

Zápočtová úloha z předmětu KIV/ZSWI

UŽIVATELSKÁ DOKUMENTACE

25. květen 2013

Tým: KivCommanderTeam

Členové:

Michal Říha	michal.riha@hotmail.com
Lubomír Petera	lubomir.petera@querity.cz
Tomáš Pospíšil	tomas.pospis@gmail.com
Lukáš Vávra	lucovavra@seznam.cz
Jiří Zákoucký	jirizakoucky@gmail.com

KivCommander
UŽIVATELSKÁ DOKUMENTACE
pro souborový manažer

Verze 1.1

Historie dokumentu

Datum	Verze	Popis	Autor
2013-03-25	1.0	Základní návrh	Jiří Zákoucký
2013-03-27	1.1	Doplnění popisu kopírování	Jiří Zákoucký

Obsah

1	O programu	1
1.1	O programu	1
1.2	Spuštění a instalace	1
1.3	Licence a copyright	2
2	Vzhled programu	2
2.1	Menu	3
2.2	Záhlaví panelu	3
2.3	Hlavní panely	3
2.4	Panel „Akce“	4
3	Základní funkce	4
3.1	Prohlížení textových souborů	4
3.2	Kopírování	5
3.3	Přesouvání	6
3.4	Vytvoření nového adresáře	6
3.5	Mazání	7
4	Doplňkové funkce	7
4.1	Zobrazení textových souborů	8
4.2	Zobrazení obrazových souborů	8
4.3	Komprimace do ZIP souboru	8
4.4	Rozbalení ZIP souboru	9

1 O programu

1.1 O programu

Původní program vznikl jako studentská semestrální práce do předmětu ZSWI na FAV Západočeské univerzity v Plzni.

KivCommander představuje dvoupanelový souborový manažer pro snadnou manipulaci se soubory a adresáři v souborovém systému počítače. Návrh programu je komponentový a umožňuje přidávat vlastní funkcionalitu.

Program je určený jako široce dostupná a bezplatná alternativa k jiným komerčním souborovým manažerům a k „Průzkumníku“ systému WindowsTM. KivCommander je cílen na uživatele, kteří požadují dvoupanelový nástroj pro správu souborů a adresářů. Je vhodný zejména pro:

- ty, jejichž návyky práce se soubory jsou založeny na dvoupanelovém správci souborů a nemají dostupné komerční produkty,
- ty, kteří často manipulují se soubory a adresáři, kde dvoupanelový správce dokáže tuto práci zefektivnit a zpřehlednit,
- ty, kteří mají organizaci svých souborů a složek pojatu mimo knihovni úložiště operačního systému a rádi si třídí soubory a složky po svém.

1.2 Spuštění a instalace

Aplikace nevyžaduje speciální instalaci, Pouze rozbalení zip souboru do libovolné složky, ze které budete chtít program spouštět.

Aplikace je tzv. standalone, tzn. k jejímu běhu není potřeba žádné zvláštní běhové prostředí (vyjma níže uvedeného). V aktuální verzi se s aplikací spouští i konzolové okno, které nesmí být zavřeno (v případě uzavření je program ukončen).

Aplikace ke svému běhu potřebuje mít nainstalovanou podporu jazyka JavaTM verze 7 a vyšší (tzn. pro běžného uživatele JRE 7 a vyšší).

Aplikace byla vyvíjena primárně pro funkčnost pod operačními systémy Windows 7TM a vyšší. Její funkčnost v jiných systémech kompatibilních s JavaTM nebyla testována, avšak není vyloučena (beta).

Program se spouští spuštěním souboru `kivCommander.cmd` umístěném v adresáři s programem. Tímto se spustí program ve specifikaci požadovaném českém jazyce.

1.3 Licence a copyright

Program KivCommander je otevřený (open-source) software.

Je dostupný zdarma pro soukromé i profesionální účely. Program může být užit, kopírován, poskytnut třetím stranám. Kód programu je dovoleno dále šířit a upravovat.

