

Dezvoltarea Aplicațiilor Web

Introducere

Radu Ionescu

Facultatea de Matematică și Informatică

Universitatea din București

raducu.ionescu@gmail.com

Ce este o aplicație Web?

Aplicație distribuită (Client / Server)
bazată pe:

- protocolul HTTP, TCP/IP
- Browser Web,
- Server Web

Arhitectura Web

Client
PC/Mac/Unix
+ Browser

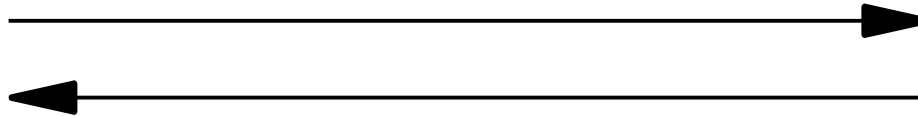


Rețea
HTTP, TCP/IP

Server Web



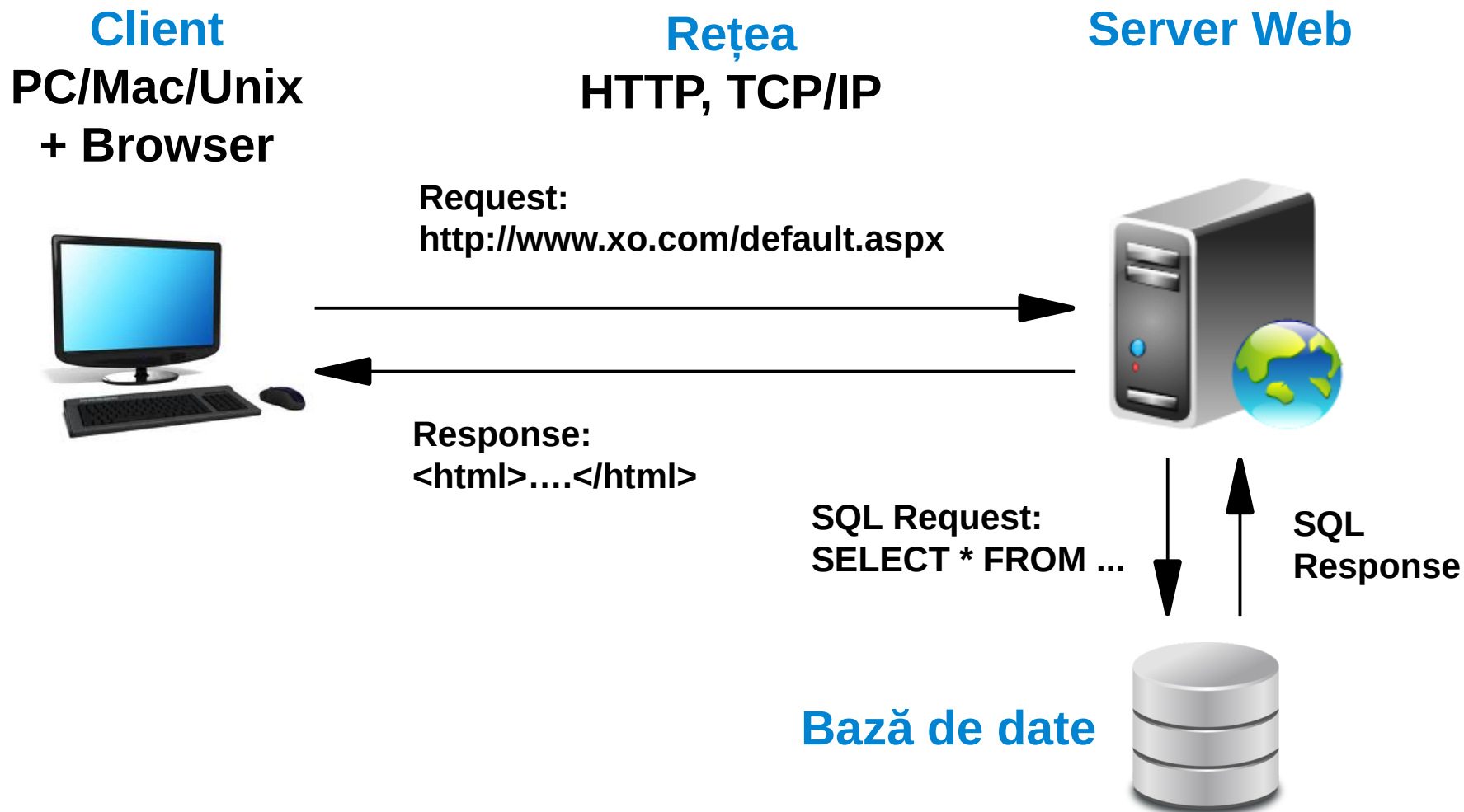
Request:
`http://www.xo.com/default.aspx`



Response:
`<html>....</html>`



Arhitectura Web



Avantaje

- Răspândire rapidă
- Nu necesită instalare
- Date centralizate
- Usurință în dezvoltare

Dezavantaje

- Protocolul HTTP este stateless
- Depinde de conexiunea la Internet
- Riscuri de securitate

Scurt istoric

Prima generație

CGI (Common Gateway Interface)

Un script generează conținut HTML scriind pe standard output, iar server-ul Web transmite output-ul către browser-ul Web.

A doua generație

- ASP (Active Server Pages)
limbaj de scripting amestecat cu HTML
- JSP (Java Server Pages)

A treia generație

- ASP.NET
limbaj compilat, debugging, code-behind
- Struts

Framework-ul .NET

- Concepte
- Terminologie