indukčnosti a frekvence.
- 4. Senzory polohy a vzdálenosti (odporové, indukční, kapacitní, ultrazvukové, optické).
- 5. Senzory síly, hmotnosti, deformace, tlaku, rychlosti, zrychlení a vibrací (tenzometrické, piezoelektrické, kapacitní a elektrodynamické).
- 6. Senzory průtoku, množství, hustoty, viskozity, koncentrace a chemického složení.
- 7. Elektrické akční členy a jejich budiče (stejnosměrné, střídavé, krokové motory, PWM zesilovače, frekvenční měniče).
- 8. Hydraulické a pneumatické akční členy (pracovní a řídicí mechanizmy a zdroje tlakového média).