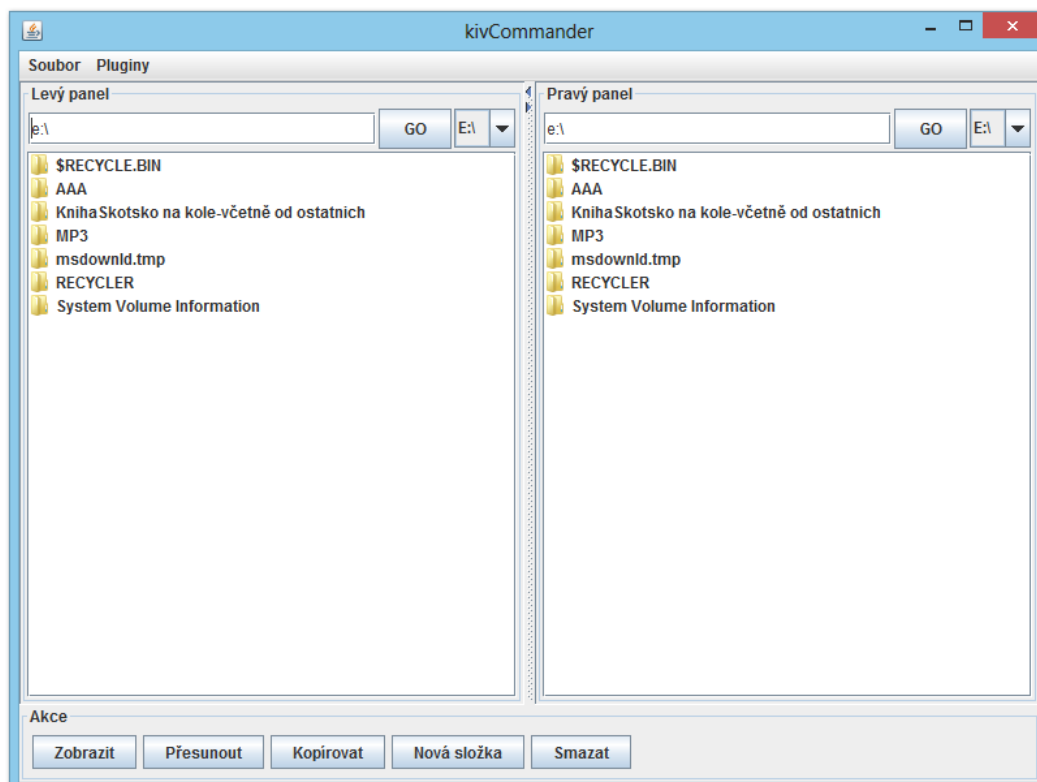
Tento software je poskytován bezplatně, tak jak je, bez záruky jakéhokoli druhu. Riziko týkající se kvality, výkonu a funkce softwaru je zcela na straně uživatele. Autoři nejsou v žádném případě odpovědní za poškození, včetně poškození obecných, speciálních, nahodilých nebo následných, vzniklých používáním nebo neznalostí používat software (včetně, ale nejen, ztráty dat, znehodnocení dat, ztráty zisku, ztráty obchodních informací, zrušení zakázky, ztráty způsobené Vám nebo třetí straně).

Copyright© 2013:

Michal Říha	michal.riha@hotmail.com
Lubomír Petera	lubomir.petera@querity.cz
Tomáš Pospíšil	tomas.pospis@gmail.com
Lukáš Vávra	lucovavra@seznam.cz
Jiří Zákoucký	jirizakoucky@gmail.com

2 Vzhled programu

Základem celé aplikace jsou dva vzájemně propojené panely umístěné ve střední části okna, ve kterých je zobrazena adresářová a souborová struktura počítače.



V záhlaví těchto panelů jsou umístěny prvky usnadňující navigaci v těchto panelech. Je zde pole, ve kterém se zobrazuje aktuální plná cesta k adresáři, který je právě v panelu vypisován. Toto pole je editovatelné, tzn. že do něj lze napsat přímo požadovanou cestu k adresáři, do nějž se po stisknutí tlačítka GO panel přepne. Vedle něj je umístěna rolovací nabídka sloužící pro přepínání mezi dostupnými diskovými jednotkami.

V horní části programu se nachází tradiční menu, ve kterém se nachází ovládací prvky doplňkových funkcí (načtených pluginů).

