МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики»

##### ФАКУЛЬТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РОБОТОТЕХНИКИ

## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3

### по дисциплине

### «ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

### Вариант № 2202

##### ***Выполнил:*** Студент группы R3138 Сизиков Григорий Алексеевич

#### Преподаватель:

##### Письмак Алексей

##### Евгеньевич

Санкт-Петербург, 2022

Содержание

[Задание 3](#_bookmark0)

[Исходный код программы 4](#_bookmark1)

[Результаты работы программы 4](#_bookmark2)

[Вывод 8](#_bookmark3)

# Задание

**Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:**

Но вот она появилась. Прежде всего Малыш увидел в дверях ее большие, чисто вымытые босые ноги. Малыш затрепетал, как пойманная рыбка, так он испугался, хотя ждал ее и знал, что она сейчас придет. Фрекен Бок мрачно поглядела на него. Это он так схитрил, чтобы заставить ее подойти к окну, а сам тут же незаметно сунул руку пол занавеску, за которой был спрятан шнур, и дернул его изо всех сил. Он услышал, как на крыше зазвенел колокольчик. Фрекен Бок это тоже услышала.

# Исходный код программы

<https://github.com/kittvnebluda/ProgLabs.git>

# Результаты работы программы

###### Результат 1:

###### 

###### Результат 2:

###### 

# Вывод

##### Во время выполнения лабораторной работы я ознакомился с принципами SOLID, научился работать с интерфейсами и абстрактными классами, наследованием, перечисляемым типом данных (enum). Познакомился с методами класса Object. Полученные знания понадобятся в процессе дальнейшего обучения.