รหัสนิ	6621653689		กิตติพัฒน์ พรหมประสงค์
สิต		ชื่อ/นามส กุล	

Lab #3

ฝ \square กการเขียนโปรแกรมเบื้องต \square น การสร \square างโปรเจค การคอมไพล \square และการรันโปรแกรม

Question #1

- 1. จงสร⊡าง Java Project โดยใช⊡ชื่อว⊡า Lab3
- 2. สร⊡าง Class ชื่อว⊡า Lab3Question1
- 3. เขียนโปรแกรมเพื่อแสดงผลลัพธ \square ของส \square วนลด ตามอัตราดังต \square อไปนี้
 - □ โดยให □ รับข □ อมูลราคาสินค □ าจากแป □ นพิมพ □ เพื่อนำมาคำนวณส □ วนลด และราคาสุทธิ พร □ อมแสดงออกทางจอภาพ อัตราส □ วนลดมีข □ อกำหนดดังต □ อไปนี้

<mark>ราคาสินค</mark> _า	อัตราส[]วนลด	
< 500	0% (ไม□ได□รัเ	์ มส□วนลด)
500-1000	5%	
>1000	10%	

จากตัวอย ่างข่ ่างต่ ่น เมื่อโปรแกรมทำงาน จะมีข่ ่อความ Enter total amount:				
ปรากฏ และรอให ่ ผู ่ □ใช ่ □ระบุจำนวนเงิน จากนั้นเมื่อผู ่ □ใช ่ □ กรอกจำนวนเงิน				
ดังตัวอย⊡างคือ 5500 โปรแกรมจะนำค⊡าที่กรอกไปคำนวณส⊡วนลด และราคาสุทธิ				
แสดงออกทางจอภาพ จากตัวอย □างค □าอัตราส □ วนลดที่ได □ คือ 10%				
ดังนั้นส 🗆 วนลดที่ใด 🗆 รับคือ 550 บาท และราคาสทธิคือ 4950 บาท				

Enter total amount: 5500

Discount rate: 10%

Discount amount: 550.00 Net amount: 4950.00

9	
/	
_	

	่ ปี หากค ่าจำนวนเงินที่ใส ่ <= 0 ให ่ แสดงข ่อความ "Please enter your amount > 0"	/
4.	เมื่อเสร็จเรียบร □อยแล □ว ให □ Capture Source โปรแกรม และผลการทำงานใส □ไว □ในพื้นที่ ที่เตรียมไว □ในหน □าถัดไป	

<u>คำตอบ **#1**</u>

Source Code

```
import java.util.Scanner;

public class Lab3Question1 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Enter total amount: ");
        double totalAmount = scanner.nextDouble();

    if (totalAmount <= 0) {
            System.out.println("Please enter your amount > 0");
        }

        double discountRate;
    if (totalAmount < 500) {
            discountRate = 0.0;
        }else if (totalAmount <= 1000) {
            discountRate = 0.05;
        }else {
            discountRate = 0.10;
        }

        double discountAmount = totalAmount * discountRate;
        double netAmount = totalAmount - discountAmount;

        System.out.println("Discount rate: " +(discountRate * 100) +"%");
        System.out.println("Discount amount: " +discountAmount);
        System.out.println("Net amount: " +netAmount);
    }
}</pre>
```

ผลการทำงาน

```
Enter total amount: 5500
Discount rate: 10.0%
Discount amount: 550.0
Net amount: 4950.0
```

Question #2

1.	สร⊡าง	Class ชื่อว⊡า Lab3Question2			
2.	จงเขียนโปรแกรมโดยใช \square คำสั่งการวนซ้ำ (โดยเลือกใช \square for, while หรือ do while ก็ได \square)				
	เพื่อแสดงผลสี่เหลี่ยมด□านเท□า ตามข□อกำหนดต□อไปนี้				
	a. ให □รับค □าขนาดของสี่เหลี่ยมที่ต □ องการแสดงจากแป □ นพิมพ □				
	b. แสดงภาพโดยใช⊡เครื่องหมาย # ตามขนาดที่ระบุ				
	c. สามารถทำได □อย □างต □อเนื่อง ตราบเท □าที่ต □องการ จนกว □าจะต □องการหยุด (ฅ ่	
	การหยุดให □ ผู □ ใช □ ตอบคำถามด □ วยการตอบ n				
	เช⊡น)	Di		
		ease enter size of square: 5 ##### ##### ##### ###### ###########	Please enter size of square: 3 ### ### ###	ออกจากโปรแกรม!	
	do y	ou want to continue? (y/n) : y	do you want to continue? (y/n): n	•	

<u>คำตอบ **#2**</u>

Source Code

```
public class Lab3Question2 {
   public static void main(String[] args) {
        for (int i = 0; i < size; i++) {
            for (int j = 0; j < size; j++) {
                System.out.print("#");
            }
            System.out.println();
        }
        System.out.print("Do you want to continue? (y/n): ");
        continueProgram = scanner.next().charAt(0);
     } while (continueProgram == 'y' || continueProgram == 'Y');
        System.out.println("Exiting the program!");
        scanner.close();
     }
}</pre>
```

ผลการทำงาน

```
Please enter size of square: 5

#####

#####

#####

Do you want to continue? (y/n): 3

Exiting the program!
```