Pod hlavními panely je umístěn panel s tlačítky pro obsluhu základních funkcí programu.

2.1 Menu

V menu jsou umístěny dvě nabídky – „Soubor“ a „Pluginy“. Pod nabídkou soubor je umístěno tlačítko pro ukončení programu (popř. klávesová zkratka Alt+F4) a pro spuštění nápovědy. V nabídce pluginy jsou umístěny tlačítka pro spuštění připojených pluginů (připojený plugin automaticky přidává své tlačítko do tohoto menu).

2.2 Záhlaví panelu



Každý panel má své vlastní záhlaví, ve kterém je umístěno:

- pole, ve kterém se zobrazuje aktuální plná cesta k adresáři, který je právě v panelu vypisován. Toto pole je editovatelné, tzn. že do něj lze napsat přímo požadovanou cestu k adresáři, do nějž se po stisknutí tlačítka GO panel přepne.
- rolovací nabídka sloužící pro přepínání mezi dostupnými diskovými jednotkami (C:\, D:\atd.)

2.3 Hlavní panely

Panely jsou základem programu. Panely jsou vzájemně propojeny. Jejich obsah je podobný jako obsah okna „Průzkumníka“ Windows. Jsou v něm vypsány všechny soubory a složky umístěné v aktuálním adresáři, na který je panel nastaven. Nejprve jsou zobrazeny abecedně seřazené adresáře a poté abecedně seřazené soubory.

Šířku panelů lze ovlivnit posunutím středového oddělovníku pomocí myši do požadované vzdálenosti.

Navigation:

V každém panelu je možno listovat a procházet nezávisle. Aktivní okno je vždy to, ve kterém je vybrána nějaká položka (tmavě podbarvená). Aktivní okno je pro souborové

operace nastaveno jako zdrojové (či odesílatel), druhé (neaktivní) okno je pak bráno jako cílové (příjemce).

- Pohyb uvnitř panelu je možný šipkami nahoru a dolů nebo pomocí myši.
- Jednoduché kliknutí myší označí soubor či adresář.
- Dvojklik nad adresářem (či „Enter“ na klávesnici nad označeným adresářem) otevře tento adresář.
- Dvojklik nad horní položkou označenou „..“ (či „Enter“ na klávesnici nad touto položkou) přepne panel na adresář o úroveň výše, než je aktuální.

Dvojklik nad souborem nezpůsobí žádnou akci (spuštění defaultního programu nastaveného v operačním systému pro daný typ souboru nebylo pro tuto verzi programu ve specifikaci požadováno).

Klávesové zkratky pro schránku systému Windows Ctrl+C, Ctrl+V, Ctrl+X a funkce „Drag and Drop“ nejsou podporovány (nebyly ve specifikaci pro tuto verzi programu požadovány).

2.4 Panel „Akce“

Na panelu „Akce“ jsou umístěna tlačítka se základními funkcionalitami souborového manažeru (zobrazení, kopírování, přesun, vytvoření adresáře a mazání) (viz sekce Základní funkce).

3 Základní funkce

3.1 Prohlížení textových souborů

1. Výběr zobrazovaného souboru.

Nejprve je zapotřebí otevřít a nechat otevřený na jednom z panelů adresář, ve kterém se nachází prohlížený soubor a ten pak označit (tím se panel a soubor označí jako aktivní zdrojový). Toho lze docílit buďto procházením zobrazené adresářové struktury (viz sekce Hlavní panely), nebo přímým zadáním úplné cesty k adresáři do příslušného pole v záhlaví panelu a stisknutím tlačítka „GO“.

2. Spuštění samotné operace.

Pokud je soubor řádně vybrán, operace se spustí stisknutím tlačítka „Zobrazit“ na panelu „Akce“ v dolní části okna programu nebo přes tlačítko „Zobrazit text“ z nabídky „Plugins“ v horním menu.

3. Zobrazí se nové okno s výpisem souboru.

Prohlížení pomocí tlačítka "Zobrazit" na panelu "Akce" podporuje pouze specifický formát souborů. Podaří-li se určit, že jde o textový soubor, otevře ho jako text, pokud o obrázkový, otevře ho jako obrázek, jinak zobrazí soubor v hexadecimálním výpisu s naznačeným obsahem.

