Advanced Robotics: Mobile Robotics

Lecture 13: Sensor Fusion

SPONSORED BY AI FOR ALL

Agenda

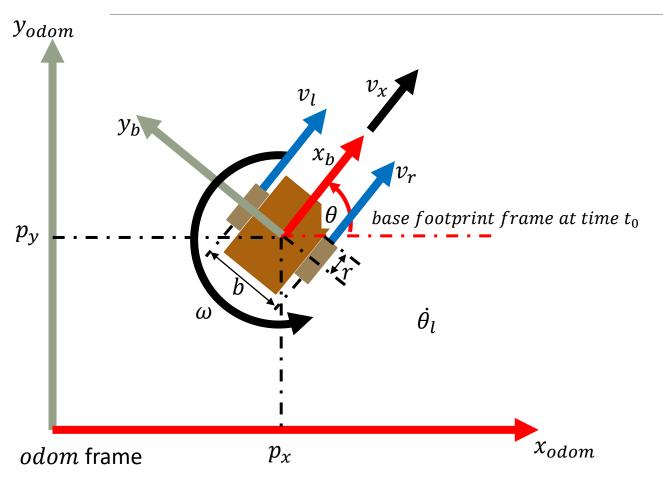
- Odometry
- Uncertainty
- State Estimator

จุดประสงค์หลัก:

• เพื่อให้ผู้เรียนเข้าใจแนวคิดและหลักการของการ ประมาณสถานะของหุ่นยนต์

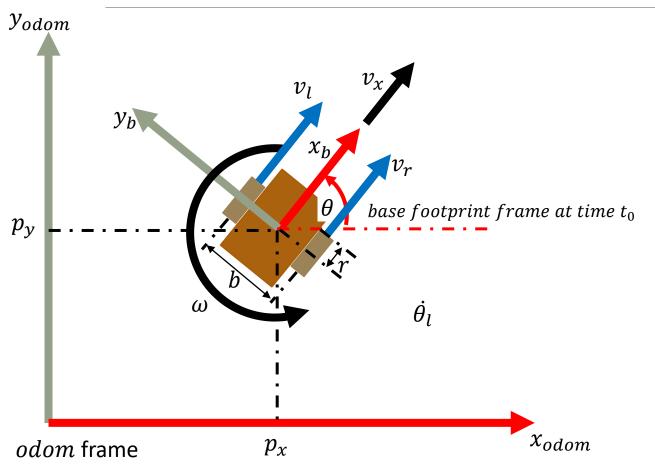
Odometry

- ใช้สำหรับประมาณความเร็วและตำแหน่งของหุ่นยนต์
- ประกอบด้วย
 - Parent Frame
 - Child Frame
 - PoseWithCovariance
 - TwistWithCovariance



ขั้นตอนการทำ

- หาความเร็วเชิงเส้นและเชิงมุมของหุ่นยนต์จาก การเคลื่อนที่ของล้อ
- หาระยะทางในการเคลื่อนที่ ณ ขณะนั้น
- หาผลรวมระยะทางการเคลื่อนที่ทั้งหมด

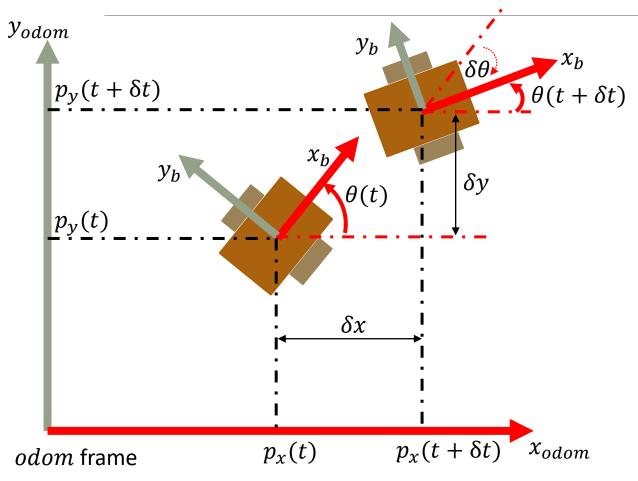


หาความเร็วเชิงเส้นและเชิงมุมของหุ่นยนต์จาก การเคลื่อนที่ของล้อ

•
$$v_{\chi} = \frac{v_l + v_r}{2} = \frac{(\omega_l + \omega_r)r}{2}$$

•
$$v_{v}=0$$

$$\omega = \frac{(\omega_r - \omega_l)r}{b}$$

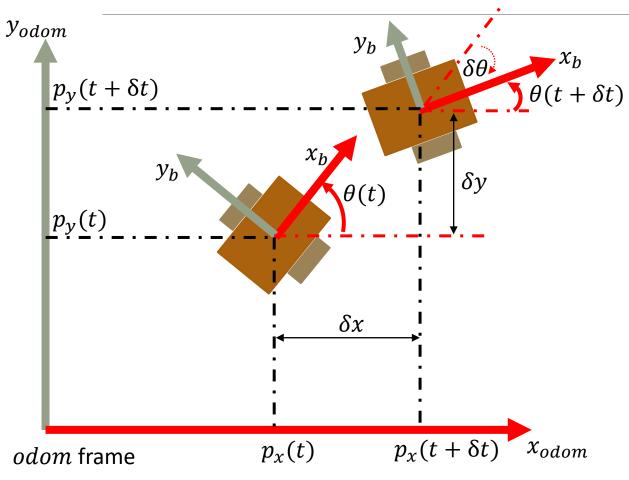


หาระยะทางในการเคลื่อนที่ ณ ขณะนั้น

•
$$\delta x = v_x \cos(\theta) \, \delta t$$

•
$$\delta y = v_x \sin(\theta) \, \delta t$$

•
$$\delta\theta = \omega\delta t$$



หาผลรวมระยะทางการเคลื่อนที่ทั้งหมด

•
$$p_x(t + \delta t) = p_x(t) + \delta x$$

•
$$p_y(t + \delta t) = p_y(t) + \delta y$$

•
$$\theta(t + \delta t) = \theta(t) + \delta \theta$$

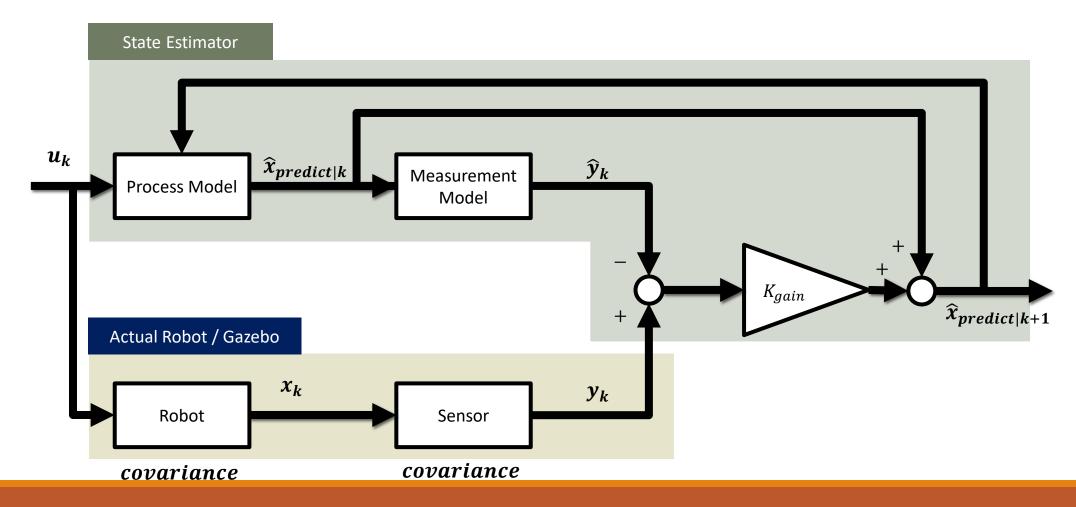
แบบฝึกหัดที่ 1 สร้าง Node สำหรับสร้าง Wheel Odometry

- 1. แก้ไขไฟล์ wheel_odom.py ใน xxx_control/scripts
- 2. แก้ไขไฟล์ display_gazebo.launch.py
- 3. ทดลองเคลื่อนที่หุ่นยนต์ใน Gazebo

ความไม่แน่นอนที่เกิดขึ้นกับการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์

- สภาพแวดล้อมภายในและภายนอกของหุ่นยนต์
 - แรงเสียดทาน
 - น้ำหนัก
 - พื้นไม่เรียบ
- คุณภาพและความน่าเชื่อถือของ sensor
- ระดับแรงดันในแบตเตอรื่
- อี่นูร