Prohlížení pomocí tlačítka "Zobrazit text" z nabídky "Plugins" v horním menu je podmíněno připojením příslušného pluginu v programu (v základní distribuci je nastaven). Funkcionalita těchto dvou funkcí je mírně odlišná (podporované formáty).

Je jedno, který z panelů je zvolen jako zdrojový. Operace funguje v kterémkoliv z panelů.

3.2 Kopírování

1. Nastavení cílového umístění (adresáře).

Nejprve je zapotřebí otevřít a nechat otevřený na jednom z panelů adresář, do kterého chceme kopírovat. Toho lze docílit buďto procházením zobrazené adresářové struktury (viz sekce Hlavní panely), nebo přímým zadáním úplné cesty k adresáři do příslušného pole v záhlaví panelu a stisknutím tlačítka „GO“.

2. Kontrola správnosti cílové cesty.

Celá absolutní nastavená cesta je uvedena v záhlaví panelu, kde ji lze zkontrolovat.

3. Výběr souboru/adresáře, který má být kopírován.

Ve druhém z panelů, než kde je již nastaven cílový adresář, je zapotřebí označit soubor či adresář, který chcete kopírovat. Lze označit i více souborů či adresářů s pomocí standardních postupů v systému Windows (Shift+šipky, Ctrl+šipky, Shift+klepnutí myši, Ctrl+klepnutí myši atd.).

4. Kontrola nastavení zdroje a cíle kopírování.

Před zahájením samotné operace je nutné zkontrolovat, zda v jednom panelu je vybrán soubor či adresář, který má být kopírován (aktivní panel), a zda ve druhém panelu je nastaveno správně cílové umístění souboru (neaktivní panel, bez zvýraznění žádné položky).

5. Spuštění samotné operace.

Pokud jsou panely správně nastaveny (viz předchozí bod), operace se spustí stisknutím tlačítka „Kopírovat“ na panelu „Akce“ v dolní části okna programu.

6. Kontrola výsledku operace.

Po dokončení operace by panely měly automaticky zobrazit nově vzniklé rozložení.

Je jedno, který z panelů je zvolen jako zdrojový a který jako cílový. Operace funguje jak levého do pravého panelu, tak z pravého do levého. Doporučuje se však kopírovat zprava doleva, opačný směr je pomalejší.

Kopírovat lze složky i soubory či mix více souborů či složek.

3.3 Přesouvání

1. Nastavení cílového umístění (adresáře).

Nejprve je zapotřebí otevřít a nechat otevřený na jednom z panelů adresář, do kterého chceme přesouvat. Toho lze docílit buďto procházením zobrazené adresářové struktury (viz sekce Hlavní panely), nebo přímým zadáním úplné cesty k adresáři do příslušného pole v záhlaví panelu a stisknutím tlačítka „GO“.

2. Kontrola správnosti cílové cesty.

Celá absolutní nastavená cesta je uvedena v záhlaví panelu, kde ji lze zkontrolovat.

3. Výběr souboru/adresáře, který má být přesunut.

Ve druhém z panelů, než kde je již nastaven cílový adresář, je zapotřebí označit soubor či adresář, který chcete přesouvat. Lze označit i více souborů či adresářů s pomocí standardních postupů v systému Windows (Shift+šipky, Ctrl+šipky, Shift+klepnutí myši, Ctrl+klepnutí myši atd.).

4. Kontrola nastavení zdroje a cíle přesunu.

Před zahájením samotné operace je nutné zkontrolovat, zda v jednom panelu je vybrán soubor či adresář, který má být kopírován (aktivní panel), a zda ve druhém panelu je nastaveno správně cílové umístění souboru (neaktivní panel, bez zvýraznění žádné položky).

5. Spuštění samotné operace.

Pokud jsou panely správně nastaveny (viz předchozí bod), operace se spustí stisknutím tlačítka „Přesunout“ na panelu „Akce“ v dolní části okna programu.