การประมาณสถานะของหุ่นยนต์



Kalman Filter (Free Fall Motion)



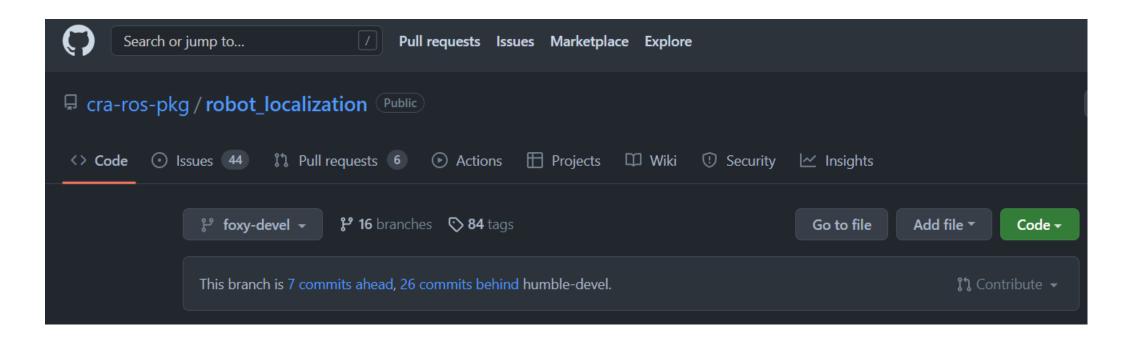


สามารถศึกษาเพิ่มเติม:การประมาณค่าสถานะ

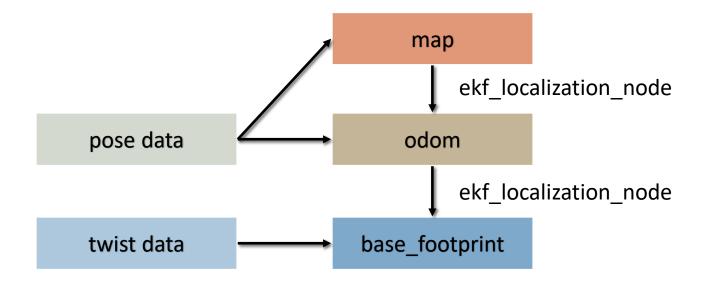
https://www.youtube.com/watch?v=sELYOzbYpUg&list=PLHnZZE5j6C67lhKCu6X6JRGNGhQCtTtHu&index=1