6. Kontrola výsledku operace.

Po dokončení operace by panely měly automaticky zobrazit nově vzniklé rozložení.

Je jedno, který z panelů je zvolen jako zdrojový a který jako cílový. Operace funguje jak z levého do pravého panelu, tak z pravého do levého. Doporučuje se však kopírovat zprava doleva, opačný směr je pomalejší.

Přesouvat lze složky i soubory či mix více souborů či složek.

3.4 Vytvoření nového adresáře

1. Nastavení cílového umístění (adresáře).

Nejprve je zapotřebí otevřít a nechat otevřený na jednom z panelů adresář, do kterého chceme novou složku umístit (tím se panel označí jako aktivní zdrojový). Toho lze docílit buďto procházením zobrazené adresářové struktury (viz sekce Hlavní panely), nebo přímým zadáním úplné cesty k adresáři do příslušného pole v záhlaví panelu a stisknutím tlačítka „GO“.

2. Kontrola správnosti cílové cesty.

Celá absolutní nastavená cesta je uvedena v záhlaví panelu, kde ji lze zkontrolovat.

3. Spuštění samotné operace – dialogového okna.

Pokud je nastaven cílový panel správně, pro vytvoření nového adresáře je třeba stisknout tlačítko „Nová složka“ na panelu „Akce“ v dolní části okna programu. V otevřeném dialogovém okně zadejte požadovaný název nového adresáře a poté potvrďte tlačítkem „OK“.

4. Kontrola výsledku operace.

Po dokončení operace by měl být v cílovém panelu nově vzniklý adresář ihned viditelný.

Je jedno, který z panelů je použit, operace funguje v kterémkoliv z panelů.

3.5 Mazání

1. Výběr mazaného souboru/adresáře.

Nejprve je zapotřebí otevřít a nechat otevřený na jednom z panelů adresář, ve kterém se nachází položka, která má být smazána a tuto pak označit (tím se panel označí jako aktivní zdrojový). Toho lze docílit buďto procházením zobrazené adresářové struktury (viz sekce Hlavní panely), nebo přímým zadáním úplné cesty k adresáři do příslušného pole v záhlaví panelu a stisknutím tlačítka „GO“. Lze označit i více souborů či adresářů s pomocí standardních postupů v systému Windows (Shift+šipky, Ctrl+šipky, Shift+klepnutí myši, Ctrl+klepnutí myši atd.).

2. Kontrola správnosti cílové cesty.

Celá absolutní nastavená cesta je uvedena v záhlaví panelu, kde ji lze zkontrolovat.

3. Spuštění samotné operace.

Pokud je soubor řádně vybrán, operace se spustí stisknutím tlačítka „Smazat“ na panelu „Akce“ v dolní části okna programu.

4. Kontrola výsledku operace.

Po dokončení operace by panely měly automaticky zobrazit nově vzniklé rozložení.

Je jedno, který z panelů je použit, operace funguje v kterémkoliv z panelů.

4 Doplnkové funkce

Doplnkové funkce využívají komponentové koncepce programu, kdy každá funkce je jednou komponentou připojenou do programu. Dostupnost jednotlivých funkcionalit je tedy podmíněna jejich zapojením do programu.

Níže uvedené funkcionality jsou součástí základní distribuce dle požadavků specifikace, avšak mohou být doplňovány (viz programová dokumentace).

4.1 Zobrazení textových souborů

Viz bod 3.1 "Prohlížení textových souborů.

4.2 Zobrazení obrazových souborů

1. Výběr zobrazovaného souboru.

Nejprve je zapotřebí otevřít a nechat otevřený na jednom z panelů adresář, ve kterém se nachází prohlížený soubor a ten pak označit (tím se panel a soubor označí jako aktivní zdrojový). Toho lze docílit buďto procházením zobrazené adresářové struktury (viz sekce Hlavní panely), nebo přímým zadáním úplné cesty k adresáři do příslušného pole v záhlaví panelu a stisknutím tlačítka „GO“.

2. Spuštění samotné operace.

Pokud je soubor řádně vybrán, operace se spustí stisknutím tlačítka „Zobrazit“ na panelu „Akce“ v dolní části okna programu nebo přes tlačítko "Zobrazit obrázek" z nabídky "Plugins" v horním menu.