robot_localization

sudo apt-get install ros-foxy-robot-localization



Preparing Your Sensor Data: Transforms



^{*}https://roscon.ros.org/2015/presentations/robot_localization.pdf

Configuring kf_localization_node

Coordinate frame specification

Input specification

odom0: wheel/odom
imu0: imu

Basic input configuration

^{*}https://roscon.ros.org/2015/presentations/robot_localization.pdf

Configuring kf_localization_node

Covariance specification

```
process_noise_covariance:
initial estimate covariance
```

```
[0.05, 0.0,
               0.0,
                        0.0,
                                 0.0,
                                          0.0,
                                                   0.0,
                                                             0.0,
                                                                               0.0,
                                                                                        0.0,
                                                                                                 0.0,
                                                                                                         0.0,
                                                                                                                           0.0,
         0.05, 0.0,
                                                                                                 0.0,
0.0,
                        0.0,
                                 0.0,
                                                            0.0,
                                                                      0.0,
                                                                               0.0,
                                                                                        0.0,
                                                                                                                  0.0,
                                                                                                                           0.0,
                                          0.0,
                                                   0.0,
                                                                                                         0.0,
0.0,
         0.0,
                  0.06, 0.0,
                                 0.0,
                                                            0.0,
                                                                      0.0,
                                                                               0.0,
                                                                                        0.0,
                                                                                                0.0,
                                                                                                         0.0,
                                                                                                                  0.0,
                                                                                                                           0.0,
                                          0.0,
                                                   0.0,
0.0,
         0.0,
                  0.0,
                          0.03, 0.0,
                                          0.0,
                                                            0.0,
                                                                      0.0,
                                                                               0.0,
                                                                                        0.0,
                                                                                                 0.0,
                                                                                                         0.0,
                                                                                                                  0.0,
                                                                                                                           0.0,
                                                   0.0,
                                   0.03, 0.0,
0.0,
         0.0,
                  0.0,
                          0.0,
                                                   0.0,
                                                            0.0,
                                                                      0.0,
                                                                               0.0,
                                                                                        0.0,
                                                                                                0.0,
                                                                                                                  0.0,
                                                                                                                           0.0,
                                                                                                         0.0,
0.0,
         0.0,
                           0.0,
                                   0.0,
                                            0.06, 0.0,
                                                            0.0,
                                                                      0.0,
                                                                               0.0,
                                                                                        0.0,
                                                                                                0.0,
                                                                                                                           0.0,
                  0.0,
                                                                                                         0.0,
                                                                                                                  0.0,
                                                     0.025, 0.0,
0.0,
         0.0,
                                   0.0,
                                            0.0,
                                                                      0.0,
                                                                                        0.0,
                                                                                                 0.0,
                                                                                                                           0.0,
                  0.0,
                           0.0,
                                                                               0.0,
                                                                                                         0.0,
                                                                                                                  0.0,
0.0,
                                                     0.0,
                                                               0.025, 0.0,
                                                                                        0.0,
                                                                                                0.0,
         0.0,
                  0.0,
                           0.0,
                                   0.0,
                                            0.0,
                                                                               0.0,
                                                                                                         0.0,
                                                                                                                  0.0,
                                                                                                                           0.0,
0.0,
                                            0.0,
                                                     0.0,
                                                               0.0,
                                                                        0.04, 0.0,
                                                                                        0.0,
                                                                                                0.0,
         0.0,
                  0.0,
                           0.0,
                                   0.0,
                                                                                                         0.0,
                                                                                                                  0.0,
                                                                                                                           0.0,
0.0.
                                                               0.0.
                                                                                 0.01, 0.0,
                                                                                                 0.0.
         0.0.
                  0.0.
                           0.0.
                                   0.0.
                                            0.0,
                                                     0.0.
                                                                        0.0,
                                                                                                         0.0.
                                                                                                                  0.0.
                                                                                                                           0.0,
0.0,
         0.0,
                  0.0,
                           0.0,
                                   0.0,
                                            0.0,
                                                     0.0,
                                                               0.0,
                                                                        0.0,
                                                                                 0.0,
                                                                                          0.01, 0.0,
                                                                                                         0.0,
                                                                                                                  0.0,
                                                                                                                           0.0,
                                   0.0,
                                            0.0,
                                                                        0.0,
                                                                                          0.0,
                                                                                                   0.02, 0.0,
                                                                                                                           0.0,
0.0,
         0.0,
                  0.0,
                           0.0,
                                                     0.0,
                                                               0.0,
                                                                                 0.0,
                                                                                                                  0.0,
0.0,
                                            0.0,
                                                               0.0,
                                                                                                   0.0,
                                                                                                           0.01, 0.0,
                                                                                                                           0.0,
         0.0,
                  0.0,
                           0.0,
                                   0.0,
                                                     0.0,
                                                                        0.0,
                                                                                 0.0,
                                                                                          0.0,
0.0,
         0.0,
                  0.0,
                           0.0,
                                   0.0,
                                            0.0,
                                                     0.0,
                                                               0.0,
                                                                        0.0,
                                                                                 0.0,
                                                                                          0.0,
                                                                                                   0.0,
                                                                                                            0.0,
                                                                                                                    0.01, 0.0,
         0.0.
                                                                                                   0.0.
                                                                                                            0.0.
                                                                                                                             0.015]
 0.0.
                  0.0.
                           0.0.
                                   0.0.
                                            0.0.
                                                     0.0.
                                                               0.0.
                                                                         0.0.
                                                                                 0.0.
                                                                                          0.0.
                                                                                                                    0.0.
```

x, y, z, roll, pitch, yaw, vx, vy, vz, vroll, vpitch, vyaw, ax, ay, az

^{*}https://roscon.ros.org/2015/presentations/robot_localization.pdf

แบบฝึกหัดที่ 2 สร้าง Node สำหรับสร้าง Wheel Odometry

- 1. แก้ไขไฟล์ robot_ekf.launch.py ใน xxx_gazebo/launch
- 2. แก้ไขไฟล์ ekf.yaml ใน xxx_description/config
- 3. ทดลองเคลื่อนที่หุ่นยนต์ใน Gazebo

Wheel Odometry VS EKF (robot_localization)