3. Zobrazí se nové okno s obrázkem.

Prohlížení pomocí tlačítka "Zobrazit obrázek" z nabídky "Plugins" v horním menu je podmíněno připojením příslušného pluginu v programu (v základní distribuci je nastaven).

Je jedno, který z panelů je zvolen jako zdrojový. Operace funguje v kterémkoliv z panelů.

Podporované formáty by měly být JFIF(JPEG), PNG, BMP.

4.3 Komprimace do ZIP souboru

1. Nastavení cílového umístění (adresáře).

Nejprve je zapotřebí otevřít a nechat otevřený na jednom z panelů adresář, do kterého bude výsledný zip soubor umístěn. Toho lze docílit buďto procházením zobrazené adresářové struktury (viz sekce Hlavní panely), nebo přímým zadáním úplné cesty k adresáři do příslušného pole v záhlaví panelu a stisknutím tlačítka „GO“.

2. Kontrola správnosti cílové cesty.

Celá absolutní nastavená cesta je uvedena v záhlaví panelu, kde ji lze zkontrolovat.

3. Výběr položek, které mají být zazipovány.

Ve druhém z panelů, než kde je již nastaven cílový adresář, je zapotřebí označit

soubor či adresář, který chcete zazipovat. Lze označit i více souborů či adresářů s pomocí standardních postupů v systému Windows (Shift+šipky, Ctrl+šipky, Shift+klepnutí myši, Ctrl+klepnutí myši atd.).

4. **Spuštění samotné operace – dialogového okna.**

Pokud jsou panely nastaveny správně, pro vytvoření nového ZIP souboru je třeba stisknout tlačítko "Zip" z nabídky "Plugins" v horním menu. V otevřeném dialogovém okně je předvyplněn název a cesta budoucího zip souboru. Tento je možný zde ještě upravit. Okno se poté potvrdí tlačítkem „OK“.

5. **Kontrola výsledku operace.**

Po dokončení operace by měl být nově vzniklý soubor v příslušném cílovém panelu vidět.

Je jedno, které z panelů je zvolen jako zdrojový a který jako cílový. Operace funguje jak levého do pravého panelu, tak z pravého do levého.

Komprimovat lze složky i soubory či mix více souborů či složek. Původní zdrojové soubory či složky zůstávají po operaci zachovány v původním stavu.

4.4 **Rozbalení ZIP souboru**

1. **Nastavení cílového umístění (adresáře).**

Nejprve je zapotřebí otevřít a nechat otevřený na jednom z panelů adresář, do kterého bude zip soubor rozbalen. Toho lze docílit buďto procházením zobrazené adresářové struktury (viz sekce Hlavní panely), nebo přímým zadáním úplné cesty k adresáři do příslušného pole v záhlaví panelu a stisknutím tlačítka „GO“.

2. **Kontrola správnosti cílové cesty.**

Celá absolutní nastavená cesta je uvedena v záhlaví panelu, kde ji lze zkontrolovat.

3. **Výběr souboru, který má být rozbalen.**

Ve druhém z panelů, než kde je již nastaven cílový adresář, je zapotřebí označit soubor či adresář, který chcete rozbalit. Lze označit i více souborů či adresářů s pomocí standardních postupů v systému Windows (Shift+šipky, Ctrl+šipky, Shift+klepnutí myši, Ctrl+klepnutí myši atd.).

4. **Spuštění samotné operace – dialogového okna.**

Pokud jsou panely nastaveny správně, pro rozbalení ZIP souboru je třeba stisknout tlačítko "Unzip" z nabídky "Plugins" v horním menu. V otevřeném dialogovém okně je předvyplněna úplná cesta k cílovému adresáři, kam bude soubor rozbalen. Tuto je možno zde ještě upravit. Okno se poté potvrdí tlačítkem „OK“.

5. **Kontrola výsledku operace.**

Po dokončení operace by měly být rozbalené soubory ihned viditelné v cílovém panelu.

Je jedno, které z panelů je zvolen jako zdrojový a který jako cílový. Operace funguje jak levého do pravého panelu, tak z pravého do levého.